

OpenOffice.org



***Начинаем
работу***

Авторские права

Авторские права © 2005-2007 на данный документ принадлежат правообладателям, которые перечислены в разделе **Авторы**. Авторские права © 2006-2007 на русский перевод документа принадлежат правообладателям, которые перечислены в разделе **Перевод**. Вы можете распространить и/или изменять его в соответствии с GNU General Public License, версии 2 (<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>) или более поздней, или Creative Commons Attribution License, версии 3.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>) или более поздней.

Все торговые марки в пределах этого руководства принадлежат их законным владельцам.

Авторы

Magnus Adielsson
Richard Barnes
Agnes Belzunce
Chris Bonde
Camillus Gerard Cai
Daniel Carrera
Laurent Duperval
Spencer E. Harpe
Tim Kampa
Peter Kupfer
Ian Laurensen
Dan Lewis

Alan Madden
Paul Miller
Michel Pinquier
Andrew Douglas Pitonyak
Carol Roberts
Iain Roberts
Janet M. Swisher
Jim Taylor
Alex Thurgood
Catherine Waterman
Jean Hollis Weber
Linda Worthington

Перевод

Алексей Еременко
Дмитрий Чернов

Дата публикации и версия программы

Опубликовано 19 Июня 2007. Основано на OpenOffice.org 2.2.



Оглавление

Глава 1

Что такое OpenOffice.org?.....	1
Что такое OpenOffice.org?.....	2
Что действительно входит в OpenOffice.org?.....	2
Преимущества OpenOffice.org.....	5
Как действительно сравнивается OpenOffice.org?.....	6
Возможности.....	7
Новые возможности в версии 2.....	8
Минимальные требования.....	11
Получение программного обеспечения.....	11
Установка программного обеспечения.....	12
Как получить справку.....	12
Справочная система.....	12
Бесплатная сетевая поддержка.....	13
Оплачиваемая поддержка и обучение.....	14
Другие ресурсы и расширения.....	14
Краткая история OpenOffice.org.....	15
Как лицензируется OpenOffice.org?.....	15
Что такое «open source»?.....	15
Часто задаваемые вопросы.....	16

Глава 2

Вызов на выполнение OpenOffice.org.....	19
Запуск ООо из системного меню.....	20
Windows.....	20
Linux/GNOME.....	21
Linux/KDE.....	22
Mac OS X.....	23
Запуск из существующего документа.....	24
Для пользователей Windows.....	24
Быстрый запуск в Windows.....	24
Использование значка Быстрый запуск.....	24
Отключение Быстрого запуска.....	25
Возобновление Быстрого запуска.....	25
Использование Быстрого запуска под Linux.....	25
Предварительная загрузка ООо в Linux/KDE.....	26
Запуск из командной строки.....	26

Глава 3	
Управление файлами в OpenOffice.org	29
Открытие файлов	30
Форматы файлов	31
Форматы файлов по умолчанию	31
Открытие текстовых документов	32
Открытие электронных таблиц	33
Открытие презентаций	33
Открытие графических файлов	33
Открытие файлов формул	33
Сохранение файлов	34
Защита паролем	34
Автоматическое сохранение документа	34
Writer может сохранять в следующих форматах файлов	35
Calc может сохранять в следующих форматах файлов	35
Impress может сохранять в следующих форматах файлов	36
Draw может сохранять в следующих форматах файлов	36
Writer/Web может сохранять в следующих форматах файлов	36
Экспорт файлов	37
Экспорт в XHTML, BibTeX, LaTeX, и Flash	37
Экспорт в PDF	37
Параметры PDF	37
Удаление и переименование файлов	43
Переименование файла	43
Удаление файла	44
Ассоциация файлов	44
Создание новых файлов	46
Использование диалоговых окон Открыть и Сохранить как	47
Цифровая подпись документов	49
Глава 4	
Меню и панели	51
Меню	52
Настройка шрифта меню	52
Настройка меню	53
Панели инструментов	54
Плавающие панели инструментов	54
Кнопки и панели примитивов	54
Отображение или удаление панелей	55

Перемещение панелей инструментов.....	55
Настройка панели инструментов.....	56
Создание панели инструментов.....	57
Использование закрепленных/плавающих окон и панелей инструментов.....	58
Использование Навигатора.....	58
Упорядочение глав с помощью Навигатора.....	60

Глава 5

Настройка OpenOffice.org.....	61
Выбор параметров, затрагивающих весь ООо.....	62
Сведения о пользователе.....	62
Общие параметры.....	63
Параметры памяти.....	64
Параметры отображения.....	65
Параметры печати.....	67
Пути.....	68
Цвета.....	69
Шрифты.....	70
Безопасность.....	71
Внешний вид.....	71
Специальные настройки.....	72
Параметры Java.....	73
Параметры Online обновления.....	74
Выбор параметров для загрузки и сохранения документов.....	74
Общие параметры Загрузки/Сохранения.....	74
Параметры Загрузка/Сохранение – Свойства VBA.....	76
Параметры Загрузка/Сохранение – Microsoft Office.....	76
Параметры Загрузка/Сохранение – Совместимость с HTML.....	77
Выбор языковых параметров.....	78
Установка требуемых словарей.....	78
Изменение локальных и языковых настроек.....	78
Выбор параметров орфографии.....	80
Параметры Internet.....	80
Управление функцией ООо Автозамена.....	81

Глава 6

Начинаем работать

с Writer:.....	83
Что такое Writer?.....	84
Интерфейс Writer.....	84

Изменение режима отображения.....	85
Создание нового документа.....	85
Создание документа из шаблона.....	85
Сохранение документа.....	86
Сохранение документа в формате Microsoft Word.....	86
Работа с текстом.....	88
Выделение непоследовательных элементов.....	88
Вырезание, копирование и вставка текста.....	89
Быстрое перемещение абзацев.....	89
Поиск и замена текста, форматирование.....	90
Вставка специальных символов.....	92
Установка шага табуляции и отступов.....	92
Проверка орфографии.....	94
Использование Автозамены.....	94
Использование Дополнения слова.....	95
Использование Автотекста.....	95
Вставка тире и неразделяемых пробелов.....	96
Форматирование текста.....	97
Использование стилей.....	97
Форматирование абзацев.....	97
Форматирование символов.....	98
Автоформатирование.....	98
Создание нумерованных и маркированных списков.....	99
Перенос слов.....	100
Отмена и повторение изменений.....	101
Отслеживание исправлений в документе.....	102
Запись исправлений.....	103
Вставка примечаний.....	104
Принятие или отклонение исправлений и примечаний.....	105
Форматирование страниц.....	106
Какой механизм разметки страниц выбрать?.....	106
Создание верхних и нижних колонтитулов.....	109
Нумерация страниц.....	110
Использование общего числа страниц.....	110
Возобновление нумерации страниц.....	111
Изменение полей страницы.....	112

Глава 7

Начинаем работать с Calc:.....	115
Что такое Calc?.....	116
Электронные таблицы, листы и ячейки.....	116
Составные части главного окна Calc.....	117
Панель формул.....	117
Отдельные ячейки.....	118
Вкладки листов.....	118
Управление файлами.....	119
Создание новых электронных таблиц.....	119
Открытие существующей электронной таблицы.....	119
Сохранение электронных таблиц.....	119
Навигация в электронных таблицах.....	120
Переход в отдельную ячейку.....	120
Перемещение из ячейки в ячейку.....	120
Перемещение с одного листа на другой.....	122
Выделение элементов листа или электронной таблицы.....	123
Выделение ячеек.....	123
Выделение столбцов и строк.....	124
Работа со столбцами и строками.....	125
Вставка столбцов и строк.....	125
Удаление столбцов и строк.....	126
Работа с листами.....	126
Вставка новых листов.....	126
Удаление листов.....	127
Переименование листов.....	127
Внешний вид Calc.....	128
Фиксация строк и столбцов.....	128
Разделение окна.....	129
Ввод данных на лист.....	132
Ввод чисел.....	132
Ввод текста.....	132
Ввод чисел в формате текста.....	132
Ввод даты и времени.....	132
Печать.....	133
Печать электронных таблиц.....	133
Параметры печати.....	133
Выбор области печати.....	134

Настройка области печати.....	135
Печать строк или столбцов на каждой странице.....	135
Определение диапазона печати.....	136
Расширение диапазона печати.....	136
Удаление диапазона печати.....	136
Глава 8	
Начинаем работать	
с Draw:	137
Что такое Draw?.....	138
Рабочий стол.....	139
Панели инструментов.....	140
Стандартная панель.....	142
Панель Линия и заполнение.....	142
Панель Рисунок.....	142
Панель цветов.....	145
Панель Параметры.....	147
Линейки.....	149
Строка состояния.....	150
Функции повышенного типа.....	150
Дублирование.....	150
Морфинг.....	152
Обмен объектами с другими программами.....	153
Глава 9	
Начинаем работать	
с Impress:	155
Что такое Impress?.....	156
Создание новой презентации.....	156
Планирование презентации.....	156
Запуск мастера презентации.....	157
Форматирование презентации.....	162
Основное окно Impress.....	162
Построение презентации.....	165
Вставка дополнительных слайдов.....	170
Работа со слайдами.....	173
Рабочее пространство.....	175
Демонстрация презентации.....	181

Глава 10	
Начинаем работать с модулем Base:	183
Введение	184
Создание базы данных	184
Создание новой базы данных	185
Создание таблиц базы данных	185
Использование мастера создания таблиц	186
Ввод данных в таблицу выбора	195
Создание форм базы данных	195
Создание представления для нескольких таблиц	202
Доступ к другим источникам данных	203
Доступ к базе данных dBase	203
Доступ к адресной книге Mozilla	204
Доступ к электронным таблицам	204
Регистрация баз данных в OOo v. 2.0	205
Использование источников данных	205
Просмотр источников данных	205
Редактирование источников данных	205
Загрузка модуля Base для работы с источниками данных	206
Использование источников данных в документах	206
Ввод данных с помощью формы	207
Создание запросов	209
Использование мастера для создания запроса	209
Создание запроса в режиме дизайна	213
Создание отчетов	216
Глава 11	
Начинаем работать с объектами Math:	221
Введение	222
Начало	222
Ввод формулы	223
Окно Выбор	223
Пример 1:	224
Контекстное меню	226
Язык разметки	226
Символы греческого алфавита	227
Пример 2:	228
Настройки	229
Редактор формул как плавающее окно	229

Как сделать формулу крупнее?.....	230
Разметка формулы.....	231
Скобки - ваши друзья.....	231
Формула, занимающая несколько строк.....	232
Общие проблемы.....	232
Как добавить пределы для суммы/интеграла?.....	232
Скобки для матриц выглядят уродливыми!.....	232
Как вставить производную?.....	233
Нумерация формул.....	234
Глава 12	
Работа с шаблонами.....	237
Введение.....	238
Использование шаблона для создания документа.....	238
Создание шаблона.....	239
Создание шаблона из документа.....	239
Создание шаблона с помощью мастера.....	241
Редактирование шаблона.....	242
Определение шаблона по умолчанию.....	244
Шаблон пользователя в качестве шаблона по умолчанию.....	244
Восстановление шаблона по умолчанию OOo.....	244
Управление шаблонами.....	245
Создание папки для шаблонов.....	245
Удаление папки для шаблонов.....	245
Перемещение шаблона.....	245
Удаление шаблона.....	246
Импорт шаблона.....	246
Экспорт шаблона.....	246
Глава 13	
Работа со стилями.....	249
Что такое стили?.....	250
Зачем использовать стили?.....	251
Применение стилей.....	251
Использование окна Стили и форматирование.....	251
Использование стилевой заливки.....	252
Список Стиль.....	253
Назначение стилей горячим клавишам.....	253
Изменение стилей.....	255
Изменение стиля с помощью диалогового окна Стиль.....	255

Изменение стиля по образцу.....	255
Создание новых (пользовательских) стилей.....	256
Создание стиля с помощью диалога Стиль.....	256
Создание стиля из выделенного.....	256
Перетаскивание выделенного для создания стиля.....	257
Удаление стилей.....	257
Копирование и перемещение стилей.....	259
Использование диалога Управление шаблонами.....	259
Загрузка стилей из шаблонов или документов.....	260
Глава 14	
Работа с галереей.....	261
Что такое Галерея.....	262
Вставка объектов в документ.....	263
Вставка объектов как связи.....	264
Вставка объекта как фона.....	264
Добавление изображений в Галерею.....	264
Удаление изображений из Галереи.....	264
Создание новой темы.....	265
Удаление темы.....	267
Размещение Галереи и объектов в ней.....	267
Глава 15	
Использование текстовых эффектов:.....	269
Введение.....	270
Панель Текстовые эффекты.....	270
Создание объекта Текстовых эффектов.....	270
Редактирование объектов Текстовых эффектов.....	272
Использование панели Текстовые эффекты.....	272
Использование Панели форматирования.....	273
Использование меню параметров.....	276
Перемещение и изменение размеров объектов Текстовые эффекты.....	277
Глава 16	
Создание веб-страниц:.....	279
Введение.....	280
Сохранение документов Writer в виде web-страниц.....	280
Вставка гиперссылок.....	280
Сохранение документа в виде единственной веб-страницы.....	281
Сохранение документа в виде ряда веб-страниц.....	282

Создание веб-страниц с помощью Мастера.....	283
Сохранение электронных таблиц в виде веб-страниц.....	287
Сохранение презентаций в виде веб-страниц.....	287
Сохранение документов Draw в виде веб-страниц.....	289
Глава 17	
Первые шаги	
в работе с макросами:.....	291
Язык макросов OpenOffice.org.....	292
Хранение макросов в библиотеке документов.....	293
Шаг 1. Создание библиотеки.....	293
Шаг 2. Создание модуля.....	297
Шаг 3. Ввод вашего первого макроса.....	298
Хранение макроса в библиотеке приложений.....	303
Интегрированная среда разработки.....	305
Использование точек останова.....	309
Управление библиотеками.....	310
Как сохраняются библиотеки.....	311
Библиотеки приложения.....	311
Библиотеки документа.....	313
Использование диалога Управление макросами.....	314
Переименование модулей и библиотек.....	314
Добавление библиотек.....	316
Заключение.....	318
Приложение А	
Горячие клавиши.....	319
Введение.....	320
Назначение сочетания клавиш.....	320
Сохранение изменений в файле.....	322
Загрузка сохраненной конфигурации клавиатуры.....	322
Восстановление сочетаний клавиш.....	322
Выполнение макроса.....	322
Общие сочетания клавиш для OpenOffice.org.....	323
Сочетания клавиш, использующие функциональные клавиши.....	324
Сочетания клавиш в Галерее.....	325
Сочетания клавиш в области Новой темы в Галерее.....	325
Сочетания клавиш в области предварительного просмотра галереи.....	325
Выделение строк и столбцов в таблице.....	326
Сочетания клавиш для рисованных объектов.....	326

Алфавитный указатель.....328



Глава 1
Что такое
OpenOffice.org?

Что такое OpenOffice.org?

OpenOffice.org - свободно-доступный, полнофункциональный офисный пакет. Эта глава описывает:

- Компоненты OpenOffice.org;
- Некоторые из расширений и новых особенностей в версии 2;
- Как OpenOffice.org сравнивается с другими офисными пакетами;
- Как получить справку;
- Как OpenOffice.org лицензируется;
- Ответы на некоторые общие вопросы.

Примечание Поскольку кто-то еще имеет торговую марку *OpenOffice* правильное имя для обоих проекта с открытым исходным кодом и программного обеспечения – *OpenOffice.org*.

OpenOffice.org (ООо) одновременно является и *программным продуктом* и *объединением добровольцев*, которые производят и поддерживают программное обеспечение.

Каждый может свободно распространять ООо, благодаря его open source лицензии (смотри «Как лицензируется OpenOffice.org?» на странице 15).

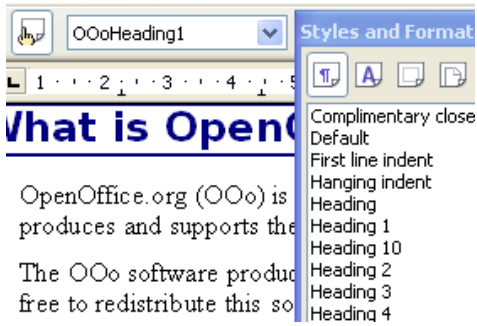
Если Вы плохо знакомы с ООо, с разработкой на основе открытого исходного кода, и объединением, которое его производит и поддерживает, Вы должны прочитать эту главу.

ООо 2.0 был значительным обновлением уже богатого возможностями офисного пакета. Если Вы использовали предыдущие версии ООо, пожалуйста просмотрите раздел «Новые возможности в версии 2» на странице 8.

Что действительно входит в OpenOffice.org?

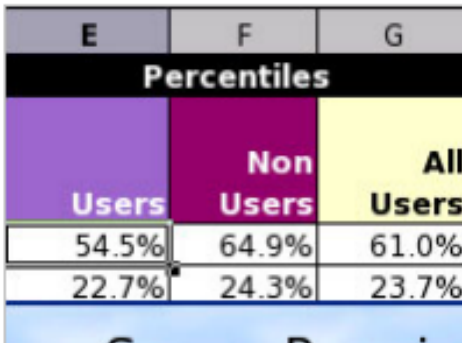
Офисный набор OpenOffice.org 2.x включают следующие компоненты.

Writer (текстовый процессор)



Writer – инструмент с богатыми возможностями для создания писем, книг, отчетов, информационных бюллетеней, брошюр и других документов. Вы можете вставлять графику и объекты от других компонентов в документы Writer. Writer может экспортировать файлы в HTML, XHTML, XML, Adobe's Portable Document Format (PDF), и некоторые версии файлов Microsoft Word. Он также соединяется с вашим почтовым клиентом.

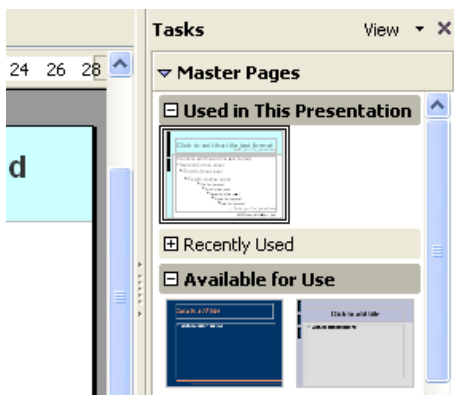
Calc (электронная таблица)

The image shows a screenshot of the OpenOffice Calc spreadsheet. It displays a table with three columns labeled "Users", "Non Users", and "All Users". The first row shows percentages: 54.5%, 64.9%, and 61.0%. The second row shows smaller percentages: 22.7%, 24.3%, and 23.7%. The table is titled "Percentiles".

Users	Non Users	All Users
54.5%	64.9%	61.0%
22.7%	24.3%	23.7%

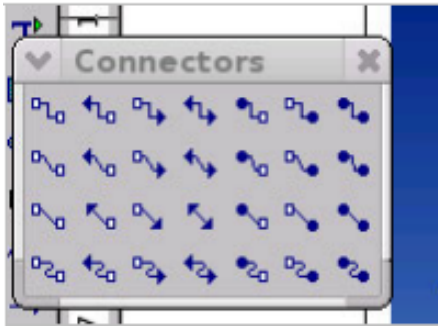
Calc имеет продвинутое средства анализа, построения диаграмм и возможности принятия решений ожидаемые от высококачественных электронных таблиц. Он включает более чем 300 функций в том числе для финансовых, статистических и математических операций. Менеджер Сценария обеспечивает анализ по принципу "а что если". Calc осуществляет построение 2-х и 3-х мерных диаграмм, которые могут быть встроены в другие документы OOo. Вы можете также открыться и работать с рабочими книгами Microsoft Excel и сохранять их в формате Excel. Calc может экспортировать электронные таблицы в Adobe PDF и в HTML.

Impress (презентации)



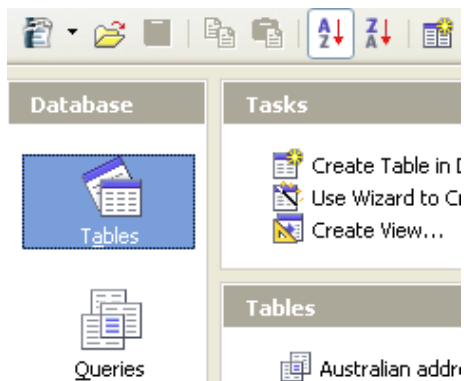
Impress обеспечивает все общие средства представления мультимедиа, такие как специальные эффекты, анимация и средства рисования. Он объединен с расширенными графическими возможностями компонентов OOo Draw и Math. Демонстрация слайдов может быть сверх того расширена специальными текстовыми эффектами с Fontwork, а так же звуковыми и видеоклипами. Impress совместим с форматом файла Microsoft PowerPoint, и может также сохранять вашу работу в многочисленных графических форматах, включая Macromedia Flash (SWF).

Draw (редактор векторной графики)



Draw инструмент векторного рисования, с помощью которого можно выполнять все от простых диаграмм или блок-схем до трехмерных художественных работ. Его возможность Smart Connectors позволяет Вам определять ваши собственные точки подключения. Вы можете использовать Draw для создания рисунков для использования в любом из других компонентов ООо, и Вы можете создать вашу собственную картинку и добавить ее в галерею. Draw может импортировать графику из многих распространенных форматов и сохранять ее в более чем 20-и форматах, включая PNG, HTML, PDF и Flash.

Base (база данных)



Base обеспечивает инструментальные средства для ежедневной работы с базами данных в пределах простого интерфейса. Он может создать и редактировать формы, отчеты, запросы, таблицы, представления и отношения, так чтобы управление связанной базой данных было почти таким же как в других популярных приложениях баз данных. Base обеспечивает много новых возможностей, таких как возможность анализировать и редактировать отношения из схемы представления. Base включает HSQLDB как его заданный по умолчанию механизм реляционной базы данных. Он может также использовать dBASE, Microsoft Access, MySQL или Oracle, или любую ODBC или JDBC совместимую базу данных. Base также обеспечивает поддержку поднабора ANSI-92 SQL.

Math (редактор формул)

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2}$$

$$\mu\{f > \alpha\} \leq \frac{1}{\alpha} \int f d\mu$$

Math OOo редактор формул или уравнений. Вы можете использовать его, чтобы создавать сложные уравнения, которые включают знаки или символы, не доступные в стандартных шрифтовых наборах. Пока он используется для создания формул в других документах, типа файлов Writer и Impress, Math может также выступать как автономный инструмент. Вы можете сохранить формулы в стандартном формате Mathematical Markup Language (MathML) для включения в web-страницы и другие документы, созданные не OOo.

Преимущества OpenOffice.org

Вот некоторые из преимуществ OpenOffice.org перед другими офисными пакетами:

- **Отсутствие лицензионной платы.** OOo свободен для любого использования и распространяется бесплатно. Многие возможности, которые являются доступными как дополнения за дополнительную плату в других офисных наборах (подобно экспорту в PDF) свободны в OOo. Нет никаких скрытых расходов сейчас или в будущем.
- **Открытые исходные тексты.** Вы можете распространять, копировать, и изменять программное обеспечение столько, сколько Вы желаете, в соответствии с OOo Open Source лицензией.
- **Межплатформенность.** OOo 2.x работает на нескольких аппаратных архитектурах и под различными операционными системами, такими как Microsoft Windows, Mac OS X, Linux и Sun Solaris.
- **Обширная языковая поддержка.** Интерфейс пользователя OOo доступен на более чем 40 языках и проект OOo предоставляет орфографические словари, словари переносов и тезауруса для более чем 70 языков и диалектов. OOo также обеспечивает поддержку сложного форматирования текста (CTL) и языков с направлением письма справа на лево (RTL) (типа хинди, иврита и арабского).
- **Совместимый интерфейс пользователя.** Все компоненты имеют интуитивно понятный интерфейс, созданный для использования как новичком, так и мастером.
- **Интеграция.** Компоненты OpenOffice.org хорошо интегрированы друг с другом.
 - Все компоненты совместно используют общий модуль проверки орфографии и другие инструменты, которые используются одинаково во всем наборе. Например, инструменты рисования доступные в Writer также можно обнаружить в Calc, подобные, но более развитые версии в Impress и Draw.

- Вы не должны знать, какое приложение использовалось для создания отдельного файла (например, Вы можете открыть файл Draw из Writer).
- **Модульность.** Обычно, если Вы изменяете параметр, это может затронуть все компоненты. Однако, параметры ООо могут быть установлены на уровне одного приложения или даже на уровне документа.
- **Совместимость файлов.** ООо включает возможность экспорта в форматы PDF и Flash, так же как поддержку открытия и сохранения файлов во многих распространенных форматах, включая Microsoft Office, HTML, XML, WordPerfect и Lotus 123.
- **Нет привязки к продавцу.** ООо 2.x использует OpenDocument, XML (eXtensible Markup Language) формат файла разработанный OASIS (Организация для продвижения структурированных информационных стандартов) как промышленный стандарт. Данные файлы могут легко быть разархивированы и прочитаны в любом текстовом редакторе, их структура открыта и опубликована.
- **Вы имеете голос.** Расширения, исправления программного обеспечения и даты выпуска определяются сообществом разработчиков. Вы можете присоединиться к сообществу и влиять на развитие продукта, который Вы используете.

Вы можете узнать больше о OpenOffice.org, его миссии, истории, условиях лицензирования и другую организационную информацию здесь: <http://www.openoffice.org/about.html>

Как действительно сравнивается OpenOffice.org?

OpenOffice.org соответствует и превосходит по набору функциональных возможностей конкурирующие офисные пакеты. Следующая таблица перечисляет главные компоненты ООо и сравнивает их с их эквивалентами в двух ведущих офисных пакетах, *Microsoft Office 2003 (MSO)* и *WordPerfect Office X3 (WP)*.

<i>Function</i>	<i>OOo</i>	<i>MSO</i>	<i>WP</i>
Текстовый процессор	Writer	Word®	WordPerfect® X3
Электронные таблицы	Calc	Excel®	Quattro Pro® X3
Векторная графика	Draw	нет	нет
Презентационная графика	Impress	PowerPoint®	Presentations® X3
База данных	Base	Access® ¹	Paradox® ²
Редактор формул	Math	есть	нет

¹ Только версия *Professional*.

² Только версии *Professional* и *Student and Teacher*.

Возможности

Следующие таблицы перечисляют некоторые важные особенности OpenOffice.org и сравнивают их с двумя ведущими офисными пакетами, *Microsoft Office 2003* (MSO) и *WordPerfect X3* (WP).

Стили и форматирование

Свойство	OOo	MSO	WP
Навигатор	да	ограничено ¹	нет
Окно Стили и форматирование	да	да	нет
Клавиатурная поддержка стилей параграфа	да	да	нет
Поддержка стилей для страниц, врезок и списков	да	нет	нет
Завершение слова	да	только Excel	нет
Spelling and language proofing modules	70+	50+ ²	25
Редактор формул или уравнений	да	да	нет

¹ «Вид Схемы» в Word предлагает поднабор возможностей *Навигатора* OOo.

² Требуется дополнительной лицензии для *Multilingual User Interface Pack*.

Совместимость

Свойство	OOo	MSO	WP
возможность экспорта в PDF	да	yes ¹	да
возможность экспорта во Flash	да	нет	да
возможность экспорта в XML	да	да	да
OpenDocument XML формат	да	нет	нет
Импорт/экспорт файлов Microsoft Office	да	да	да
Импорт файлов WordPerfect	да	да	да
Импорт файлов Lotus 123	да	да	да
Подключение к внешним базам данных (MySQL, Oracle, Access, etc.)	да	да	да
Доступные языки(Локализации)	40+	35+	30
Поддержка операционных систем	Windows, Mac OS X, Linux, Solaris	Windows only ²	Windows only
Поддержка языков Unicode	да	да	нет

¹ Требуется программное обеспечение сторонних разработчиков, такого как *PDF Writer* или *PDF Converter*.

² *Microsoft Office: Mac* не совместим с *Microsoft Office 2003*.

Программируемость

Макросы – программы, которые автоматизируют задачи и могут быть внедрены в документ. Следующая таблица перечисляет языки, доступные для разработки макросов в каждом офисном пакете.

Язык	OOo	MSO	WP
Basic-производный язык	OpenBasic	VBA	VBA
Beanshell	да	нет	нет
Java	да	нет	нет
JavaScript	да	нет	нет
Python	да	нет	нет

Кроме просто макросов, некоторые офисные наборы могут быть расширены для включения в них новых возможностей. Эта возможность обычно имеет форму дополнений к программе. В случае OpenOffice.org, это также может быть сделано, через изменение исходных текстов.

Свойство	OOo	MSO	WP
С и C++	да	да	да
Java	да	нет	нет
Python	да	нет	нет
Доступны исходные коды!	да	нет	нет

Безопасность

Свойство	OOo	MSO	WP
Цифровые подписи	да	да	да
Устойчивое шифрование	да	да	да
Безопасное выполнение макросов	да	да	нет

Новые возможности в версии 2

OpenOffice.org 2.x предоставляет сотни усовершенствований и новых возможностей. Вот некоторые из основных расширений.

- **Упрощенная инсталляция.** Инсталляции теперь выполняется родными для каждой платформы инсталляторами без необходимости использования параметров командной строки (или флагов) для многопользовательских инсталляций. Вы можете также определить, какая версия Java (если есть в наличии) должна использоваться OOo из интерфейса инсталлятора.

- **Новый компонент базы данных.** В новом автономном компоненте базы данных Вы можете создать формы, отчеты, запросы, таблицы, представления и отношения. OOo теперь включает HSQLDB, небольшую, быструю, механизм реляционной базы данных, который поддерживает поднабор ANSI-92 SQL, наряду с удобным интерфейсом. Дополнительно, он теперь легче чем когда-либо позволяет использовать другие базы данных (dBASE, MySQL, Oracle, наряду с другими).
- **Новый файловый формат.** OOo 2.x использует новый OpenDocument XML формат файлов (стандартизированный OASIS, <http://www.oasis-open.org/home/index.php>) как формат файла по умолчанию. Этот новый формат файла также используется в StarOffice, IBM Workspace и KOffice, и будет использоваться другими программами в будущем. OOo 2.0 может читать и сохранять файлы в форматах поддерживавшихся ранее OOo 1.x, включая форматы Microsoft Office.
- **Родная системная интеграция темы.** Чтобы далее интегрировать OpenOffice.org с основной операционной системой, все элементы интерфейса пользователя (такие как кнопки и полосы прокрутки) имеют тот же вид, что и используемые в других родных приложениях для каждой платформы.
- **Цифровые подписи.** Цифровые подписи обеспечивают идентификацию истинного автора или редактора документа. Эта возможность также обеспечивает безопасность выполнения макросов.
- **Стойкое шифрование.** Реализация нового XML (eXtensible Markup Language) алгоритма шифрования предлагает дополнительную защиту документа.
- **Простота использования.** Переработанные инструментальные панели являются более удобными в использовании, и отображают только выбранные по умолчанию инструменты и связанные параметры. Использование закладки **Меню** в диалоге **Сервис > Настройка** было улучшено. Несколько параметров были переименованы, чтобы соответствовать обычной терминологии офисных пакетов (например, “Автопилот” теперь “Мастер”).
- **Эскизы.** Новое дополнение для родных файловых менеджеров обеспечивает эскизный предварительный просмотр файлов OOo. Некоторые из наиболее обычных системных менеджеров файлов, которые могут использовать эту новую возможность – Nautilus (Gnome), Konqueror (KDE) и Microsoft Windows Explorer.
- **Фильтры импорта и экспорта**
 - Улучшенный фильтр экспорта в PDF теперь включает закладки PDF, примечания PDF, безопасность и многое другое.
 - Импорт и экспорт Microsoft Office 95 и Office 97 вращающихся кнопок и полос прокрутки были добавлены к фильтрам Word.
 - Фильтр импорта для документов Microsoft PowerPoint теперь создает текстовые объекты, позволяющие иметь шрифто-независимые интервалы между строками.

- Улучшенный экспорт в HTML производит правильный документ XHTML 1.0 Strict. XHTML экспорт допустим для Calc, Draw и Impress.
- Вы можете теперь открывать документы Microsoft Office, защищенные паролем.
- Новый фильтр импорта для WordPerfect и Lotus 123.
- **Посылка документа по электронной почте.** OOo 2.x облегчает использование вашего почтового клиента для посылки активного документа в качестве вложения.
- **Улучшенная возможность формирования писем слиянием.** Расширение включает лучшее управление базой данных и сохранение в один единственный файл.
- **Перетаскивание выделения для создания стиля.** Перетащите выделенный текст в окно Стили и форматирование для создания нового стиля параграфа или символа.
- **Элементы управления форм.** Элементы управления форм могут быть внедрены во все документы OOo, которые поддерживают формы.
- **Новые сочетания клавиш.** Вы можете теперь использовать клавиатуру для выполнения действий, найденных в **Правка > Вставить как**. Множественное выделение листов электронной таблицы может быть отменено с использованием клавиатуры. Стилль параграфа и другие стили могут быть назначены комбинации клавиш.
- **Авто восстановление файлов и рабочего пространства.** Инструмент отчета об ошибках OOo и средства восстановления документа были объединены. Теперь, если происходит сбой OOo, активные документы сохраняются. Вы можете восстановить документы и послать сообщение об ошибке.
- **Улучшенные возможности Calc.** Эти расширения включают улучшенное распознавание чисел, улучшенную функцию *Hyperlink*, условные массивы, большой выбор предопределенных верхних и нижних колонтитулов, больше параметров для определения того как печатать листы, новые параметры для функции DataPilot, и поддержка языков с направлением письма с права на лево.
- **Увеличилось предельное число строк в Calc.** Число строк электронной таблицы было увеличено до 65536, также как в Microsoft Excel.
- **Улучшенная мультимедиа.** Модель представления мультимедиа использует стандартизованный W3C Язык синхронной Интеграции Мультимедиа (SMIL). Теперь Impress может воспроизводить почти все мультипликационные эффекты Microsoft PowerPoint. Две новых панели задачи обеспечивают доступ к эффектам резких и плавных переходов.

- **Программное управление меню и элементами панелей инструментов.** Сторонние разработчики могут написать дополнения к программе для управления строкой меню и размещением панелей инструментов для своих нужд. Разработчики могут теперь вставить, удалять, и изменять пункты меню, контекстные меню, и элементы панели инструментов во время работы.
- **Среда выполнения сценариев.** Среда выполнения сценариев позволяет Вам писать макросы на множестве других языков кроме OOo Basic. Вы можете назначить макросы пунктам меню, комбинации клавиш, событиям приложений и документов, элементам управления форм в пределах документов, и различным объектам в пределах документов.

Для получения полного, детального списка можете обратиться к Руководству по новым возможностям Офисного пакета OpenOffice.org 2.0, расположенного <http://marketing.openoffice.org/2.0/featureguide.html#enduser>

Минимальные требования

OpenOffice.org 2.x требует одну из следующих операционных систем:

- **Microsoft Windows** 98, Windows ME, Windows 2000 (Service Pack 2 или выше), Windows XP, Windows 2003 или Windows Vista.
- **GNU/Linux Kernel version 2.2.13** и glibc 2.2.0 или более новую
- **Mac OS X** 10.3.x (рекомендуется 10.3.5), Mac OS X 10.4.x, требуется X11
- **Solaris** версии 8 или выше

В будущем предполагается поддержка других операционных систем.

Некоторые возможности OpenOffice.org (мастера и механизм базы данных HSQLDB) требуют, чтобы на вашем компьютере была установлена Java Runtime Environment (JRE). Хотя OOo будет прекрасно работать без поддержки Java, некоторые возможности будут не доступны. Вы можете загрузить последнюю версию Java с <http://www.java.com>.

Для получения более детального (и актуального) списка требований вы можете обратиться к: http://www.openoffice.org/dev_docs/source/sys_reqs_20.html

Получение программного обеспечения

Вы можете получить инсталляционный пакет OpenOffice.org любым из следующих способов:

- Загрузить копию с домашней страницы проекта: <http://www.openoffice.org>.
- Загрузите копию, используя Peer to Peer клиент, **BitTorrent**. Инструкции здесь: <http://distribution.openoffice.org/p2p/>.

- Купите копию на CD-ROM или другой цифровом носителе от стороннего дистрибьютора. Проект поддерживает список дистрибьюторов; однако эти дистрибьюторы не связаны и не поддерживаются OpenOffice.org:
<http://distribution.openoffice.org/cdrom/sellers.html>.
- *Проект переноса* OpenOffice.org имеют ссылки к версиям программного обеспечения которое было, или в настоящее время «переносятся» для выполнения под различными операционными системами, включая Mac OS X.
<http://porting.openoffice.org/index.html>.

Установка программного обеспечения

Информация относительно установки и настройки OpenOffice.org на различных поддерживаемых операционных системах дается здесь:

<http://download.openoffice.org/2.1.0/instructions.html>

Вы можете также загрузить более детальное *Руководство по Установке* по ссылке:

http://documentation.openoffice.org/setup_guide2/index.html

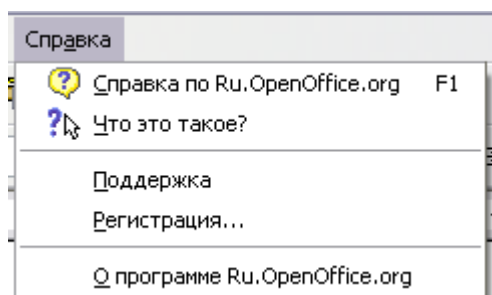
Как получить справку

Справочная система

ООо поставляется с обширной справочной системой. Она – ваша первая линия поддержки при использовании ООо.

Для отображения полной справочной системы, нажмите *F1* или выберите **Справка по Ru.OpenOffice.org** из меню Справка. Кроме того, Вы можете активизировать всплывающие подсказки, подробные всплывающие подсказки и Помощника (используя **Сервис > Параметры > Общие**).

Если всплывающие подсказки разрешены, при наведении указателя на любой из значков Вы увидите маленький блок («всплывающую подсказку») с кратким объяснением назначения значка. Для более детального объяснения, выберите **Справка > Что это такое?** и удерживайте указатель на значке.



Меню Справки

Бесплатная сетевая поддержка

Сообщество OpenOffice.org не только развивает программное обеспечение, но и обеспечивает бесплатную поддержку на добровольной основе. Пользователи ООо могут получить всестороннюю сетевую поддержку от местных групп через *группы новостей*, *форумы* или *списки рассылки*. Есть также многочисленные сайты, выполненные пользователями, которые предлагают бесплатные подсказки и учебные пособия.

Свободная поддержка OpenOffice.org	
Пользовательская Справка – FAQ проект	FAQ, информация, база знаний. http://user-faq.openoffice.org/
Пользовательские списки рассылки	Объединения бесплатной поддержки поддерживаемая сетью сотен опытных пользователей. Вы должны быть подписаны, чтобы иметь возможность отправлять сообщения. Для того чтобы подписаться, пошлите пустое письмо по адресу users-subscribe@openoffice.org Архив списка рассылки – здесь: http://www.openoffice.org/servlets/SummarizeList?listName=users
Проект разработки Документации	Шаблоны, руководства пользователей, how-to и другая документация. http://documentation.openoffice.org/
Проект на родном для Вас языке	Информация, ресурсы, и списки рассылки на вашем языке. http://projects.openoffice.org/native-lang.html
Поддержка Mac	Support for installing and using the Mac OS X (X11 based) port. http://porting.openoffice.org/mac/support.html
Форум OpenOffice.org	Обширный форум по OpenOffice.org начиная от установки до продвинутых возможностей программирования. http://www.ooforum.org/
ООо база знаний	Коллекция вопросов и ответов, в которой

Свободная поддержка OpenOffice.org

пользователи могут делать запросы.
<http://mindmeld.cybersite.com.au/>

Прочитать больше о параметрах поддержки для OpenOffice.org можно здесь:
<http://support.openoffice.org/index.html>

Оплачиваемая поддержка и обучение

Альтернативно, Вы можете оплатить услуги поддержки. Договора на обслуживание могут быть куплены у продавца или консалтинговой фирмы, специализирующихся на OpenOffice.org.

ООо поддерживается Sun Microsystems, Inc. согласно программе Sun Software Support, которая включает два уровня поддержки и охватывают продленное рабочее время или круглосуточное обслуживание для критически важных решений.
<http://www.sun.com/service/support/software/openoffice/index.html>

Список независимых консультантов и услуг, которые они предлагают, перечисленных в алфавитном порядке по регионам и странам, предлагается на Web-сайте OpenOffice.org. <http://bizdev.openoffice.org/consultants.html>

Другие ресурсы и расширения

Несколько сайтов предоставляют дополнительные свободные ресурсы и расширения для улучшения OpenOffice.org. Следующая таблица перечисляет некоторые из этих сайтов.

Свободные ООо шаблоны, художественные работы, расширения и другие ресурсы

OOExtras	Предлагает шаблоны, примеры и макросы на нескольких языках. http://ooextras.sourceforge.net/
OOoMacros	Архив макросов и расширений для ООо, и документации о написании макросов и/или расширений ООо. http://www.oomacros.org/
Библиотека Open Clip Art	Архив иллюстрации, который может использоваться бесплатно в любых целях. http://www.openclipart.org/
OpenOffice.org Macro Information	Эндрю Питоняк (Andrew Pitonyak), автор <i>OpenOffice.org Macros Explained</i> , поддерживает этот сайт, который обеспечивает обширную документацию по возможностям макросов ООо. Здесь также представлено много хороших ссылок: http://www.pitonyak.org/oo.php

Краткая история OpenOffice.org

Проект OpenOffice.org начался, когда Sun Microsystems опубликовал исходные тексты (“blueprints”) для его программного обеспечения StarOffice® содружеству open source в 2000 году. Это позволило Sun использовать техническую экспертизу и бурное развитие проекта open-source для развития его собственных программных продуктов. Все последние версии Sun StarOffice используют исходный текст разработанный содружеством OpenOffice.org. Однако, программы не обеспечивают абсолютно те же самые возможности из-за необходимости соблюдения авторских прав третьих лиц, которые не совместимы с open-source лицензированием.

Читайте больше об истории OpenOffice.org и организации в:

<http://about.openoffice.org/>

Информация о StarOffice может быть найдена в:

<http://www.sun.com/software/star/staroffice/>

Как лицензируется OpenOffice.org?

OpenOffice.org распространяется под Open Source Initiative (OSI) одобренной Lesser General Public License (LGPL).

LGPL может посмотреть на ООо сайте:

http://www.openoffice.org/licenses/lgpl_license.html

Для получения дополнительной информации относительно лицензирования ООо, пожалуйста обратитесь к: <http://www.openoffice.org/license.html>.

Что такое «open source»?

Идеалы программного обеспечения open-source можно объяснить четырьмя основными правами, которые воплощены в *Free Software Foundation's General Public License* (GPL):

- Право использовать программное обеспечение для любых целей.
- Свободно распространять программное обеспечение бесплатно или за плату.
- Иметь доступ к полному исходному коду программы (то есть к “проекту”).
- Право изменять любую часть исходного кода, или частично использовать его в других программах.

Другое представление этой философии можно получить из *Определения Open Source*:

«Основная идея open source очень проста: Если Когда программисты могут читать, распространять, и модифицировать исходный код программного продукта, программное обеспечение развивается. Люди улучшают его, люди приспособливают его, люди исправляют ошибки. И это может скоро случиться,

если кто-то использует медленную обычную разработку программного обеспечения, кажется удивительным.»

Для получения дополнительной информации о Free и Open Source программном обеспечении, посетите следующие сайты:

Open Source Initiative (OSI): <http://www.opensource.org>

Free Software Foundation (FSF): <http://www.gnu.org>

Часто задаваемые вопросы

Эта программа – «демо» версия?	Нет, это – полностью функциональный программный пакет.
Я могу распространять OOo?	Да.
На каком количестве компьютеров я могу установить его?	На любом.
Я могу продать его?	Да.
Я могу использовать OpenOffice.org в бизнесе?	Да.
Доступен ли OpenOffice на моем языке?	OpenOffice.org был переведен (локализован) на более чем 40 языков, так что ваш язык вероятно поддерживается. Дополнительно, есть для более чем 70 языков и диалектов словари <i>орфографии</i> , <i>расстановки переносов</i> и <i>тезауруса</i> которые не имеют локализованного интерфейса программы. Словари доступны на сайте OpenOffice.org в: http://lingucomponent.openoffice.org/download_dictionary.html
Как Вы можете делать это бесплатно?	Львиная доля разработки, и большую поддержку проекта в настоящее время предоставляет или спонсирует Sun Microsystems. Есть также много других людей, которые работают на OOo как добровольцы.
Что, если я нуждаюсь в технической поддержке?	Читайте раздел «Как получить справку».
Кто владеет программным обеспечением?	Авторское право разделено между Sun Microsystems и всеми добровольцами, которые способствовали разработке.
Это подразумевает, что они могут убрать программное обеспечение?	Нет. Лицензия, согласно которой OOo развивается и распространяется, никогда не может быть отменена, так что он не может быть убран.
Я пишу программное приложение. Я могу использовать код программы от	Вы можете, в тех пределах которые устанавливают SISSL или LGPL. Читайте

OpenOffice.org в моей программе?	лицензии: http://www.openoffice.org/license.html
Почему - моя любимая возможность из StarOffice не доступна в OpenOffice.org?	Эта возможность, вероятно, дополнение стороннего производителя, которое Sun не может распространять с OpenOffice.org.
Почему требуется Java для выполнения OpenOffice.org? Он написан на Java?	OpenOffice.org написан не на Java; он написан на языке C++. Java один из нескольких языков, которые могут использоваться для расширения OOo. Java JDK/JRE требуется только для некоторых возможностей. Самый известный – механизм реляционной базы данных HSQLDB. Примечание: Java доступен бесплатно. Если Вы не хотите использовать Java, Вы можете пользоваться почти всеми возможностями OOo.
Как я могу внести вклад в OpenOffice.org?	Вы можете помочь развитию OOo многими способами, и Вы не обязательно должны быть программистом. Для начала, зарегистрируйтесь на сайте: http://www.openoffice.org/contributing.html
Какова выгода?	Действительно нет; читайте лицензии: http://www.openoffice.org/license.html



Глава 2
Вызов на выполнение
OpenOffice.org

Запуск OOo из системного меню

Использование системного меню является наиболее простым способом запуска OpenOffice.org. Системное меню – это стандартное меню, с помощью которого выполняется загрузка большинства приложений. В Windows оно называется меню **Пуск**. Для GNOME используется название меню **Приложения**. KDE идентифицирует его логотипом KDE. В Mac OS X оно называется меню **Приложения**.

После установки OpenOffice.org к вашему системному меню добавляются соответствующие элементы. Точное название и расположение этих элементов зависит от настроек графического интерфейса пользователя. В данной главе рассматриваются системы Windows, GNOME и KDE в Linux и Mac OS X. Эти концепции можно легко применить к другой операционной системе.

Windows

В Windows элементы меню OpenOffice.org расположены в пункте главного меню **Программы > OpenOffice.org 2.x**, где “2.x” соответствует номеру версии OpenOffice.org. Рис. 1 показывает типичную установку под Windows XP. Например, для вызова Writer с пустым документом, выберите элемент OpenOffice.org Writer.

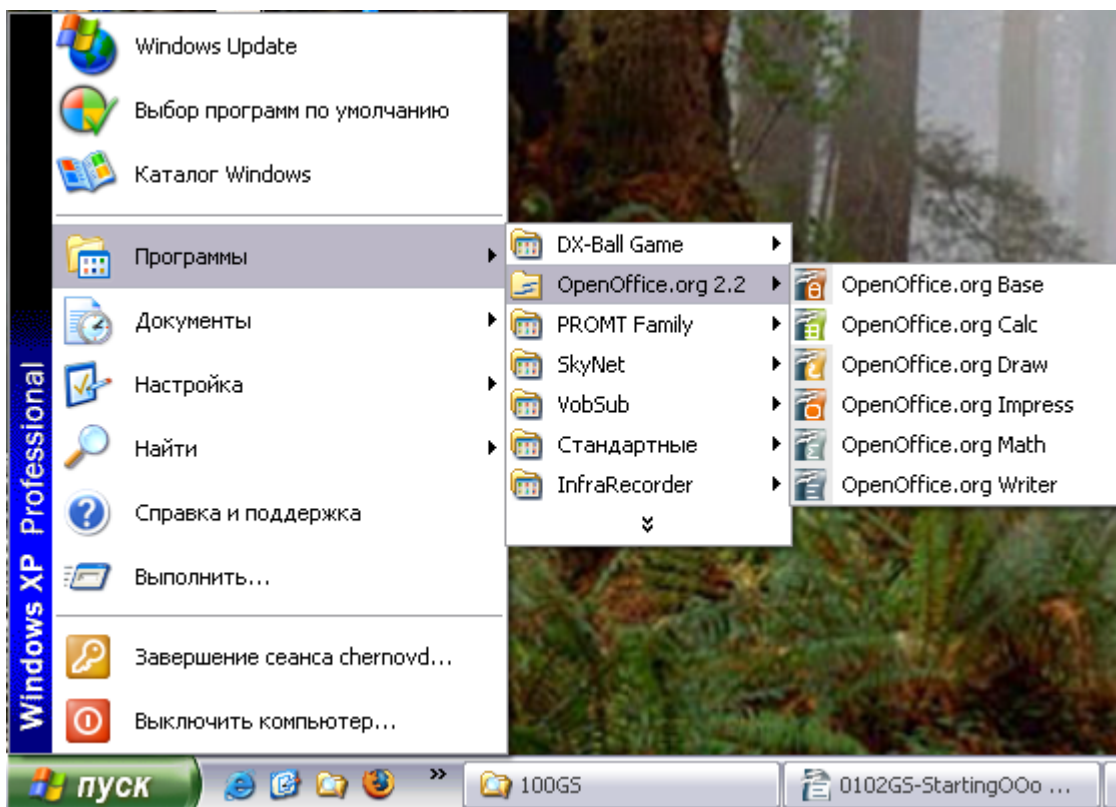


Рис. 1: Вызов OOo из меню Пуск в Windows

Linux/GNOME

Инсталляции GNOME отличаются в разных дистрибутивах. Наиболее современные дистрибутивы поставляются с уже установленным OpenOffice.org. Вы найдете OpenOffice.org в меню **Applications > Office**, как показывает Рис. 2.

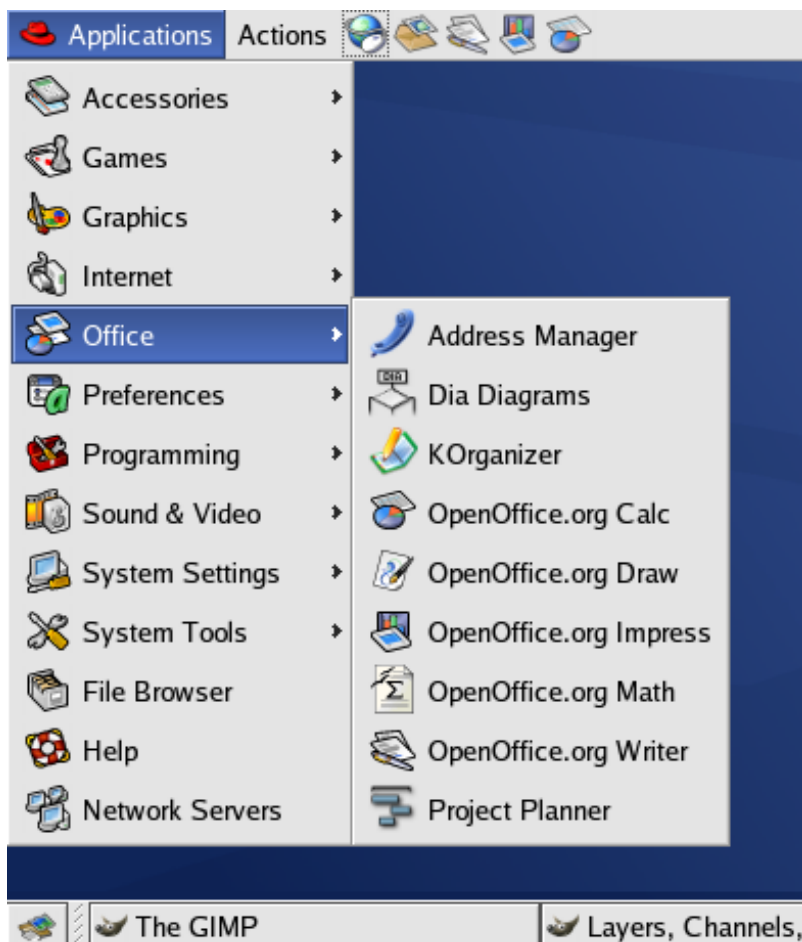


Рис. 2: Вызов OOo из меню Приложения в GNOME

Fedora/Red Hat Enterprise Linux также поставляются с установленным OpenOffice.org. На рабочем столе GNOME OOo можно найти в **Main Menu > Office**. Если вы установили более новую версию OOo, то найдете ее в **Main Menu > Office > More Office Applications**.

Если вы загрузили дистрибутив OOo с сайта <http://www.openoffice.org>, то OOo находится в **Applications > Other**.

Linux/KDE

В KDE, OpenOffice.org устанавливается в свое собственное меню, называемое “Office” (см. Рис. 3).

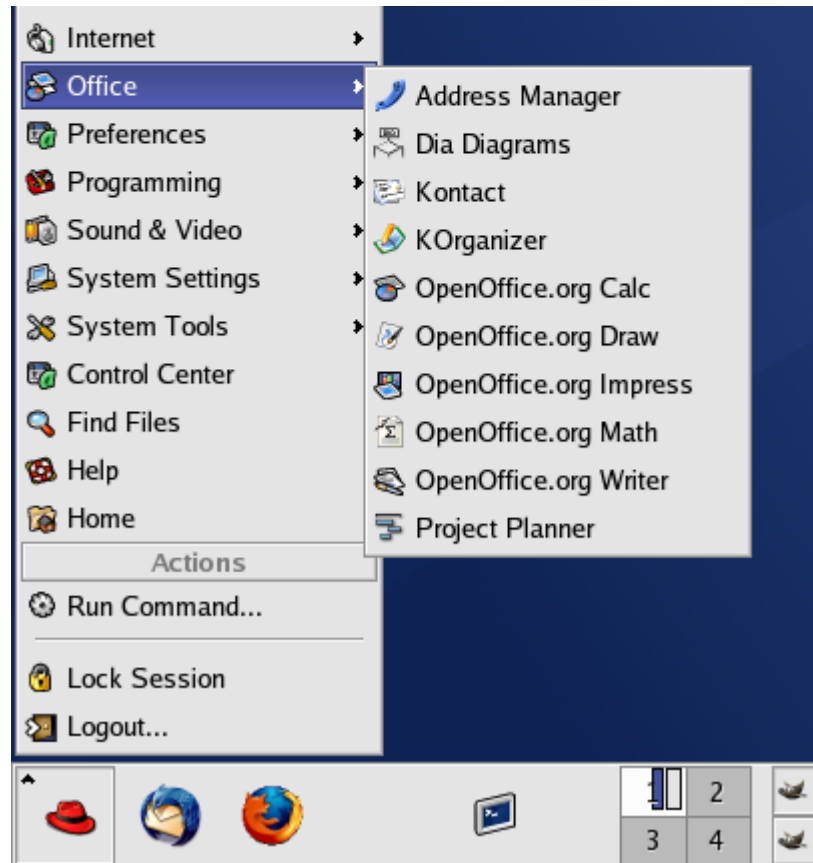


Рис. 3: Запуск OOo из меню Пуск в KDE

Некоторые дистрибутивы Linux устанавливают OpenOffice.org в подменю Office. Таким дистрибутивом является Mandrake. В этом случае, для выполнения Math (например), выберите **Office > Word processors > OpenOffice.org Math**. См. Рис. 4.

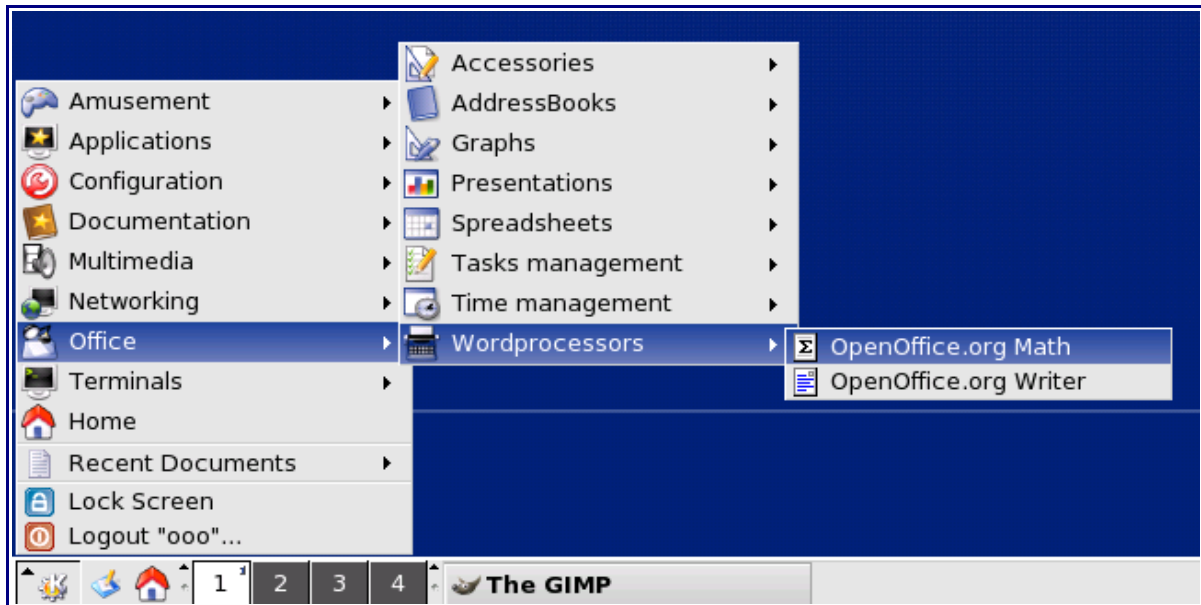


Рис. 4: Запуск OOo Writer из меню KDE в Mandrake.

Mac OS X

Откройте папку, в которую вы установили OpenOffice.org. Вы увидите его иконку в каталоге Applications (Рис. 5). Для запуска OpenOffice.org, дважды щелкните по его иконке.

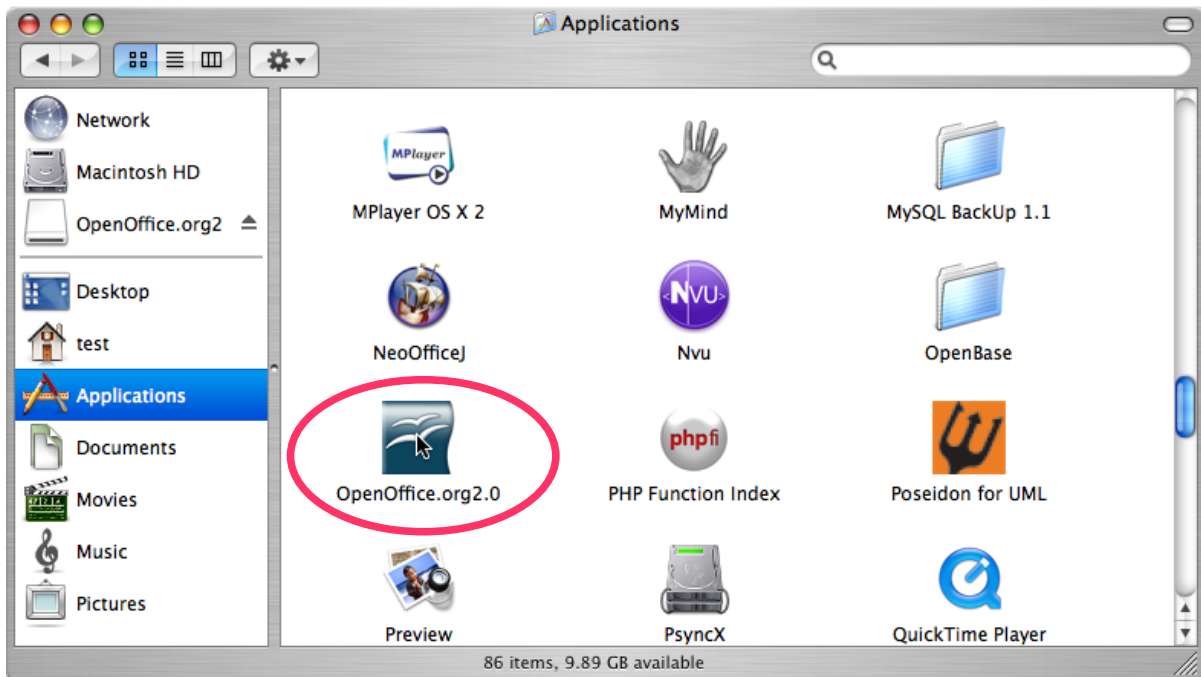


Рис. 5: Запуск OpenOffice.org из папки Mac Applications

Запуск из существующего документа

Вы можете вызвать ООо на выполнение автоматически выполнив двойной щелчок по имени файла с документом ООо в файловом менеджере, таком как Windows Explorer. Будет запущен соответствующий модуль ООо, в который будет загружен этот документ.

Для пользователей Windows

Используйте ассоциации файлов для открытия определенных типов файлов OpenOffice.org автоматически. Устанавливая ООо, Вы можете связать типы файлов Microsoft Office с ООо. Если Вы сделали это, то когда Вы выполняете двойной щелчок на файле .doc (Word) он открывается в Writer; файл .xls (Excel) открывается в Calc, а файл .ppt (Powerpoint) открывается в Impress.

Если Вы не связывали типы файлов, то когда Вы выполняете двойной щелчок на документе Microsoft Word, он открывается в Microsoft Word (если Word установлен на вашем компьютере), файлы Excel открываются в Excel, а файлы Powerpoint, открываются в Powerpoint.

Вы можете использовать другой метод для открытия файлов .doc в ООо и сохранения в формате .doc из ООо. См. Главу 3 (Управление файлами в OpenOffice.org) для получения дополнительной информации.

Быстрый запуск в Windows

Значок Быстрый запуск OpenOffice.org в Windows устанавливается в системный лоток при загрузке системы. Она показывает, что OpenOffice.org загружен и готов к использованию. (При этом загружаются библиотеки .DLL, необходимые для работы ООо, что сокращает время загрузки модулей ООо почти в два раза.) Если Быстрый запуск отключен, см., “Возобновление Быстрого запуска” если Вы хотите включить его.

Использование значка Быстрый запуск

Щелкните правой кнопкой по значку Быстрый запуск OpenOffice.org, расположенному в системном лотке, чтобы открыть контекстное меню, из которого вы можете создать новый документ, открыть диалоговое окно Из шаблона или открыть файл существующего документа. (См. Рис. 6.) Вы также можете дважды щелкнуть по этому значку чтобы открыть диалоговое окно Шаблоны и документы.

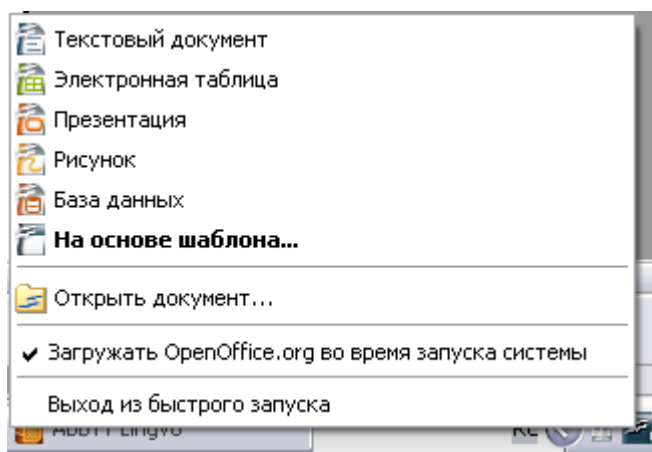


Рис. 6: Контекстное меню Быстрый запуск

Отключение Быстрого запуска

Чтобы выйти из быстрого запуска, щелкните правой кнопкой по иконке на панели уведомлений и затем щелкните по **Выход из быстрого запуска** в контекстном меню. При следующем рестарте компьютера Быстрый запуск будет снова загружен.

Чтобы предотвратить загрузку OpenOffice.org во время запуска системы, снимите флажок **Загружать OpenOffice.org во время запуска системы** в контекстном меню. Это можно сделать, например, при малом объеме памяти на компьютере.

Возобновление Быстрого запуска

Если Быстрый запуск отключен, вы можете возобновить его следующими способами:

- Установкой флажка *Загружать OpenOffice.org во время запуска системы* в окне **Сервис > Параметры > OpenOffice.org > Память**.
- Активацией Быстрого запуска без перезапуска системы, вызовом на выполнение программы quickstart.exe из каталога {installpath}\program.

Использование Быстрого запуска под Linux

Некоторые установки OpenOffice.org под Linux имеют Быстрый запуск, который выглядит и действует как описанный выше для Windows (флажок **Загружать OpenOffice.org во время запуска системы** на странице Память установлен). Быстрый запуск в Linux запрещен в других установках, но он будет работающим в будущих выпусках.

Предварительная загрузка OOo в Linux/KDE

В KDE/Linux вы можете использовать KDockер для загрузки OOo во время запуска системы. KDockер не является частью OOo; это общая программа уведомлений, которая может быть полезна при частом запуске OOo.

Запуск из командной строки

Вы можете пожелать запустить OOo из командной строки (используя клавиатуру вместо мыши). Почему? При использовании командной строки Вы получаете возможность большего контроля над процессом загрузки OOo. Например, используя командную строку, вы можете загрузить документ в Writer и немедленно распечатать его, или запустить программу без отображения начальной заставки.

Примечание Большинству пользователей не следует никогда этим пользоваться.

Существует несколько способов запуска OOo из командной строки, что зависит от того, какую версию OpenOffice.org вы установили – стандартную или настраиваемую.

Если инсталляция была выполнена из дистрибутива, загруженного с сайта OpenOffice.org, вы можете запустить Writer с помощью команды:

```
soffice -writer
или swriter
```

Writer стартует и создаст новый документ. Аналогичным образом вы можете запустить другие модули OOo из командной строки:

Тип документа	Модуль	Ключ командной строки
Текст	Writer	-writer
Электронная таблица	Calc	-calc
Рисунок	Draw	-draw
Презентация	Impress	-impress
Формула	Math	-math
Web страница	Writer	-web

Чтобы увидеть список параметров, Вы можете запустить Writer из командной строки, введя:

```
soffice -?
```

Ниже приведен список некоторых часто используемых параметров запуска.

Параметр	Описание
-help	Получить полный список параметров.
-nologo	Не показывать начальную заставку.
-show <sxi-file>	Начать презентацию немедленно.
-view <documents ...>	Открыть документ в режиме просмотра (только для чтения).
-minimized	Запустить ООо в свернутом виде.
-norestore	Не выполнять restart/restore после фатальной ошибки.
-invisible	Без начальной заставки, не открывать документ по умолчанию и не показывать интерфейс пользователя. Это полезно для приложений третьих лиц, использующих возможности, предоставляемые ООо.

Если Вы имеете настроенную версию ООо (такую как предоставляемую Linux Mandrake или Gentoo), Вы можете запустить Writer введя в командной строке:

```
oowriter
```

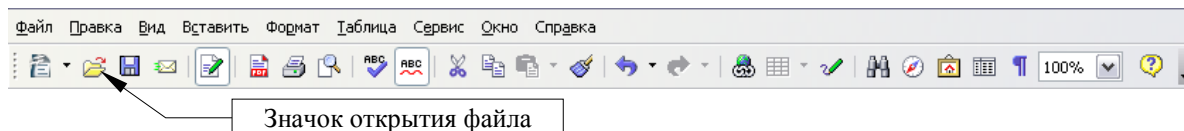
Примечание Хотя синтаксис команды отличается, эффект идентичен: она запускает ООо с пустым документом Writer.



Глава 3
Управление файлами в
OpenOffice.org

Открытие файлов

Чтобы открыть существующий документ, выберите **Файл > Открыть** или нажмите на значок **Открыть** на панели инструментов Стандартная, или нажмите *Control+O*.



Появится диалоговое окно Открыть. Рис. 13 показывает Windows XP версию этого диалогового окна.

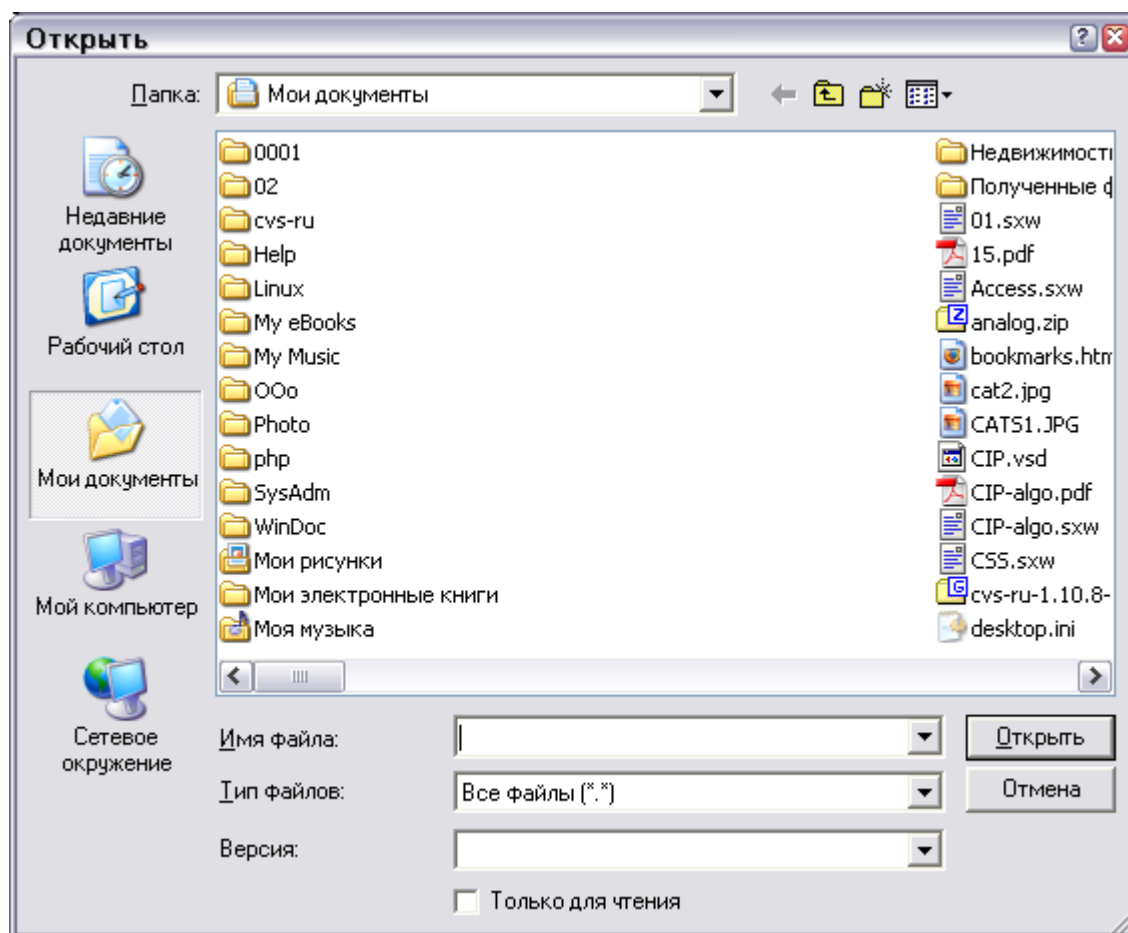


Рис. 7. Диалог Открыть в WindowsXP

Выберите файл и затем нажмите **Открыть**.

Примечание Под Microsoft Windows Вы можете использовать OpenOffice.org диалоги Открыть и Сохранить как или предоставляемые Microsoft Windows. См.

“Использование диалоговых окон Открыть и Сохранить как” на странице 47.

Форматы файлов

OpenOffice.org может импортировать файлы Microsoft Office. Однако, Microsoft Office **не может** импортировать файлы формата OpenDocument, который используется OpenOffice.org. Становятся доступными программные расширения позволяющие в Microsoft Office прочитать и записать файлы OpenDocument, но если Вы хотите послать файл пользователю Microsoft Office и быть уверенным, что он сможет открыть его, Вы должны сохранить документ в формате Microsoft Office или в .rtf. Ниже приведена справочная таблица форматов файлов.

Тип OpenDocument	Приложение	Расширение	Эквивалент MS Office
Текст	Writer	odt	doc
Шаблон текста	Writer	ott	dot
Главный документ	Writer	odm	doc
Электронная таблица	Calc	ods	xsl
Шаблон электронной таблицы	Calc	ots	xst
Рисунок	Draw	odg	N/A
Шаблон рисунка	Draw	otg	N/A
Презентация	Impress	odp	ppt
Шаблон презентации	Impress	otp	pot
Формула	Math	odf	N/A
Диаграмма	Chart	odc	N/A
База данных	Base	odb	mdb

Форматы файлов по умолчанию

OpenOffice.org по умолчанию сохраняет файлы в формате OpenDocument если не заданно иначе. Это значение по умолчанию может быть изменено, например если Вы всегда хотите сохранять как файлы Microsoft Office. Для этого надо сделать так:

- 1) Идите **Сервис > Параметры > Загрузка/сохранение > Общие**. (См. Рис. 8.)
- 2) В секции **Формат файла по умолчанию** на этой странице, выберите тип документа (например, «Текстовый документ») и формат файла от списка **Всегда сохранять как**.
- 3) Повторите для каждого типа документа, по необходимости.
- 4) Нажмите **ОК** для сохранения Ваших изменений.

Примечание Если параметр «Предупреждать при сохранении в формате, отличном от OpenDocument или формате по умолчанию» установлен в диалоговом окне **Сервис > Параметры > Загрузка/сохранение > Общие** (Рис. 8) может быть показан предупреждающий диалог о возможности потери некоторых элементов форматирования. В большинстве случаев, никакой потери форматирования не произойдет, таким образом Вы можете найти это предупреждение раздражающим и захотеть отключить его.

Java Runtime Environment требуется для использования фильтров мобильных устройств для AportisDoc (Palm), Pocket Word и Pocket Excel.

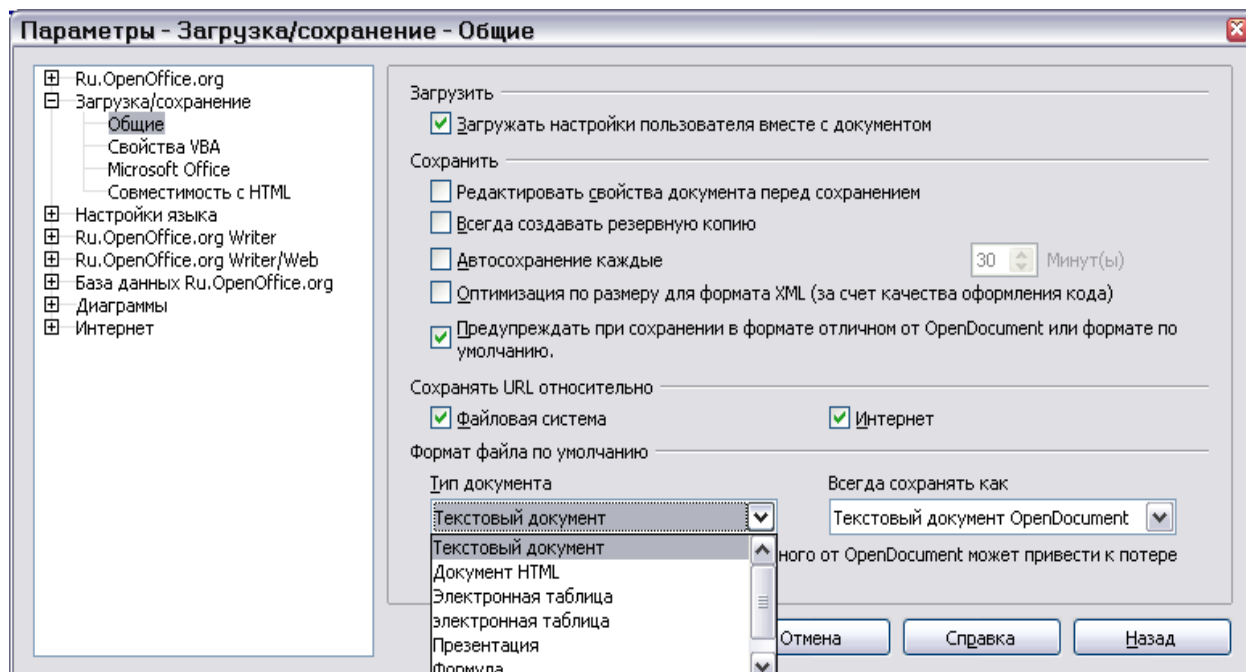


Рис. 8. Выбор заданных по умолчанию форматов для сохранения файлов

Открытие текстовых документов

В дополнение к форматам OpenDocument (.odt, .ott, .oth, и .odm), Writer 2.x может открывать форматы, используемые OpenOffice.org 1.x (.sxw, .stw, и .sxd) и следующие форматы текстовых документов:

Microsoft Word 6.0/95/97/2000/XP) (.doc, .dot)	Документы WordPerfect (.wpd)
Microsoft Word 2003 XML (.xml)	WPS 2000/Office 1.0 (.wps)
Microsoft WinWord 5 (.doc)	DocBook (.xml)
Форматы StarWriter (.sdw, .sgl, и .vor)	Ichitaro 8/9/10/11 (.jtd и .jtt)
AportisDoc (Palm) (.pdb)	Hangul WP 97 (.hwp)
	.rtf, .txt, .csv

При открытии файлов .htm или .html (используются для web-страниц), OpenOffice.org настраивает Writer для работы с этими файлами.

Открытие электронных таблиц

В дополнение к форматам OpenDocument (.ods и .ots), Calc 2.x может открывать форматы, используемые OpenOffice 1.x (.sxc, .stc) и следующие форматы электронных таблиц:

Microsoft Excel 97/2000/XP (.xls, .xlw, и .xlt)	Rich Text Format (.rtf)
Microsoft Excel 4.x–5.0/95 (.xls, .xlw, и .xlt)	Text CSV (.csv and .txt)
Microsoft Excel 2003 XML (.xml)	Lotus 1-2-3 (.wk1 and .wk1)
Data Interchange Format (.def)	StarCalc (.sdc и .vor)
dBase (.dbf)	SYLK (.slk)
.htm и .html файлы, включая запросы к Web страницам	Pocket Excel (pxl)
Quattro Pro 6.0 (.wb2)	

Примечание Java Runtime Environment требуется для использования фильтров мобильных устройств для AportisDoc (Palm), Pocket Word и Pocket Excel.

Открытие презентаций

В дополнение к форматам OpenDocument (.odp, .odg, и .otp), Impress 2.x может открывать форматы, используемые OpenOffice 1.x (.sxi, .sti) и следующие форматы презентаций:

- Microsoft PowerPoint 97/2000/XP (.ppt, .pps, и .pot)
- StarDraw и StarImpress (.sda, .sdd, .sdp и .vor)
- CGM - Computer Graphics Metafile (.cgm)

Открытие графических файлов

В дополнение к форматам OpenDocument (.odg и .otg), Draw 2.x может открывать форматы, используемые OpenOffice 1.x (.sxd .std) и следующие графические форматы:

BMP	JPEG, JPG	PCX	PSD	SGV	WMF
DXF	MET	PGM	RAS	SVM	XBM
EMF	PBM	PLT	SDA	TGA	XPM
EPS	PCD	PNG	SDD	TIF, TIFF	
GIF	PCT	PPM	SGF	VOR	

Открытие файлов формул

В дополнение к файлам OpenDocument Formula (.odf), OpenOffice.org 2.x может открывать форматы, используемые OOo 1.x (.sxm), StarMath (.smf) и файлы MathML (.mml).

При открытии документа Word, который содержит внедренный объект equation editor, если установлен параметр в **Сервис > Параметры > Загрузка/Сохранение >**

Microsoft Office, объект будет автоматически преобразован в объект OpenOffice.org Math.

Сохранение файлов

Чтобы сохранить новый файл:

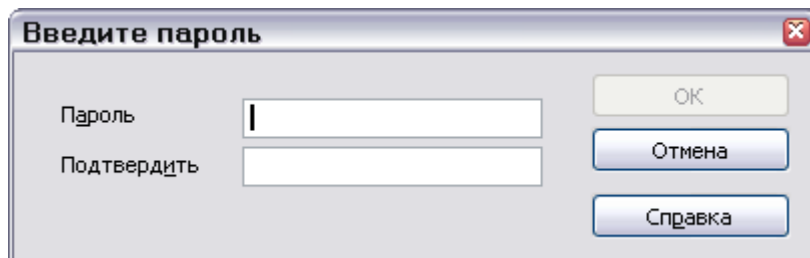
- 1) Выберите **Файл > Сохранить как**.
- 2) Когда появится диалог **Сохранить как**, введите имя файла и проверьте тип файла (если применяется).

Чтобы сохранить открытый документ с текущим именем файла, выберите **Файл > Сохранить**. Это действие перезапишет файл поверх последнего сохраненного состояния.

Защита паролем

Для защиты всего документа от возможности просмотра без ввода пароля, используется параметр в диалоге **Сохранить как** для ввода пароля. Этот параметр доступна только для файлов, сохраняемых в формате OpenDocument или старом формате OpenOffice.org 1.x.

- 1) В диалоге Сохранить как, установите флажок **Сохранить с паролем**, и нажмите **Сохранить**. Вы получите подсказку:



- 2) Введите пароль в поле **Пароль** и тоже самое в поле **Подтвердить**, и нажмите **ОК**.

Если пароли совпадают, документ будет сохранен защищенным паролем. Если пароли не совпадают, Вы снова получите подсказку для введения пароля.

Примечание Пароли должны содержать минимум 5 символов. Пока Вы не ввели 5 символов, кнопка **ОК** остается неактивной.

Автоматическое сохранение документа

Вы можете задать, чтобы OpenOffice.org сохранял файлы для Вас автоматически. Автоматическое сохранение подобно ручному сохранению, перезапишет последнее сохраненное содержимое файла. Чтобы установить автоматическое сохранение файлов:

- 1) Выберите **Сервис > Параметры > Загрузка/Сохранение > Общие**. (См. Рис. 8.)
- 2) Отметьте *Автосохранение каждые*, и задайте временной интервал.

Writer может сохранять в следующих форматах файлов

В дополнение к форматам OpenDocument (.odt и .ott), Writer 2.x может сохранять в следующих форматах:

- OpenOffice.org 1.x Text (.sxw)
- Шаблон OpenOffice.org 1.x Text (.stw)
- Microsoft Word 6.0, 95, and 97/2000/XP (.doc)
- Microsoft Word 2003 XML (.xml)
- Rich Text Format (.rtf)
- Текст StarWriter 3.0, 4.0 и 5.0 (.sdw)
- Шаблон StarWriter 3.0, 4.0 и 5.0 (.vor)
- Текст (.txt)
- Закодированный текст (.txt)
- Документ HTML (OpenOffice.org Writer) (.html и .htm)
- DocBook (.xml)
- AportisDoc (Palm) (.pdb)
- Pocket Word (.psw)

Примечание Формат .rtf – общий формат для передачи текстовых файлов между приложениями, но имеется вероятность потери форматирования и изображений. По этой причине должны использоваться другие форматы.

Calc может сохранять в следующих форматах файлов

В дополнение к форматам OpenDocument (.ods и .ots), Calc 2.x может сохранять в следующих форматах:

- Электронная таблица OpenOffice.org 1.x (.sxc)
- Шаблон электронной таблицы OpenOffice.org 1.x (.stc)
- Microsoft Excel 97/2000/XP (.xls и .xlw)
- Шаблон Microsoft Excel 97/2000/XP (.xlt)
- Microsoft Excel 5.0 и 95 (.xls и .xlw)
- Microsoft Excel 2003 XML (.xml)
- Data Interchange Format (.dif)
- dBase (.dbf)
- SYLK (.slk)
- Текст CSV (.csv и .txt)

- Формат StarCalc 3.0, 4.0 и 5.0 (.sdc и .vor)
- Документ HTML (OpenOffice.org Calc) (.html и .htm)
- Pocket Excel (.pxl)

Примечание Java Runtime Environment is требуется для использования фильтров мобильных устройств для AportisDoc (Palm), Pocket Word и Pocket Excel.

Impress может сохранять в следующих форматах файлов

В дополнение к форматам OpenDocument (.odp, .otp и .odg), Impress 2.x может сохранять в следующих форматах:

- Презентация OpenOffice.org 1.x (.sxi)
- Шаблон презентации OpenOffice.org 1.x (.sti)
- Microsoft PowerPoint 97/2000/XP (.ppt и .pps)
- Microsoft PowerPoint 97/2000/XP Template (.pot)
- StarDraw, StarImpress (.sda, .sdd и .vor)

Impress может также осуществлять экспорт MacroMedia Flash (.swf) и в любой из графических параметров перечисленных для Draw.

Draw может сохранять в следующих форматах файлов

Draw может сохранять только в форматах OpenDocument Drawing (.odg и .otg), в форматах OpenOffice.org 1.x (.sxd и .std) и в форматах StarDraw (.sda, .sdd и .vor).

Однако, Draw может также экспортировать в BMP, EMF, EPS, GIF, JPEG, MET, PBM, PCT, PGM, PNG, PPM, RAS, SVG, SVM, TIFF, WMF, и XPM.

Writer/Web может сохранять в следующих форматах файлов

документ HTML (.html and .htm)

Шаблон OpenOffice.org 1.0 HTML (.stw)

Шаблон OpenOffice.org 2.x HTML (.oth)

StarWriter/Web 5.0 и 4.0 (.vor)

Текст (OpenOffice.org Writer/Web) (.txt)

Закодированный текст (OpenOffice.org Writer/Web) (.txt)

Экспорт файлов

Экспорт в XHTML, BibTeX, LaTeX, и Flash


OpenOffice.org может экспортировать файлы в XHTML. Выберите **Файл > Экспорт**. В диалоге Экспорт, выберите **XHTML** в списке *Формат файла*.

Кроме того, OOo Writer может осуществлять экспорт в форматы BibTeX (.bib) и LaTeX 2ε (.tex). OOo Draw и OOo Impress могут осуществлять экспорт в формат Macromedia Flash (.swf).

Для экспорта в один из этих форматов, выберите **Файл > Экспорт**. В диалоговом окне Экспорт, выберите требуемый формат в списке *Формат файла*.

Экспорт в PDF

Каждое из приложений OpenOffice.org может осуществлять экспорт непосредственно в PDF. Этот промышленный стандарт формата файлов идеален для передачи файлов на сторону для просмотра при помощи Acrobat Reader или других средств просмотра PDF.

Вы можете экспортировать непосредственно в PDF используя кнопку  на панели инструментов или выбрав **Файл > Экспорт в PDF**.

Если Вы используете **Файл > Экспорт в PDF**, Вас попросят ввести имя PDF файла и затем откроется диалог Параметры PDF (Рис. 9).

Примечание Если Вы используете кнопку **Экспорт в PDF**, Вас попросят ввести имя PDF файла, но Вы не сможете выбрать диапазон страниц, параметры сжатия изображений или другие параметры экспорта.

Параметры PDF

Диалоговое окно Параметры PDF имеет четыре вкладки (Общие, Начальный вид, Пользовательский интерфейс и Безопасность). Задайте необходимые Вам параметры и затем нажмите кнопку **Экспорт**.

Вкладка **Общие** диалогового окна **Параметры PDF**

На вкладке *Общие* (Рис. 9), Вы можете задать, какие страницы включать в PDF, тип сжатия используемый для изображений (который затрагивает качество изображений в PDF), и другие параметры.

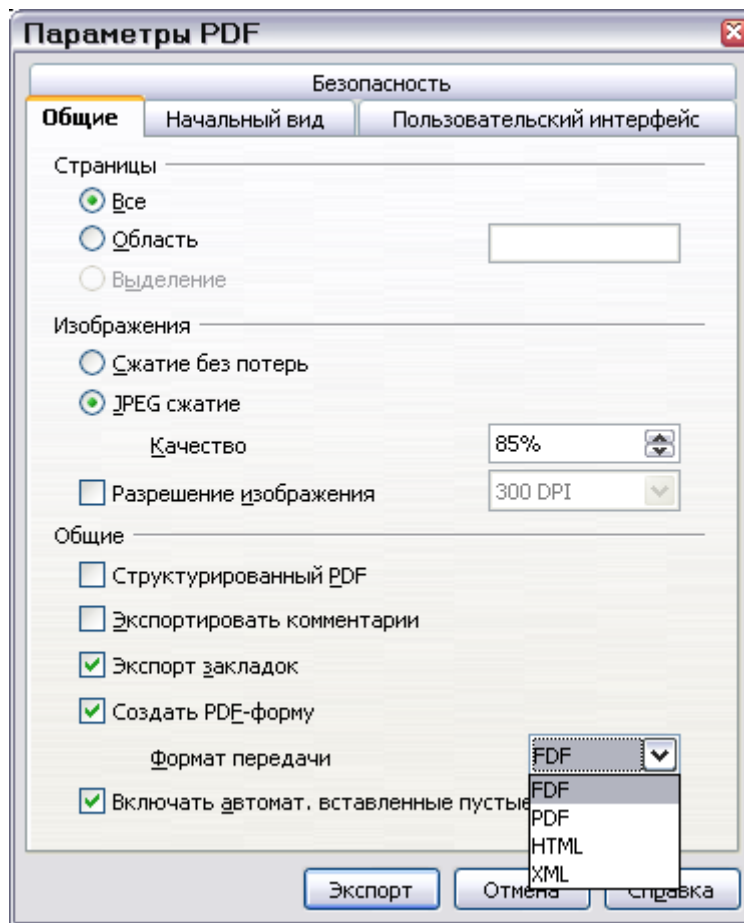


Рис. 9. Определение параметров экспорта в PDF

Раздел Страницы

- **Все:** Экспорт всего документа.
- **Область:** Чтобы экспортировать диапазон страниц, используйте формат **3-6** (страницы с 3 по 6). Чтобы экспортировать отдельные страницы, используйте формат **7;9;11** (страницы 7, 9 и 11). Вы можете также экспортировать комбинацию диапазонов страниц и отдельных страниц, при использовании формата **3-6; 8; 10; 12**.

Раздел Изображения

- **Сжатие без потерь:** Изображения сохраняются без потери качества. Имеет тенденцию делать большие файлы, когда используется с фотографиями. Рекомендуется для других изображений.
- **JPEG компрессия:** Учитывает различные степени качества. Установка 90 % хорошо работает с фотографиями (небольшой размер файла, незаметные потери).
- **Уменьшить разрешение изображения:** Более низкий DPI (точек на дюйм) изображения имеет более низкое качество.

Примечание Изображения EPS с вложенными предварительными просмотрами экспортируются только как предварительные просмотры. Изображения EPS без вложенных предварительных просмотров экспортируются как пустые места.

Раздел Общие

- **Структурированный PDF:** Включает специальные тэги в соответствующие теги PDF. Может значительно увеличить размеры файла. Некоторые экспортируемые тэги – оглавление, гиперссылки и управление.
- **Экспортировать комментарии:** Экспорт примечаний документов Writer и Calc как примечаний PDF
- **Экспорт закладок:** Экспортировать заголовки в виде “закладок” (оглавление, отображаемое некоторыми программами просмотра PDF, включая Adobe Reader).
- **Создать PDF форму: формат передачи:** Задаёт формат передачи форм внутри PDF файла. Есть только одна общая установка допустимая для целого PDF документа: PDF (посылает целый документ), FDF (посылает содержимое элементов управления), HTML и XML. Чаще всего Вы выбираете формат PDF.
- **Включать автоматически вставленные пустые страницы:** Если выбрано, автоматически вставленные пустые страницы экспортируются в PDF. Это является предпочтительным, если Вы печатаете PDF на двух сторонах листа. Например, в книгах обычно устанавливаются для главы, чтобы они всегда начинались на странице с нечетным номером (правой). Когда конец предыдущей главы располагается на нечетной странице, OOo вставляет чистую страницу между двумя нечетными страницами. Этот параметр управляет экспортом подобных чистых страниц.

Вкладка Начальный вид диалогового окна Параметры PDF

На вкладке Начальный вид (Рис. 10), Вы можете выбрать, как PDF открывается по умолчанию в программе просмотра PDF. Варианты должны быть очевидными.

Вкладка Пользовательский интерфейс диалогового окна Параметры PDF

На вкладке Пользовательский интерфейс (Рис. 11), Вы можете выбрать дополнительные параметры для управления отображением файла PDF в программе просмотра. Некоторые из этих вариантов особенно полезны, когда Вы создаете PDF для использования в качестве презентации или отображения в виде киоска.

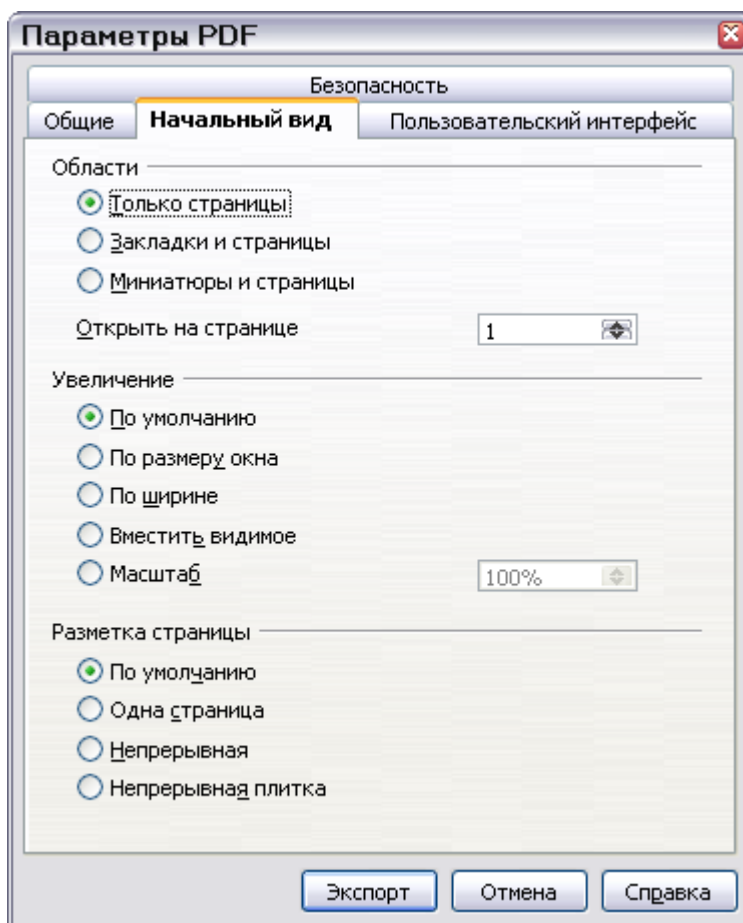


Рис. 10. Вкладка Начальный вид диалогового окна Параметры PDF

Раздел Свойства окна

- **Изменить размер окна по начальной странице.** Заставляет окно программы просмотра PDF изменять размеры, чтобы соответствовать первой странице PDF.
- **Окно по центру.** Заставляет окно программы просмотра PDF располагаться по центру экрана компьютера.
- **Открыть в полноэкранном режиме.** Заставляет программу просмотра PDF открываться в полноэкранном режиме вместо небольшого окна.
- **Показать заголовок документа.** Заставляет программу просмотра PDF отображать заголовок документа в заголовке окна.

Раздел Свойства пользовательского интерфейса

- **Скрыть панель меню.** Заставляет программу просмотра PDF скрыть панель меню.
- **Скрыть панель инструментов.** Заставляет программу просмотра PDF скрыть панель инструментов.
- **Скрыть элементы управления окна.** Заставляет программу просмотра PDF скрывать другие элементы управления окна.

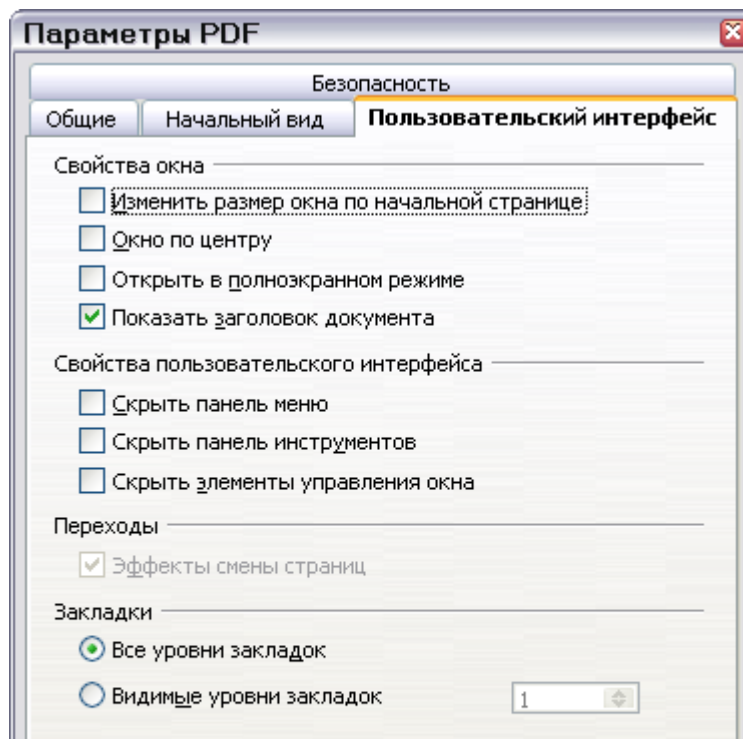


Рис. 11. Вкладка Пользовательский интерфейс диалогового окна Параметры PDF

Раздел Переходы

Включать эффекты перехода между слайдами Impress в виде соответствующих эффектов PDF.

Раздел Закладки

Выберите, сколько верхних уровней отображать как закладки, если “Экспорт закладок” выбран на странице Общие.

Вкладка Безопасность диалогового окна Параметры PDF

Начиная с OOo 2.0.4, экспорт в PDF включает параметры шифрования PDF (таким образом он не может быть открыт без ввода пароля) и применяет некоторые возможности управления цифровыми правами (DRM).

- С установленным *Установить пароль для открытия*, PDF может быть открыт только с паролем. После открытия, нет никаких ограничений на то, что пользователь может сделать с документом (например, распечатать, скопировать содержимое или изменить его).
- С *Установить пароль для ограничения прав*, PDF может быть открыт любым пользователем, но его права доступа могут быть ограничены. Смотри Рис. 12.
- Если установлены *оба* параметра, PDF может быть открыт только с указанием правильного пароля, и права доступа к содержимому могут быть ограничены.

Примечание Установки прав доступа эффективны, только если программа просмотра PDF пользователя учитывает данные установки..

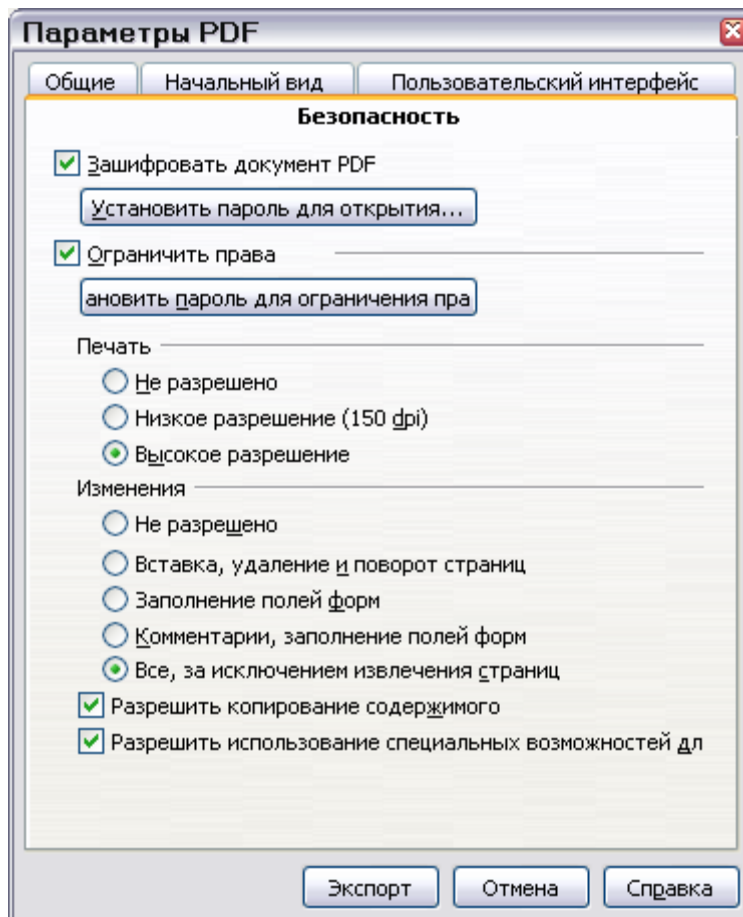


Рис. 12: Вкладка безопасность диалогового окна Параметры PDF

Рис. 7 показывает диалоговое окно отображаемое когда Вы нажимаете кнопку **Установить пароль** для открытия на вкладке Безопасность диалогового окна Параметры PDF.

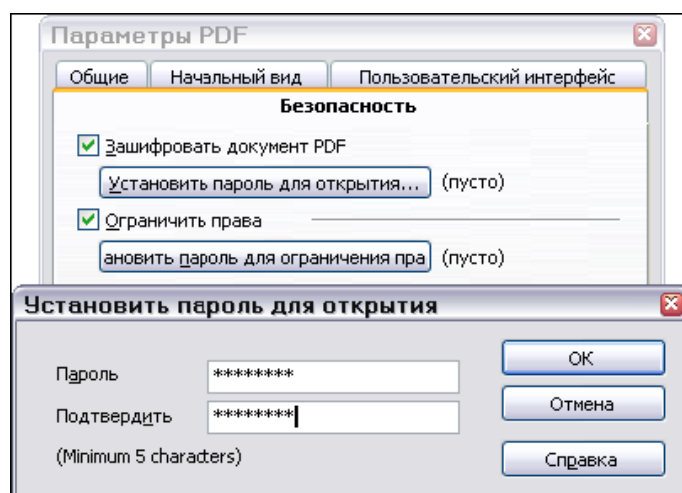


Рис. 13. Задание пароля для шифрования PDF

После того, как Вы установили пароль для прав доступа, становятся доступными другие параметры на вкладке Безопасность (показанные на Рис. 12). Эти параметры должны быть очевидными.

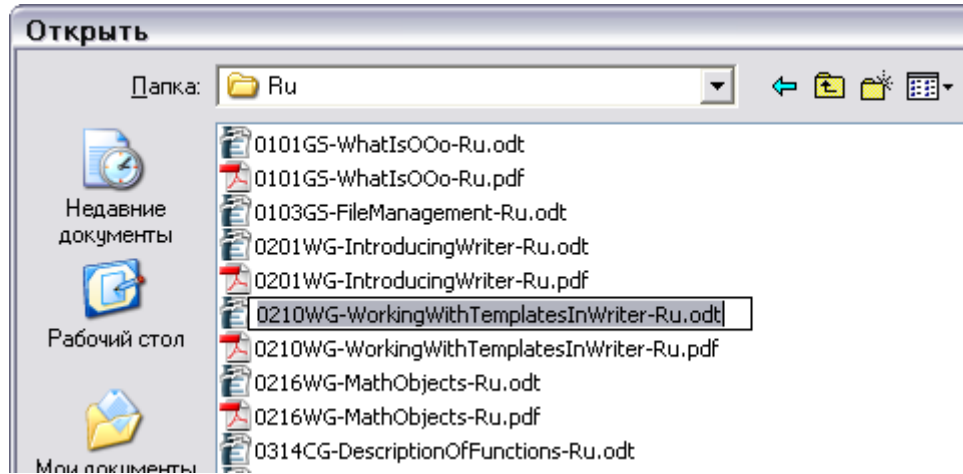
Удаление и переименование файлов

Вы можете переименовывать или удалять файлы в диалоговых окнах OpenOffice.org, так же, как в вашем обычном менеджере файлов. Однако не возможно копировать и вставлять файлы в диалоговых окнах.

Переименование файла

Для переименования файла с использованием OpenOffice.org:

- 1) Выберите **Файл > Открыть** и перейдите к требуемому файлу.
- 2) Щелкните правой кнопкой мыши на имени файла, и выберите **Переименовать**. Имя файла будет выделено.
- 3) Введите новое имя вместо выделенного или используйте клавиши влево или вправо для перемещения курсора по изменяемому существующему имени.



Удаление файла

Для удаления файла используйте этот-же диалог:

- 1) Щелкните правой кнопкой мыши на имени файла, чтобы отобразить контекстное меню.
- 2) Выберите **Удалить** и Вы получите диалог подтверждения.

Примечание Вместо **Щелчка правой кнопкой > Удалить**, Вы можете просто нажать клавишу *Delete*.

Ассоциация файлов

Ассоциация файлов используется для открытия некоторых типов файлов автоматически в OpenOffice.org. Вы можете захотеть связать файлы Microsoft Office с OpenOffice. Если Вы делаете это, файлы остаются как файлы Microsoft Office, но значок для файлов изменяется на изображение OOo, и двойной щелчок на значке приводит к открытию файла в OOo. (Вы можете все еще открывать файлы в Microsoft Office запустив MS Office и затем выбрав **Файл> Открыть**.)

При установке OpenOffice.org Вас спрашивают хотите ли Вы связать некоторые типы файлов, как показано на Рис. 14. Если Вы хотите продолжать открывать ваши файлы Microsoft Office в MS Office при исполнении служебных обязанностей двойным щелчком на них, не устанавливайте эти флажки. (Вы можете открыть файлы MS Office в OOo, запустив OOo и затем выбрав **Файл> Открыть**.)

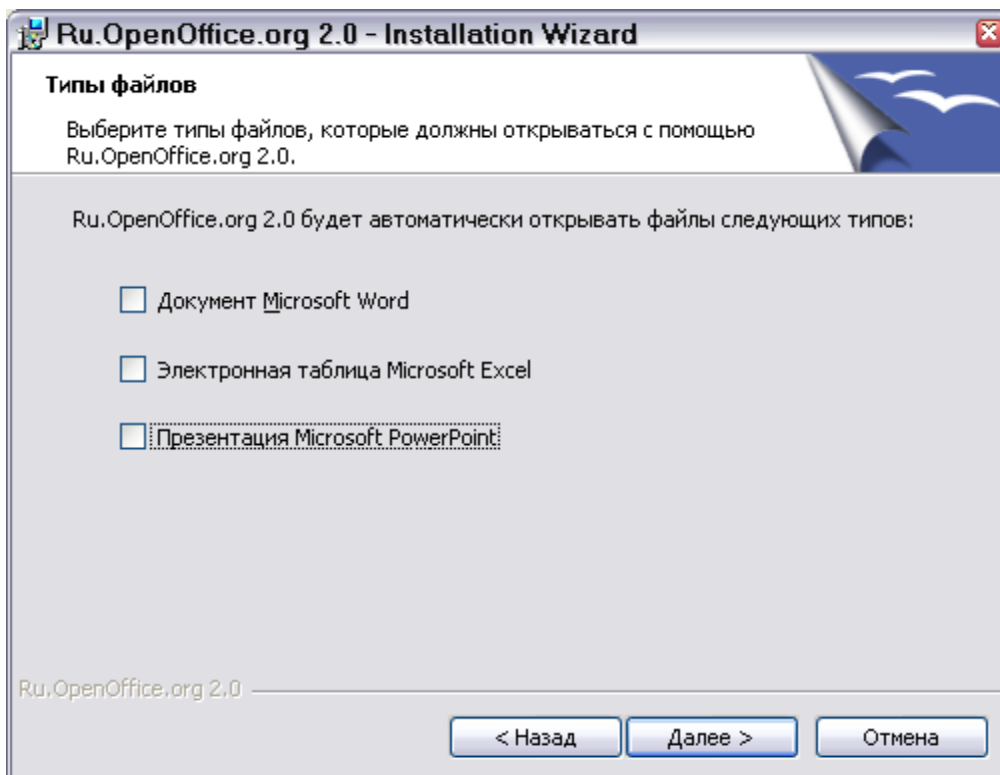


Рис. 14. Выбор ассоциаций файлов при установке OpenOffice.org

Если в ходе инсталляции Вы не захотели, чтобы OpenOffice.org автоматически открывал файлы Microsoft Word, Вы можете изменить это позже.

- 1) В Windows, перейдите в **Настройка > Панель управления > Установка и удаление программ**. Прокрутите список вниз до OpenOffice.org 2.0 и выберите его. Должны появиться две кнопки: **Изменить** и **Удалить**, как показано на Рис. 15. Это может казаться отличным на вашей системе.
- 2) Нажмите **Изменить**, чтобы запустить мастера установки
- 3) Продолжайте выполнение Мастера установки пока Вы не достигнете страницы, показанной на Рис. 14. Выберите типы файлов, которые Вы хотите открывать при помощи ООo (поставьте каждый из типов) и нажмите **ОК**.

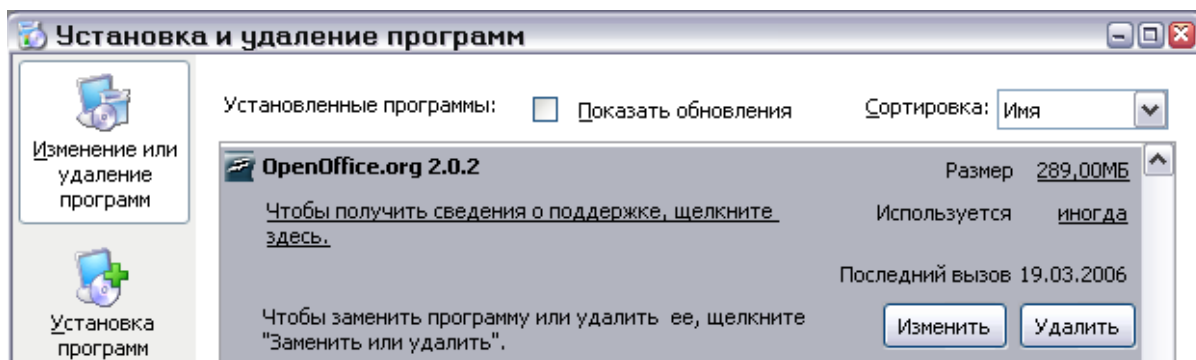


Рис. 15: Changing the OOo installation on Windows XP

Создание новых файлов

Имеются различные способы создания нового документа:

- Используйте **Файл > Создать** и выберите тип документа.
- Используя стрелку рядом с кнопкой **Создать** на панели инструментов. Появляется меню выбора (См. Рис. 16.); выберите типа документа, который будет создан.

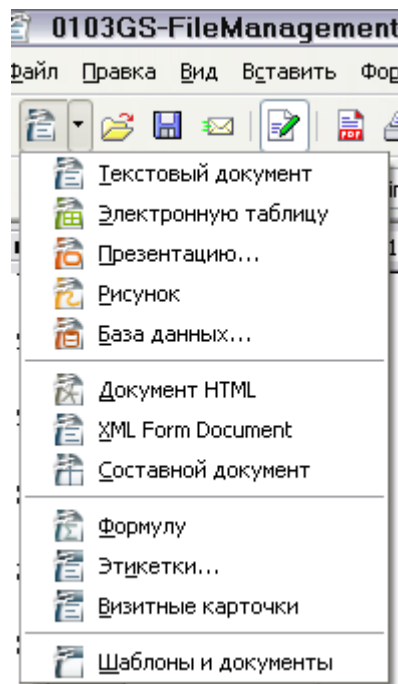



Рис. 16. Меню для кнопки *Создать*

- Используют программу “Быстрый запуск”. Например, версия OpenOffice.org для Microsoft Windows имеет значок *Быстрый запуск*  в системном трее. См. Главу 2 “Вызов на выполнение OpenOffice.org” для получения дополнительной информации об значке Быстрый запуск.
- Нажмите на клавиатуре *Control+N*.
- Используйте **Файл > Мастер** для некоторых типов документов. (See Рис. 17.)

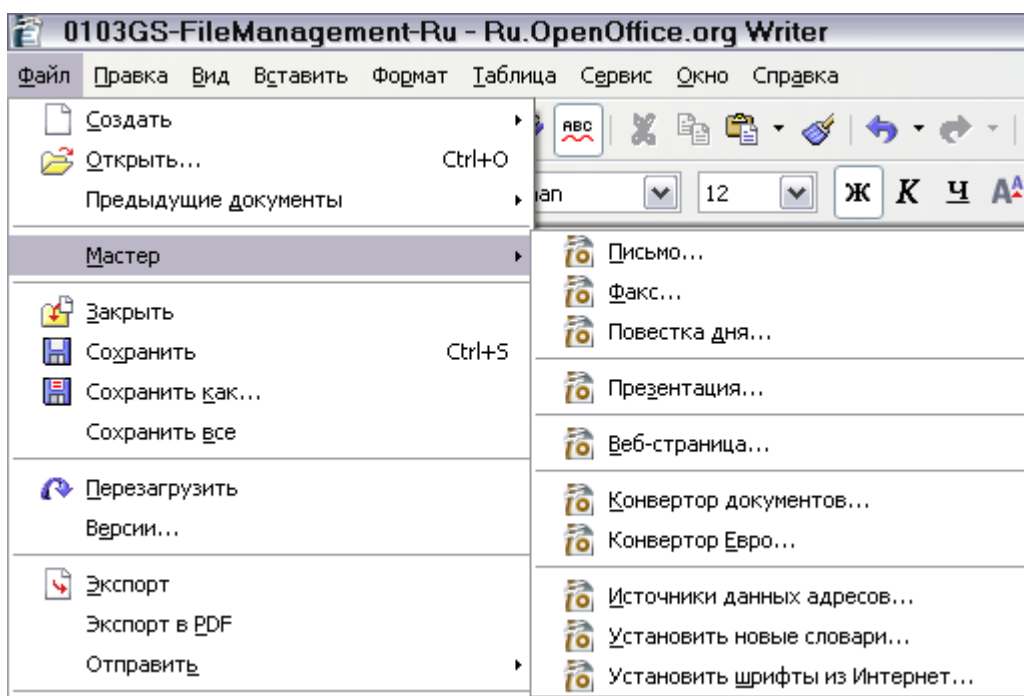


Рис. 17. Создание файла с использованием Мастера

Использование диалоговых окон Открыть и Сохранить как

Если Вы используете Microsoft Windows, Вы можете выбрать, использовать ли диалоговые окна Открыть и Сохранить Как OpenOffice.org или предоставляемые Windows. Чтобы посмотреть или изменить тип диалоговых окон используемого OpenOffice.org:

- 1) Выберите **Сервис > Параметры > OpenOffice.org > Общие**.
- 2) Установите флажок **Использовать диалоги Ru.OpenOffice.org**.

Этот раздел обсуждает диалоговые окна Открыть и Сохранить Как OpenOffice.org. См. примеры этих диалогов на Рис. 18 и 19.

Три кнопки сверху справа в диалоговом окне Открыть OOo (Рис. 18), слева на право:

- **Перейти на один уровень выше** в иерархии папок (каталогов). Эта кнопка имеет подменю, позволяющее Вам подняться выше чем на один уровень.
- **Создать новую директорию** (папку).
- **Директория по умолчанию**.

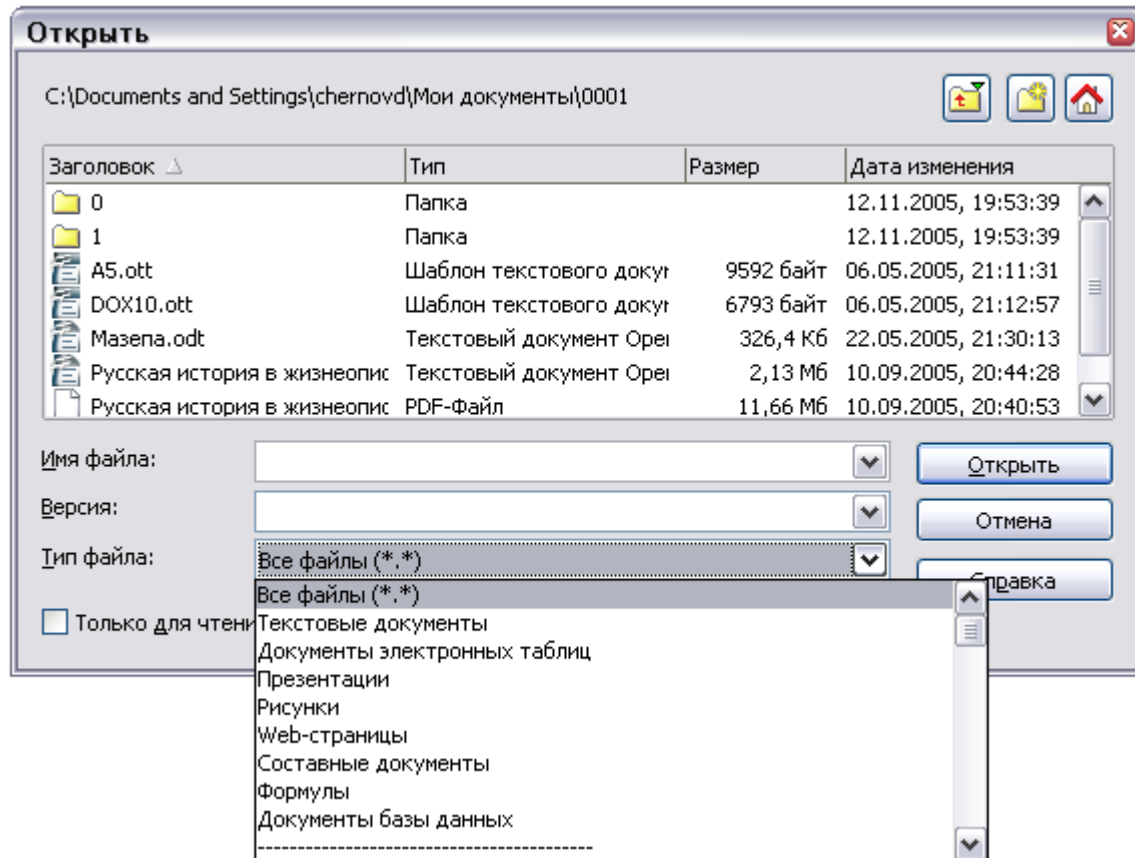


Рис. 18. ООо диалог Открыть, показаны некоторые из форматов файлов, которые могут быть открыты

Для документов OpenOffice.org, которые были сохранены с более чем одной версией, используйте ниспадающий список Версия для выбора версии, которую Вы желаете открыть в режиме только для чтения.

Примечание Для документов Microsoft Office может быть открыта только текущая версия.

Используйте поле **Тип файла** для определения типа файла, который будет открыт или формата файла, в котором будет осуществлено сохранение.

Флажок **Только для чтения** используется для того, чтобы открыть файл только для чтения или печати. Поэтому большинство инструментальных панелей исчезает, а большинство пунктов меню будет заблокировано. Кнопка **Редактировать документ** отображается на панели инструментов для того, чтобы открыть документ для редактирования.

Возможно открыть файл из сети Internet используя URL.

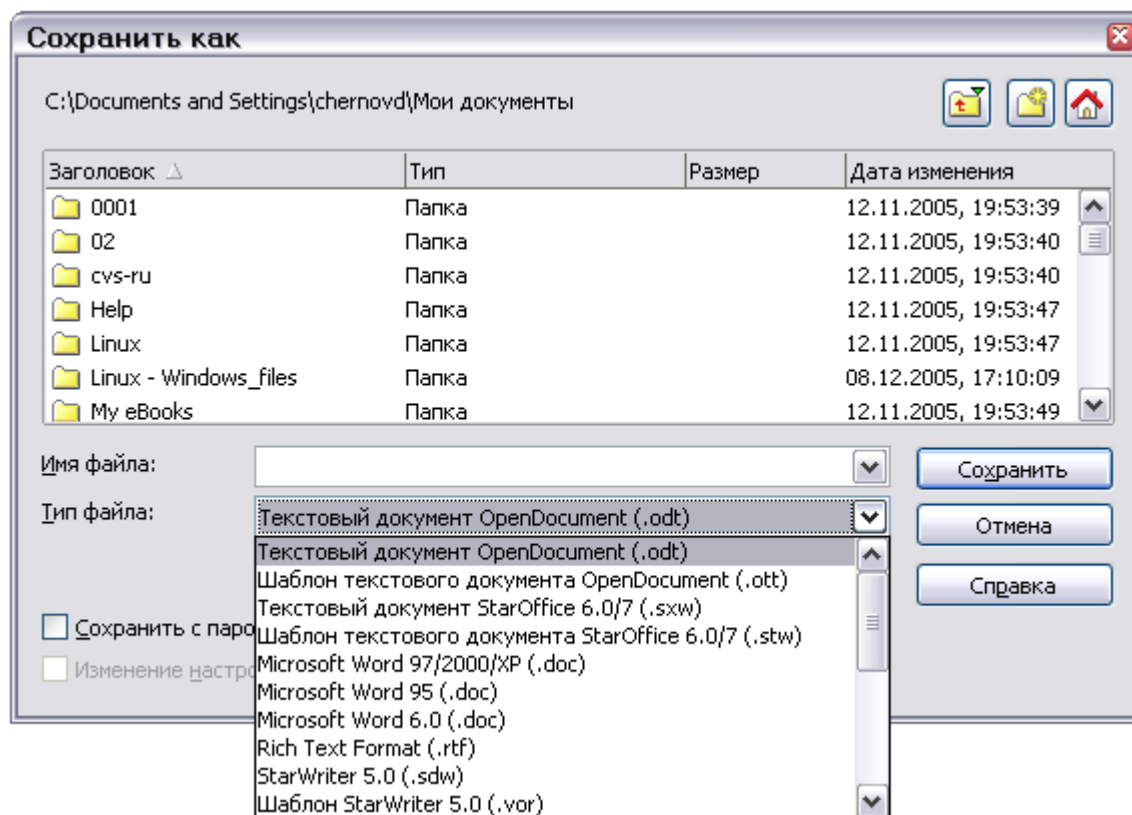


Рис. 19. Диалоговое окно Сохранить как OpenOffice.org, показаны некоторые из сохраняемых форматов

Цифровая подпись документов

Чтобы иметь возможность подписывать документ в цифровой форме, Вам необходим личный ключ, сертификат. Личный ключ сохраняется на вашем компьютере как комбинация секретного ключа, который должен храниться в тайне, и общедоступного ключа, который Вы добавляете к вашим документам, когда их подписываете. Вы можете получить сертификат в центре сертификации, который может быть частной компанией или правительственным учреждением.

Когда Вы применяете цифровую подпись к документу, вычисляется своего рода контрольная сумма от содержания документа плюс ваш личный ключ. Контрольная сумма и ваш общедоступный ключ сохраняются вместе с документом.


Когда кто-то впоследствии открывает документ на любом другом компьютере со свежей версией OpenOffice.org, программа заново вычислит контрольную сумму и сравнит ее с сохраненной контрольной суммой. Если обе окажутся одинаковыми, то программа просигнализирует, что Вы видите оригинальный, не измененный документ. Кроме того, программа может показать Вам информацию из общедоступного ключа сертификата. Вы можете сравнить общедоступный ключ с общедоступным ключом, который опубликован на веб-сайте центра сертификации.

Всякий раз, когда кто-нибудь вносит изменения в документ, это изменение нарушает цифровую подпись.

В операционной системе Windows, используются возможности Windows по проверке подписи. В системах Solaris и Linux, используются файлы предоставляемые Thunderbird, Mozilla или Firefox. Для получения более детального описания того, как получить и управлять сертификатом, и проверить цифровую подпись, см. “Использование цифровой подписи” в справочной системе ООо.

Чтобы подписать документ:

- 1) Выполните **Файл > Цифровые подписи**.
- 2) Если Вы не сохранили документ после внесения последних изменений, появляется сообщение. Нажмите **Да** для сохранения файла.
- 3) После сохранения Вы увидите диалоговое окно Цифровые подписи. Нажмите **Добавить** для добавления общедоступного ключа к документу.
- 4) В диалоговом окне Выбор сертификата, выберите Ваш сертификат и нажмите **ОК**.
- 5) Вы снова увидите диалоговое окно Цифровые подписи, где Вы, если захотите, можете добавить дополнительные сертификаты. Нажмите **ОК** для добавления общедоступного ключа к сохраненному файлу.

Подписанный документ показывает значок  в строке состояния. Вы можете выполнить двойной щелчок на значке чтобы просмотреть сертификат.



Глава 4

Меню и панели

*Использование и настройка общих модулей
OpenOffice.org*

Меню

Панель меню расположена в верхней части экрана, сразу за строкой заголовка. Пунктами меню являются **Файл**, **Правка**, **Вид**, **Вставить**, **Формат**, **Таблица**, **Сервис**, **Окно** и **Справка**. При выборе одного из пунктов меню, выводится выпадающее подменю, показывающее другие настройки.




Рис. 20. Панель меню

- **Файл** содержит команды, применимые ко всему документу, такие как **Открыть**, **Сохранить** и **Экспорт в PDF**.
- **Правка** содержит команды редактирования документа, такие как **Отменить** и **Найти и заменить**.
- **Вид** содержит команды управления видом документа, такие как **Масштаб** и **Режим веб-страницы**.
- **Вставить** содержит команды добавления элементов в ваш документ, такие как **Верхний колонтитул**, **Нижний колонтитул** и **Изображение**.
- **Формат** содержит такие команды, как **Стили** и **Автоформат**, для форматирования вашего документа.
- **Таблица** показывает все команды для добавления и редактирования таблиц в текстовом документе.
- **Сервис** содержит такие функции, как **Проверка орфографии**, **Настройка** и **Параметры**.
- **Окно** содержит команды, связанные с отображением окон.
- **Справка** содержит ссылки на файлы справки, справку **Что это такое?** и информацию о версии установленной программы OpenOffice.org.

Настройка шрифта меню

Если вы хотите изменить шрифт меню ООо на системный шрифт для Вашей операционной системы, сделайте следующее:

- 6) Выберите пункт меню **Сервис > Параметры > OpenOffice.org > Вид**.
- 7) Установите флажок **Использовать системный шрифт для интерфейса**.
- 8) Нажмите **ОК**.

Настройка меню

В OpenOffice.org возможна настройка меню. Для этого:

- 1) Выберите пункт меню **Сервис > Настройка**.
- 2) В диалоговом окне **Настройка**, откройте вкладку **Меню** (Рис. 20).
- 3) В выпадающем списке Сохранить в, выберите, сохранить ли это изменение меню для приложения (например, Writer) или для выбранного документа.
- 4) В группе **Меню OpenOffice.org <имя программы (например: Writer)>** выберите из выпадающего списка **Меню** то меню, которое вы хотите настроить.
- 5) Вы можете настраивать каждое меню, используя кнопки выпадающих списков **Меню** и **Изменить**.
- 6) Щелкая на кнопке **Добавить**, вы можете добавлять команды в меню.
- 7) Вы можете создать пункт меню, щелкая на кнопке **Создать**.

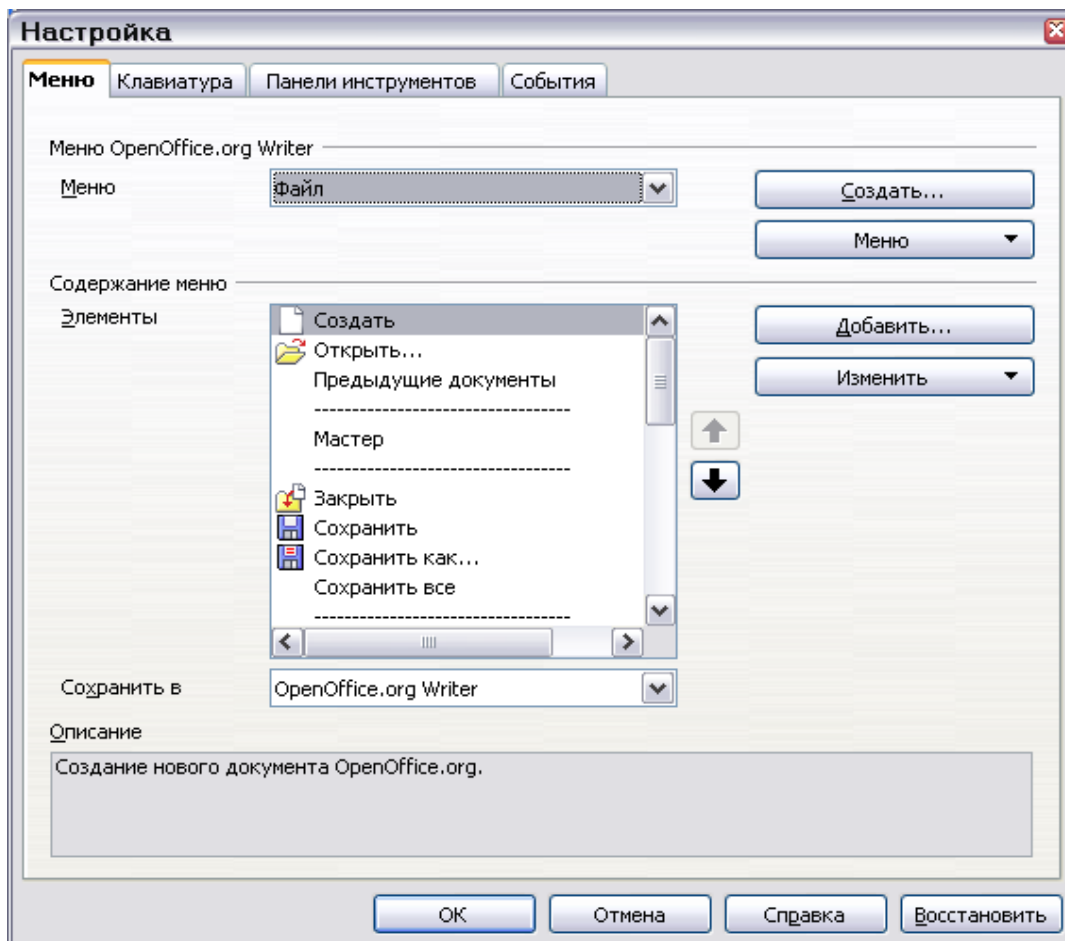
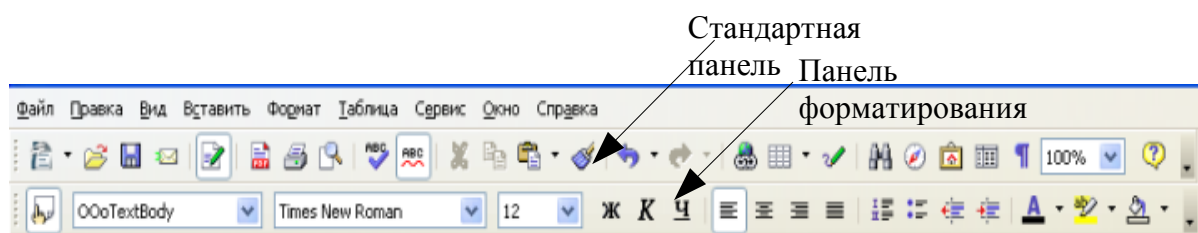


Рис. 21. Вкладка Меню диалогового окна Параметры

Панели инструментов

Верхняя панель (положение по умолчанию) имеет название *Стандартная панель инструментов*. Стандартная панель инструментов имеет постоянный вид во всех приложениях OpenOffice.org.

Вторая сверху панель инструментов (положение по умолчанию) это *Панель инструментов форматирования*. Вид этой панели зависит от контекста и меняется в зависимости от текущего положения курсора и выделения. Например, когда курсор находится на изображении, панель Форматирования обеспечивает инструменты для форматирования изображения; когда курсор находится в тексте, доступны инструменты для форматирования текста.



Плавающие панели инструментов

Writer включает несколько дополнительных контекстно-зависимых панелей инструментов, которые по умолчанию появляются как плавающие панели инструментов в ответ на текущее положение курсора или выделения. Например, когда курсор находится в таблице, появляется плавающая панель инструментов *Таблица*, а когда курсор находится в нумерованном или маркированном списке, появляется панель инструментов *Маркеры и нумерация*. Вы можете пристыковать эти панели инструментов с верхней, нижней или боковой стороной окна, если пожелаете (см. “Перемещение панелей инструментов” на стр. 55).

Кнопки и панели примитивов

Кнопки с маленькими черными треугольниками выводят *подменю*, *панели примитивов* и другие элементы в зависимости от назначения кнопки.

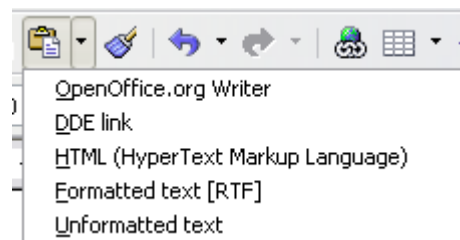


Рис. 22: Пример подменю

Рис. 28 Показывает подменю Вставить.

Рис. 23 Показывает панель примитивов из панели Рисование.

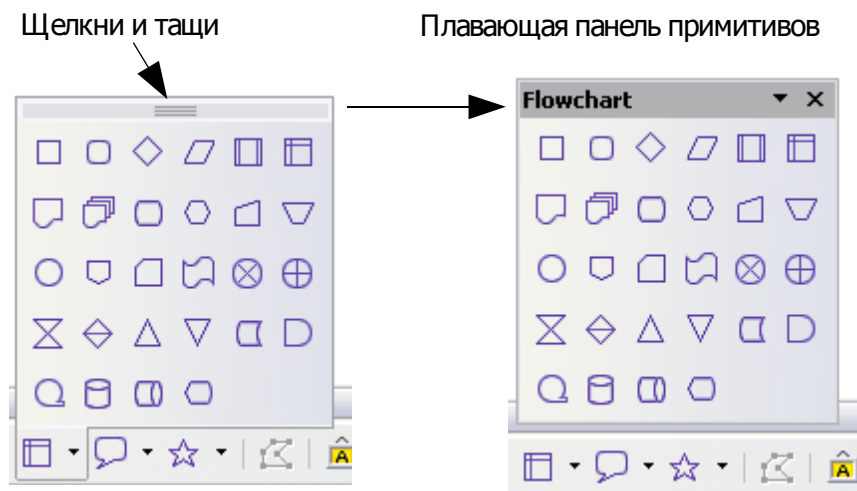


Рис. 23: Пример панели примитивов

Панели примитивов всегда являются плавающими панелями и не могут быть закрепленными. Чтобы переместить такие плавающие панели инструментов, перетащите ее за заголовок. См. “Перемещение панелей инструментов” на стр. 55.

Отображение или удаление панелей

Чтобы отобразить или спрятать панель, выберите пункт меню **Вид > Панели инструментов**, а затем щелкните на имени панели в списке. Перед именем активной панели располагается флажок. Плавающие панели инструментов не перечисляются в меню Вид.

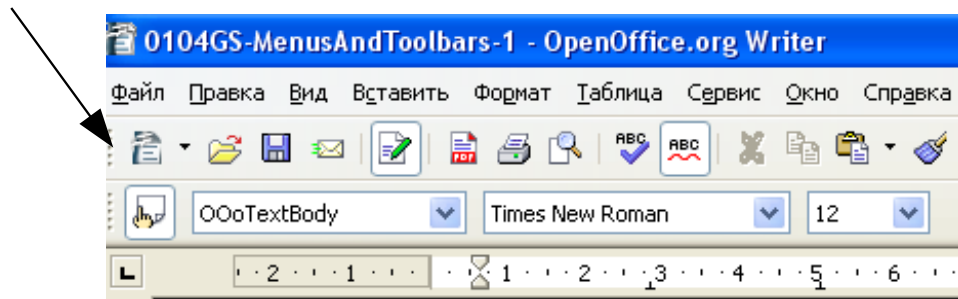
Перемещение панелей инструментов

Чтобы перетащить закрепленную панель, поместите курсор мыши на рукоятку панели, удерживайте левую кнопку мыши нажатой, перетащите панель на новое место, а затем отпустите кнопку мыши.

Чтобы перетащить плавающую панель, щелкните на ее строке заголовка и перетащите на новое место, как показано в примере на Рис. 23.

Для закрепления панели в другой области экрана, поместите курсор мыши на рукоятку панели, удерживайте левую кнопку мыши нажатой, перетащите панель на новое место, затем отпустите кнопку мыши. Панель будет закреплена в новом месте. Рис. 24 показывает примеры.

Рукоятка закрепленной панели



Строка заголовка плавающей панели

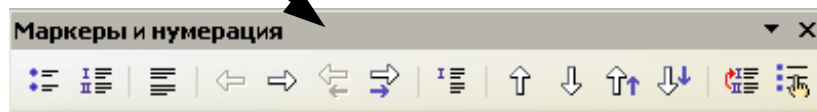


Рис. 24: Перемещение панелей

Настройка панели инструментов

Существует три основных способа использования диалогового окна настройки панелей:

- На панели, щелкните на стрелке, расположенной в конце панели и выберите пункт **Настройка панели инструментов**.
- Выберите пункт меню **Вид > Панели инструментов > Настройка**.
- Выберите пункт меню **Сервис > Настройка**. На вкладке **Панели инструментов** (Рис. 25), выберите изменяемую панель и щелкните на кнопке **Панель инструментов** или **Изменить**.

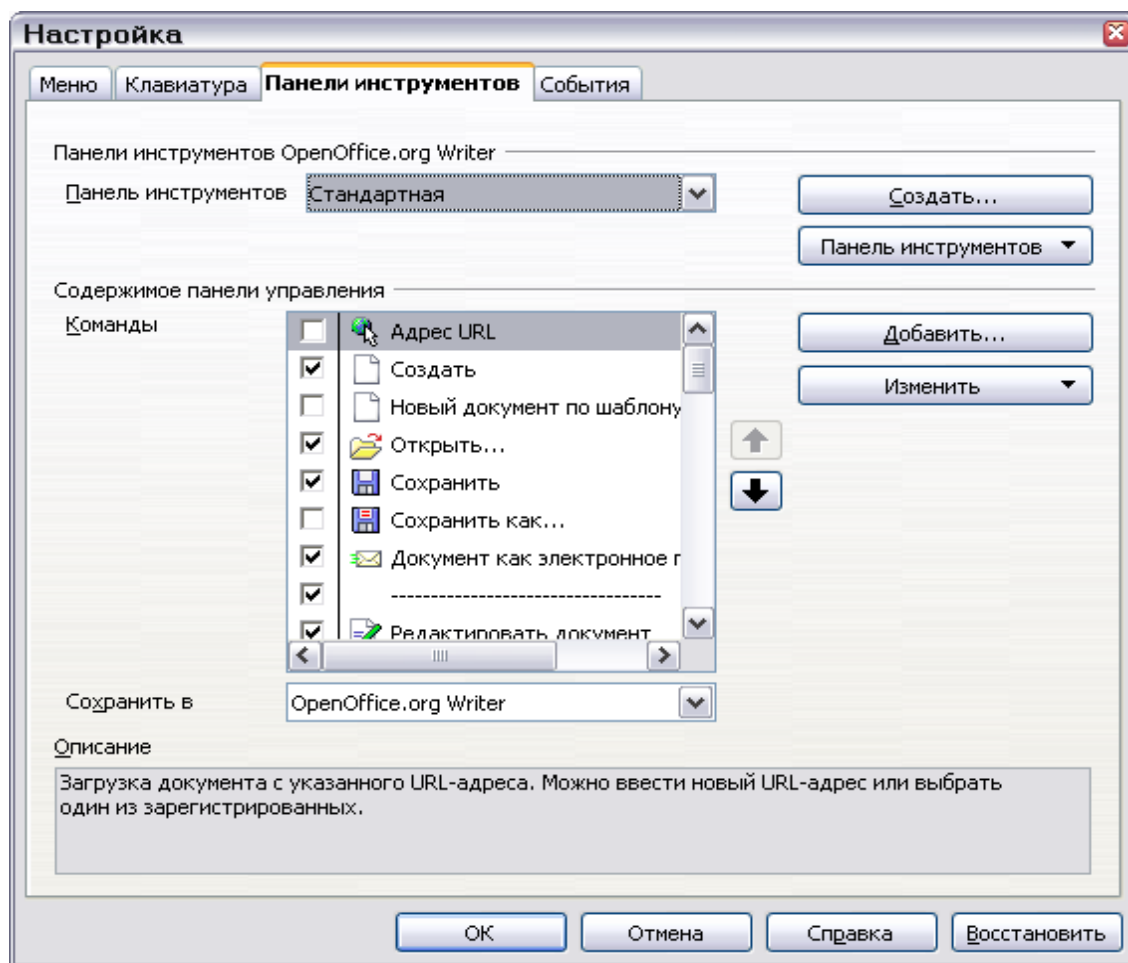


Рис. 25. Вкладка Панели инструментов окна Параметры

Заметка Встроенная иконка редактирования панели отсутствует. Чтобы использовать иконку пользователя, сохраните ее рисунок в *.bmp формате. Иконки должны иметь размер 16 x 16 или 26 x 26 пикселей и не могут иметь более 256 цветов.

Создание панели инструментов

Для создания панели:

- 1) Выберите пункт меню **Сервис > Настройка > Панели инструментов**.
- 2) Щелкните на кнопке **Создать**. Будет создана панель с именем “Новая панель инструментов1”.
- 3) Настройте панель как указано выше.

Использование закрепленных/плавающих окон и панелей инструментов

Панели инструментов и некоторые окна OpenOffice.org, такие как Навигатор и Стили и форматирование, являются присоединяемыми. Вы можете перемещать их, изменять размеры или состыковать с краем.

Чтобы состыковать окно, сделайте одно из следующего:

- Щелкните по строке заголовка плавающего окна и переместите его в сторону, пока не увидите контур блока, появившийся в главном окне (см. Рис. 26), затем отпустите кнопку. Этот метод зависит от настроек менеджера окон вашей системы, поэтому он может не работать.
- Удерживая клавишу *Control*, дважды щелкните по пустой области плавающего окна, чтобы закрепить его в предыдущей позиции. Если это не работает, попробуйте дважды щелкнуть без использования клавиши *Control*.

Для открепления окна, удерживайте нажатой клавишу *Control* и дважды щелкните по пустой области закрепленного окна.

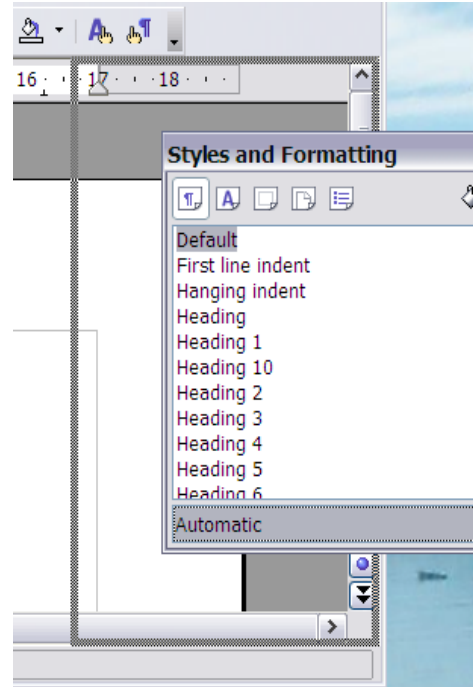
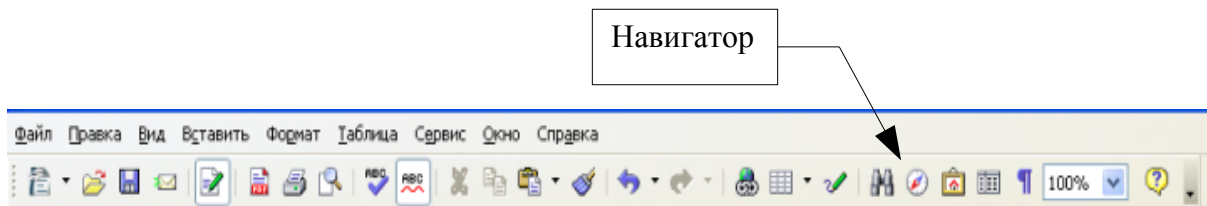


Рис. 26: Закрепление окна

Примечание Окно Стили и форматирование можно закрепить или открепить также используя *Control*+ двойной щелчок по серой области, расположенной справа от иконок сверху окна.

Использование Навигатора

Навигатор отображает все объекты документа. Он позволяет перемещаться по нему и находить нужные элементы. Значок Навигатора расположен на панели инструментов Стандартная.



Навигатор (Рис. 27) показывает список Заголовков, Таблиц, Закладок, Рисунков, Текстовых врезок и других элементов. Для просмотра содержимого щелкните на значке + любого элемента списка.

Если вы хотите просмотреть содержимое конкретной категории, выделите ее и щелкните по значку **Просмотр содержимого**.

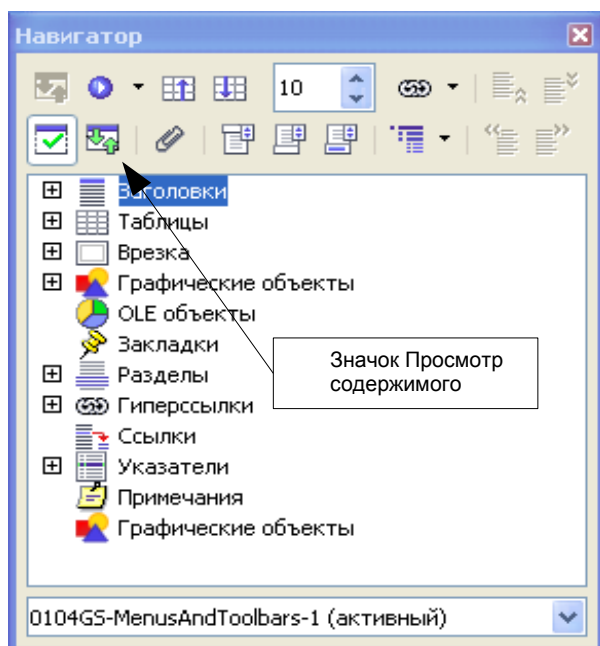


Рис. 27. Навигатор

Примечание Навигатор выглядит несколько по другому в составном документе. Глава 13 “Работа с составными документами” в *Руководстве по Writer* рассказывает об этом более подробно.

Навигатор помогает быстро найти нужный объект. Дважды щелкните по объекту, расположенному в Навигаторе, чтобы сразу перейти к этому объекту в документе, как показывает Рис. 21.

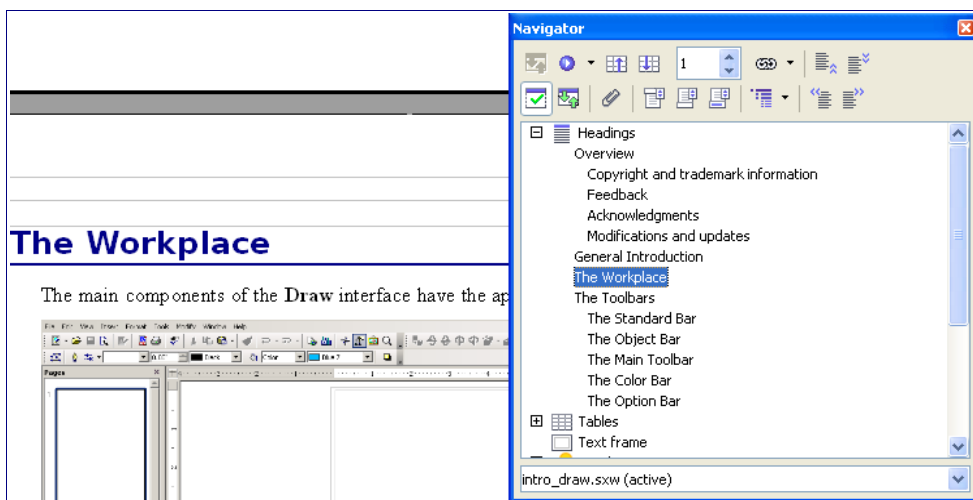
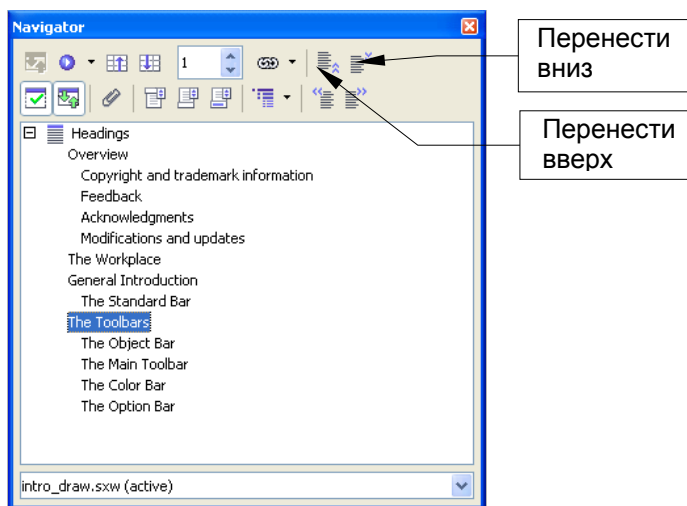


Рис. 28. Использование Навигатора для быстрого перехода к заголовку в Writer

Упорядочение глав с помощью Навигатора

Вы можете упорядочить главы и перемещать заголовки в документе Writer, используя Навигатор.

- 1) Щелкните по иконке **Просмотр содержимого**.
- 2) Щелкните по нужному заголовку.
- 3) Перетащите заголовок в новое место Навигатора или щелкните по заголовку в списке Навигатора, а затем щелкните по **Перенести вверх** или **Перенести вниз**.





Глава 5

Настройка OpenOffice.org

*Выбор параметров, удовлетворяющих
Вашим привычкам*

Выбор параметров, затрагивающих весь OOo

Этот раздел освещает некоторые из параметров настройки, которые относятся ко всем компонентам OOo. Для получения информации относительно параметров настройки, которые здесь не обсуждаются, смотри Справку по OpenOffice.org.

- 4) Выберите **Сервис > Параметры**. Список в левой части изменяется в зависимости от того, какой компонент OOo открыт. Иллюстрации в этой главе показывают список, который появляется когда не открыт ни один документ. (Например, когда открыт документ Writer, в списке появляются дополнительные параметры для OpenOffice.org Writer и OpenOffice.org Writer/Web.)
- 5) Нажмите на знак + слева от *OpenOffice.org* в левой части. Разворачивается список подразделов .

Примечание Кнопка **Назад** имеет один и тот же эффект на всех страницах диалога **Параметры**. Она возвращает параметры к значениям, которые были в момент когда Вы открыли OpenOffice.org.

Сведения о пользователе

Поскольку возможность контроля версий OOo отмечает ваши изменения и комментарии именем и инициалами сохраненными в сведениях о пользователе, Вы захотите удостовериться в том, что Ваше имя и инициалы там имеются. Чтобы сделать это:

- 1) В диалоговом окне **Параметры**, выберите **OpenOffice.org > Сведения о пользователе**.

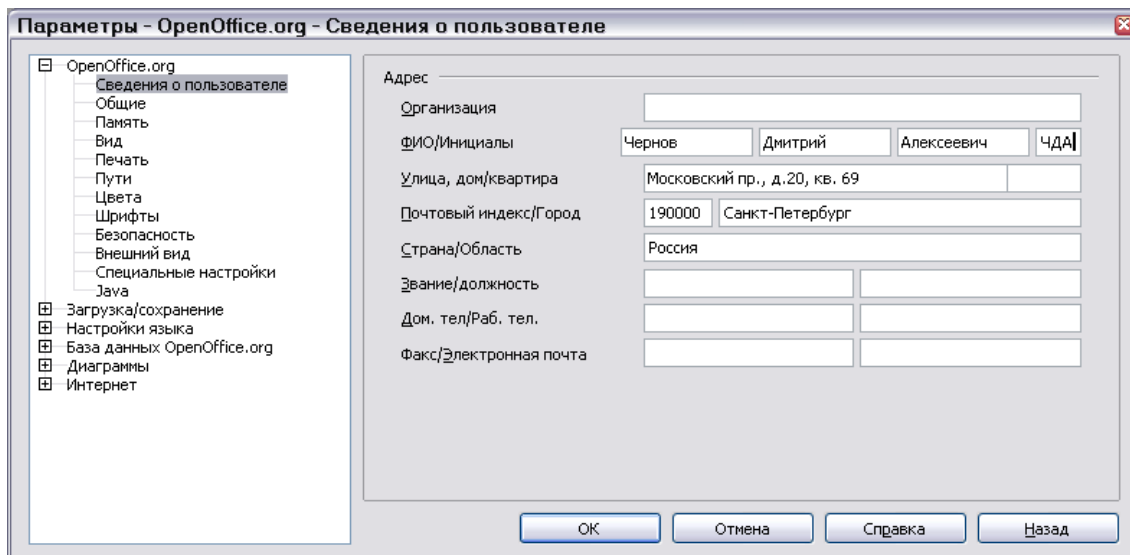


Рис. 29. Заполнение сведений о пользователе

- 2) Заполните на странице OpenOffice.org Сведения о пользователе (Рис. 29) или удалите любую существующую неправильную информацию.

Общие параметры

- 1) В диалоговом окне Параметры, выберите **OpenOffice.org > Общие**.
- 2) На странице OpenOffice.org – Общие (Рис. 30), параметры описанные ниже.

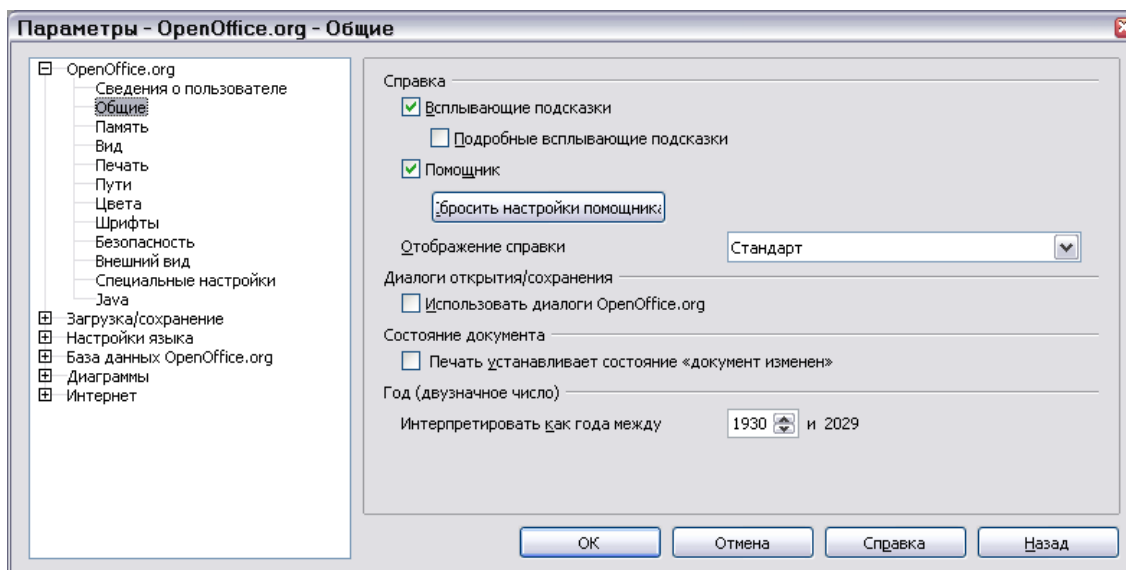


Рис. 30. Установка общих параметров для OpenOffice.org

Всплывающие подсказки

Когда *Всплывающие подсказки* активны, появятся одно или два слова когда Вы наводите курсор на значок или поле в главном окне OOo, без щелчка. Этот параметр также затрагивает отображение примечаний: если Всплывающие подсказки и Подробные всплывающие подсказки выключены, то Вы не будете видеть содержание примечаний, когда наводите курсор на примечание.

Подробные всплывающие подсказки

Когда *Подробные всплывающие подсказки* активны, появляется краткое описание функции отдельного значка или команды меню, или поля в диалоге когда Вы удерживаете курсор над этим элементом.

Помошник

Чтобы выключать Помошника (подобного Помошнику Microsoft Office), снимите этот флажок. Для восстановления заданного по умолчанию поведения Помошника, нажмите **Сбросить настройки помошника**.

Отображение справки

Высокий контраст изменяет параметры системной цветовой схемы для улучшения удобочитаемости. Чтобы отображать Справку в высоком контрасте (если операционная система на вашем компьютере поддерживает это), выберите один из высококонтрастных стилей в списке.

Диалоги Открытия/Сохранения

Для использования стандартных диалогов Открыть и Сохранить вашей операционной системы, снимите флажок *Использовать диалоги OpenOffice.org*. Когда этот флажок установлен, будут использоваться диалоги Открыть и Сохранить встроенные в OpenOffice.org. (Смотри Главу 3 “Управление файлами в OpenOffice.org” для получения дополнительной информации о диалогах OOo Открыть и Сохранить.)

Состояние документа

Выберите, рассматривать ли печать документа как изменение документа. Если эта опция выбрана, то в следующий раз когда Вы закрываете документ после его печати, дата печати будет зарегистрирована в свойствах документа как изменение, и Вам будет предложено сохранить документ снова, даже если Вы не делали никаких других изменений.

Год (двузначное число)

Определяет, как интерпретируются год введенный двумя цифрами. Например, если параметр *Интерпретировать как года между* установлен в 1930, и Вы вводите дату 01.01.30 или более позднюю в ваш документ, дата интерпретируется как 01.01.1930 или более поздняя. «Более ранняя» дата интерпретируется как принадлежащая следующему столетию; то есть, 01.01.20 интерпретируется как 01.01.2020.

Параметры памяти

- 1) В диалоге Параметры, выберите **OpenOffice.org > Память**.
- 2) В диалоге OpenOffice.org – Память (Рис. 31):
 - Больше памяти может сделать OpenOffice.org быстрее и более удобным (например, больше шагов отмены требуют большего количества памяти); но взамен остается меньше памяти, доступной для других приложений и Вы можете совершенно исчерпать память.
 - Чтобы загружать Быстрый запуск (его значок располагается на рабочем столе или в системном лотке) когда Вы запускаете ваш компьютер, установите флажок в нижней части диалога. Это делает запуск OpenOffice.org быстрее; как следствие OOo использует некоторую память, когда он не используется. Этот параметр (Загружать OpenOffice.org во время запуска системы) недоступен в некоторых установках Linux.

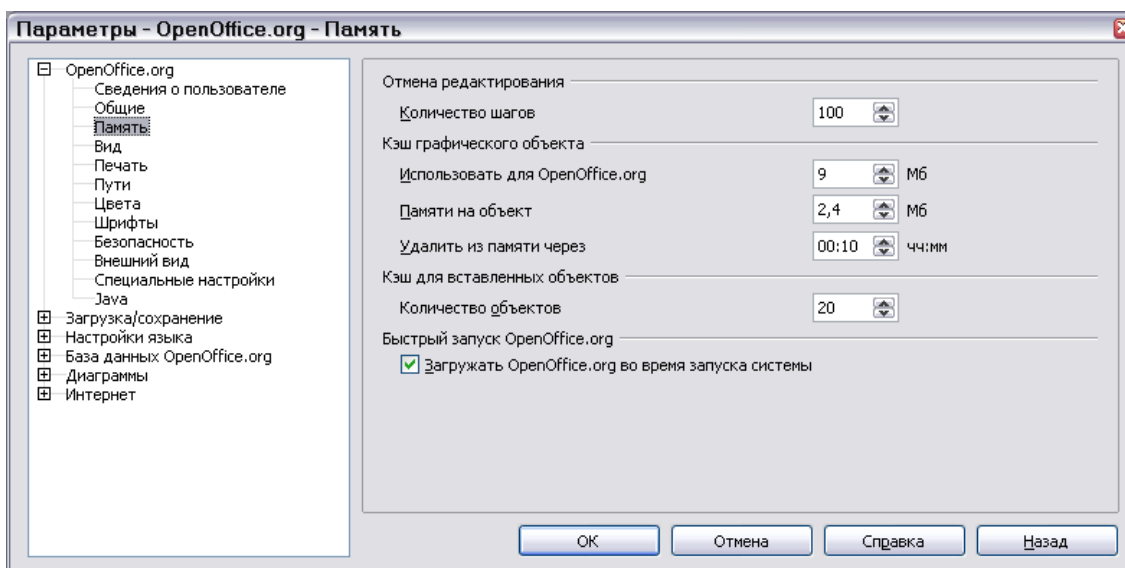


Рис. 31. Выбор параметров Памяти для приложений OpenOffice.org

Параметры отображения

Результаты выбора параметров отображения затрагивают внешний вид окна документа и его поведение.

- 1) В диалоге Параметры, выберите **OpenOffice.org > Вид**.
- 2) На странице OpenOffice.org – Вид (Рис. 32), установите параметры, которые удовлетворяют вашим личным предпочтениям. Некоторые параметры описаны ниже.

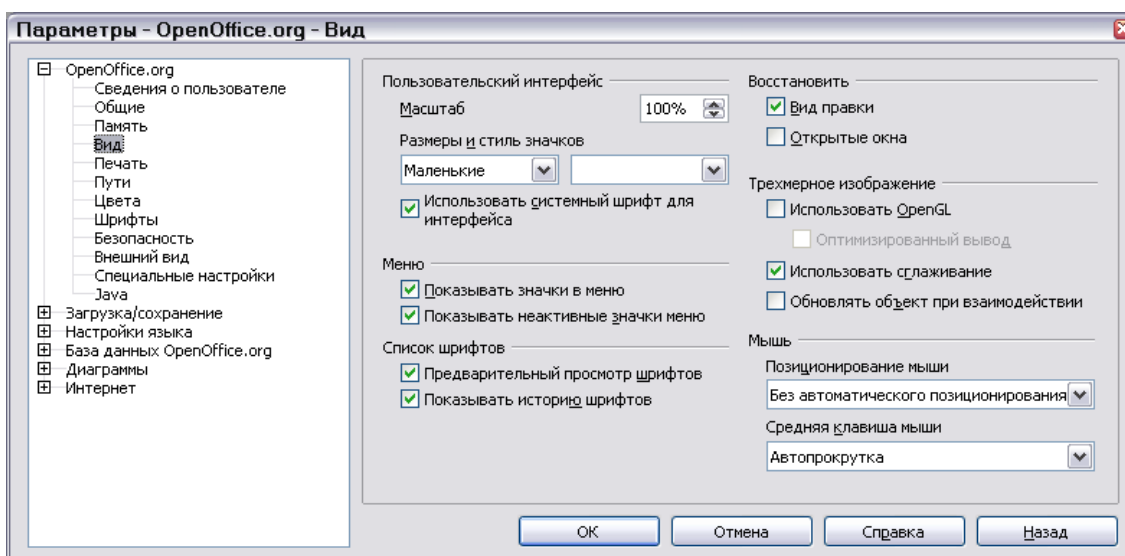


Рис. 32. Выбор параметров отображения для приложений OpenOffice.org

Пользовательский интерфейс - Масштаб

Если текст в справочных файлах и в меню интерфейса пользователя OOo является слишком маленьким или слишком большим, Вы можете изменить это, задав масштабный коэффициент. Иногда изменение здесь может иметь неожиданные результаты, в зависимости от экранных шрифтов, доступных в вашей системе. Однако, это не затрагивает истинный размер шрифта текста в ваших документах.

Пользовательский интерфейс - размеры и стиль значков

Первый параметр определяет размер значков на панели инструментов (маленькие, большие или автоматически); Значение Автоматически использует размер значков установленный для вашей операционной системы. Второй параметр определяет набор значков (тему); здесь значение Автоматически использует набор значков, совместимый с вашей операционной системой и настройками рабочего стола: например, KDE или Gnome в Linux.

Пользовательский интерфейс – Использовать системный шрифт для интерфейса

Если Вы предпочитаете использовать системный шрифт (заданный по умолчанию шрифт для вашего компьютера и операционной системы), вместо шрифта, предоставляемого OOo для интерфейса пользователя, установите этот флажок.

Пользовательский интерфейс – сглаживание экранных шрифтов

(Не доступен в Windows, таким образом отсутствует на Рис. 32.) Установите этот флажок, чтобы сгладить внешний вид текста на экране. Введите минимальный размер шрифта для применения сглаживания.

Меню – значки меню

Выберите этот параметр, если Вы хотите, чтобы значки так же как и текст были видимыми в меню.

Список шрифтов – Предварительный просмотр шрифтов

Когда Вы выбираете этот параметр, список шрифтов напоминает Рис. 33, слева, с названиями шрифта, показанными как пример шрифта; если отменяете выбор данного параметра, список шрифтов показывает только их имена, без их форматирования (Рис. 33, справа). Шрифты, которые Вы будете видеть в списке – это те, которые установлены в вашей системе.



Рис. 33. (Слева) Список шрифтов с предварительным просмотром; (Справа) Список шрифтов без предварительного просмотра

Список шрифтов – Отображать историю шрифтов

Когда Вы выбираете этот параметр, последние пять шрифтов, которые Вы выбирали для текущего документа, отображаются сверху списка шрифтов.

Трехмерное изображение

Эти параметры для использования с Draw и Impress. Для получения дополнительной информации, смотри справочную систему или другую документацию по этим приложениям.

Мышь

Используйте эти параметры для выбора того, как мышь помещается во вновь открытые диалоги и выбора функции средней кнопки мыши.

Параметры печати

Установите варианты печати удовлетворяющие вашему принтеру по умолчанию и вашим самым общим методам печати. Вы можете изменить эти параметры настройки в любое время, или через данный диалог или во время процесса печати (нажав кнопку Параметры в диалоге Печать).

- 1) В диалоге Параметры, выберите **OpenOffice.org > Печать**.
- 2) В диалоге OpenOffice.org – Печать (Рис. 34), посмотрите в раздел *Предупреждения принтера* в нижней части.
- 3) Здесь Вы можете выбрать, чтобы Вас предупредили в том случае, если размер бумаги или ориентация заданная в вашем документе не соответствует размеру бумаги или ориентации доступным в вашем принтере. Включение этих предупреждений может быть весьма полезно, особенно если Вы работаете с документами, созданными людьми из других стран, где стандартный размер бумаги отличается от вашего.

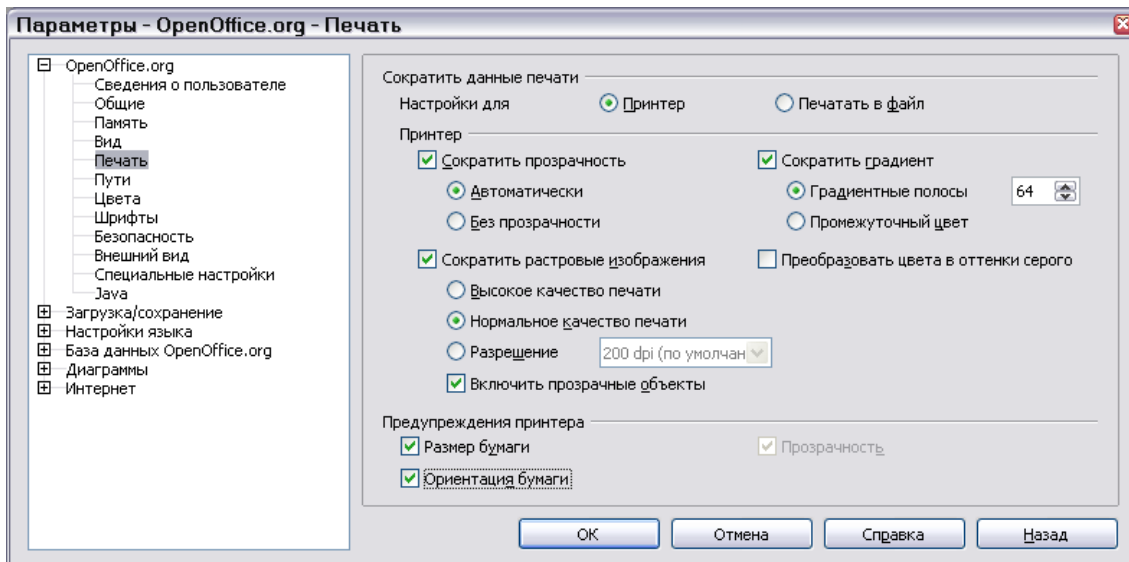


Рис. 34. Выбор общих параметров печати относящихся ко всем компонентам OOo

Совет Если ваши распечатки выходят неправильно помещенными на страницу или обрезанными сверху, снизу, или по боковым сторонам, или принтер отказывается печатать, наиболее вероятная причина – несовместимость размеров страницы.

Пути

Вы можете изменить месторасположение файлов, связанных с или используемых OpenOffice.org для соответствия Вашей рабочей обстановке. В системе Windows, например, Вы можете захотеть хранить документы по умолчанию где-нибудь в другом месте, а не в папке Мои документы.

- 1) В диалоге Параметры, выберите **OpenOffice.org > Пути**.
- 2) Чтобы сделать изменения, выберите элемент в списке, показанном на Рис. 35 и нажмите **Правка**. В диалоге Выбор пути (не показан), добавьте или удалите папки как требуется и затем нажмите **ОК** для возврата в диалог Параметры. Отметим, что многие элементы имеют по крайней мере два пути в списке: один к папке общего доступа (которая может быть размещена в сети) и один к персональной папке пользователя (обычно располагающейся на персональном компьютере пользователя).

Совет Вы можете использовать записи в диалоге OpenOffice.org – Пути чтобы собрать список файлов, например содержащих Автотекст, которые Вы должны поддерживать или копировать на другой компьютер.

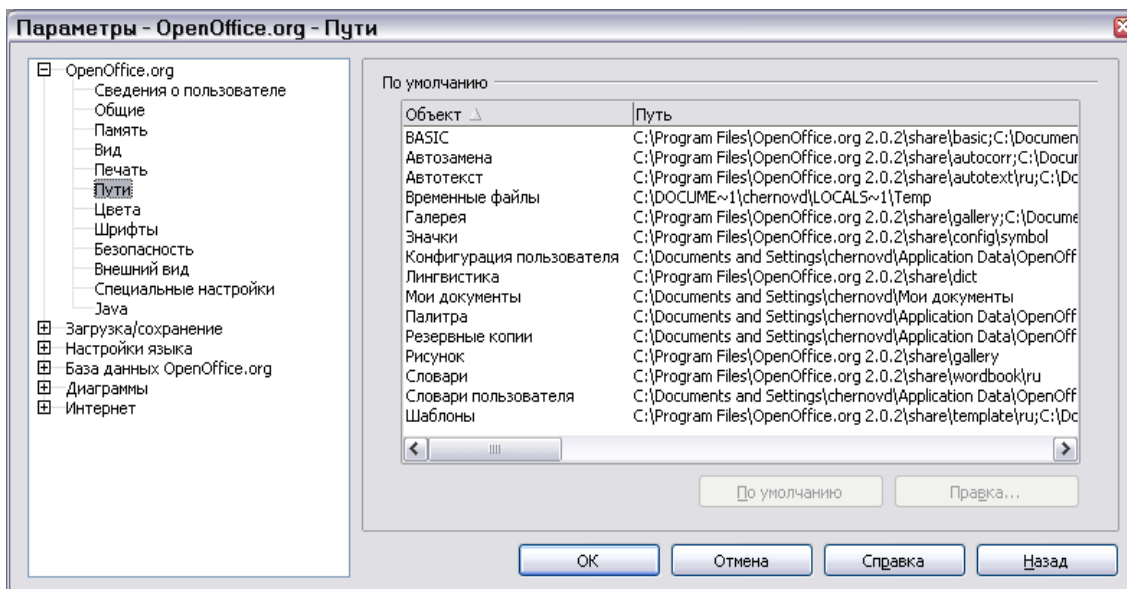


Рис. 35. Отображение путей к файлам, используемым OpenOffice.org

Цвета

В диалоге OpenOffice.org – Цвета (Рис. 36), Вы можете определить цвета для использования в документах ООо. Вы можете выбрать цвет из цветовой таблицы, отредактировать любой из существующих цветов или определить новые цвета. Тогда эти цвета будут доступны в цветовой палитре выбора в ООо.

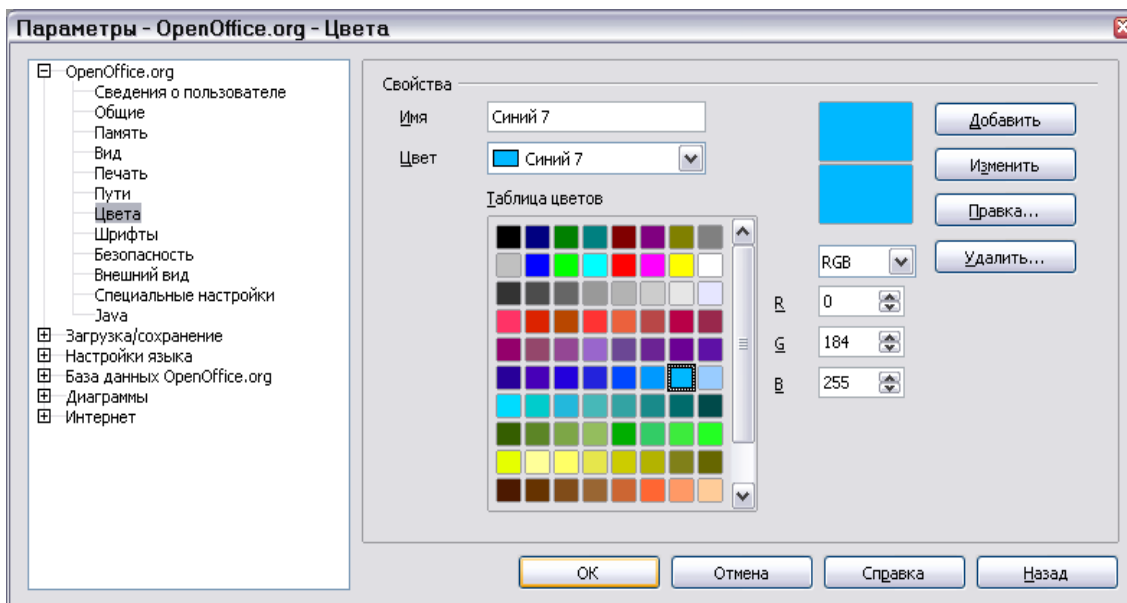


Рис. 36. Определение цветов используемых в палитре цветов ООо

Шрифты

Вы можете определить замену для любых шрифтов, которые могут появиться в ваших документах. Если Вы получаете от кого-то документ, содержащий шрифты, которые отсутствуют в вашей системе, OpenOffice.org заменит шрифты, которые не сможет найти. Вы можете предпочесть определить другой шрифт вместо того, который выберет программа.

- 1) В диалоге Параметры, выберите **OpenOffice.org > Шрифты**.
- 2) На странице OpenOffice.org – Шрифты (Рис. 37):
 - Установите флажок *Применить таблицу замен*.
 - Выберите или введите название шрифта, который будет заменен в поле *Шрифт*. (Если Вы не имеете этого шрифта в вашей системе, то он не появится в выпадающем списке этого поля, таким образом Вы должны ввести его.)
 - В поле *Заменить на*, выберите подходящий шрифт из выпадающего списка шрифтов, установленных на вашем компьютере.
- 3) Галочка справа от поля *Заменить на* станет зеленой. Нажмите на галочку. Информационная строка теперь появилась в большом поле. Выберите флажки **Всегда** и **Экран** для данной строки.
- 4) В нижнем разделе страницы, Вы можете изменить шрифт и размер шрифта используемый для отображения исходного кода, такого как HTML и Basic (в макросах).

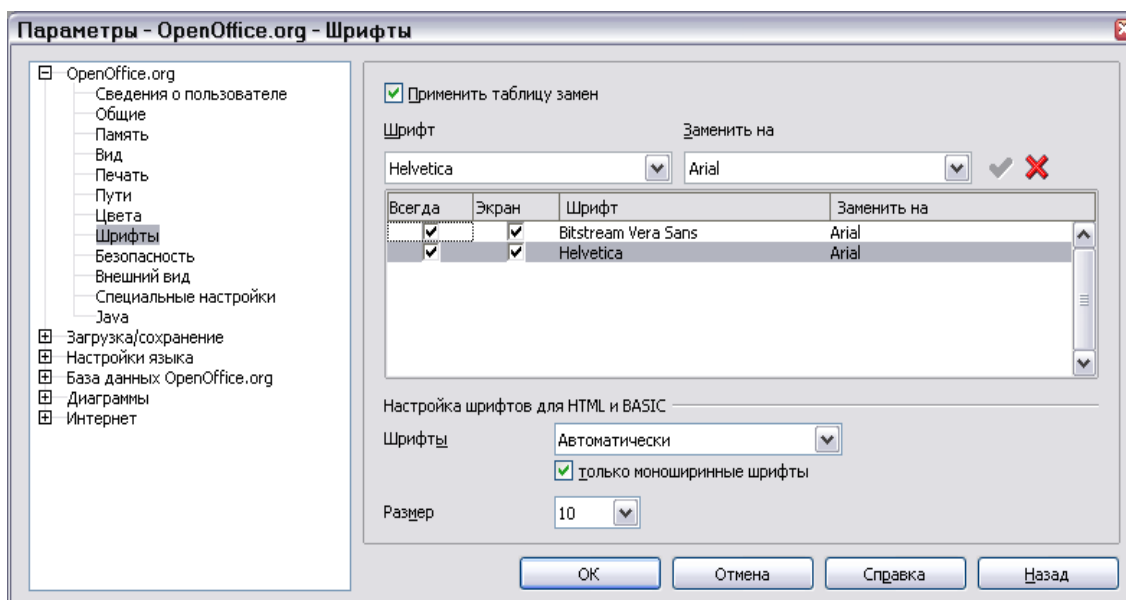


Рис. 37. Определение шрифтов для подстановки вместо другого шрифта

Безопасность

Используйте страницу OpenOffice.org – **Безопасность** (Рис. 38) для выбора параметров безопасности при сохранении документов и при открытии документов, содержащих макросы.

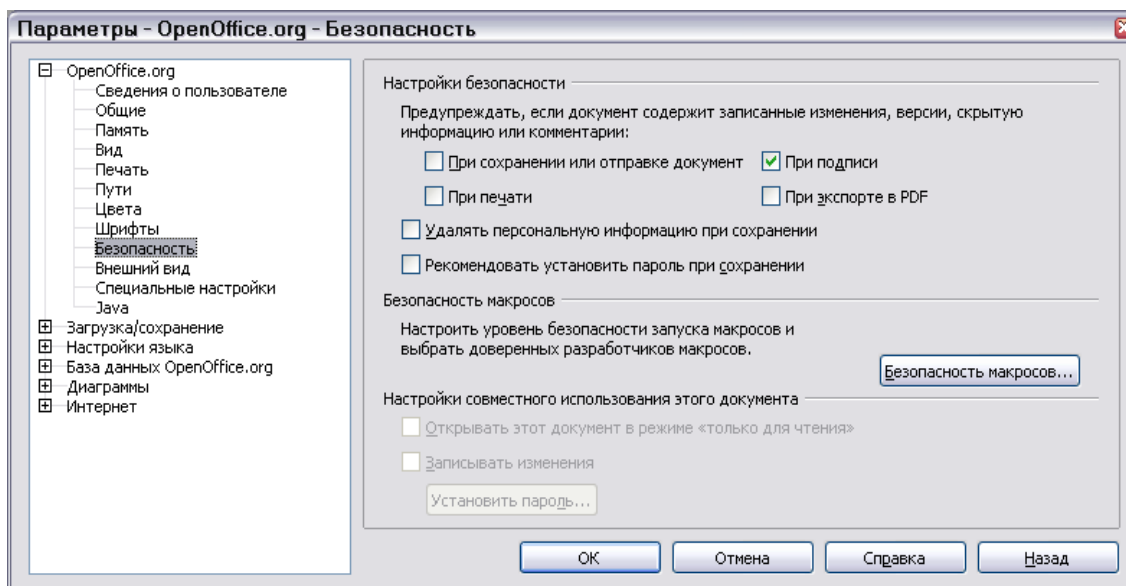


Рис. 38. Выбор параметров безопасности для открытия и сохранения документов

Внешний вид

Написание, редактирование и верстку страницы часто легче сделать, когда Вы в максимально возможной степени можете видеть то, что содержится в вашем документе. Вы можете пожелать сделать видимым такие элементы как границы текста, таблиц, разделов (в документах Writer), разрывы страницы в Calc, и линии сетки в Draw или Writer. Кроме того, Вы можете предпочесть другие цвета (вместо установленных по умолчанию в OOo) для таких элементов как индикаторы примечаний или затенение полей.

На странице OpenOffice.org – Внешний вид (Рис. 39), вы можете определить, какие элементы являются видимыми, и какими цветами отображать различные элементы.

- 1) В диалоге Параметры, выберите **OpenOffice.org > Внешний вид**.
- 2) Для отображения и скрытия элементов, например, границ текста, выберите или снимите флажок рядом с названиями элементов.

Чтобы изменить цвета по умолчанию для элементов, нажмите на стрелку вниз в столбце *Цвет* у названия элемента и выберите цвет из выпадающего списка.

- 3) Чтобы сохранять ваши цветовые изменения как цветовую схему, введите название в поле *Название* и нажмите **Сохранить**.

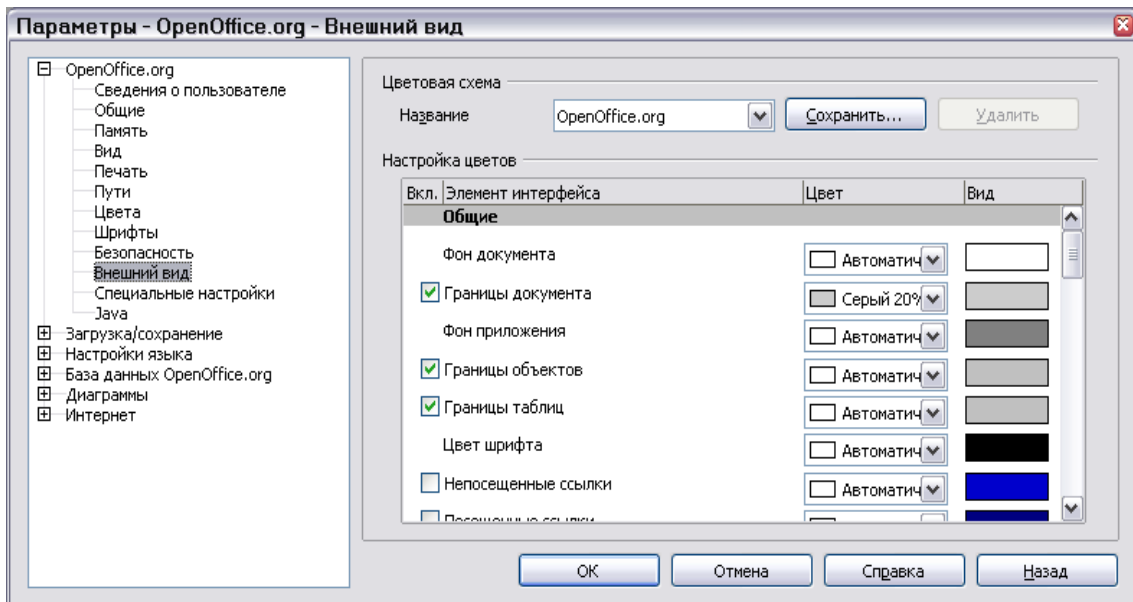


Рис. 39. Отображение или скрытие границ текста, объектов и таблиц

Специальные настройки

Специальные настройки включают разрешение анимации графики или текста, как долго отображаются подсказки, некоторые параметры для высококонтрастного отображения и способы изменения шрифта для пользовательского интерфейса программ OpenOffice.org (смотри Рис. 40).

Специальные настройки поддерживаются технологией Sun Microsystems Java для взаимодействия со вспомогательными технологическими инструментами. См. “Параметры Java“ на стр. 73. Параметр “Поддержка вспомогательных технологий” не отображается на всех установках OOo. См. раздел “Вспомогательные Инструменты в OpenOffice.org” в Справочной системе для ознакомления с другими требованиями и получения дополнительной информации.

- 1) В диалоге Параметры, Выберите **OpenOffice.org > Специальные настройки**.
- 2) Установите или снимите требуемые параметры.

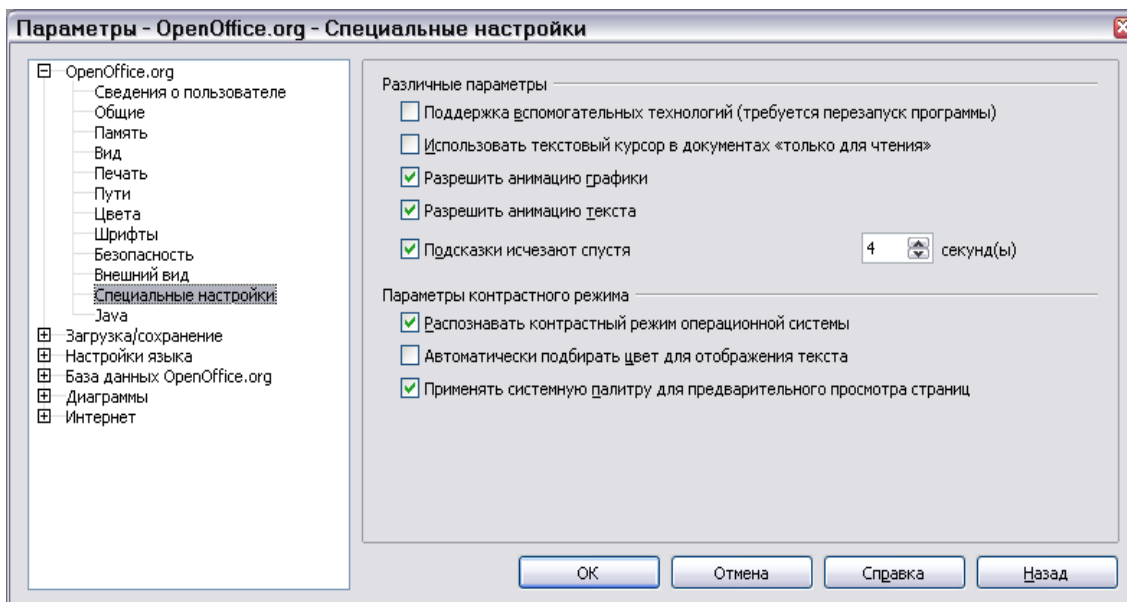


Рис. 40. Выбор специальных настроек

Параметры Java

Если Вы устанавливаете или обновляете Java Runtime Environment (JRE) после того, как Вы установили OpenOffice.org, или если Вы имеете более чем одну JRE установленную на вашем компьютере, Вы можете использовать страницу Java (Рис. 41), чтобы выбрать JRE для использования OOo.

Если Вы системный администратор, программист, или другой человек, который настраивает JRE, Вы можете использовать страницы Параметры и Путь к классам (доступные на странице Java) для определения этой информации.

- 1) В диалоге Параметры, выберите **OpenOffice.org > Java**.
- 2) Если Вы не видите ничего в списке в середине страницы, подождите несколько минут, пока OOo ищет JRE на жестком диске.
- 3) Если OOo нашел одну или несколько JRE, то он покажет их в списке. Вы можете выбрать флажок **Использовать виртуальную машину Java** и (в случае необходимости) выбрать одну из перечисленных JRE.

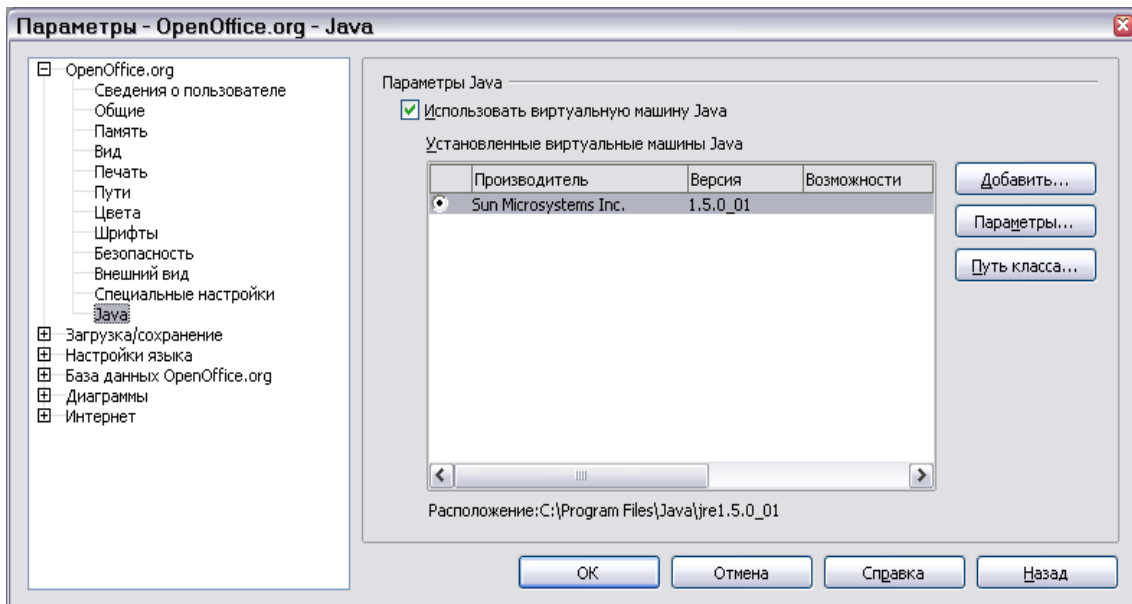


Рис. 41. Выбор виртуальной машины Java

Параметры Online обновления

На странице Проверка обновлений (здесь не показана), Вы можете задать проверять ли и как часто на веб-сайте наличие обновлений OOo.

Выбор параметров для загрузки и сохранения документов

Вы можете установить параметры Загрузка/Сохранение соответствующие методам Вашей работы.

Общие параметры Загрузки/Сохранения

- 1) Если диалог Параметры еще не открыт, Выполните **Сервис > Параметры**. Нажмите на знак + слева от Загрузка/Сохранение.
- 2) Выберите **Загрузка/Сохранение > Общие**.

Большинство параметров в диалоге Параметры – Загрузка/Сохранение – Общие (Рис. 42) знакомы пользователям других офисных наборов. Некоторые интересные элементы описаны ниже.

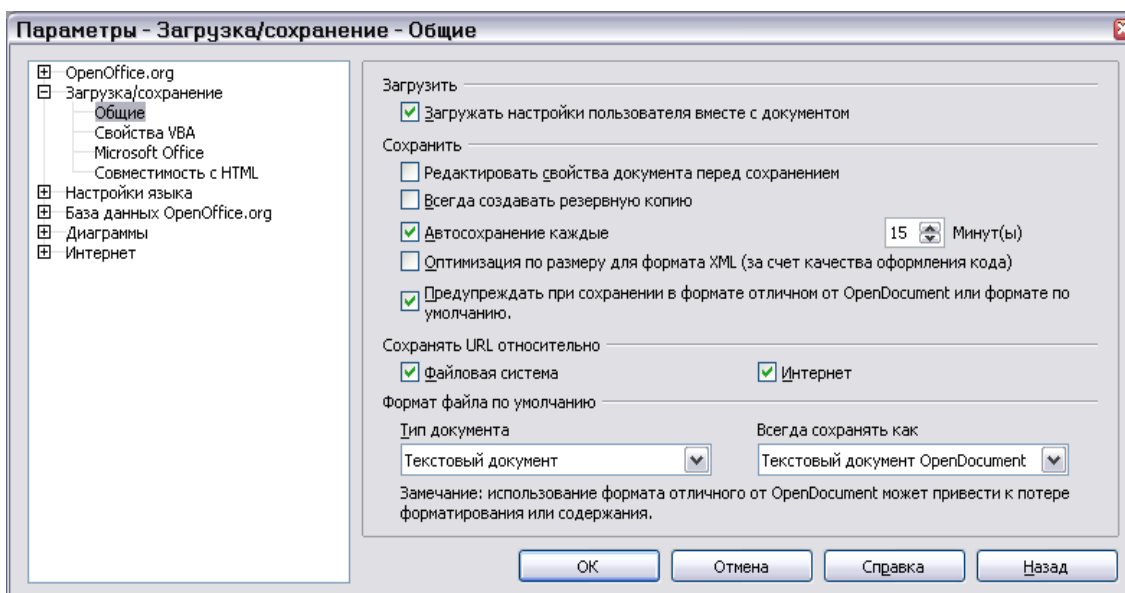


Рис. 42. Выбор параметров Загрузки и Сохранения

Загружать настройки пользователя вместе с документом

Когда Вы сохраняете документ, некоторые параметры настройки сохраняются вместе с ним. Например, ваш выбор (в варианте для OOo Writer) того, как обновлять связи затрагиваемые параметром *Загружать настройки пользователя*. Некоторые параметры настройки (название принтера, источник данных связанный с документом) всегда загружаются документом, выбран или нет этот флажок.

Если Вы выбираете этот параметр, эти настройки документа отменяют настройки пользователя, который открывает его. Если Вы снимете выбор этого параметра, персональные настройки пользователя не отменяются настройками в документе.

Редактировать свойства документа перед сохранением

Когда Вы выбираете этот параметр, диалог Свойства документа появляется для напоминания Вам ввести важную информацию, когда Вы впервые сохраняете новый документ (или всякий раз, когда Вы используете Сохранить как).

Автосохранение каждые

Отметьте, что автоматическое восстановление в OpenOffice.org перезаписывает исходный файл. Если Вы также выбрали *Всегда создавать резервную копию*, исходный файл перезаписывает резервную копию. Если Вы имеете эту установку, восстановление вашего документа после сбоя системы будет легче; но восстановление более ранней версии документа может быть более трудным.

Оптимизация по размеру для формата XML (за счет качества оформления кода)

Документы OpenOffice.org – XML файлы. Когда Вы выбираете этот параметр, OOo записывает XML данные без отступов и разрывов строк. Если Вы хотите быть в состоянии прочитать файлы XML в текстовом редакторе в структурированной форме, отключите этот параметр.

Формат файла по умолчанию

Если Вы обычно используете документы совместно с пользователями Microsoft Word, Вы можете захотеть изменить свойство *Всегда сохранять как* для текстовых документов в разделе Формат файла по умолчанию на один из типов документов Word.

Параметры Загрузка/Сохранение – Свойства VBA

- 1) Выберите **Загрузка/Сохранение > Свойства VBA**.
- 2) В диалоге Параметры – Загрузка/Сохранение – Свойства VBA (Рис. 43), Вы можете выбрать один из двух вариантов сохранения любых макросов в документах MSOffice при открытии в OOo.
 - Если Вы выбрали *Сохранять исходный код Basic*, макросы не будут работать в OOo но сохраняются, если Вы сохраняете файл в формате Microsoft Office.
 - Если Вы выбрали *Загружать код Basic для редактирования*, измененный код сохраняется в документах OOo но не поддерживается если вы сохраняете в формате MSOffice.

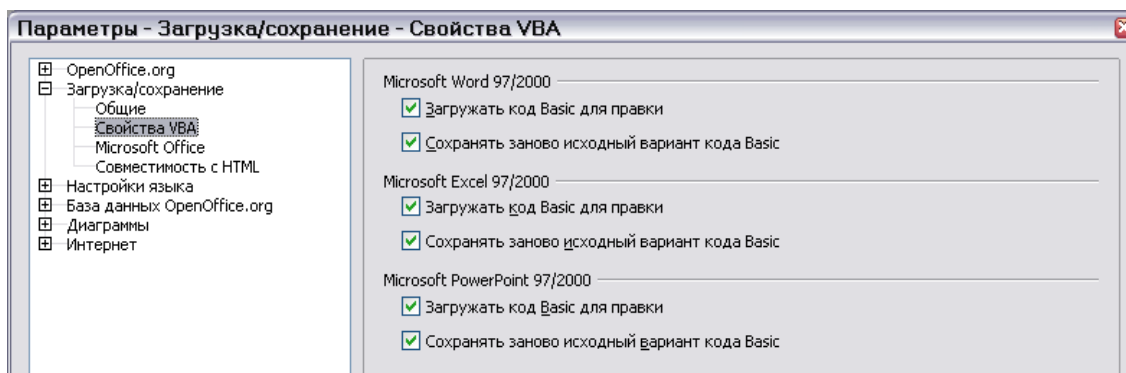


Рис. 43. Выбор параметров Загрузки/Сохранения VBA

Параметры Загрузка/Сохранение – Microsoft Office

- 1) Выберите **Загрузка/Сохранение > Microsoft Office**.
- 2) В диалоге Параметры – Загрузка/Сохранение – Microsoft Office (Рис. 44), Вы можете выбрать, что делать при импорте и экспорте OLE объектов Microsoft Office (связанные или внедренные объекты или документы, такие как электронные таблицы или уравнения).

Выберите флажок [3] для преобразования OLE объектов Microsoft в соответствующие OLE объекты OpenOffice.org, когда документ Microsoft загружается в OOo (мнемоника: “3” от “загрузить”).

Выберите флажок [C] для преобразования OLE объектов OpenOffice.org в соответствующие OLE объекты Microsoft когда документ сохраняется в формате Microsoft (мнемоника: “C” от “сохранить”).

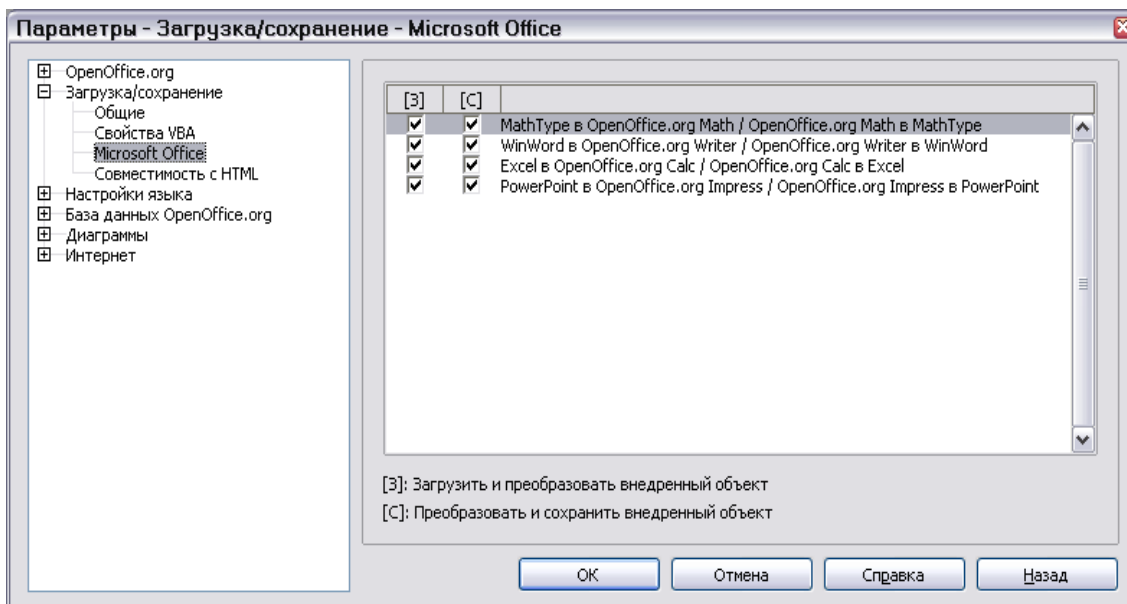


Рис. 44. Выбор параметров Загрузка/Сохранение Microsoft Office

Параметры Загрузка/Сохранение – Совместимость с HTML

Установки, сделанные в диалоге Загрузка/Сохранение – Совместимость с HTML (Рис. 45) затрагивают страницы HTML, импортированные в OpenOffice.org и экспортируемые из ООо.

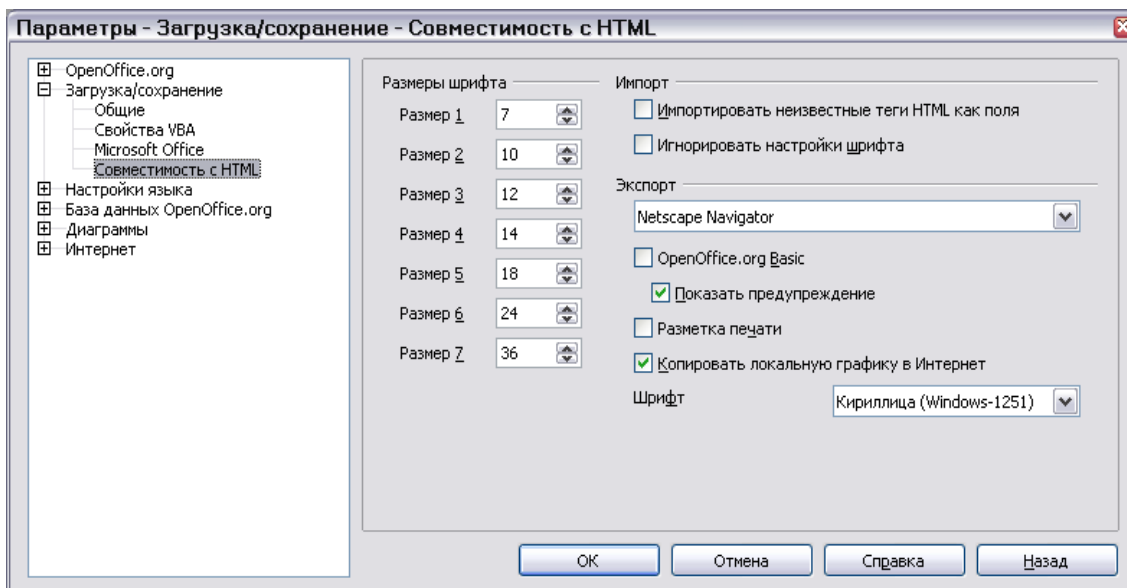


Рис. 45. Выбор параметров совместимости с HTML

Выбор языковых параметров

Возможно, Вам потребуется сделать несколько вещей, чтобы установить языковые параметры в то, что Вы хотите:

- Установить требуемые словари;
- Сменить локальные настройки и языковые параметры;
- Выбрать параметры орфографии.

Установка требуемых словарей

ООо 2.0 автоматически устанавливает несколько словарей вместе с программой. Для добавления других словарей, используйте **Файл > Мастер > Установить новые словари**. Откроется документ ООо со ссылками на различные языки, которые Вы можете установить. Следуйте подсказкам, чтобы установить их.

Изменение локальных и языковых настроек

Вы можете изменить некоторые из локальных настроек и языковых параметров, которые ООо использует для всех документов, или для определенных документов.

- 1) В диалоге параметры, выберите **Настройки языка > Языки**.
- 2) На правой стороне (как показано на Рис. 46), измените *Локальные настройки, Валюту по умолчанию, и Языки документов по умолчанию* как требуется. В примере, Русский язык был выбран в качестве локальной настройки и RUB руб. для валюты по умолчанию. Русский словарь был выбран в разделе *Языки документов по умолчанию*.
- 3) Если Вы хотите установить язык (словарь) относящийся только к текущему документу, а не как значение по умолчанию для всех новых документов, установите флажок *Только для текущего документа*.
- 4) В случае необходимости, установите флажки, разрешающие поддержку восточноазиатских языков (китайский, японский, корейский языки) и поддержку для STL (сложных систем письменности) языков, таких как Хинди, Тайский, Иврит, и Арабский. Если Вы выбираете любой из этих флажков, в следующий раз, когда Вы откроете эту страницу, Вы увидите дополнительные пункты в разделе Настройки языка, как показано на Рис. 47. Эти пункты (Поиск в японском языке, Разметка восточноазиатского текста и Сложные системы письменности) здесь не обсуждаются.

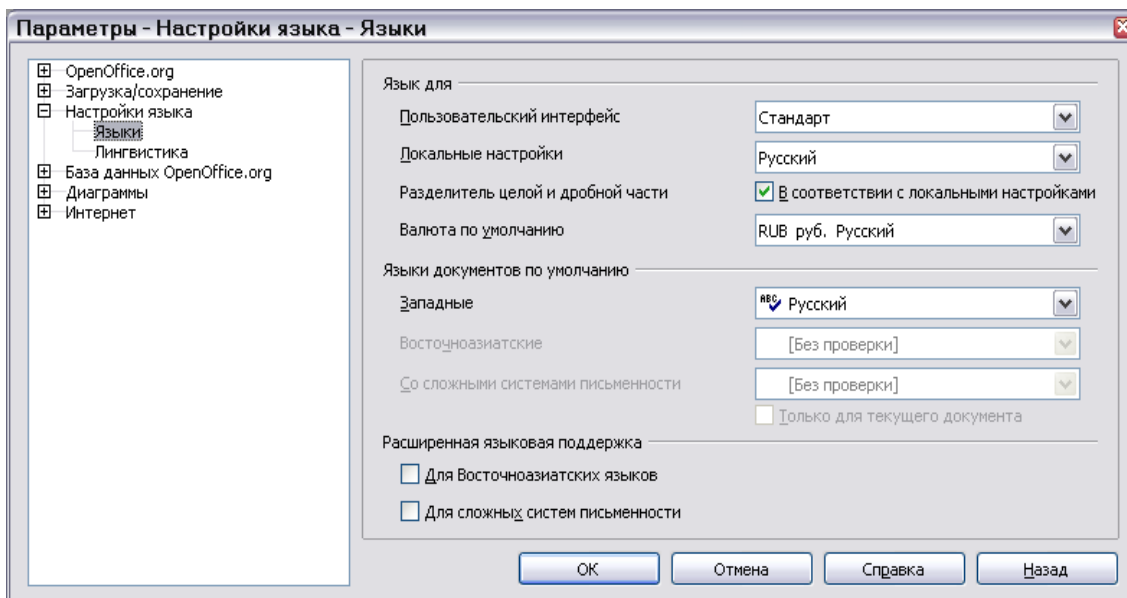


Рис. 46. Выбор языковых параметров

5) Нажмите **ОК** для сохранения ваших изменений и закрытия диалога.

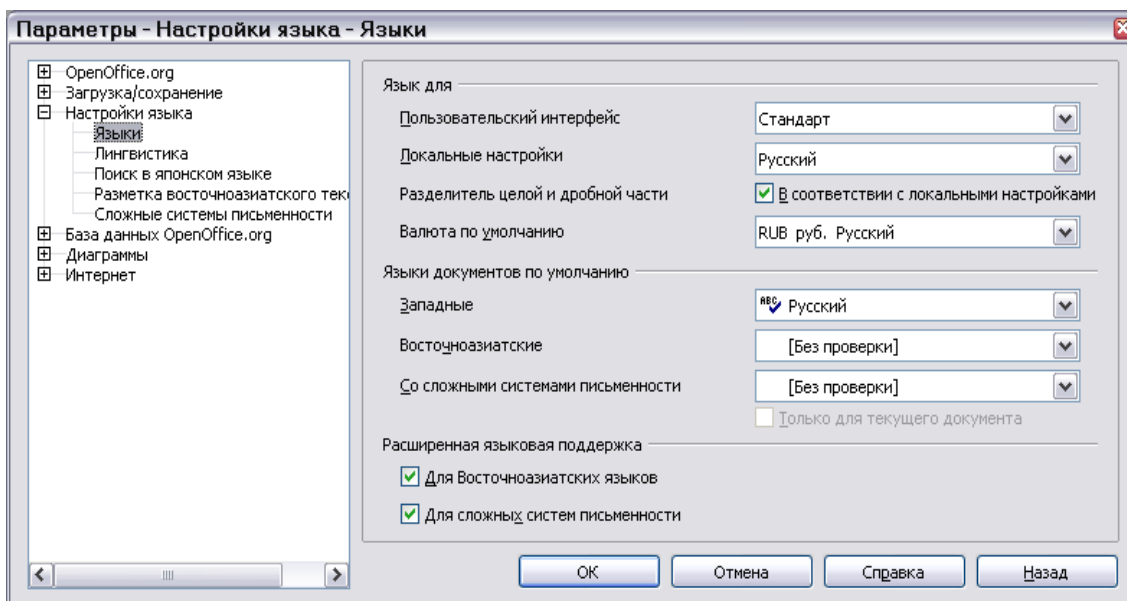


Рис. 47. Расширенные языковые параметры доступны когда установлены параметры расширенной языковой поддержки

Выбор параметров орфографии

Для задания параметров проверки орфографии:

- 1) В диалоге Параметры, выберите **Настройки языка > Лингвистика**.
- 2) В разделе *Параметры* диалога Настройки языка – Лингвистика (Рис. 48), выберите параметры, которые являются для Вас полезными. Некоторые соображения:
 - Если Вы не хотите осуществлять проверку орфографии во время ввода, снимите отметку с пункта *Автоматически проверять орфографию* и выберите *Не выделять слова с ошибками*. (чтобы найти второй пункт, прокрутите вниз список Параметры.)
 - Если вы используете личный словарь, который включает слова в верхнем регистре и слова с цифрами (например, AS/400), выберите *Проверять слова, написанные прописными буквами* и *Проверять слова с цифрами*.
 - Параметр *Проверять специальные области* включает проверку орфографии для верхних и нижних колонтитулов, фреймов и таблиц.
 - Здесь, Вы также можете отметить, какие пользовательские словари являются активными по умолчанию, и добавить или удалить словари, нажав на кнопки **Создать...** или **Удалить**.

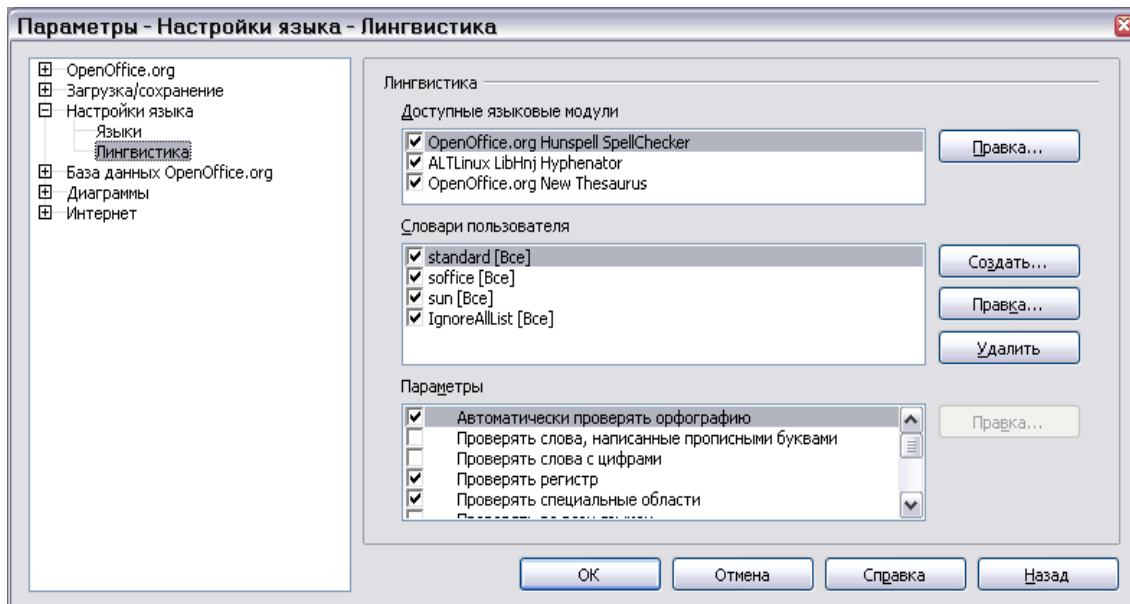


Рис. 48. Выбор языков, словарей и параметров проверки орфографии

Параметры Internet

Используйте страницы Internet параметров для определения поисковых машин и сохранения настроек проху для использования с OpenOffice.org.

Если Вы используете браузер Netscape или Mozilla (такой как Firefox), Вы можете разрешить расширение Mozilla, таким образом Вы можете открывать файлы OOo в вашем браузере, печатать их, сохранять их, и работать с ними другими способами.

Если Вы используете операционную систему, основанную на Unix или Linux (включая Mac OS X), доступна дополнительная страница параметров Электронной почты, где Вы можете определить программу электронной почты для использования, при отправке текущего документа по электронной почте. (Рис. 49)

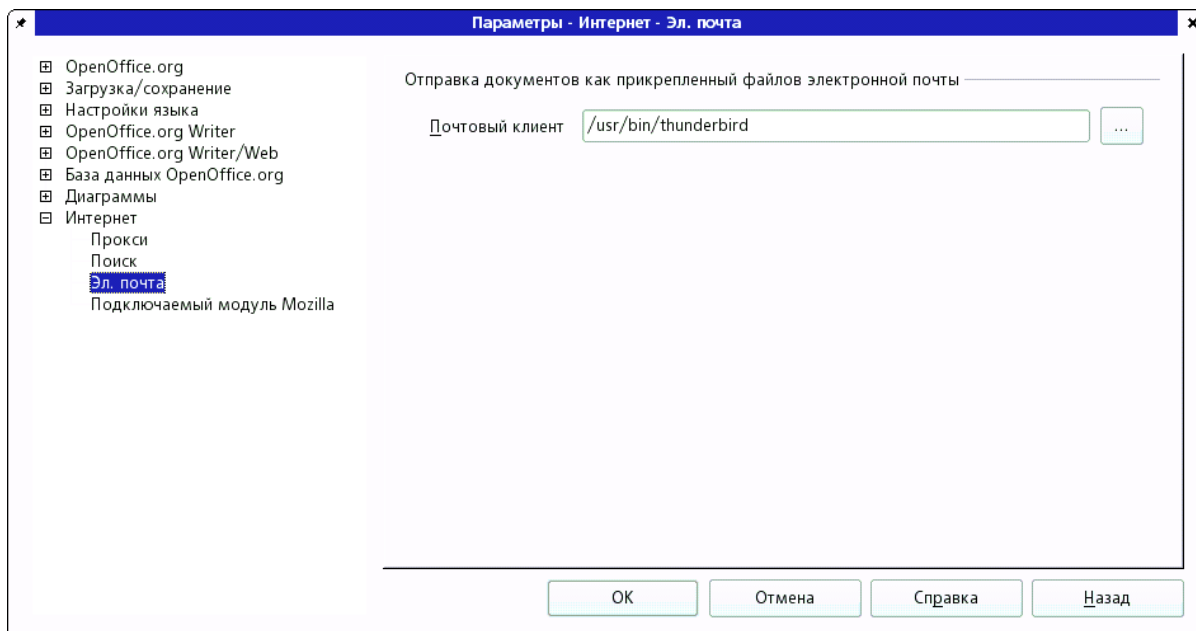


Рис. 49. Параметры Интернет, показана страница параметров Электронной почты, доступная пользователям Linux

Управление функцией OOo Автозамена

Некоторые люди находят раздражающими отдельные или все элементы Автозамены во Writer, потому что они изменяют то, что вводится когда это не желательно. Многие люди находят некоторые из функций Автозамены весьма полезными; если это так, то выберите требуемые Вам параметры. Но если Вы находите необъясненные изменения, появляющиеся в вашем документе, это то место, куда нужно заглянуть, чтобы найти возможную причину.

Чтобы открыть диалог Автозамена, выберите **Сервис > Автозамена**. (Вы должны иметь открытый документ, чтобы появился этот пункт меню)

Во Writer, этот диалог имеет пять вкладок, как показано на Рис. 50. В других компонентах OOo, где диалог имеет только четыре вкладки, содержание вкладки Параметры как показано на Рис. 51.

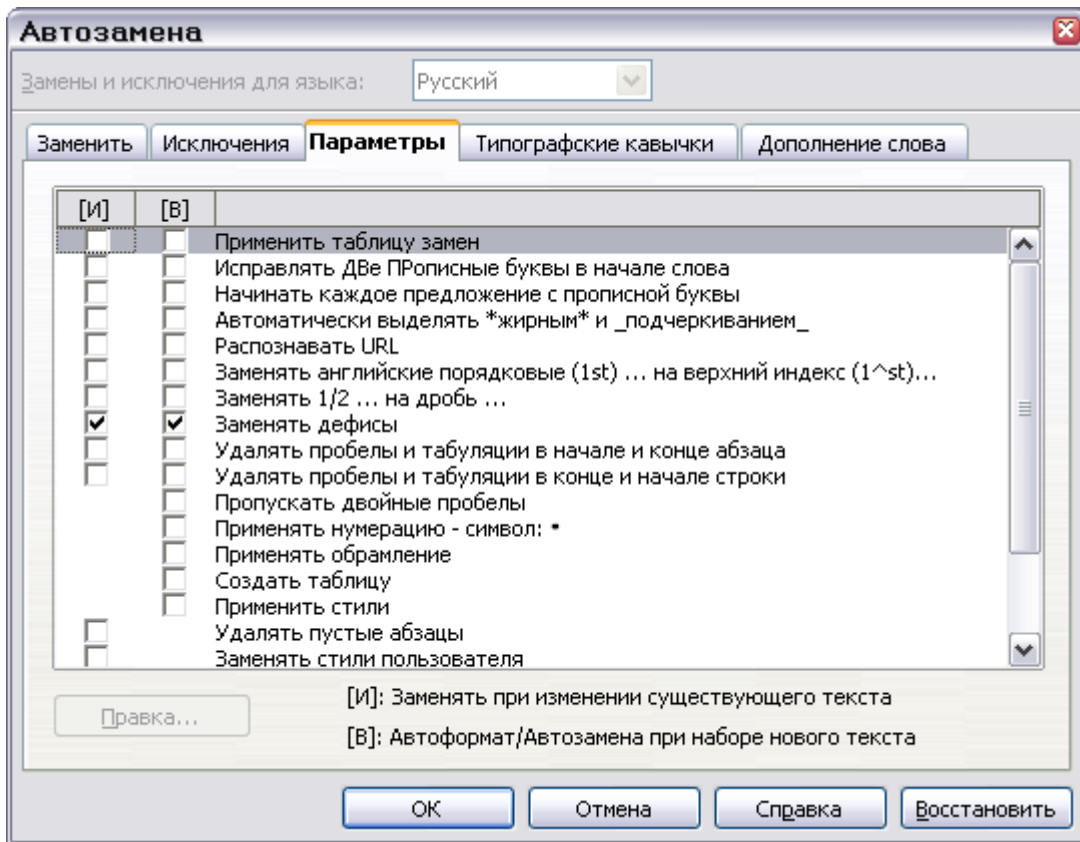


Рис. 50. Диалог Автозамена во Writer, показаны пять вкладок и некоторые из параметров на вкладке Параметры

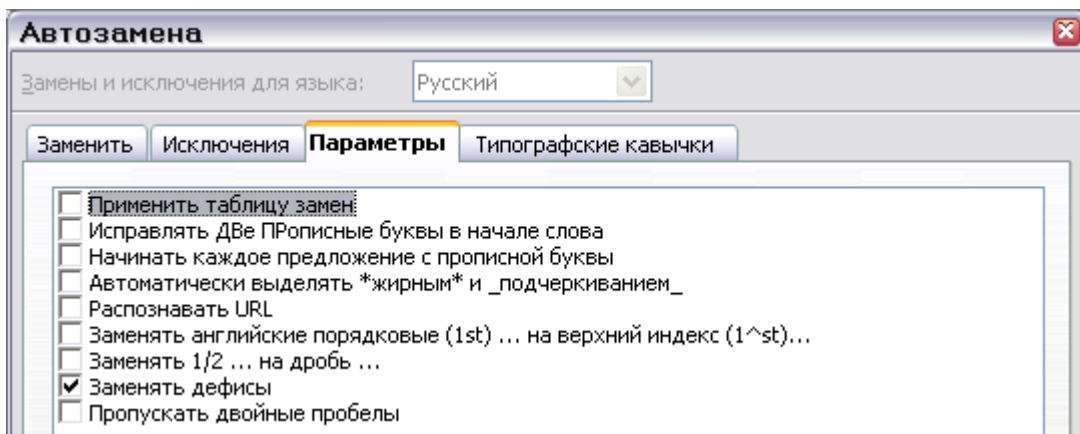


Рис. 51. Диалог Автозамена в Calc, показаны четыре вкладки и опции на вкладке Параметры



Глава 6

Начинаем работать с Writer:

Текстовый процессор OpenOffice.org

Что такое Writer?

Writer это текстовый процессор в составе OpenOffice.org (OOo). В дополнение к обычным особенностям текстового процессора (проверка орфографии, тезаурус, расстановка переносов, автозамена, поиск и замена, автоматическое составление оглавлений и индексов, составление стандартных писем и другое), Writer обеспечивает следующие важные возможности:

- Шаблоны и стили;
- Мощные методы разметки страниц (включая врезки, столбцы, и таблицы);
- Встраивание или связывание графики, электронных таблиц и других объектов;
- Встроенные средства рисования;
- Главные документы, используемые для объединения набора документов в один документ;
- Отслеживание изменений в версиях документов;
- Интеграция с базами данных, включая базу данных библиографии;
- Экспорт в формат PDF, включая закладки;
- И еще многое другое...

Указанные возможности подробно рассматриваются в *Руководстве по Writer*.

Интерфейс Writer

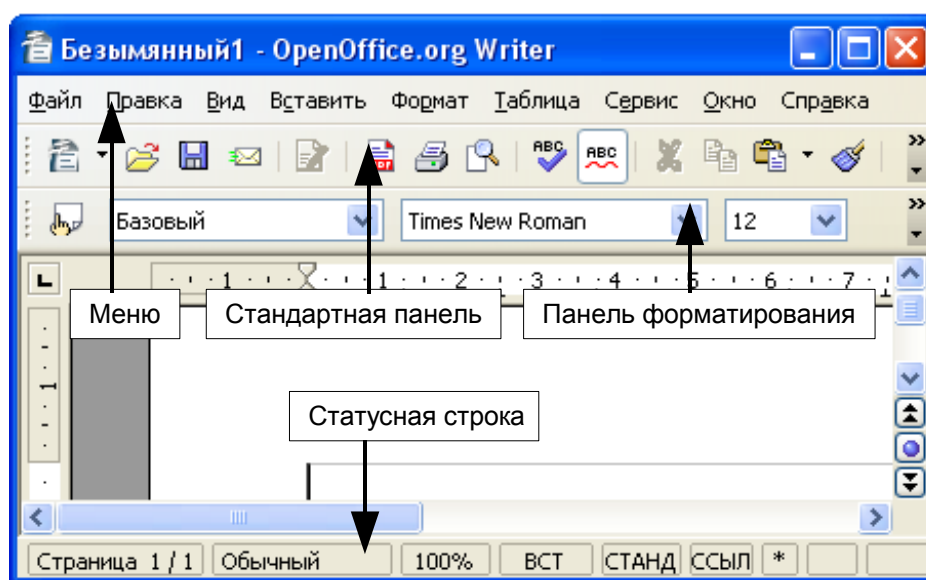


Рис. 52: Общий вид окна Writer в режиме Разметка печати


Общий вид окна Writer показан на Рис. 52. Меню и панели инструментов рассматриваются в главе “Меню и панели инструментов” этого руководства. Остальные возможности интерфейса Writer обсуждаются в данной главе.

Изменение режима отображения

Writer имеет несколько режимов отображения документа: Разметка печати, Режим веб-страницы, Во весь экран и Масштаб. Доступ к выбору этих режимов осуществляется с помощью меню **Вид**. Только режим Масштаб имеет свое подменю.

Создание нового документа

Вы можете создать пустой документ в Writer несколькими способами:

- Нажатием клавиш *Control+N*. Открывается новый пустой документ. Если вы уже работаете с открытым документом, то новый документ появляется в новом окне.
- Выбором **Файл > Создать > Текстовый документ**. Результат будет такой же, как и при нажатии клавиш *Control+N*.
- Щелчком по значку **Создать** на панели инструментов Стандартная .

Создание документа из шаблона

Для создания нового документа в Writer вы можете использовать шаблоны. Шаблоны служат основой для ряда документов, обеспечивая их одинаковую разметку. Например, все главы данного руководства основаны на одном и том же шаблоне. Поэтому все они выглядят одинаково; они имеют те же самые верхние и нижние колонтитулы, используют одинаковые шрифты и пр.

К сожалению, новый пакет установки OpenOffice.org не содержит большого числа шаблонов. Вы можете добавлять к ним новые шаблоны и использовать их для создания новых документов. Об этом рассказывается в Главе 12 “Работа с шаблонами”. Кроме того, большое количество шаблонов можно загрузить из Интернета.

После создания нового шаблона на вашей системе, вы можете создавать новые документы, используя их с помощью меню **Файл > Создать > Шаблоны и документы**. Перед вами откроется окно, в котором вы можете выбрать шаблон, необходимый для создания вашего документа.

На Рис. 53 показан пример создания документа на основе шаблона “Рабочая программа” из папки Мои шаблоны. Выделите шаблон, затем щелкните по кнопке **Открыть**. Будет создан новый документ, использующий форматы, определенные в этом шаблоне.

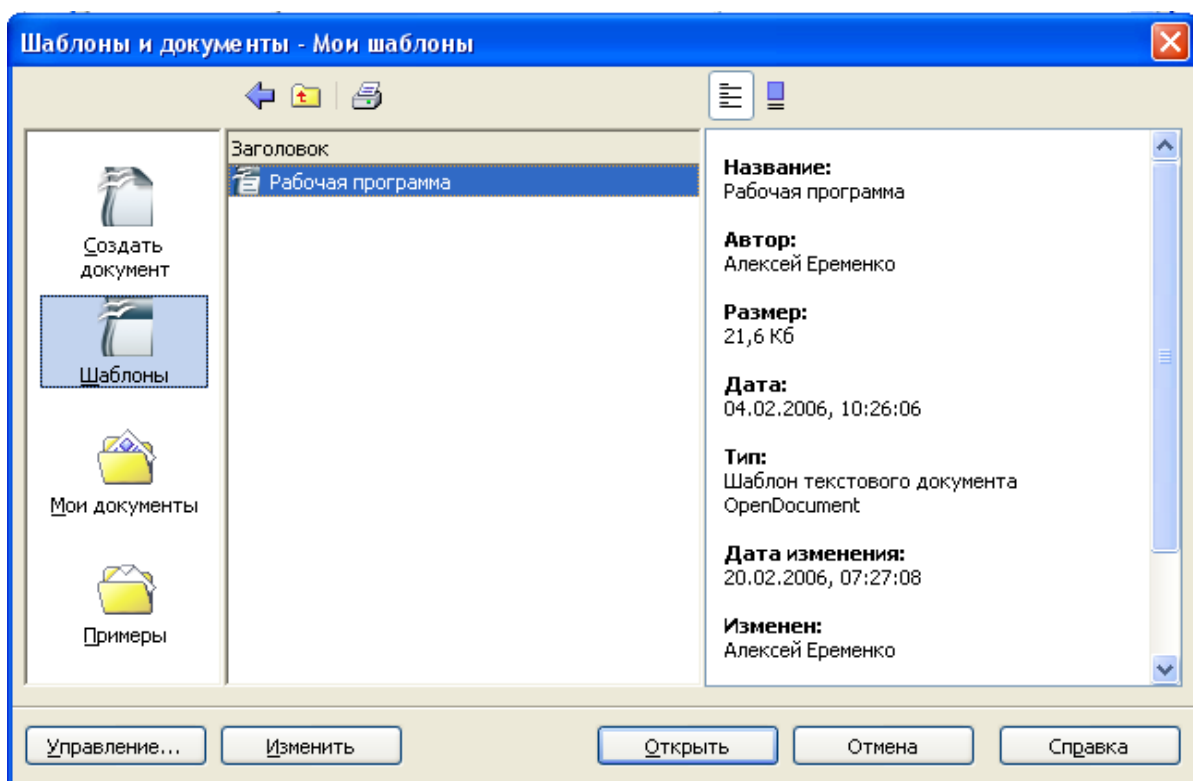


Рис. 53. Создание документа из шаблона

Сохранение документа

Для сохранения документов Writer используется тот же способ, что и для сохранения других документов. Подробная информация приведена в Главе 3 “Управление файлами в OpenOffice.org”.

Сохранение документа в формате Microsoft Word

Вам может понадобиться использовать свои документы совместно с другими авторами, которые не используют OOo, а работают с программой Microsoft Word. Большинство версий Microsoft Word не могут читать или записывать файлы OOo, хотя становятся доступными фильтры. OOo может читать и сохранять документы в формате Word. Чтобы сохранить документ в файле формата Microsoft Word:

- 1) Сначала сохраните документ в формате OoO (.odt). Если этого не сделать, то любые текущие изменения, сделанные вами в этом документе, будут сохранены только в версии документа формата Microsoft Word.
- 2) Затем выберите **Файл > Сохранить как**. Появится диалоговое окно Сохранить как (Рис. 54).
- 3) Из выпадающего списка **Тип файла** выберите нужный тип формата Word. Нажмите кнопку **Сохранить**.

Начиная с этого момента, *все изменения, сделанные вами в этом документе, будут видны только в документе формата Microsoft Word*. По сути дела, вы изменили название своего документа. Чтобы вернуться к работе над Ооо версией этого документа, вы должны его открыть снова.

Совет Чтобы ООо сохранял документы по умолчанию в формате Microsoft Word, выполните **Сервис > Параметры > Загрузка/Сохранение - Общие**. В разделе **Формат файла по умолчанию**, выберите в поле **Тип документа** *Текстовый документ*, а в поле **Всегда сохранять как**, выберите требуемый формат файла. Смотри также раздел “Выбор параметров для загрузки и сохранения документов” в Главе 5 “Настройка OpenOffice.org”.

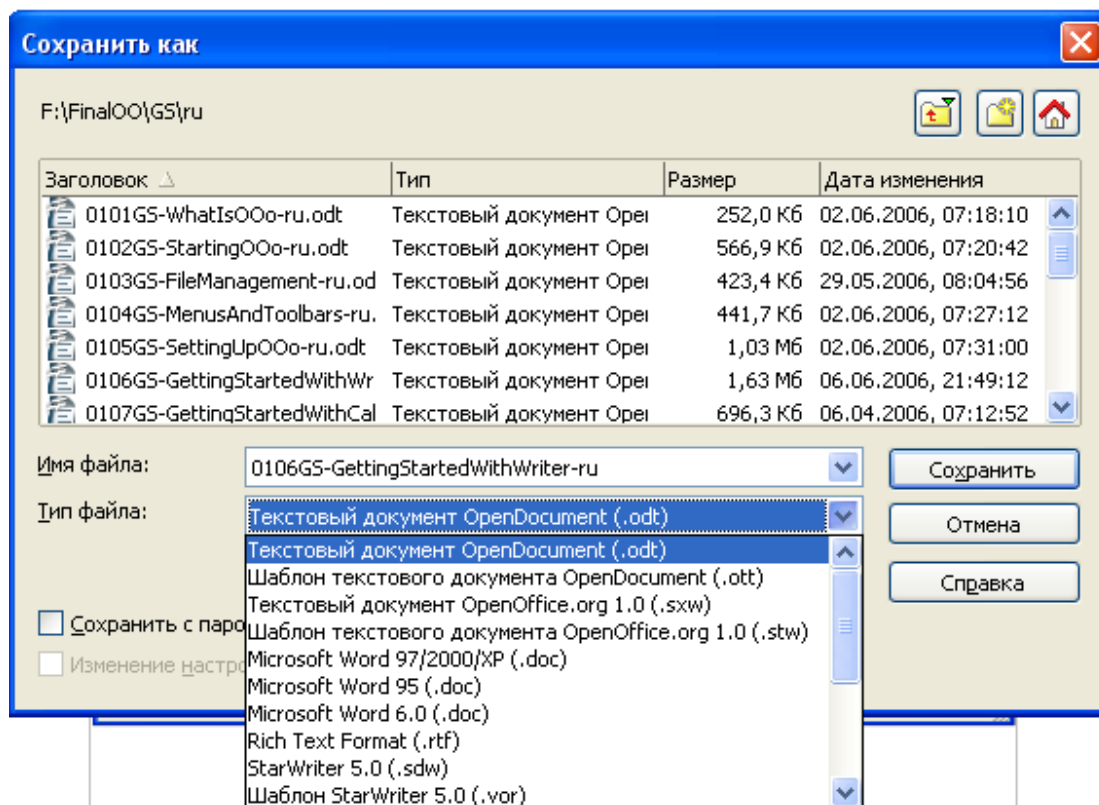


Рис. 54. Сохранение файла в формате Microsoft Word

Работа с текстом

Работа с текстом (выделение, копирование, вставка, перемещение) в Writer похожа на работу с текстом в любой другой программе. Ооо, кроме того, располагает некоторыми удобными способами выделения элементов текста, не расположенных друг за другом, быстрого перемещения абзацев и вставки неформатированного текста.

Выделение непоследовательных элементов

Для выделения непоследовательных элементов (как показано на Рис. 55) с использованием мышки:

- 1) Выделите первую порцию текста.
- 2) Удерживая нажатой клавишу *Control*, выделите мышкой следующую порцию текста.
- 3) Повторите операцию сколько необходимо раз.
- 4) Теперь вы можете работать с выделенным текстом (копировать его, удалить его, изменить стиль и пр.).

Примечание Пользователи Macintosh: используйте клавишу *Command* в тех случаях, когда в данной главе говорится о клавише *Control*.

Для выделения непоследовательных элементов с использованием клавиатуры:

- 1) Выделите первую порцию текста. (Подробности использования клавиатуры для выделения текста приведены в разделе “Навигация и выделение с помощью клавиатуры” в Справке.)
- 2) Нажмите клавиши *Shift+F8*. Это переведет Writer в режим “ДОБАВ”. Слово ДОБАВ появится в строке статуса.
- 3) Используйте клавиши со стрелками для перемещения к началу следующей порции выделяемого текста. Удерживая нажатой клавишу *Shift*, выделите эту порцию текста.
- 4) Повторите указанные действия необходимое число раз.
- 5) Теперь вы можете работать с выделенным текстом.
- 6) Нажмите клавишу *Esc*, чтобы выйти из этого режима.

The Country of the Blind

Three hundred miles and more from **Chimborazo**, one hundred from the snows of Cotopaxi, in the wildes wastes of **Ecuador's Andes**, there lies that mysterious mountain valley, cut off from all the world of men, **Country of the Blind**. Long years ago that valley lay so far open to the world that men might come at last through frightful gorges and over an icy pass into its equable meadows, and thither indeed men came, a fa or so of Peruvian half-breeds fleeing from the lust and tyranny of an evil **Spanish ruler**. Then came the stupendous outbreak of Mindobamba, when it was night in **Quito** for seventeen days, and the water was b at Yaguachi and all the fish floating dying even as far as **Guayaquil**; everywhere along the **Pacific** slopes t were land-slips and swift thawings and sudden floods, and one whole side of the old **Arauca** crest slipped came down in thunder, and cut off the **Country of the Blind** for ever from the exploring feet of men. But c these early settlers had chanced to be on the hither side of the gorges when the world had so terribly shak itself, and he perforce had to forget his wife and his child and all the friends and possessions he had left u

Рис. 55: Выделение непоследовательных элементов текста

Вырезание, копирование и вставка текста

Вырезание и копирование текста в Writer выполняется также, как и в других приложениях. Для этих операций вы можете использовать мышку или клавиатуру.



Вырезать: Выберите **Правка > Вырезать** или клавиши *Control+X* или иконку Вырезать на стандартной панели инструментов.



Копировать: Выберите **Правка > Копировать** или клавиши *Control+C* или иконку Копировать.



Вставить: Выберите **Правка > Вставить** или клавиши *Control+V* или иконку Вставить.

Если вы просто щелкните по иконке Вставить, то будет вставлен любой отформатированный текст (такой, как жирный или курсив). Чтобы вставляемый текст поместить внутрь отформатированного выделенного текста, щелкните по треугольнику с правой стороны иконки Вставить и выберите из меню строку **Текст без форматирования** (Рис. 56).

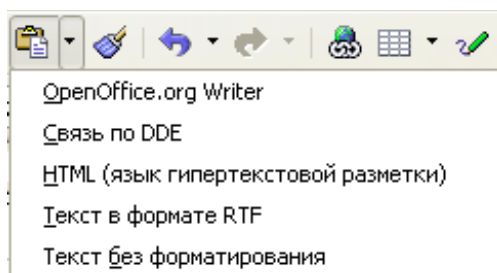


Рис. 56: Меню Вставить

Быстрое перемещение абзацев

- 1) Поместите курсор внутрь абзаца.
- 2) Нажмите и удерживайте нажатой клавишу *Control*, затем нажмите клавишу со стрелкой вверх или со стрелкой вниз.

Абзац переместится и встанет перед предыдущим абзацем или после следующего абзаца в вашем документе. Чтобы переместить сразу несколько абзацев, выделите по крайней мере часть обоих абзацев перед нажатием клавиш *Control*+клавиша со стрелкой.

Если вы работаете в операционной системе Solaris, то используйте комбинацию клавиш *Control*+*AltGr*+клавиша со стрелкой.

СОВЕТ Если ваши абзацы самопроизвольно переместятся из одного места в другое, то наиболее вероятной причиной этого может быть случайное нажатие вами указанных выше комбинаций клавиш.

Поиск и замена текста, форматирование

Writer имеет возможность поиска и замены, с помощью которой можно автоматизировать процесс поиска и замены текста в документе. В дополнение к этому вы также можете:

- Использовать шаблоны поиска (например, символ *) для настройки поиска (см. подробности в Справке).
- Находить и заменять специфические форматы текста (см. подробности в *Руководстве по Writer*).
- Находить и заменять стили абзаца (см. подробности в *Руководстве по Writer*).

Чтобы отобразить диалоговое окно Найти и заменить (Рис. 57), используйте клавиши *Control*+*F* или выберите **Правка > Найти и заменить**.

- 1) В поле **Найти** введите текст, который вам нужно найти.
- 2) Для замены этого текста на другой, введите в поле **Заменить** на новый текст.
- 3) Вы также можете выбрать дополнительные параметры поиска, такие как учет регистра, только слово целиком или поиск подобных слов. Ниже рассмотрены также некоторые другие возможности.
- 4) После настройки параметров поиска, щелкните по кнопке **Найти**. Для замены текста вместо этого щелкните по кнопке **Заменить**.

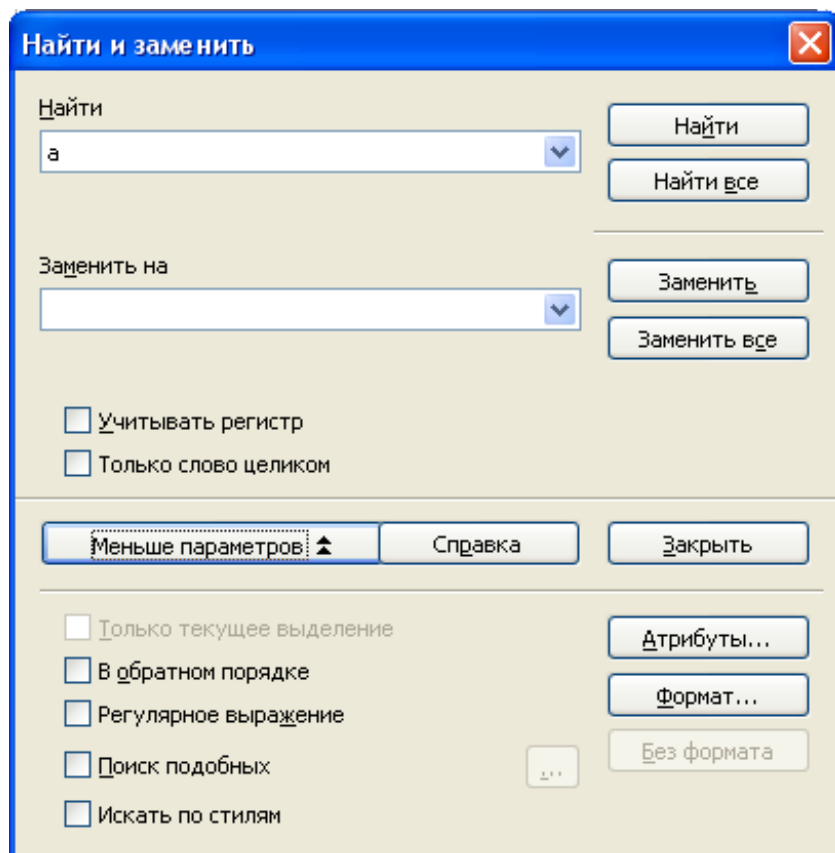


Рис. 57: Расширенный диалог Найти и заменить

СОВЕТ

При щелчке по кнопке **Найти все**, OOo выделяет все экземпляры отыскиваемого в документе текста. Аналогично, при нажатии кнопки **Заменить все**, OOo заменит все найденные экземпляры.

Внимание



Используйте **Заменить все** с осторожностью; иначе вы можете столкнуться с грубыми ошибками. Лучше использовать ручной поиск, слово за словом, и затем замену найденных слов.

Вставка специальных символов

“Специальный” символ это символ, которого нет на стандартной клавиатуре. Например, символы © ¾ æ ç ñ ö ø ¢ являются специальными. Чтобы вставить в текст специальный символ:

- 1) Поместите курсор в то место, где должен появиться специальный символ.
- 2) Выберите **Вставить > Специальные символы** для отображения диалогового окна Выбор символа (Рис. 58).
- 3) Выделите необходимые символы в порядке их следования в тексте и нажмите кнопку **ОК**. Выбранные символы отображаются в нижнем левом углу окна. После выделения символа он показывается в правом нижнем углу вместе с его числовым кодом.

Примечание Разные шрифты имеют разные специальные символы. Если вы не нашли конкретный специальный символ, попробуйте выбрать другой *Шрифт*.

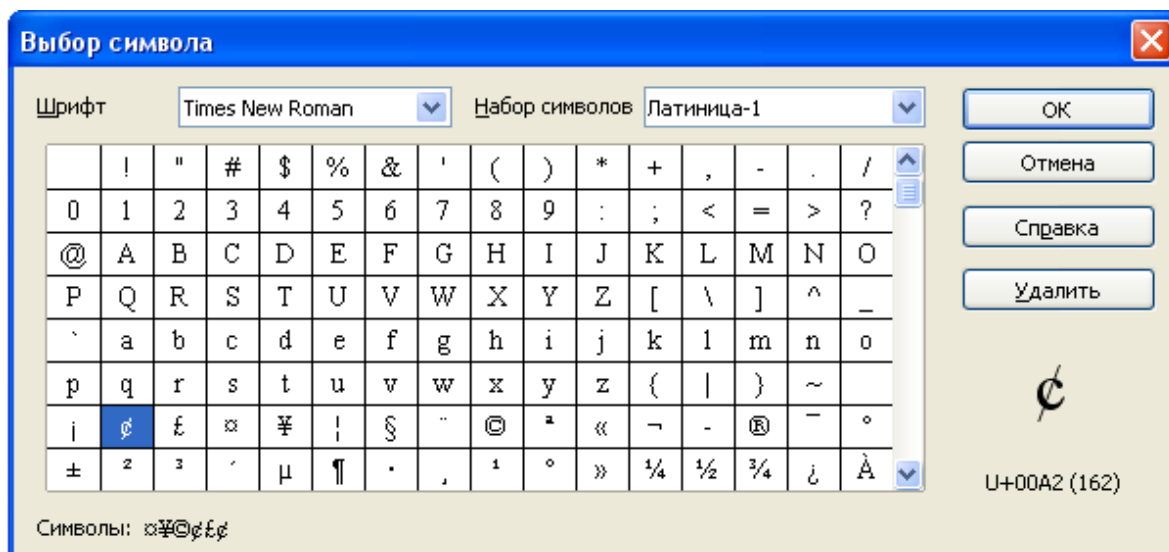


Рис. 58: Окно Выбор символа, из которого вы можете вставить специальный символ.

СОВЕТ Выбранная последовательность символов появляется в нижнем левом углу окна.

Установка шага табуляции и отступов

Горизонтальная линейка показывает расположение табулостопов по умолчанию, так и табулостопов, установленных вами. Чтобы выбрать единицы измерения и шаг табуляции, выполните **Сервис > Параметры > OpenOffice.org Writer > Общие**.

Установить или изменить единицы измерения вы можете также щелчком правой кнопки по линейке (Рис. 59). В выпадающем списке щелкните по нужной единице измерения.

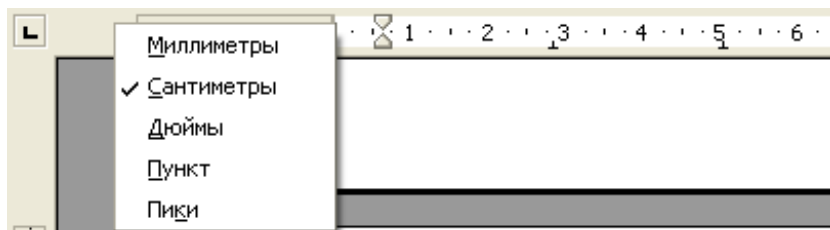


Рис. 59: Линейка с установленными табулостопами

Дважды щелкните по пустому месту линейки, чтобы открыть вкладку Отступы и интервалы диалогового окна Абзац. Дважды щелкните по самой линейке, чтобы открыть вкладку Табуляция диалогового окна Абзац (Рис. 60) и установите необходимые параметры табуляции.

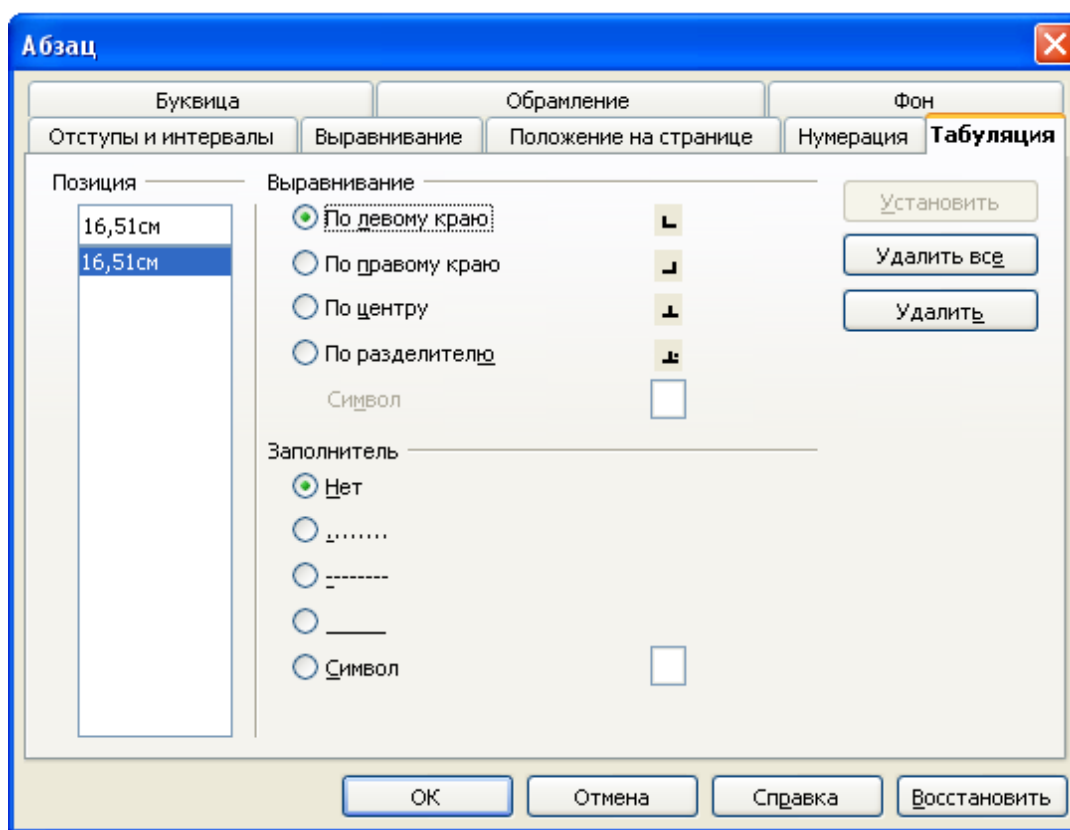


Рис. 60: Вкладка Табуляция окна Абзац для установки параметров табуляции

Проверка орфографии

Writer обеспечивает проверку орфографии, которая может быть вызвана двумя способами.



Автопроверка орфографии проверяет каждое слово при его вводе и показывает волнистую красную линию под ошибочными словами. После исправления слова волнистая линия исчезает.



Для индивидуальной проверки орфографии в документе (или выделенного текста) щелкните по иконке Проверка орфографии. При этом проверяется документ или выделенный текст и открывается окно Проверка грамматики, если найдено любое ошибочное слово.

Вот некоторые другие возможности проверки орфографии:

- Вы можете изменить язык используемого словаря (например, на испанский, французский или немецкий) в окне Проверка грамматики.
- Вы можете добавить слово в словарь. Щелкните для этого по кнопке **Добавить** в окне Проверка грамматики и выберите словарь, в который оно будет добавлено.
- Диалоговое окно Параметры инструмента Проверка грамматики имеет ряд различных параметров, таких как проверка слов, написанных прописными буквами и слов с цифрами. Оно также позволяет управлять словарями пользователя, то есть добавлять или удалять словари, добавлять или удалять слова в словаре.
- На вкладке Шрифт диалогового окна Стилль абзаца, вы можете установить проверку параграфа с использованием нужного языка (отличного от остального документа). См. Главу 7 “Работа со стилями” *Руководства по Writer* для получения дополнительной информации.

Использование Автозамены

Функция Автозамены Writer имеет длинный список исправлений общих ошибок ввода текста, которые корректируются автоматически. Например, “авш” будет заменено на “ваш”. Выберите **Сервис > Автозамена**, чтобы открыть диалоговое окно Автозамена. В нем вы найдете список строк текста, которые будут исправлены и как. В большинстве случаев они удовлетворят вас.

СОВЕТ Автозамена включена по умолчанию. Чтобы отключить ее, снимите флажок **Формат > Автоформат > При вводе**.

- Чтобы прекратить использование конкретной замены слов, выполните **Сервис > Автозамена > Заменить**, выделите нужную пару слов и щелкните по кнопке **Удалить**.
- Для добавления нового исправления, введите его в поля **Заменить** и **Заменить на** и щелкните по кнопке **Установить**.

- Просмотрите другие вкладки диалогового окна для знакомства с другими доступными настройками параметров Автозамены.

СОВЕТ Автозамена может быть использована для быстрой вставки специальных символов. Например, (с) будет заменено на ©. Вы также можете добавить свои специальные символы.

Использование Дополнения слова

Если Дополнение слова включено, Writer пытается угадать какое слово вы вводите и предлагает дополнить это слово за вас. Чтобы принять это предложение, нажмите клавишу *Enter*. В противном случае продолжайте ввод слова.

СОВЕТ Многие предпочитают не использовать Дополнение слова. Если вы не хотите его использовать, выполните **Сервис > Автозамена > Дополнение слова** и снимите флажок *Дополнять слова*.

Вы можете настроить дополнение слов на вкладке **Сервис > Автозамена > Дополнение слова**:

- Автоматически добавит пробел в случае вашего согласия на дополнение слова.
- Показывать предлагаемое слово как подсказку (появляющуюся над вводимым словом) вместо дополняющего текста при его вводе.
- Изменять максимальное число записей, запоминаемых для дополнения слова и минимальную длину слова.
- Удалять отдельные строки из списка дополнения слова.
- Изменять клавишу принимающую предлагаемое дополнение — параметрами являются клавиши *Стрелка вправо*, *End*, *Return (Enter)* и Пробел.

Примечание Автоматическое дополнение слова начинает работать только после ввода слова в документ второй раз.

Использование Автотекста

Автотекст разрешает вам связать текст, таблицы, графику и другие элементы с определенной последовательностью букв. Например, вместо ввода каждый раз “Senior Management” вы можете ввести только “sm” и *нажать клавишу F3*. Или вы можете сохранить отформатированную Заметку (похожую на ту, которая имеется на данной странице) в виде Автотекста и вставлять эту копию в документ, вводя “заметка” и нажимая клавишу *F3*.

Чтобы связать некоторый текст с буквами Автотекста:

- 1) Введите текст в документ.
- 2) Выделите этот текст.

- 3) Выберите **Правка > Автотекст** (или нажмите клавиши *Control+F3*).
- 4) Введите имя для вашей последовательности букв. Writer предлагает использовать одну букву, которую вы можете изменить.
- 5) Щелкните по кнопке **Автотекст** справа и выберите из меню строку **Создать (только текст)**.
- 6) Щелкните по кнопке **Заккрыть** для возврата в ваш документ.

Совет Если при щелчке по кнопке Автотекст в списке имеется только слово Импорт, то вероятно вы либо не ввели имя для своего Автотекста, либо не выделили текст в документе.

Автотекст особенно полезен при работе с полями. См. главу 14 “Работа с полями” в *Руководстве по Writer* для получения подробной информации.

Вставка тире и неразделяемых пробелов

Вы можете вставить в текст тире, используя окно Выбор символа или используя Автозамену. Для получения дополнительной информации об Автозамене смотри раздел “Управление функцией ООо Автозамена” в Главе 5 “Настройка OpenOffice.org” и “Использование Автозамены” на стр. 94 данной главы).

- это короткое тире; ширина его равна ширине буквы “n” используемого шрифта. Оно имеет код U+2013 (выберите раздел *Общая пунктуация* в окне Выбор символа). Чтобы ввести в документ такое тире, используя Автозамену, введите по крайней мере одну букву, пробел, два переноса, еще один пробел и еще по крайней мере одну букву, а затем пробел. Два переноса будут заменены на короткое тире.
- это длинное тире; ширина его равна ширине буквы “m” используемого шрифта. Оно имеет код U+2014. Чтобы ввести в документ такое тире, используя Автозамену, введите по крайней мере одну букву, два переноса и еще по крайней мере одну букву, а затем пробел. Два переноса будут заменены на длинное тире.

Для ввода неразделяемого пробела (чтобы символы располагались вместе, например в телефонном номере), нажмите клавиши *Control+Space*.

Форматирование текста

Использование стилей

Стили являются основой работы с Writer. Стили позволяют вам легко форматировать свой документ согласованно и изменять его формат с минимальными усилиями. Часто при форматировании своего документа в Writer, вы используете стили, зная об этом или нет. Стил ь является поименованной последовательностью параметров форматирования. Writer имеет несколько классов стилей для различных типов элементов: символов, абзацев, страниц, врезок и списков. Для получения информации относительно преимуществ стилей, и их использования, ознакомьтесь с Главой 13 “Работа со стилями” в этом руководстве. Использование стилей детально рассмотрено в Главе 6 “Введение в стили” и Главе 7 “Работа со стилями” *Руководства по Writer*.

Форматирование абзацев

Вы можете применить много форматов к абзацам с помощью кнопок, расположенных на Панели форматирования. Рис. 61 показывает Панель форматирования в виде плавающей панели, содержащей только кнопки для форматирования абзацев.

СОВЕТ Настоятельно рекомендуется использовать *стили абзацев* вместо ручного форматирования абзацев, особенно в больших или стандартных документах.

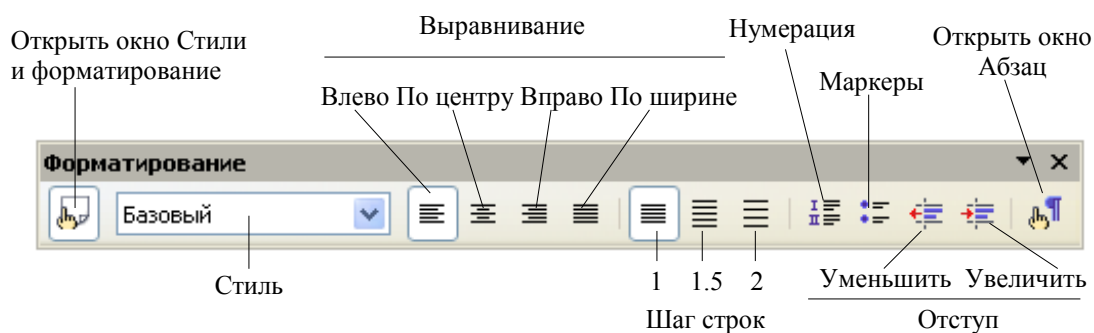


Рис. 61: Панель форматирования с иконками для форматирования абзаца

Рис. 62 содержит примеры различных настроек выравнивания.

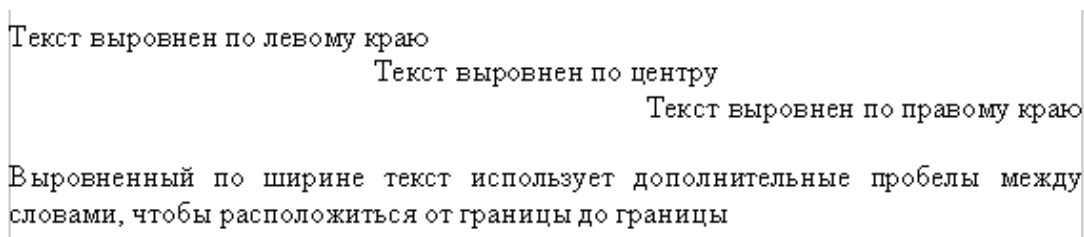


Рис. 62: Различные настройки выравнивания текста

Форматирование символов

Вы можете применить к символам большое количество форматов, используя кнопки на Панели форматирования. Рис. 63 показывает Панель форматирования в виде плавающей панели, содержащей только кнопки для форматирования символа.

Совет Настоятельно рекомендуется использовать *стили символа* вместо ручного форматирования символов.

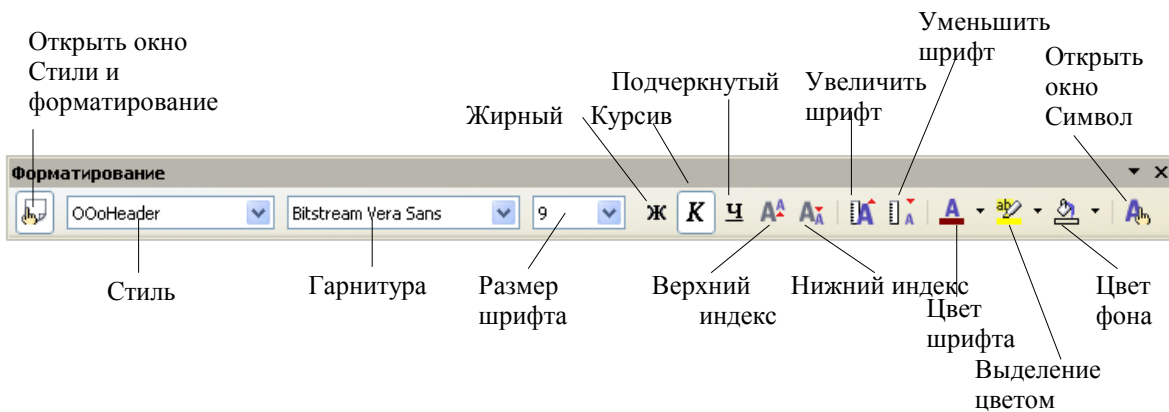


Рис. 63: Панель форматирования с иконками для форматирования символа

СОВЕТ Для удаления ручного форматирования выделите текст и выберите **Формат > Форматирование по умолчанию** или щелкните правой кнопкой и выберите из контекстного меню **Форматирование по умолчанию**.

Автоформатирование

Вы можете настроить Writer для автоматического форматирования отдельных частей документа в соответствии с параметрами, установленными на странице Параметры диалогового окна Автозамена (**Сервис > Автозамена > Параметры**).

СОВЕТ Если вы заметили произвольное изменение форматирования вашего документа, то причиной может быть настройка параметров Автозамены.

Некоторые общие нежелательные или неожиданные изменения форматирования:

- Горизонтальные линии. Если ввести подряд три и более переносов (---), подчеркиваний (___) или знаков равенства (===) в строке, а затем нажать клавишу *Enter*, абзац будет заменен на горизонтальную линию длиной равной ширине страницы. Линия в действительности является нижней границей предыдущего абзаца.

- Списки и нумерация. Список с маркерами создается, когда вы в начале абзаца вводите перенос (-), затем звездочку (*) или знак плюса (+), за которыми следует ввод пробела или табуляции. Список с нумерацией создается, когда вы в начале абзаца вводите число, затем точку (.), за которыми следует ввод пробела или табуляции. Автоматическая нумерация применяется только к абзацам, форматированным стилями *Базовый*, *Основной текст* или *Основной текст с отступом*.

Для включения или выключения автоформатирования выберите **Формат > Автоформат**, а затем установите или снимите флажок у соответствующих элементов подменю.

Создание нумерованных и маркированных списков

Существует несколько способов создания нумерованных или нenumерованных списков:

- Использование автоформатирования, как описано выше.
- Использование стилей списка, как описано в главе “Работа со стилями” *Руководства по Writer*.
- Использование значков Нумерованный список и Маркированный список на Панели форматирования (см. Рис. 61). Данный метод рассматривается ниже.

Для создания нумерованного или маркированного списка, выделите абзацы списка, а затем щелкните по соответствующей иконке на панели.

Примечание От ваших личных предпочтений зависит, вводите ли вы сначала информацию, а затем применяете Нумерацию/Маркирование, или применяете их при вводе.

Использование панели **Маркеры и нумерация**

Используя иконки на панели **Маркеры и нумерация** (Рис. 64), вы можете создать вложенные списки (когда один или более элементов списка имеют подпункты). Вы также можете перемещать вверх или вниз элементы списка или создавать подпункты, а также даже изменять стиль маркеров. Выполните **Вид > Панели инструментов > Маркеры и нумерация** и вы увидите панель инструментов.

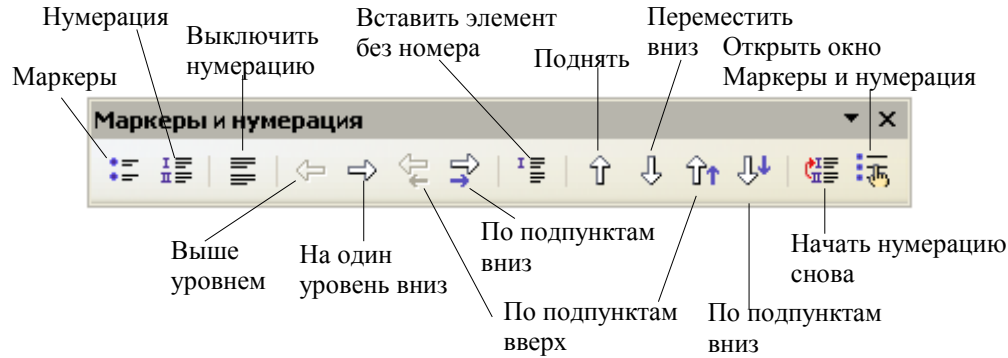


Рис. 64: Панель Маркеры и нумерация

Перенос слов

Чтобы включить или выключить автоматический перенос слов:

- 1) Нажмите клавишу *F11*, чтобы открыть окно Стили и форматирование (Рис. 65).
- 2) На странице *Стили абзаца* окна Стили и форматирование, щелкните правой кнопкой по стилю **Базовый** и выберите **Изменить**.

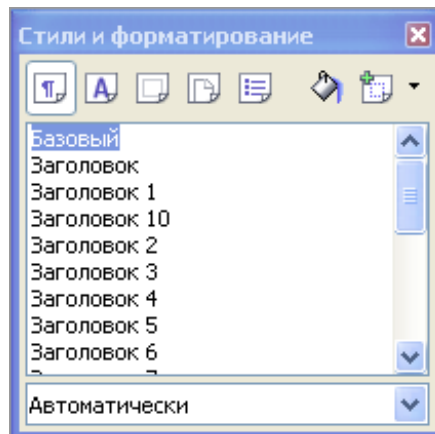


Рис. 65: Изменение стиля

- 3) В окне *Стиль абзаца* перейдите на вкладку **На странице** (см. Рис. 66).
- 4) В секции *Расстановка переносов* установите или снимите флажок **Автоматический перенос**. Щелкните по кнопке **ОК**.

Примечание Включение автоматического переноса для стиля абзаца Базовый влияет на все остальные стили абзаца, основанные на стиле Базовый. Вы можете индивидуально изменить другие стили для отключения переносов; например, вы можете отказаться от переносов в заголовках. Любые стили, которые не основаны на стиле Базовый, при этом не изменяются.

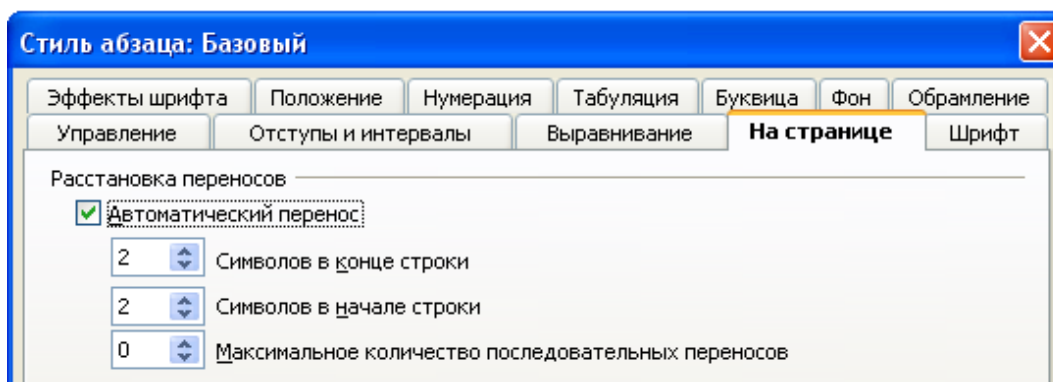


Рис. 66: Включение автоматического переноса

Вы можете также установить параметры переносов с помощью выбора **Сервис > Параметры > Настройки языка > Лингвистика**. В секции Параметры, в нижней части окна, найдите строки, относящиеся к установке переносов (см. Рис. 67).

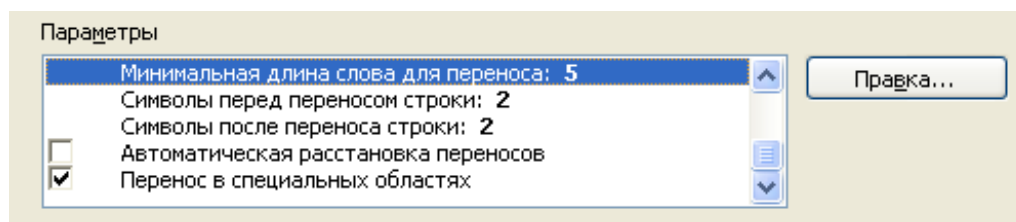



Рис. 67: Установка параметров переносов

Примечание Параметры переносов, установленные в секции Параметры, действуют в том случае, если для стиля абзаца включены автоматические переносы. Параметры “символы перед переносом строки” и “символы после переноса строки” заменяют параметры, определенные в стилях абзаца, “символов в конце строки” и “символов в начале строки”. Это является ошибкой.

Чтобы ввести условный перенос внутри слова, нажмите клавиши *Control*+*знак минуса*. Слово с установленным таким переносом, будет перенесено тогда, когда оно находится в конце строки, даже если автоматические переносы для этого абзаца выключены.

Для вставки неразрывного дефиса, нажмите клавиши *Control*+*Shift*+*знак минуса*.

Отмена и повторение изменений

Для отмены последнего изменения нажмите клавиши *Control*+*Z* или щелкните по иконке Отменить  на Стандартной панели, или выберите пункт меню **Правка > Отменить**.

Меню Правка показывает последнее изменение, которое может быть отменено, как показано на Рис. 68.

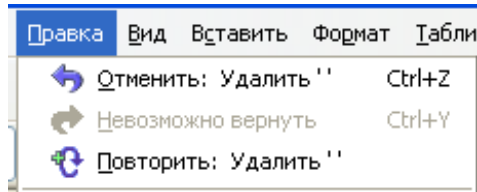


Рис. 68: Правка > Отменить последнее действие

Щелкните по небольшому треугольнику справа от иконки **Отменить** для вывода списка всех изменений, которые можно отменить (Рис. 69). Вы можете выделить несколько изменений и отменить их сразу все вместе.

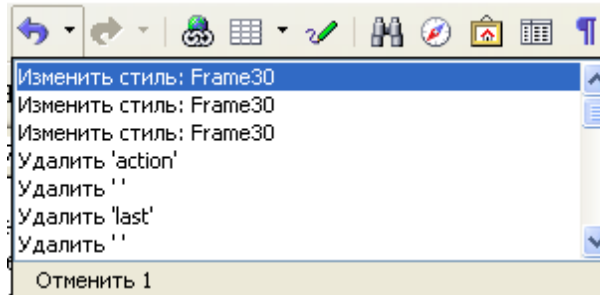



Рис. 69: Список действий, которые могут быть отменены

После отмены изменений, становится активной строка **Повторить**. Для повторения изменений выполните **Правка > Повторить**, либо нажмите клавиши *Control+Y* или щелкните по иконке Повторить . Так же как и для иконки Отменить, щелкните по треугольнику справа от иконки и будет показан список изменений, которые могут быть восстановлены.

Для изменения числа изменений, которые запоминает OpenOffice.org, выберите **Сервис > Параметры > OpenOffice.org > Память** и измените значение поля **Количество шагов**. Помните, что чем больше шагов для сохранения изменений вы используете, тем больше расходуется память компьютера.

Отслеживание исправлений в документе

Вы можете использовать несколько способов отслеживания исправлений, сделанных в документе.

- 1) Внесите свои исправления в копию документа (сохраняемую в другом каталоге или под другим именем, либо и то и другое), затем используйте Writer для объединения двух файлов и показа отличий в них. Выберите **Правка > Сравнить документы**. Эта техника особенно полезна, если вы являетесь единственным автором, работающим над документом, поскольку она не увеличивает размер файла и его сложность, которые присущи другим способам.

- 2) Используйте версии оригинального файла. Однако, этот способ может привести к проблемам необычного размера или сложности таких документов, особенно если вы сохраняете много версий документа. Избегайте использовать этот способ, если возможно.
- 3) Используйте пометки исправлений (часто называемые “красными линиями” или “метками исправлений”), чтобы указать, где вы вносили исправления или изменяли форматирование. Позднее, вы или другой автор может просмотреть каждое исправление и принять его или отклонить.

СОВЕТ Не все исправления могут быть учтены. Например, сведения об изменениях табуляции по левому краю на табуляцию по правому краю, а также об изменениях формул (уравнений) или связанных рисунков не сохраняются.

Запись исправлений

См. Главу 2 “Настройка Writer” в *Руководстве по Writer*, где рассмотрены инструкции по определению способа учета исправлений.

- 1) Чтобы начать отслеживание (запись) исправлений, выберите **Правка > Изменения > Запись**.

Для отображения или скрытия исправлений, выберите **Правка > Изменения > Показать**.

СОВЕТ Поместите курсор мыши над помеченными исправлениями; вы увидите всплывающую подсказку, показывающую тип исправления, автора, дату и время исправления. Если включен режим Подробной всплывающей подсказки, вы также увидите записанные комментарии к этому исправлению.

- 2) Чтобы ввести комментарии к записанному исправлению, поместите курсор в область исправления и выберите **Правка > Изменения > Комментарий**. (См. Рис. 70.) Кроме возможности просмотра комментария в виде подробной всплывающей подсказки, комментарий также отображается в списке диалога **Принять или отклонить...**

Вы можете переходить от одного записанного исправления к другому с помощью кнопок со стрелками. Если к исправлению нет необходимости создавать комментарий, то поле **Текст** должно оставаться пустым.

- 3) Для прекращения записи исправлений, выберите снова **Правка > Изменения > Запись**.

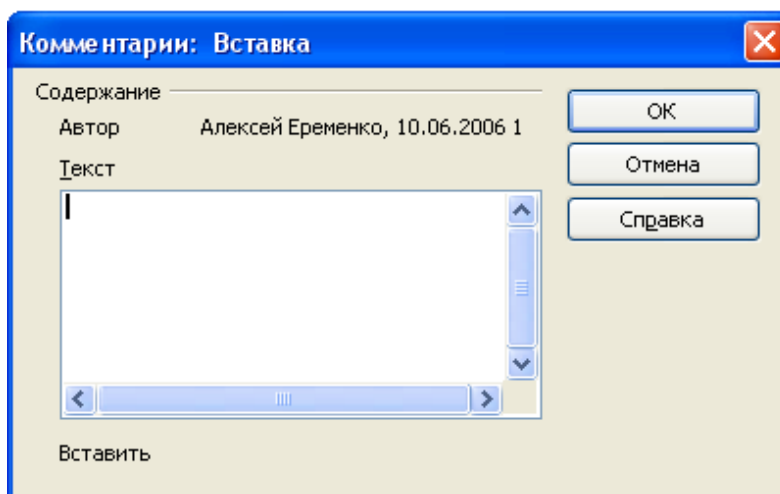


Рис. 70: Вставка комментария во время записи исправления

Вставка примечаний

Чтобы вставить примечание, не связанное с записанным исправлением:

- 1) Поместите курсор в текст, к которому вы хотите сделать комментарий, затем выполните **Вставить > Примечание**.
- 2) В диалоговом окне Вставить примечание (Рис. 71), введите текст этого примечания. Щелкните по кнопке **Автор**, чтобы включить в него ваши инициалы и дату, а также время.

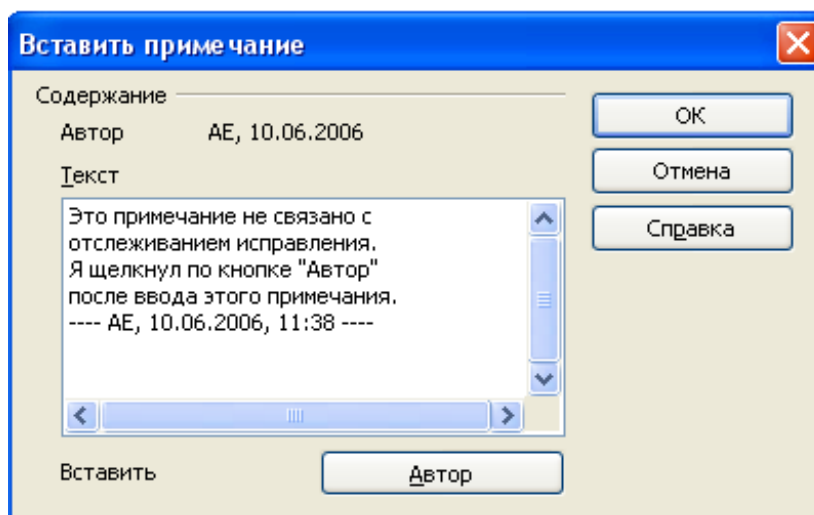


Рис. 71: Вставка примечания

Для просмотра примечания, поместите курсор мышки над индикатором примечания (обычно отображается небольшим желтым прямоугольником). Writer выведет содержание примечания в виде Всплывающей подсказки над текстом. Вы также можете дважды щелкнуть по примечанию, чтобы просмотреть его в окне Правка примечания. Если у вас есть проблемы с просмотром или выбором примечания указанным способом, вы можете использовать вместо этого Навигатор: раскройте в нем список примечаний, выберите нужное примечание, щелкните правой кнопкой по нему и выберите **Примечание > Правка**, чтобы вывести окно Правка примечания.

Диалоговое окно Правка примечания выглядит подобно окну Вставить примечание, однако на нем дополнительно располагаются кнопки перехода к другим примечаниям, если эти примечания присутствуют в документе.

СОВЕТ Вы можете изменить цвет индикатора примечаний, используя диалог **Сервис > Параметры > OpenOffice.org > Внешний вид**.

Принятие или отклонение исправлений и примечаний

- 1) Выполните **Правка > Изменения > Принять или отклонить**. Появится диалоговое окно Принять или отклонить изменения (Рис. 72).
- 2) При выделении исправления в этом окне, соответствующий текст в документе также выделяется, поэтому вы видите текст исправления.
- 3) Щелкните по кнопке **Принять** или **Отклонить** для принятия или отклонения выбранного исправления. Вы также можете щелкнуть по кнопкам **Принять все** или **Отклонить все**, если не желаете индивидуально работать с каждым исправлением.

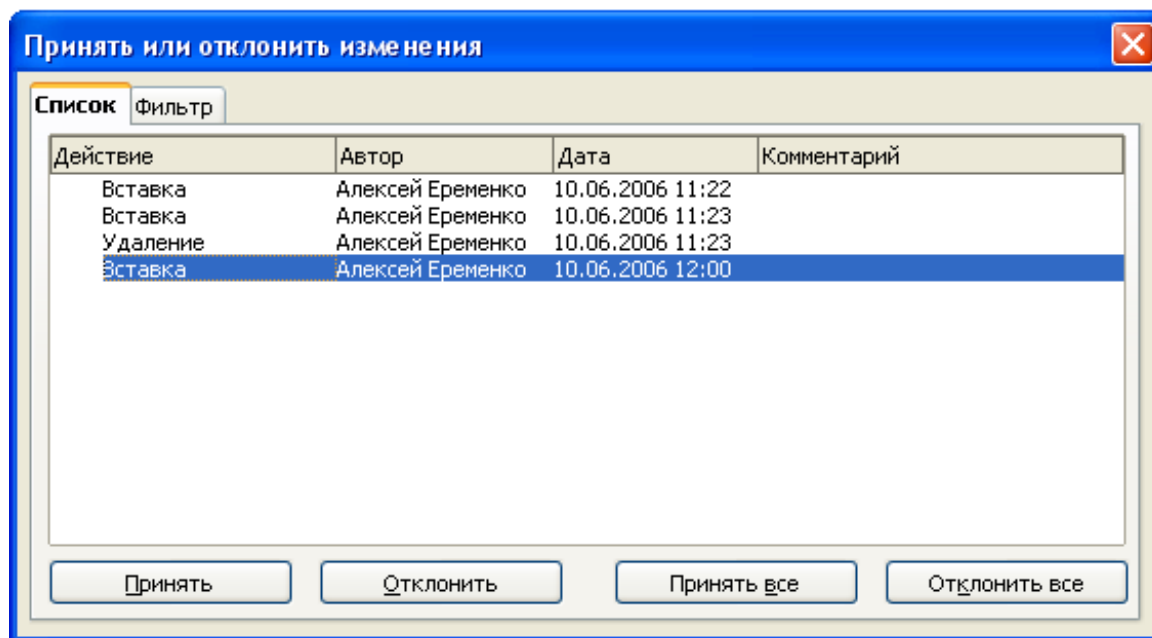


Рис. 72: Вкладка *Список* окна *Принять или отклонить изменения*

В списке указываются исправления, которые еще не приняты или не отклонены. Принятые исправления удаляются из списка и появляются в тексте без их маркирования.

Чтобы отобразить исправления конкретного автора или только исправления, сделанные в определенный день, либо учесть различные другие ограничения, используйте вкладку **Фильтр** диалога окна **Принять или отклонить изменения**. После установки критерия фильтра, вернитесь на вкладку **Список**, чтобы увидеть исправления, удовлетворяющие выбранному критерию.

Форматирование страниц

Writer позволяет управлять разметкой страниц, используя несколько механизмов:

- Стили страницы
- Колонки
- Врезки
- Таблицы
- Разделы

Для получения дополнительной информации см. в Главу 4 “Форматирование страниц” *Руководства по Writer*.

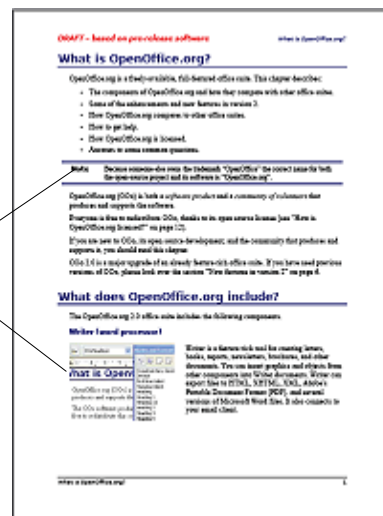
СОВЕТ Разметку страницы обычно проще выполнить, если видны границы текста, объекта, таблицы и раздела, что устанавливается в **Сервис > Параметры > OpenOffice.org > Внешний вид**, а также если видны знаки абзацев, знаки табуляции, знаки разрыва строки и другие элементы, что определяется в **Сервис > Параметры > OpenOffice.org Writer > Знаки форматирования**.

Какой механизм разметки страниц выбрать?

Наилучшие методы разметки изменяются в зависимости от того, что должен представлять собой окончательный вид документа и какой вид информации он содержит. Вот некоторые примеры.

Для книги похожей на данное руководство, имеющей один столбец текста, несколько рисунков, не содержащих текст, и несколько других рисунков рядом с описательным текстом, используйте стили страницы для основной разметки и таблицы для размещения рисунков рядом с описательным текстом, если необходимо.

Элементы, форматированные таблицей



Для индекса или других документов в две колонки текста, в которых текст переходит из левого столбца в правый столбец а затем на следующую страницу, и так до конца документа, используйте стили страницы (с двумя столбцами). Если титульный лист документа (на первой странице) занимает всю страницу по ширине, поместите его в раздел с одним столбцом.

Заголовок в разделе с одним столбцом

Основная разметка в два столбца

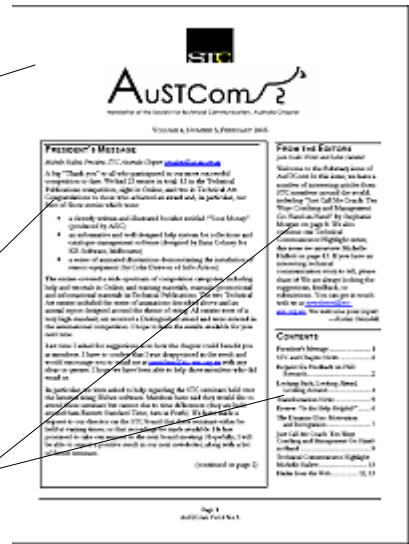


Для газет со сложной разметкой, с двумя или тремя столбцами на странице и статьями, которые продолжают с одной страницы на другую через несколько страниц, используйте стили страницы для основной разметки. Помещайте статьи в связанные врезки и закрепляйте рисунки для фиксации их положения на страницах при необходимости.

Заголовок только на первой странице

Эта врезка связана с врезкой на другой странице

Эти врезки не связаны с другими



Для документов с терминами и их переводами, размещаемыми рядом и образующими два столбца, используйте таблицу для размещения элементов построчно, с возможностью ввода их в оба “столбца”.

Это таблица без обраниений. Каждая пара слов в отдельной строке, а каждое слово в ячейке таблицы.

Создание верхних и нижних колонтитулов

Верхний колонтитул представляет собой область, которая появляется в верхней части страницы. Нижний колонтитул появляется в нижней части страницы. В колонтитулах размещается такая информация, как номер страницы, которая появляется на каждой странице документа, имеющей этот стиль страницы.

Для вставки верхнего колонтитула выполните **Вставить > Верхний колонтитул > Обычный** (либо колонтитул стиля страницы), как показано на Рис. 73.

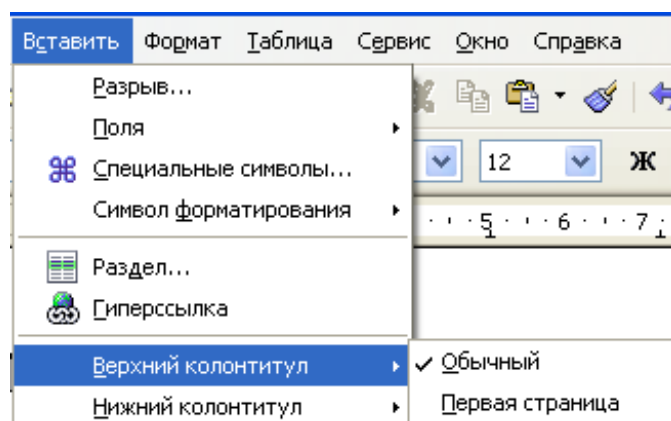


Рис. 73: Вставка колонтитулов

В верхний или нижний колонтитулы часто помещается и другая информация, такая как название документа или главы. Эти элементы лучше всего добавлять в формате полей. При этом, если что-то изменится, колонтитулы также будут автоматически изменены. Вот один общий пример.

Для вставки в верхний колонтитул имени документа:

- 1) Выберите **Файл > Свойства > Описание** и введите в поле Заголовок название вашего документа.
- 2) Вставьте верхний колонтитул (**Вставить > Верхний колонтитул > Обычный**).
- 3) Поместите курсор внутри верхнего колонтитула страницы.
- 4) Выберите **Вставить > Поля > Заголовок**. Заголовок появится на сером фоне (цвет фона при печати не будет виден, а также может быть отключен).
- 5) Для изменения заголовка для всего документа, вернитесь снова к **Файл > Свойства > Описание**.

Поля подробно рассматриваются в Главе 14 “Работа с полями” *Руководства по Writer*.

Более подробная информация о колонтитулах содержится в Главе 4 “Форматирование страниц” и Главе 6 “Введение в стили” *Руководства по Writer*.

Нумерация страниц

Для автоматической нумерации страниц:

- 1) Вставьте верхний или нижний колонтитул, как описано в “Создание верхних и нижних колонтитулов” на стр. 109.
- 2) Поместите курсор внутри колонтитула, где вы желаете поместить номер страницы и выполните **Вставить > Поля > Номер страницы**.

Использование общего числа страниц

Чтобы включить общее число страниц (как “страница 1 из 12”):

- 1) Введите слово “стр.” и пробел, затем вставьте номер страницы, как описано выше.
- 2) Нажмите однократно клавишу Пробел, введите слово “из” и пробел, а затем выполните **Вставить > Поля > Количество страниц**.

Заметка Поле Количество страниц содержит общее число страниц документа, как и строка состояния на вкладке Статистика окна документа Свойства (**Файл > Свойства**). Если вы начинаете нумерацию страниц снова где-то внутри документа, тогда счетчик страниц может иметь не то значение, которое вы ожидаете. См. главу “Форматирование страниц” в *Руководстве по Writer*.

Возобновление нумерации страниц

Часто необходимо начать нумерацию страниц с 1, например на странице, следующей за титульной страницей или страницей с оглавлением. Кроме того, многие документы содержат “фронтальный материал” (такой как оглавление), который нумеруется Римскими цифрами и основное тело документа, для нумерации страниц которого применяются арабские цифры, начинающиеся с 1.

Вы можете возобновить нумерацию страниц двумя способами.

Способ 1 (рекомендуемый):

- 1) Поместите курсор в первый абзац новой страницы.
- 2) Выберите **Формат > Абзац**.
- 3) На вкладке Положение на странице диалогового окна Абзац (Рис. 66 на стр. 101), установите флажок **Добавить разрывы**. Затем установите флажок **Стилем страницы** и выберите нужный стиль страницы.
- 4) Укажите с какого номера начинать нумерацию и щелкните по кнопке **ОК**.

СОВЕТ Способ 1 также полезен для нумерации первой страницы документа номером большим чем 1. Например, вы можете создавать книгу, каждая глава которой находится в отдельном файле. Глава 1 может начинаться на стр. 1, а Глава 2 может начинаться на стр. 25, Глава 3 на стр. 51.

Способ 2:

- 1) **Вставить > Разрыв**.
- 2) По умолчанию, выбран **Разрыв страницы** в диалоге Вставить разрыв (Рис. 74).

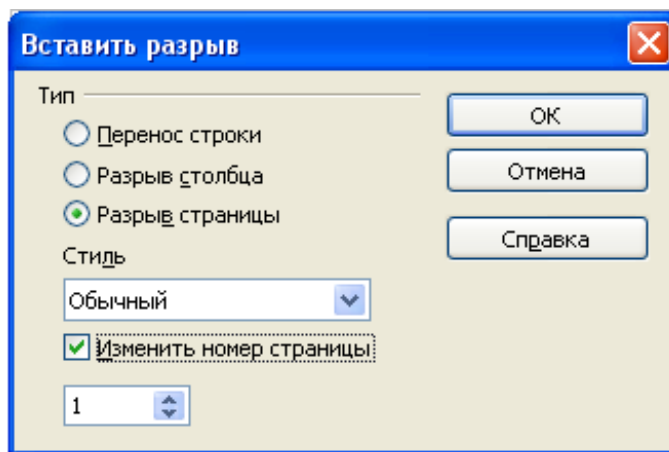


Рис. 74: Возобновление нумерации страниц после разрыва страницы

- 3) Выберите необходимый **Стиль**.
- 4) Установите флажок **Изменить номер страницы**.

5) Укажите начальный номер и щелкните по кнопке **ОК**.

Изменение полей страницы

Поля страницы можно изменять двумя способами:

- Используя линейки страниц — быстро и просто, но без точного управления.
- Используя диалоговое окно Стили страницы — можно определять размеры полей с точностью до второго знака после запятой.

Примечание При изменении полей с помощью линейки, значения новых полей изменяются в стиле страницы и будут отображаться в окне Стили страницы при следующем открытии ее.

Для изменения полей с помощью линейки:

- 1) Серые области линейки отображают поля (смотри Рис. 75). Поместите курсор мыши на линию раздела серой и белой областей. Курсор изменит свое изображение на двойную стрелку.
- 2) Удерживайте нажатой левую кнопку мышки и перетаскивайте границу поля.

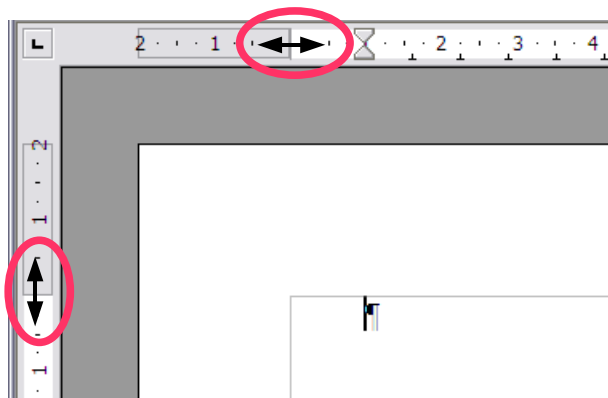


Рис. 75: Изменение границ полей

СОВЕТ Маленькие стрелки на линейке используются для установки отступов абзацев. Часто они находятся там же, где поля страниц, поэтому вы должны быть внимательными при перемещении маркеров полей, а не стрелок. Поместите курсор между стрелками и, когда курсор превратится в двойную стрелку, вы можете перемещать границу поля (стрелки отступов будут перемещаться вместе с ней).

Для изменения полей с помощью диалога Стили страницы:

- 1) Щелкните правой кнопкой где нибудь по странице и выберите из контекстного меню **Страница**.

- 2) На вкладке **Страница** диалогового окна, введите требуемые значения границ полей в секции Поля.



Глава 7

Начинаем работать с

Calc:

Электронные таблицы OpenOffice.org

Что такое Calc?

Calc это модуль электронных таблиц OpenOffice.org (OOo). В электронную таблицу можно вводить данные, обычно числовые, и затем манипулировать этими данными для получения определенных результатов.

Можно также вводить данные и использовать Calc в режиме ‘Что-если’, изменяя некоторые из этих данных и наблюдая результаты без необходимости полного повторного ввода остальных данных в электронную таблицу.

Электронные таблицы, листы и ячейки

Calc работает с элементами, имеющими название *электронные таблицы*. Электронные таблицы состоят из определенного числа *листов*, каждый из которых содержит блок ячеек, расположенных по строкам и столбцам.

В этих ячейках расположены индивидуальные элементы — текст, числа, формулы и пр. — которые и составляют данные, которые отображаются и которыми можно манипулировать.

Каждая электронная таблица может иметь много листов и каждый лист может состоять из большого количества индивидуальных ячеек. Каждый лист Calc может иметь максимум 65,536 строк и максимум 245 столбцов (от A до IV). Это составляет 16,056,320 индивидуальных ячеек на один лист.



Количество возможных строк в OOo 2.0 увеличено по сравнению с 1.x. В 1.0 их может быть только 32,000.

Составные части главного окна Calc

При загрузке Calc на выполнение, главное окно имеет вид, изображенный на Рис. 76.

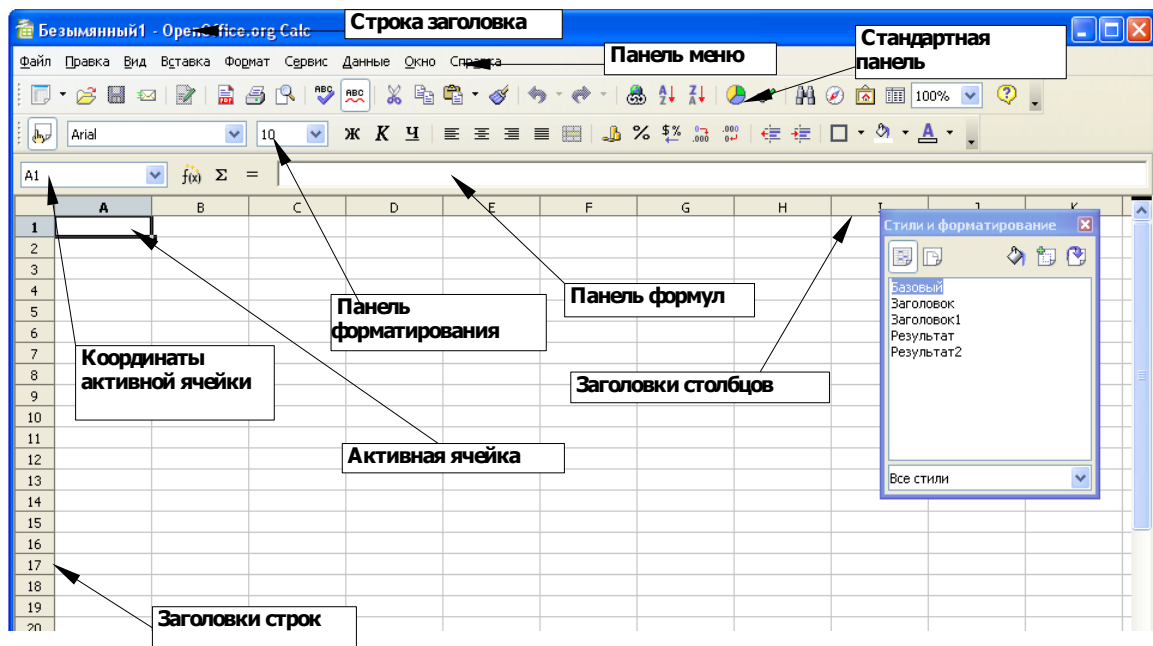


Рис. 76. Части окна Calc

Панель формул

С левой стороны Панели формул (см. Рис. 77) расположено небольшое текстовое поле, называемое **Область листа**, в котором находится сочетание буквы и цифры, например D7. Это буква столбца и номер строки текущей ячейки, которые дают координаты ячейки в экранной сетке.

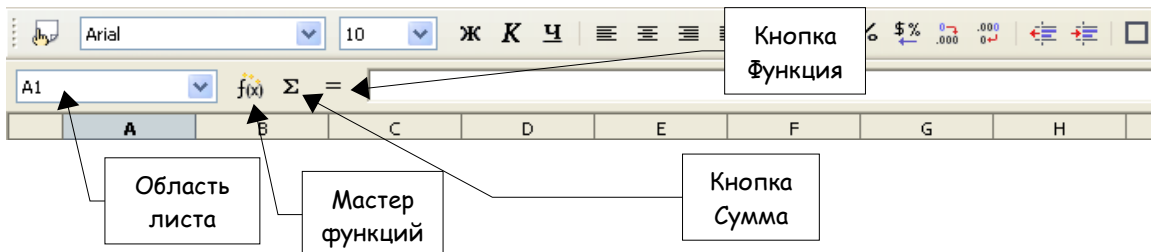




Рис. 77. Панель формул

С правой стороны поля Область листа находится **Мастер функций**, кнопка **Сумма** и кнопка **Функция**.

Щелчок по кнопке **Мастер функций** открывает диалоговое окно, в котором можно найти список возможных функций. Он может быть весьма полезен, поскольку также показывает, как оформлены функции.

Кнопка **Сумма** вставляет в текущую ячейку сумму чисел, расположенных в верхних ячейках или в левых ячейках, если в верхних ячейках числа отсутствуют.

Кнопка **Функция** вставляет знак равенства в выбранную ячейку и Строку ввода, что определяет готовность ячейки к вводу формулы.

При вводе новых данных в ячейку, которая уже содержит данные, кнопки **Сумма** и **Функция** заменяются кнопками **Отменить** и **Принять**  .

Содержимое текущей ячейки (данные, формула или функция) отображается в *Строке ввода*, которая является остальной частью Панели формул. Здесь можно редактировать содержимое текущей ячейки, что можно также делать и в самой текущей ячейке. Чтобы редактировать в области Строки ввода, щелкните левой кнопкой по соответствующей части области Строки ввода, а затем вводите свои изменения. Чтобы редактировать в текущей ячейке, просто щелкните дважды по этой ячейке.

Отдельные ячейки

Основная часть экрана отображает отдельные ячейки в форме сетки, каждая из которых расположена на пересечении конкретного столбца и конкретной строки.

В верхней части столбцов и в левой части строк располагается ряд серых прямоугольников, содержащих буквы и цифры. Это заголовки столбцов и строк. Столбцы начинаются с буквы А и изменяют ее при движении вправо, строки начинаются с 1 и увеличивают номер при движении вниз.

Вкладки листов

В нижней части сетки ячеек расположены вкладки листов (см. Рис. 78). Эти вкладки обеспечивают доступ к отдельным листам, при этом отображаемый, или активный, лист имеет вкладку, окрашенную в белый цвет.

Щелчок по вкладке другого листа отображает этот лист, вкладка которого становится белой. Можно выбрать сразу несколько вкладок листов, если удерживать нажатой клавишу *Control* при щелчке по именам вкладок.

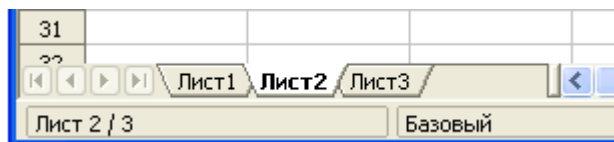



Рис. 78. Вкладки листов

Управление файлами


Создание новых электронных таблиц

Новую электронную таблицу можно создать из любого другого модуля ООо, с которым вы работаете в настоящий момент времени. Например, новая электронная таблица может быть создана из Writer или Draw.

- С помощью меню **Файл** — Щелкните по пункту меню **Файл** и выберите **Создать > Электронную таблицу**.
- С помощью панели инструментов — Используйте кнопку **Создать**  , расположенную на Стандартной панели инструментов.
- С помощью клавиатуры — Если вы уже работаете с электронной таблицей, то можно нажать клавиши *Control+N* для создания новой электронной таблицы.

Открытие существующей электронной таблицы


Электронная таблица также может быть открыта из любого другого модуля ООо.

- С помощью меню **Файл** — Щелкните по пункту меню **Файл** и выберите **Открыть**.
- С помощью панели инструментов — Щелкните по кнопке **Открыть**  , расположенной на Стандартной панели инструментов.
- С помощью клавиатуры — Используйте сочетание клавиш *Control+O*.

Каждое из указанных действий приведет к открытию диалогового окна **Открыть**, где можно найти и выбрать нужную электронную таблицу.

Сохранение электронных таблиц

Сохранить электронную таблицу можно тремя способами.

- С помощью меню **Файл** — Щелкните по пункту меню **Файл** и выберите **Сохранить**.
- С помощью панели инструментов — Щелкните по кнопке **Сохранить**  , расположенной на Стандартной панели инструментов.
- С помощью клавиатуры — Используйте сочетание клавиш *Control+S*.

Если электронная таблица ранее не сохранялась, то каждое из указанных действий приведет к открытию диалогового окна **Сохранить как**. Здесь можно ввести имя файла электронной таблицы и определить его место на диске.

Навигация в электронных таблицах

Переход в отдельную ячейку


С помощью мышки

Поместите курсор мышки в необходимую ячейку и щелкните левой кнопкой.

С помощью координат ячейки

Щелкните по стрелке, расположенной справа от поля Область листа (Рис. 77). В списке будет выделены координаты текущей ячейки. Введите координаты ячейки, в которую надо перейти и нажмите клавишу *Enter*. Или щелкните внутри поля Область листа, переместитесь в начало поля с помощью удаления существующих координат и введите необходимые координаты ячейки.

С помощью навигатора

Щелкните по иконке Навигатор , расположенной на Стандартной панели инструментов (или нажмите клавишу *F5*), для отображения навигатора. Введите координаты ячейки в верхние два поля с надписями Столбец и Строка и нажмите клавишу *Enter*. На Рис. 79 Навигатор выберет ячейку F5.

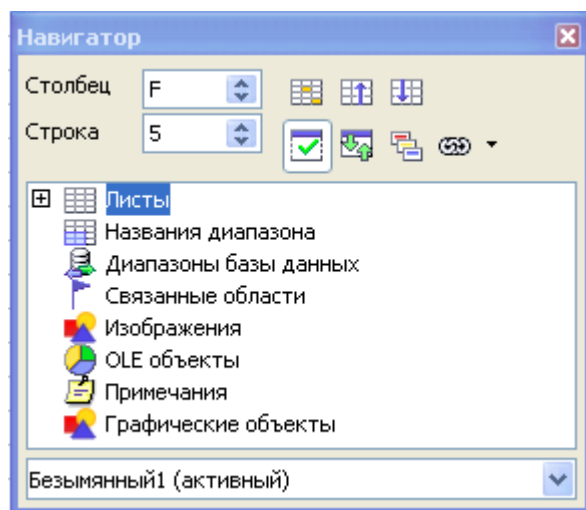


Рис. 79. Навигатор в Calc

Перемещение из ячейки в ячейку

В электронной таблице, одна ячейка или группа ячеек, обычно имеют более темное обрамление. Это показывает, где расположен в данный момент *фокус* (см. Рис. 80).

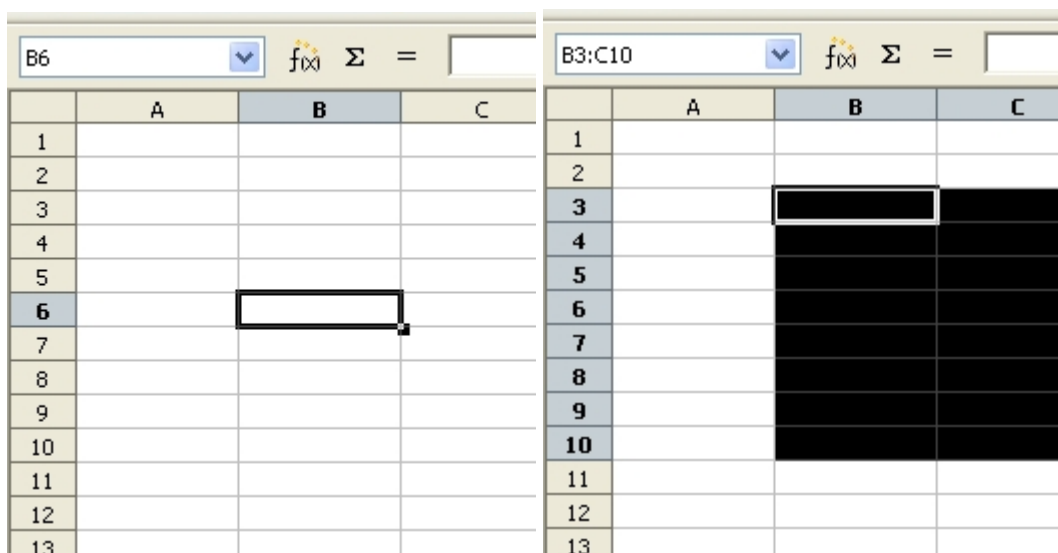


Рис. 80. (Слева) Одна выбранная ячейка и (справа) группа выбранных ячеек

С помощью клавиш *Tab* и *Enter*

- Нажатие клавиш *Enter* или *Shift+Enter* перемещает фокус вниз или вверх, соответственно.
- Нажатие клавиш *Tab* или *Shift+Tab* перемещает фокус вправо или влево, соответственно.

С помощью клавиш со стрелками

Нажатие клавиш со стрелками на клавиатуре перемещает фокус в направлении стрелок.

Использование клавиш *Home*, *End*, *Page Up* и *Page Down*

- *Home* перемещает фокус в начало строки.
- *End* перемещает фокус вправо в последний столбец, содержащий данные.
- *Page Down* перемещает отображение вниз на один полный экран и *Page Up* перемещает отображение вверх на один полный экран.
- Сочетания клавиш *Control* и *Alt* с клавишами *Home*, *End*, *Page Down*, *Page Up*, и клавишами со стрелками перемещает фокус текущей ячейки в разных направлениях. Приложение А данной книги содержит описание всех горячих клавиш для перемещения по электронной таблице

Совет Нажатие клавиш *Alt+Cursor* изменяет размеры ячейки.

Перемещение с одного листа на другой

Каждый лист электронной таблицы не зависит от других, даже если он связан с помощью ссылок с другими листами. Существует три способа навигации между различными листами электронной таблицы.

С использованием клавиатуры

Нажатие клавиш *Control+PgDn* приводит к переходу на один лист вправо и нажатие клавиш *Control+PgUp* – к переходу на один лист влево.

С помощью мышки

Щелчок по одной из вкладок листов (см. Рис. 78) в нижней части электронной таблицы выбирает этот лист.

Если имеется много листов, то некоторые вкладки листов могут быть скрыты горизонтальной полосой прокрутки внизу экрана. Если это так, то для отображения вкладок можно использовать четыре кнопки, расположенные слева от самих вкладок листов. На Рис. 81 показано, как это делать.

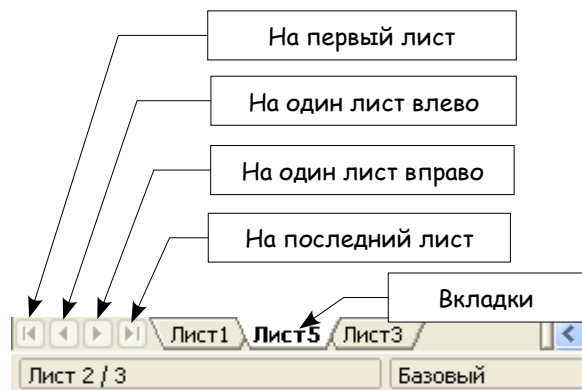


Рис. 81. Кнопки для вкладок листов

Отметим, что нумерация листов осуществляется не по порядку. Нумерация листов может быть произвольной – вы вправе дать листу любое свое название.

Примечание Кнопки со стрелками, показанные на Рис. 81, становятся активными только в том случае, если имеются скрытые вкладки. В противном случае они обесцвечиваются.

Выделение элементов листа или электронной таблицы

Выделение ячеек

Можно выделить любое количество ячеек в любом сочетании.

Одиночная ячейка

Щелкните левой кнопкой по ячейке. Результат будет таким, как показано на Рис. 80 слева. Удостовериться в правильности выбора можно в поле Область листа.

Диапазон смежных ячеек

Диапазон смежных ячеек можно выделить с помощью клавиатуры или мышкой.

Для выделения диапазона ячеек перемещением курсора мышки:

- 1) Щелкните по ячейке.
- 2) Нажмите и удерживайте нажатой левую кнопку мышки.
- 3) Перемещайте курсор мышки по экрану.
- 4) Как только желаемый блок ячеек будет выделен, отпустите левую кнопку мышки.

Для выделения диапазона ячеек без перемещения курсора мышки:

- 1) Щелкните по ячейке, которая является угловой для диапазона ячеек.
- 2) Переместите курсор в противоположный угол диапазона ячеек.
- 3) Удерживая нажатой клавишу *Shift*, щелкните мышкой.

Для выделения диапазона ячеек без использования мышки:

- 1) Выделите ячейку, которая является угловой для диапазона ячеек.
- 2) Удерживая нажатой клавишу *Shift*, используйте кнопки со стрелками клавиатуры для выделения остальных ячеек диапазона.

Результат любых указанных действий будет таким, как показано на Рис. 80 справа.

Совет Выделить диапазон смежных ячеек можно также непосредственно в поле Область листа. Щелкните по полю Область листа, как описано в “С помощью координат ячейки” на стр.120. Для выделения диапазона ячеек, введите координаты верхней левой ячейки диапазона, затем символ двоеточия (:), а далее координаты нижней правой ячейки диапазона. Например, для выделения диапазона ячеек от ячейки A3 до ячейки C6, необходимо ввести A3:C6.

Диапазон несмежных ячеек

- 1) Выделите ячейку или диапазон ячеек, используя один из вышеописанных способов.
- 2) Переместите курсор мыши в начало следующего диапазона ячеек или в отдельную ячейку.
- 3) Удерживая нажатой клавишу **Control**, щелкните по ячейке или щелкните и перемещайте для выделения нового диапазона ячеек.
- 4) Повторите указанные действия необходимое число раз.

Новое в 2.0

В ООо 2.0 при выделении несмежных ячеек, первая часть **не** должна иметь несколько ячеек. В ООо 1.x для первой части необходимо выделить более одной ячейки несмежного диапазона ячеек.

Выделение столбцов и строк

Целые столбцы и строки в ООо могут быть выделены очень просто.

Отдельный столбец

Для выделения одного столбца, щелкните по букве заголовка столбца (см. Рис. 76).

Отдельная строка

Для выделения одной строки, щелкните по цифре заголовка строки (см. Рис. 76).

Несколько столбцов или строк

Для выделения нескольких смежных столбцов или строк:

- 1) Щелкните по первому столбцу или строке группы.
- 2) Удерживайте нажатой клавишу *Shift*.
- 3) Щелкните по последнему столбцу или строке группы.

Для выделения нескольких несмежных столбцов или строк:

- 1) Щелкните по первому столбцу или строке группы.
- 2) Удерживайте нажатой клавишу *Control*.
- 3) Щелкайте по всем остальным столбцам или строкам, удерживая нажатой клавишу *Control*.

Целый лист

Для выделения целого листа, щелкните по маленькому прямоугольнику, расположенному между заголовком столбца А и заголовком строки 1.

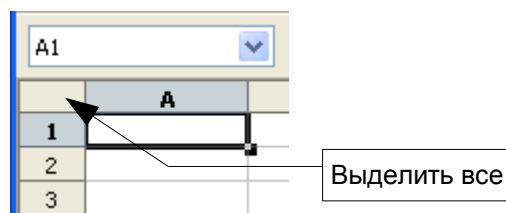


Рис. 82. Прямоугольник
Выделить все

Для выделения целого листа можно также использовать клавиатуру, нажимая на клавиши *Control+A*.

Работа со столбцами и строками

Вставка столбцов и строк

Столбцы и строки можно вставлять несколькими разными способами в неограниченном количестве.

Отдельный столбец или строка

- 1) Выделите столбец или строку, где вы хотите вставить новый столбец или новую строку.
- 2) Выполните либо **Вставка > Столбцы** или **Вставка > Строки**.

Примечание При вставке одного нового столбца, он вставляется слева от выделенного столбца. При вставке одной новой строки, она вставляется выше выделенной строки.

Отдельный столбец или строку можно вставить также с помощью мыши:

- 1) Выделите столбец или строку, где вы хотите вставить новый столбец или новую строку.
- 2) Щелкните по заголовку правой кнопкой мышки.
- 3) Выполните либо **Вставка > Столбцы** или **Вставка > Строки**.

Несколько столбцов или строк

Несколько столбцов или строк можно вставить сразу, а не вставлять их по одному.

- 1) Выделите требуемое число столбцов или строк и удерживая нажатой левую кнопку мышки на первом из них перемещайте курсор на требуемое число заголовков.
- 2) Продолжайте так, как при вставке одного столбца или одной строки, как указано выше.

Удаление столбцов и строк

Столбцы и строки можно удалять по отдельности или группой.

Отдельный столбец или строка

Один столбец или строку можно удалить только с помощью мышки:

- 1) Выделите удаляемый столбец или строку.
- 2) Щелкните правой кнопкой мышки по заголовку столбца или строки.
- 3) Выполните из контекстного меню **Удалить столбцы** или **Удалить строки**.

Несколько столбцов или строк

Несколько столбцов или строк можно удалить сразу, а не удалять их по одному.

- 1) Выделите требуемое число столбцов или строк, удерживая нажатой левую кнопку мышки на первом из них, и перетащите курсор на требуемое число заголовков.
- 2) Продолжайте так, как при удалении одного столбца или строки, как указано выше.

Работа с листами

Как и любой другой элемент Calc, листы можно вставлять удалять и переименовывать.

Вставка новых листов

Существует много способов вставки нового листа. Первым шагом во всех способах является выделение листов, после которых будет вставлен новый лист. После этого можно использовать следующие действия.

- Щелкнуть по пункту меню **Вставка** и выбрать **Лист**, или
- Щелкнуть правой кнопкой мышки по вкладке и выбрать **Добавить листы**, или
- Щелкнуть по пустому месту в конце строки вкладок листов (см. Рис. 83).

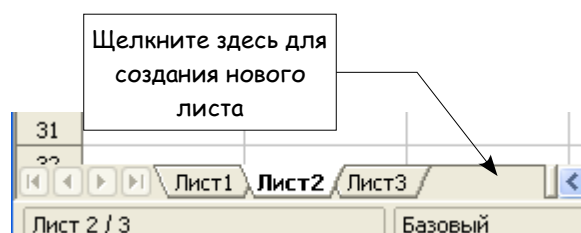


Рис. 83. Создание нового листа

Каждый способ приводит к открытию диалогового окна Вставить лист (Рис. 84). В нем можно определить будет ли новый лист располагаться до или после выделенного листа, а также сколько листов нужно вставить.

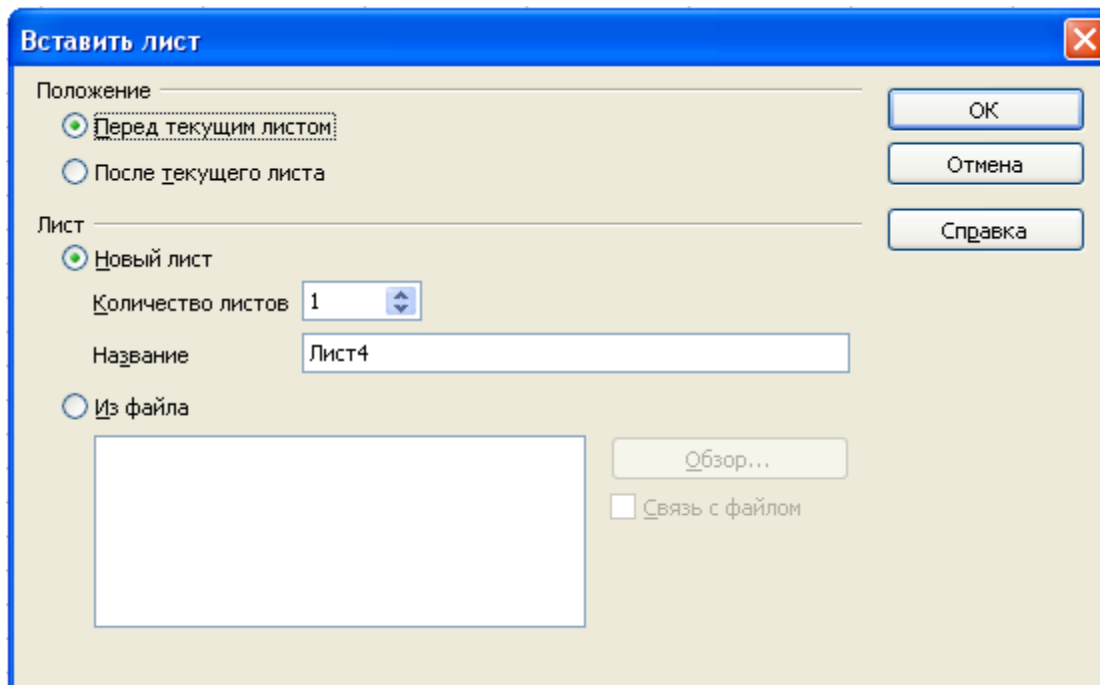


Рис. 84. Диалоговое окно Вставить лист

Удаление листов

Листы можно удалять по отдельности или группой.

Отдельный лист

Щелкните правой кнопкой по вкладке удаляемого листа и выберите из контекстного меню **Удалить**.

Несколько листов

Чтобы удалить несколько листов, выделите их, как описано выше, щелкните правой кнопкой мышки по какой-нибудь вкладке из контекстного меню **Удалить**.

Переименование листов

Стандартным именем нового листа является “Лист X ”, где X номер. Это хорошо работает, когда имеется только несколько листов для небольшой электронной таблицы, но становится неудобным при большом числе листов.

Для присвоения листу более содержательного имени можно:

- Ввести при создании листа свое имя в поле Название, или

- Щелкнуть правой кнопкой мышки по вкладке листа и выбрать из контекстного меню **Переименовать** и заменить существующее имя новым.

Примечание Имена листа должны начинаться либо с буквы, либо с цифры; другие символы, включая пробелы, недопустимы, хотя пробелы можно использовать между словами. Попытка переименовать лист неправильным именем вызывает сообщение об ошибке.

Внешний вид Calc

Фиксация строк и столбцов

Фиксация блокирует несколько верхних строк или несколько столбцов с левой стороны листа или и то и другое. При прокрутке внутри листа любые зафиксированные строки и столбцы остаются в поле зрения автора.

На Рис. 85 показаны зафиксированные строки и столбцы. Утолщенная горизонтальная линия между строками 3 и 14, а также утолщенная вертикальная линия между столбцами C и H отделяют зафиксированные области. Строки с 4 по 13 и столбцы с D до G прокручены вверх. Зафиксированные три строки и три столбца остались на своем месте.

	A	B	C	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S
1				Safety Poster	Safety Contract	Safety Quiz 2	Unit Conv. Pop Qu	Element Quiz 1	Element Quiz 2	p. 36 15 & 16	Article Quiz	Lab #1	Chp. 1.1 #1-7	p. 35 ?'s	Chp. 1 Test
2		Total	Date	10-02	10-03	10-04	10-05	10-06	10-07	10-08	10-09	10-10	10-11	10-12	10-13
3	Average	267.5	Possible	28.0	1.0	3.0	12.0	18.0	28.0	4.0	6.0	6.0	3.5	4.0	78.0
14	78.6%	200.0	Smith, John	28.00	1.00	X	0.00	8.00	26.00	0.00	6.00	0.00	3.50	4.00	55.50
15	67.9%	181.5	Klein, Mike	28.00	1.00	1.00	11.50	8.00	6.00	0.00	5.00	6.00	3.50	3.50	47.50
16	72.7%	186.5	Johnson, Tom	27.00	1.00	3.00	0.00	13.00	6.00	0.00	6.00	6.00	3.50	3.00	47.50
17	82.6%	213.0	Doe, John	27.00	1.00	1.00	2.00	17.00	17.00	4.00	6.00	6.00	3.50	3.50	54.00
18	96.4%	258.0	Doe, Jane	28.00	1.00	3.00	9.00	16.00	28.00	4.00	6.00	6.00	3.50	4.00	79.50
19	67.3%	172.0	Kupfer, Peter	26.00	1.00	3.00	X	16.00	20.00	0.00	6.00	6.00	0.00	3.50	41.00
20	83.9%	224.5	Newton, Issac	28.00	1.00	3.00	6.00	15.00	23.00	4.00	6.00	6.00	3.50	3.50	57.50
21	80.6%	207.5	Lunak, Robert	26.00	0.00	2.00	5.00	15.00	17.00	4.00	6.00	6.00	3.50	0.00	62.50
22	78.1%	209.0	Matteson, Brittany	28.00	0.00	3.00	3.00	17.00	22.00	4.00	6.00	6.00	3.50	3.00	47.50
23	79.4%	212.5	Murphy, Kathleen	26.00	1.00	3.00	6.00	16.00	11.00	4.00	6.00	6.00	3.50	4.00	53.50
24	81.3%	215.0	Nolan, Emily	28.00	1.00	X	2.00	17.00	19.00	4.00	6.00	6.00	0.00	3.50	64.00

Рис. 85. Зафиксированные строки и столбцы

Точку фиксации можно установить после одной строки, одного столбца или после и того и другого, как показано на Рис. 85.

Фиксация отдельных строк или столбцов

- 1) Щелкните по заголовку ниже фиксируемой строки или левее фиксируемого столбца.
- 2) Выполните команду **Окно > Фиксировать**.

Появится темная линия, указывающая на границу фиксации.

Фиксация строки и столбца

- 1) Щелкните по ячейке, расположенной сразу после фиксируемой строки и сразу правее фиксируемого столбца.
- 2) Выполните команду **Окно > Фиксировать**.

На экране появятся две линии, горизонтальная над этой ячейкой и вертикальная слева от этой ячейки. Теперь при прокрутке все строки выше и левее этих линий будут оставаться на своих местах.

Удаление фиксации

Для удаления фиксации строк или столбцов, выполните команду **Окно > Фиксировать**. Флажок рядом с Фиксировать должен исчезнуть.

Разделение окна

Другой способ изменения внешнего вида заключается в разделении окна—известный еще под именем разделение экрана. Экран можно разделить либо по горизонтали, либо по вертикали или иметь и то и другое. Это позволяет в любой момент времени просматривать до четырех фрагментов листа.

	A	B	C
1		Beta =	3.2000
2		A0 =	0.1000
5	A1=	Beta*A0*(1-A0)	0.2880
6	A2=	Beta*A1*(1-A1)	0.6562
7	A3=	Beta*A2*(1-A2)	0.7219
8	A4=	Beta*A3*(1-A3)	0.6424
9	A5=	Beta*A4*(1-A4)	0.7351
10	A6=	Beta*A5*(1-A5)	0.6231
11	A7=	Beta*A6*(1-A6)	0.7515
12	A8=	Beta*A7*(1-A7)	0.5975
13	A9=	Beta*A8*(1-A8)	0.7696
14	A10=	Beta*A9*(1-A9)	0.5675
15	A11=	Beta*A10*(1-A10)	0.7854
16	A12=	Beta*A11*(1-A11)	0.5393
17	A13=	Beta*A12*(1-A12)	0.7951
18			

Рис. 86. Пример разделения экрана

Для чего это нужно? Представьте, что у вас имеется большой лист и в одной из его ячеек находится число, используемое в трех формулах, находящихся в других ячейках. Используя разделение экрана, можно расположить ячейку, содержащую число, в одной секции, а каждую из ячеек с формулами в других секциях. Потом можно изменить число в ячейке и наблюдать, как это повлияет на содержимое ячеек с формулами.

Разделение экрана по горизонтали

Для разделения экрана по горизонтали:

- 1) Поместите курсор мыши в вертикальную полосу прокрутки, находящуюся с правой стороны экрана, и расположите курсор над маленькой кнопкой со стрелкой, расположенной сверху.

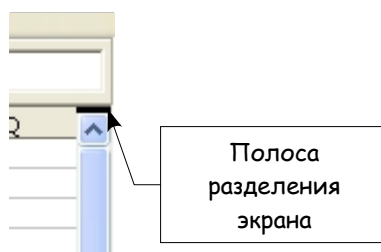


Рис. 87. Полоса разделения экрана на вертикальной полосе прокрутки

- 2) Непосредственно над этой кнопкой видна толстая черная линия (Рис. 87). Переместите курсор мыши на эту линию, в результате курсор изменит свою форму на линию с двумя стрелками (Рис. 88).

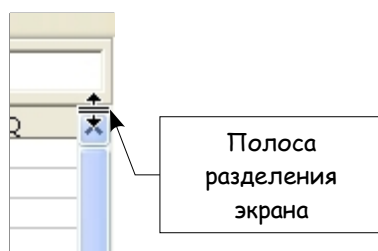


Рис. 88. Полоса разделения экрана с курсором

- 3) Удерживайте нажатой левую кнопку мыши, появится серая линия, проходящая через страницу. Перетаскивайте курсор вниз, при этом линия будет следовать за курсором.
- 4) Отпустите кнопку мыши и экран разделится на два изображения, каждое из которых будет иметь свою вертикальную полосу прокрутки.

На Рис. 86, значения 'Beta' и 'A0' расположены в верхней части окна, а другие результаты вычислений - в нижней части. Верхнюю и нижнюю части можно прокручивать независимо друг от друга. Поэтому можно изменять значения Beta и A0, наблюдая за влиянием их на результаты вычислений в нижней половине окна.

Также можно разделить окно по вертикали, что рассмотрено далее—результаты будут такими же, позволяя выполнять прокрутку обеих частей окна независимо. Имея вертикальное и горизонтальное разделение, получаем четыре независимых окна для прокрутки.

Разделение экрана по вертикали

Чтобы разделить экран по вертикали:

- 1) Поместите курсор мыши в горизонтальную полосу прокрутки, находящуюся в нижней части экрана, и расположите курсор над маленькой кнопкой со стрелкой, расположенной справа.

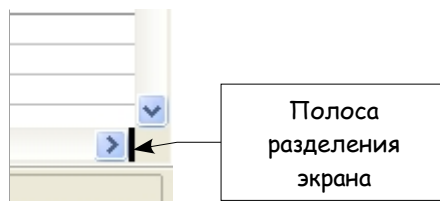


Рис. 89: Полоса разделения на горизонтальной полосе прокрутки

- 2) Непосредственно справа от этой кнопки видна толстая черная линия (Рис. 89). Переместите курсор мыши на эту линию, в результате курсор изменит свою форму на линию с двумя стрелками.
- 3) Удерживайте нажатой левую кнопку мыши, появится серая линия, проходящая через страницу. Перетаскивайте курсор влево, при этом линия будет следовать за курсором.
- 4) Отпустите кнопку мыши и экран разделится на два изображения, каждое из которых будет иметь свою горизонтальную полосу прокрутки.

Примечание Разделение экрана одновременно по горизонтали и вертикали даст четыре изображения, каждое со своей вертикальной и горизонтальной полосами прокрутки.

Удаление разделенных изображений

- Щелкните дважды на каждой линии разделения, или
- Щелкните по линиям разделения и перетаскивайте их назад на прежнее место, расположенное на концах полосы прокрутки, или
- Выполните **Окно > Разделить**. При этом будут удалены все линии разделения сразу.

Совет Можно также разделить экран, используя те же самые процедуры, что и для фиксации строк и столбцов на стр.128. Следуйте этим указаниям, но вместо выполнения **Окно > Фиксировать**, используйте **Окно > Разделить**.

Ввод данных на лист

Ввод чисел

Выделите ячейку и введите в нее число, используя верхний ряд клавиатуры или числовую клавиатуру.

Для ввода отрицательного числа, введите символ минуса (–) перед числом или заключите его в скобки ()

По умолчанию числа имеют выравнивание вправо, а отрицательные числа имеют перед собой символ минуса.

Ввод текста

Выделите ячейку и введите в нее текст. Текст по умолчанию выравнивается влево.

Ввод чисел в формате текста

Если число вводится в формате *01481*, Calc удалит предшествующий 0. Чтобы сохранить этот начальный ноль, в случае ввода телефонных кодов, например, введите перед числом символ апострофа, подобно: *'01481*. Однако, данные теперь рассматриваются Calc как текст. Арифметические операции работать не будут. Число будет либо проигнорировано, или появится сообщение об ошибке.

Совет

Числа могут иметь начальные нули и рассматриваются как текст, если ячейка сформатирована соответствующим образом. Щелкните правой кнопкой по ячейке и выберите **Формат ячеек > Число**. Установка значения Начальные нули позволяет иметь числа с начальными нулями.

Внимание

Даже если вы объявляете переменную как текст, она может все же участвовать в арифметических операциях; однако, результат таких операций может отличаться от ожидаемого. В некоторых случаях Calc будет выполнять арифметические операции в ячейке с текстом, имеет она символы (например, ABCD) или числа, которые вы сформатировали как текст. Дальнейшая информация приведена в *Руководстве по Calc*.

Ввод даты и времени

Выделите ячейку и введите в нее дату и время. Элементы даты можно отделять друг от друга символом (/) или (–), либо использовать текст, например 10 окт 03. Calc распознает множество форматов даты. Элементы времени можно отделять символом двоеточие, например 10:43:45.

Печать

OpenOffice.org Calc предлагает мощную и чрезвычайно конфигурируемую систему печати. Для вывода или не вывода на печать можно выбирать много различных деталей. Можно устанавливать порядок печати листов и их размер. Можно выбирать для печати на всех страницах особые строки или столбцы, или определять диапазон печатаемых листов.

Печать электронных таблиц

Для вывода на печать или в файл электронной таблицы, выполните команду **Файл > Печать**. Открывающееся диалоговое окно Печать (Рис. 90) позволяет изменить настройки принтера. Здесь можно быстро определить, что печатать: весь документ, отдельные листы или группу выбранных ячеек. В этом окне также можно определить количество копий, необходимость упорядочения копий. Чтобы начать печать щелкните по кнопке **ОК**.

Параметры печати

Параметры печати можно устанавливать либо только для текущего документа, либо для всех электронных таблиц. Для установки параметров для текущего документа, в диалоговом окне Печать, щелкните по кнопке **Параметры** в левом нижнем углу окна. Для постоянной установки параметров, выполните **Сервис > Параметры > OpenOffice.org Calc > Печать**. Диалоговые окна для обоих случаев очень похожи. См. Рис. 91.

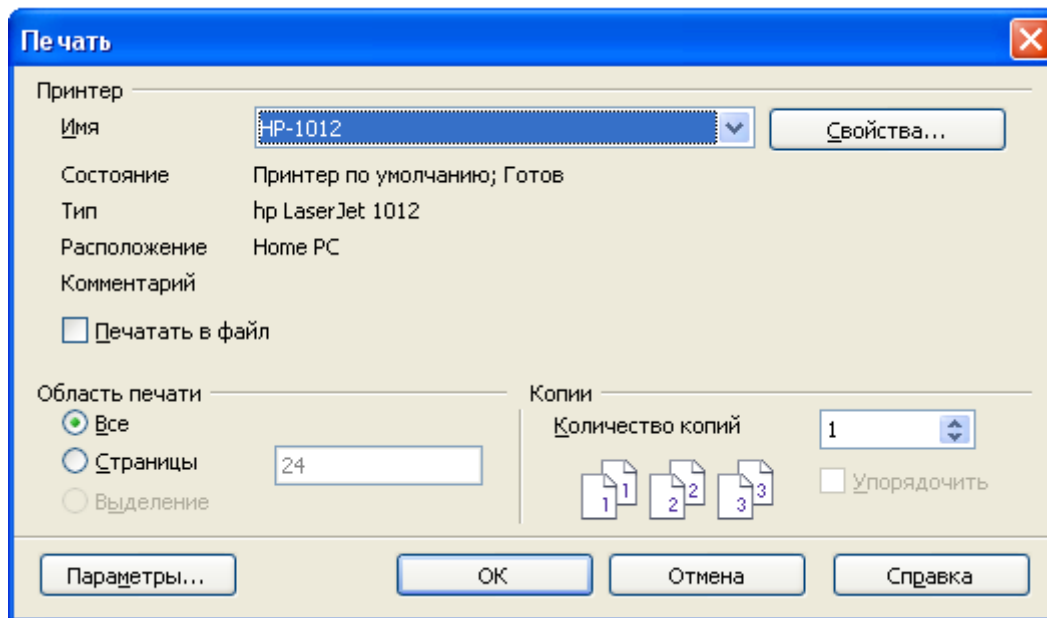


Рис. 90. Диалоговое окно Печать

Выбор области печати

Для печати можно выбрать один или более листов. Это может быть полезным, если имеется большая электронная таблица с множеством листов, а на печать необходимо вывести только некоторые из них. В качестве примера можно привести бухгалтерские данные о расходах за определенный период времени, когда для каждого месяца года используется один лист. Если необходимо распечатать только лист для ноября, то следует выполнить следующие действия.

- 1) Выделите листы, которые требуется распечатать. (Удерживайте нажатой клавишу *Control* при щелчке по каждой вкладке листа.)
- 2) Выполните команду **Файл > Печать** и выберите **Параметры**.

Примечание Кнопка *Параметры* отличается от кнопки *Свойства*. Кнопка *Свойства* имеет дело с установкой параметров принтера, тогда как кнопка *Параметры* имеет дело с параметрами ООо.

- 3) Установите флажок **Печатать только выбранные листы**.
- 4) Щелкните по кнопке **ОК**.

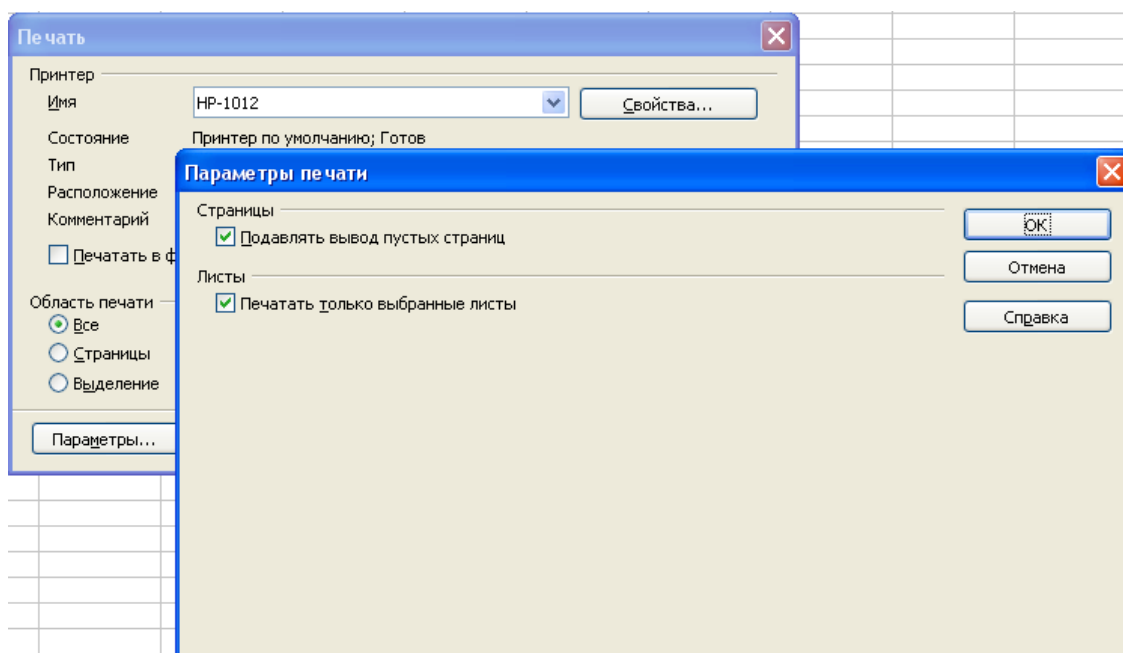


Рис. 91. Диалоговое окно *Параметры печати*

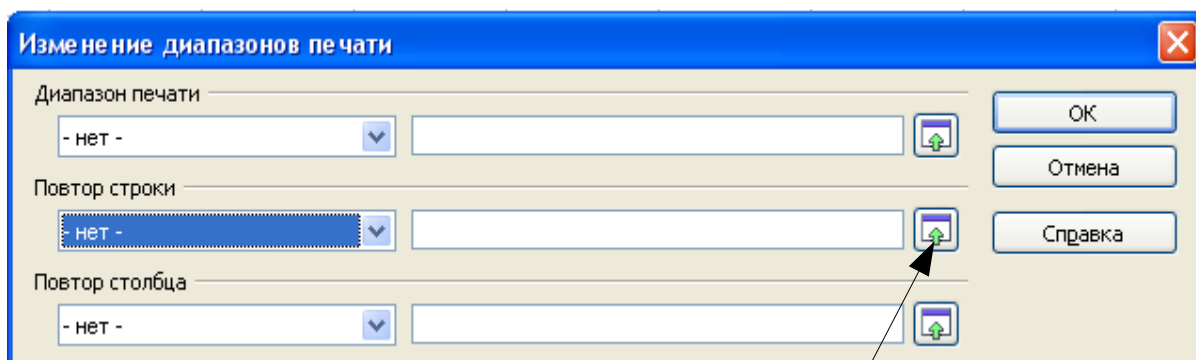
Настройка области печати

Печать строк или столбцов на каждой странице

Если лист будет распечатываться на нескольких страницах, то можно настроить печать так, чтобы определенные строки или столбцы повторялись на каждой печатной странице.

В качестве примера, рассмотрим необходимость печати на всех страницах двух верхних строк листа, а также столбца А:

- 1) Выполните команду **Формат > Области печати > Изменение диапазона печати**.
- 2) Появится диалоговое окно *Изменение диапазонов печати* (Рис. 82). Щелкните по **- нет -** – слева от поля **Повтор строки**, измените его на **- пользовательский -**.
- 3) В поле ввода текста, в центре, введите строки, которые надо повторять. Например, для повторения первой и второй строк, введите **\$1:\$2**.
- 4) Столбцы также можно повторять; щелкните по **- нет -** – слева от поля **Повтор столбца**, измените его на **- пользовательский -**.
- 5) В поле ввода текста, в центре, введите столбцы, которые надо повторять. Например, для повторения столбца А, введите **\$A**.
- 6) Щелкните по кнопке **ОК**.



Щелкните для уменьшения размеров окна

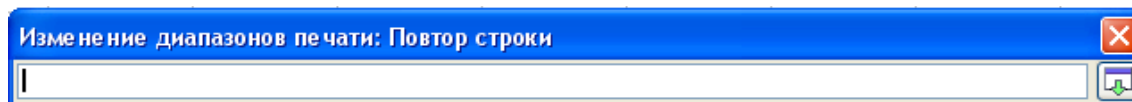


Рис. 92. Диалоговое окно *Изменение диапазонов печати*

Примечание Нет необходимости выделять весь диапазон повторяемых строк. Достаточно в каждой строке выделить по одной ячейке.

Определение диапазона печати

Этот параметр используется для изменения или определения диапазона печати. Это может быть полезным для больших электронных таблиц, если для них необходимо распечатать только ряд специфических данных.

Для определения диапазона печати:

- 1) Выделите диапазон ячеек, входящих в диапазон печати.
- 2) Выполните команду **Формат > Области печати > Определить диапазон печати**.

На экране появятся линии разрыва страницы.

Примечание Проверить правильность диапазона печати можно выполнив команду **Файл > Предварительный просмотр страницы**. ООо отобразит только ячейки из диапазона печати.

Расширение диапазона печати

После определения диапазона печати, в него можно добавить дополнительные ячейки. Это позволит распечатывать несколько несмежных областей одного и того же листа, а не весь лист. После определения диапазона печати:

- 1) Выделите набор ячеек, которые должны быть добавлены к диапазону печати.
- 2) Выполните команду **Формат > Области печати > Добавить область печати**.

К диапазону печати будут добавлены дополнительные ячейки.

Линии разрыва страницы на экране больше не будут отображаться.

Примечание Дополнительный диапазон печати будет распечатан на отдельной странице, даже если оба диапазона принадлежат одному листу.

Удаление диапазона печати

Иногда необходимо удалить определенный ранее диапазон печати, например, если позднее надо распечатать лист полностью.

Для удаления диапазона печати выполните команду **Формат > Области печати > Очистить диапазон печати**.

По этой команде будут удалены все диапазоны печати листа.

После удаления диапазона печати, на экране появятся линии стандартных разрывов страницы.



Глава 8

Начинаем работать

с Draw:

Инструмент рисования с помощью векторной графики
OpenOffice.org

Что такое Draw?

Модуль Draw представляет собой инструмент рисования, использующий векторную графику. Он содержит ряд сервисов, позволяющих быстро создавать все виды рисунков. Векторная графика позволяет сохранять и отображать изображения в виде векторов (две точки и линия), а не в виде набора пикселей (точек на экране). Векторная графика упрощает сохранение и масштабирование изображений.

Модуль Draw идеально интегрирован в систему OpenOffice.org, что позволяет осуществлять обмен рисунками между любыми модулями системы очень просто. Например, если вы создаете рисунок в Draw, то легко можете использовать его в документе Writer с помощью копирования и вставки. Вы также можете работать с графикой непосредственно в модулях Writer и Impress, используя подмножество функций и инструментов из Draw.

Возможности Draw весьма обширны и совершенны. Хотя он разработан не для конкуренции с лучшими графическими приложениями, Draw все же обладает лучшими возможностями, чем большинство инструментов рисования, встроенных в офисные пакеты.

Несколько примеров функций рисования могут возбудить ваш аппетит: управление слоями, система координатной сетки, отображение размеров, соединители для создания блок-схем алгоритмов, 3D функции для создания небольших трехмерных рисунков (со структурой и световыми эффектами), рисование и интеграция в стили страницы, кривые Безье и многое другое.

Рабочий стол

Основные компоненты интерфейса **Draw** показаны на Рис. 93.

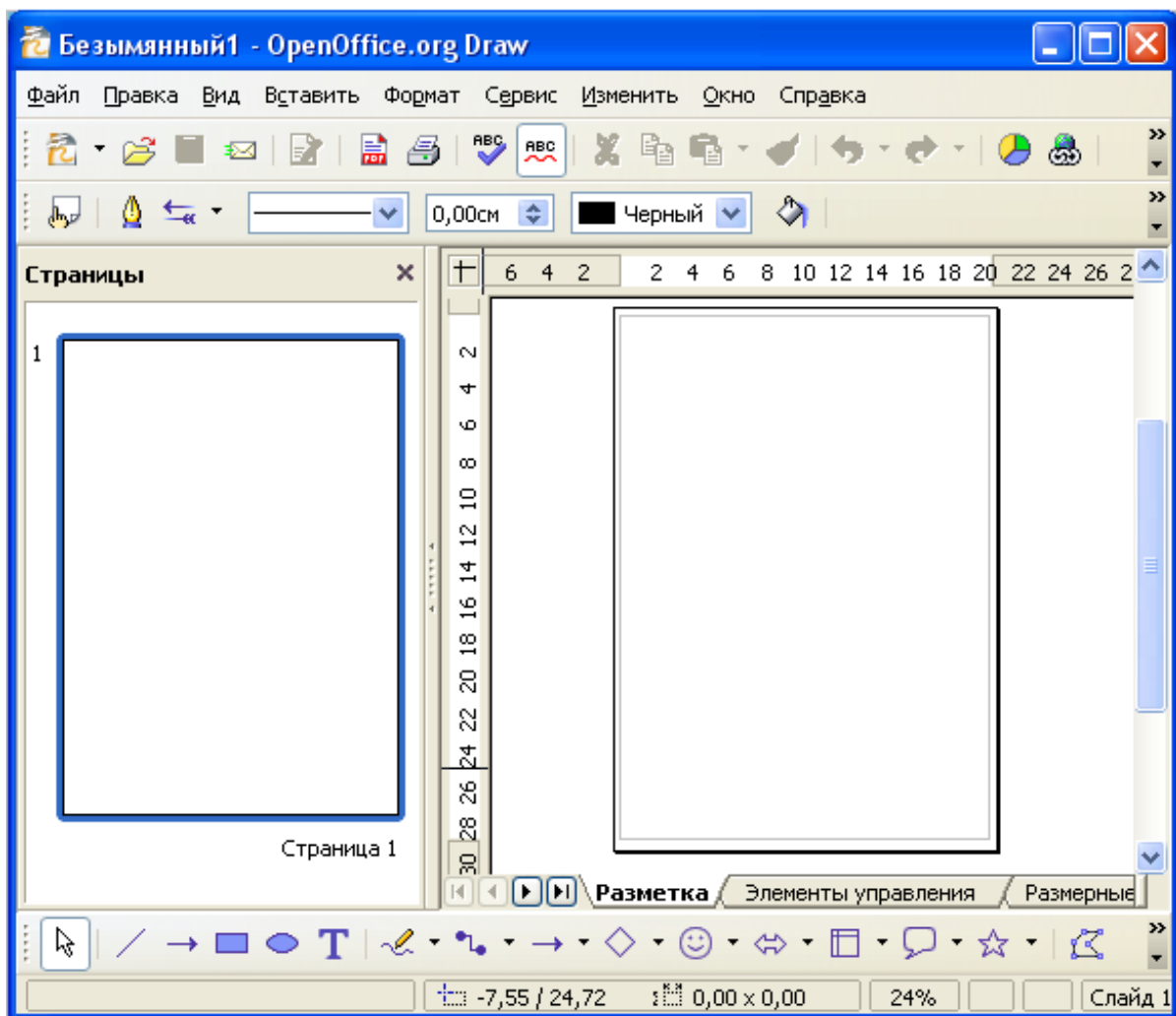


Рис. 93. Начальное окно Draw

Большая область в центре окна справа служит непосредственно для создания рисунков. Она окружена панелями инструментов и информационными зонами. Вы можете изменять количество и расположение видимых инструментов, поэтому ваш интерфейс может выглядеть несколько иначе. Например, многие авторы располагают главную панель инструментов Рисунок с левой стороны рабочего стола, а не внизу, как это показано здесь.

Панели инструментов

Различные панели инструментов Draw могут отображаться или прятаться в соответствии с вашими потребностями.

Новое в 2.0

Многие плавающие панели OOo 1.x стали главными панелями OOo 2.0.

Чтобы показать или спрятать панели инструментов, просто выполните **Вид > Панели инструментов**. В появившемся меню, установите флажки около тех панелей, которые надо отображать на рабочем столе.

Вы также можете выбирать иконки, которые вы желаете иметь на соответствующих панелях инструментов. В меню **Вид > Панели инструментов**, выберите **Настройка**, щелкните на вкладке **Панели инструментов** (см. Рис. 94), а затем выберите желаемые иконки для этой панели. Каждая панель имеет свой список иконок.

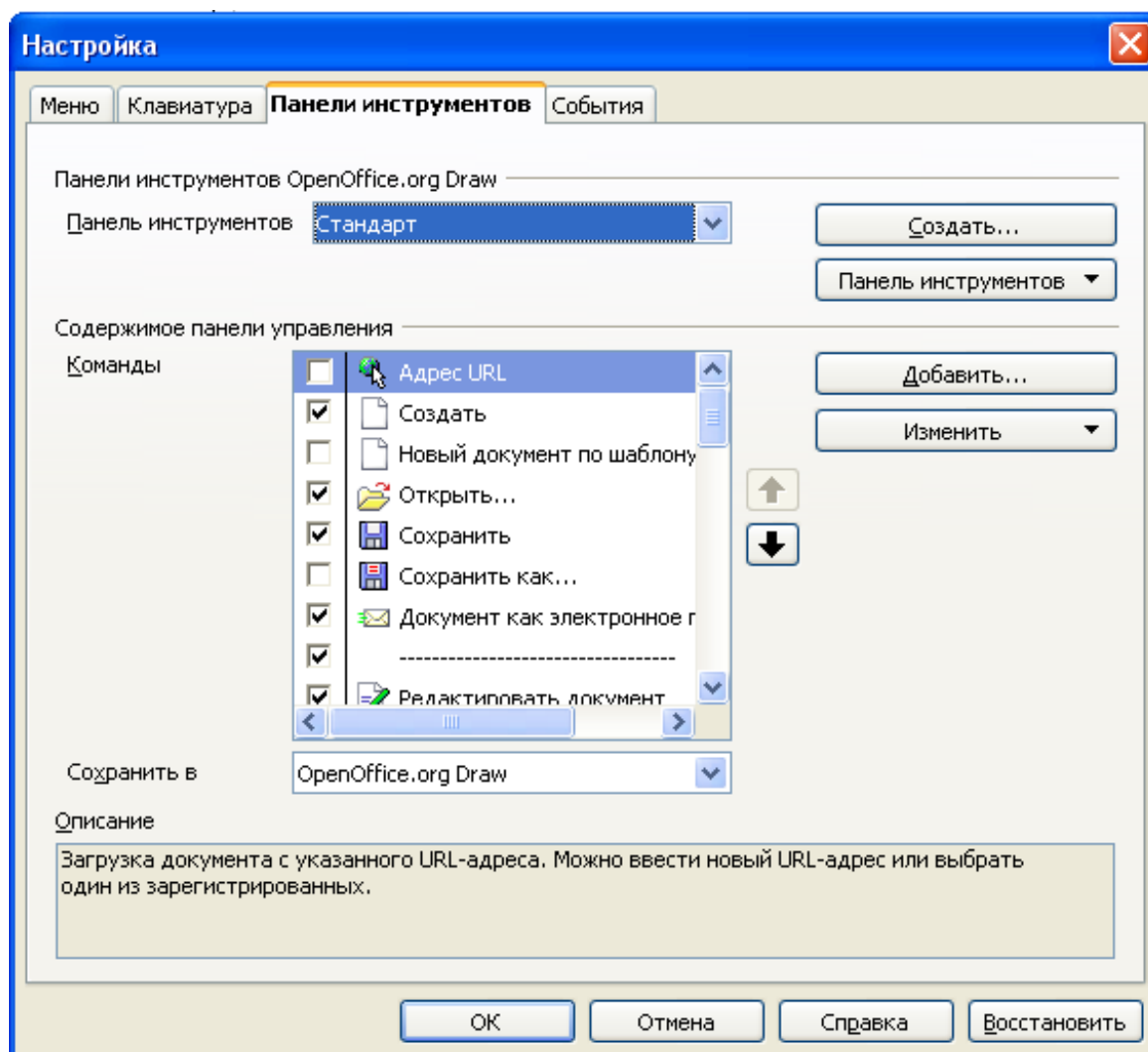


Рис. 94. Настройка Панелей инструментов

Многие иконки панели инструментов имеют рядом с собой небольшую стрелку. Эта стрелка показывает, что иконка имеет дополнительные функции. Щелчок по стрелке вызывает появление подменю или плавающей панели, которые и показывают ее дополнительные функции (см. Рис. 95).

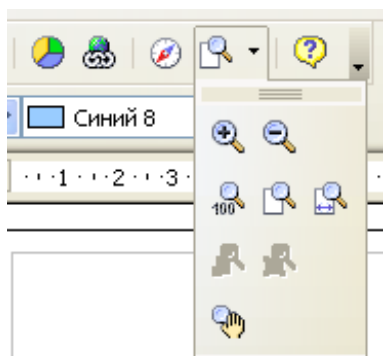


Рис. 95 Стрелка рядом с иконкой указывает на наличие дополнительных функций

Аналогично этому, стрелка на заголовке плавающей панели служит также для доступа к дополнительным функциям (см. Рис. 96).

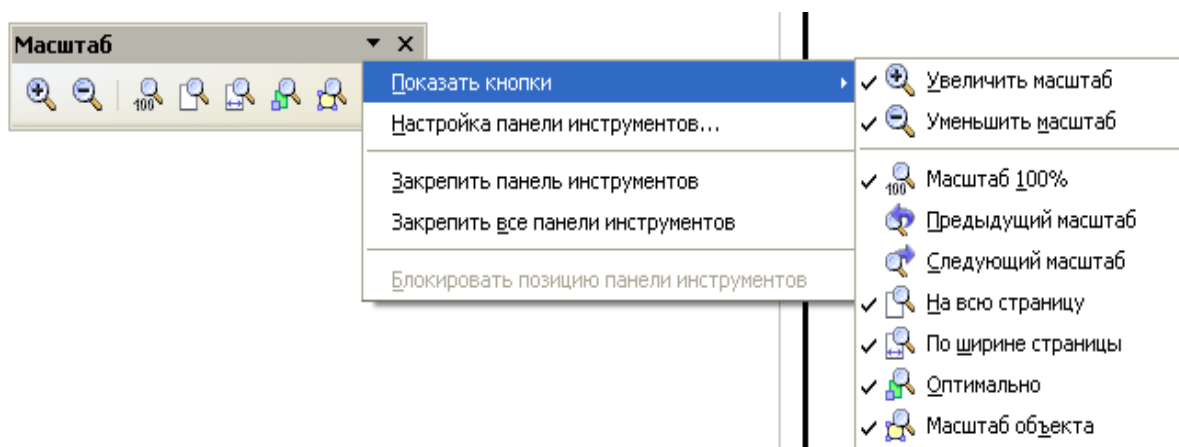


Рис. 96. Стрелка на плавающей панели указывает на наличие дополнительных функций

Вы можете отображать это подменю на своем экране, но в другой позиции, отличной от стандартной позиции. Вы можете превратить подменю в *плавающую панель*. Для этого щелкните по ее заголовку, перетащите в нужное место и отпустите кнопку мыши.

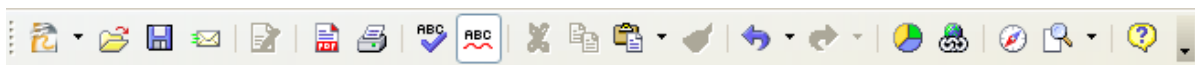
Примечание Многие иконки, имеющие маленькую стрелку, можно превратить в плавающие панели. Такие панели являются обычными для всех модулей

 OpenOffice.org.

В следующих разделах рассматриваются основные возможности различных панелей.

Стандартная панель

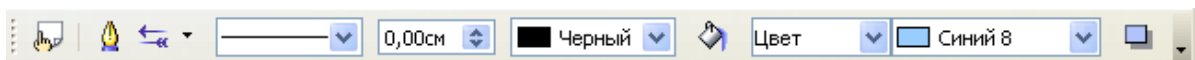
Стандартная панель имеет следующий вид:



Она используется во всех модулях OpenOffice.org.

Панель Линия и заполнение

Панель Линия и заполнение (называемая в ООо 1.x *Панелью объектов*) служит для изменения основных свойств рисованных объектов.



Вверху показаны доступные функции, позволяющие изменять цвет нарисованной линии, цвет заливки и прочие атрибуты выделенного объекта. Если выделен текст, то панель изменяет свой вид и становится похожей на Панель форматирования Writer.




Панель Рисунок

Панель Рисунок является самой важной панелью Draw. Она содержит все необходимые функции для рисования различных геометрических и произвольных форм, а также для размещения их на странице.



Рисование прямой линии

Начнем рисовать самую простую форму: прямую линию. Щелкните на иконке Линия, расположенной на панели Рисунок , и поместите курсор в точку, откуда вы хотите начать рисование.

Перемещайте курсор, удерживая нажатой кнопку мышки. Отпустите кнопку мышки, в том месте, где вы желаете закончить рисование линии. На каждом конце линии появятся синие или зеленые квадратики, показывающие, что это текущий выделенный объект. Цвет зависит от установленного стандартного режима выделения (они будут зелеными в режиме простого выделения и синими в режиме редактирования).



Figure 97: Рисование прямой линии


Удерживайте нажатой клавишу *Shift* во время рисования сегмента линии, чтобы угол ее наклона был кратен 45° по отношению к горизонтали.

Если вы удерживаете нажатой клавишу *Control* (*Ctrl* в ПК), сжатие точек будет иметь угол наклона равный 15° . Величину этого угла можно установить в **Сервис > Параметры > OpenOffice.org Draw > Сетка**.

Удерживая нажатой клавишу *Alt*, можно рисовать симметричную линию относительно начальной точки (линия рисуется одинаково по обе стороны от начальной точки). Это позволяет рисовать прямые линии, начиная с их середины.

Рисуемая вами линия будет иметь стандартные атрибуты (такие как цвет и тип линии). Для изменения атрибутов линии щелкните на ней, чтобы выделить ее, а затем используйте инструменты панели Линия и заливка; либо для большей управляемости, щелкните правой кнопкой по линии и выберите из выпадающего меню строку **Линия**, чтобы открыть диалоговое окно Линия.

Рисование прямоугольника

Рисование прямоугольников похоже на рисование сегментов прямых линий, за исключением того, что надо использовать иконку Прямоугольник , расположенную на панели Рисунок. Рисуемая линия (воображаемая) соответствует диагонали прямоугольника.

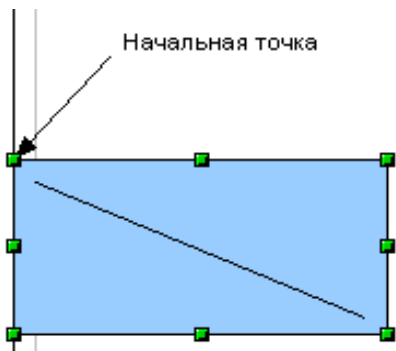



Рис. 98: Рисование прямоугольника

Удерживайте нажатой клавишу *Shift* для рисования квадрата. Удерживайте нажатой клавишу *Alt* для рисования прямоугольника из его центра.

Рисование окружности

Для рисования эллипса или окружности, используйте иконку Эллипс , расположенную на панели Рисунок (окружность это эллипс, у которого две его оси имеют одинаковую длину). Нарисованный эллипс представляет собой наибольший эллипс, который можно вписать внутрь (воображаемого) нарисованного прямоугольника.

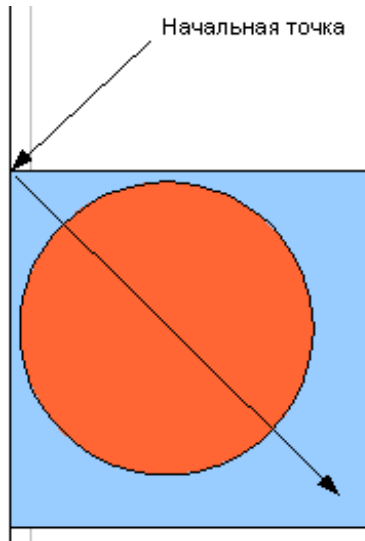


Рис. 99: Рисование окружности

Новое в 2.0

На панели Рисунок доступны и другие формы. В предыдущих версиях ООо, эти формы были функциями расширения, отображаемые при длительном нажатии на иконку Эллипс.

Существует еще три способа рисования эллипса или окружности:

- Удерживайте при рисовании нажатой клавишу *Shift*, чтобы получить вместо эллипса окружность.
- Удерживайте нажатой клавишу *Alt*, чтобы рисовать симметричный эллипс или окружность относительно их центра, вместо рисования от угла к углу.
- Удерживайте нажатой клавишу *Ctrl*, чтобы прикрепить эллипс или окружность к сетке.

Заметка

Если вы сперва нажмете (и будете удерживать) клавишу *Control* перед щелчком по любой из этих иконок (Линия, Прямоугольник, Эллипс и Текст), выбранный объект сразу появится на странице и будет иметь размер, форму и цвет по умолчанию. Все эти параметры могут быть затем изменены.

Ввод текста

Для ввода текста используйте иконку Текст **T** и устанавливайте для него гарнитуру, цвет, размер шрифта и другие атрибуты. Щелкните по пустому месту в рабочем окне, чтобы начать ввод текста в этой точке. Если вы щелкните по объекту, а затем по иконке Текст, то текст будет вводиться и оставаться в центре этого объекта. Граница объекта станет текстовой врезкой.

После окончания ввода текста, щелкните внутри текстовой врезки. Нажмите клавишу *Enter* для перехода на следующую строку. Дважды щелкните по тексту для его редактирования.

При вводе текста, верхняя панель инструментов будет содержать обычные атрибуты абзаца: отступы, формат первой строки и табулостопы.

Вы можете изменить стиль всех частей текста. Здесь также будет работать окно Стили и форматирование (выберите **Формат > Стили** или нажмите клавишу *F11* для его отображения), поэтому вы можете создать стили, которые вы можете использовать в других текстовых врезках точно так, как и в Writer.

Текстовые врезки могут также иметь цвета заполнения, тени и другие атрибуты, как и любой другой объект Draw. Вы можете поворачивать врезку и вводить текст под любым углом. Эти параметры становятся доступными при щелчке правой кнопкой по объекту.

Для создания фигур-символов используйте иконку Фигуры-символы, расположенную на панели Рисунок.

Панель цветов

Чтобы отобразить Панель цветов, выполните **Вид > Панели инструментов > Панель цветов**. Эта панель появится в нижней части рабочего стола.



Эта панель позволит вам быстро выбрать цвет объекта на вашем рисунке. Первый квадратик этой панели соответствует отсутствию цвета (прозрачному цвету).

Отображаемая по умолчанию палитра цветов может быть изменена с помощью окна **Формат > Область**, как показано на Рис. 100. Выберите при этом вкладку **Цвета**.

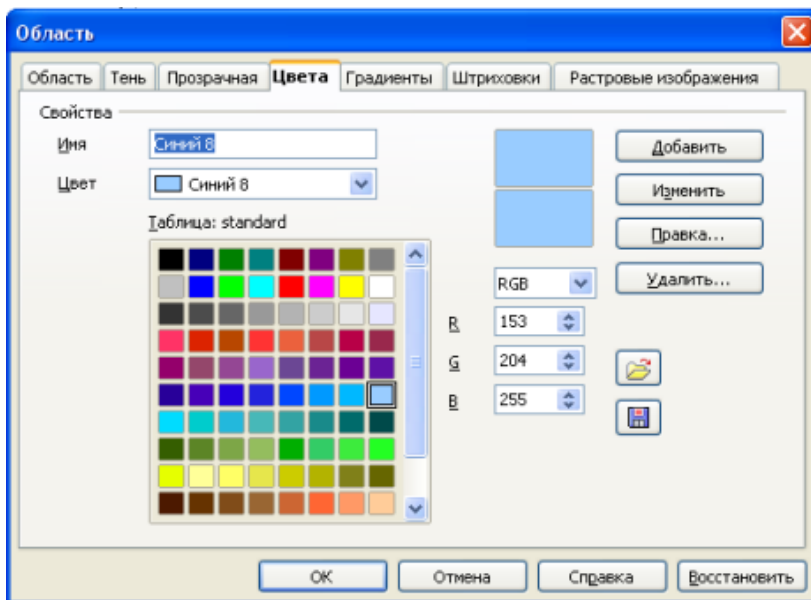


Рис. 100. Изменение палитры цветов

Если щелкнуть по иконке **Загрузить список цветов** (первая иконка ниже кнопки Удалить), в диалоговом окне вы можете выбрать файл палитры (имеющий расширение **.scc**). Вместе с OpenOffice.org поставляются несколько стандартных палитр. Например, файл **web.scc** содержит палитру цветов, которая предназначена для создания рисунков в веб-страницах, поскольку цвета должны правильно отображаться на экранах рабочих станций с разрешением в 256 цветов.

Блок выбора цветов также позволяет изменять любой цвет путем изменения его числового кода с помощью полей справа. Вы также можете щелкнуть по кнопке **Изменить** и отобразить окно Цвет (показанное на Рис. 101), в котором можно выбрать цвета.

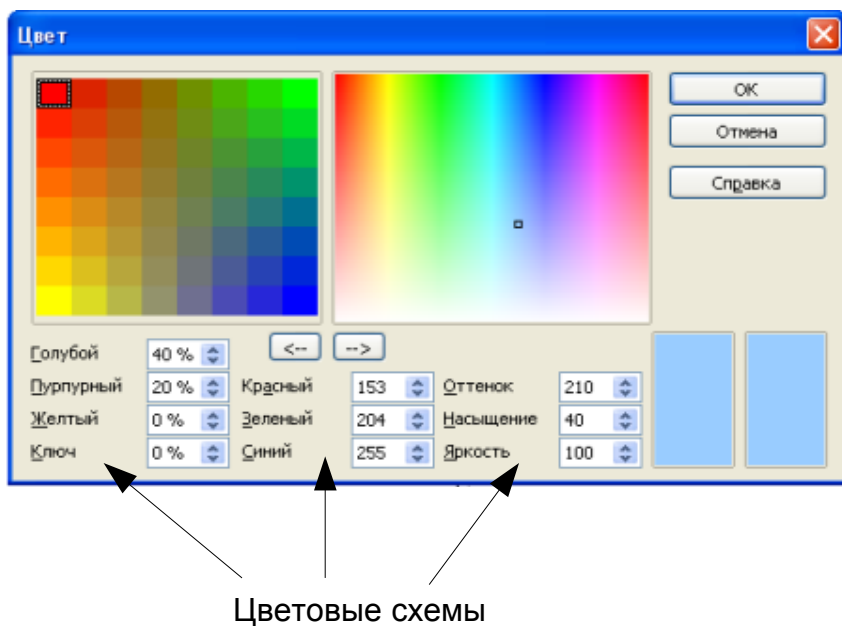
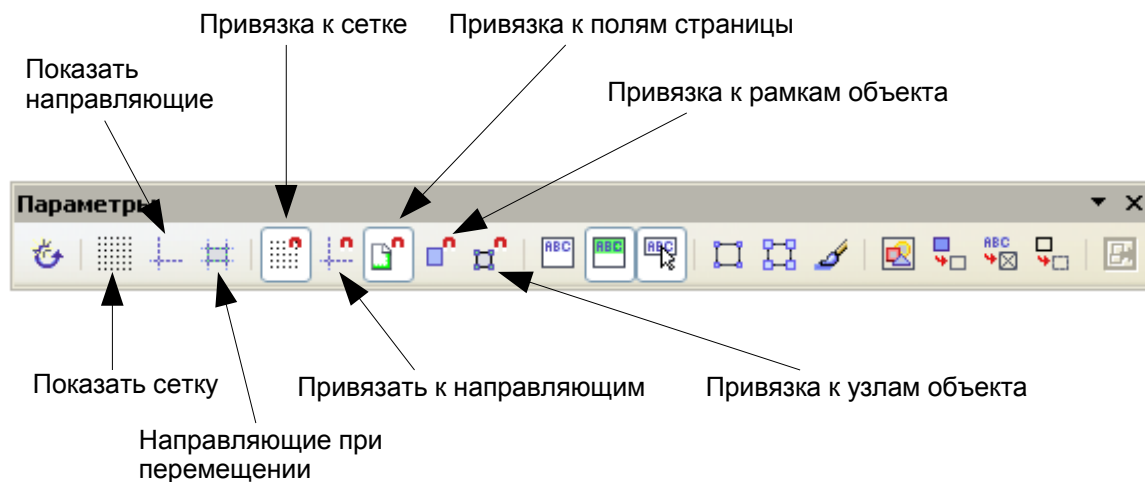


Рис. 101. Определение цветовой схемы

Вы можете использовать следующие цветовые схемы: CMYK (Cyan, Magenta, Yellow, Black), RGB (Red, Green, Blue) или HSB (Hue, Saturation, Brightness).

Панель Параметры

Эта панель позволяет активизировать или деактивизировать различные вспомогательные функции. Панель Параметры по умолчанию не отображается. Чтобы ее отобразить выберите **Вид > Панели инструментов > Параметры**.



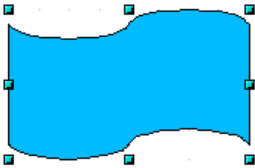
Инструменты привязки делятся на три группы: сетку, направляющие привязки и узлы привязки. Привязка к сетке, направляющим или узлам выполняется в три шага:

- 3) Показать сетку, направляющие или направляющие при перемещении.
- 4) Щелкнуть по иконке с необходимой привязкой.
- 5) Перетащить объект к узлу привязки.

Использование сетки

Draw использует сетку узлов, к которым могут быть привязаны объекты. Щелкните на иконке *Показать сетку*, расположенной на панели Параметры, чтобы отображать сетку, а затем щелкните по иконке *Привязка к сетке*, чтобы активизировать ее. Рабочая область будет заполнена узлами сетки, как показано на Рис. 99. Эта сетка на печать выдаваться не будет, а также не будет появляться в экспортируемых файлах, таких как PDF.

Если сетка активна, формы могут быть легко позиционированы с помощью ее узлов. В следующем примере, рукоятки объекта позиционированы в точности на узлы сетки.



Расстояние между узлами сетки устанавливается в диалоговом окне Параметры сетки, в секции Шаг сетки (**Сервис > Параметры > OpenOffice.org Draw > Сетка**).

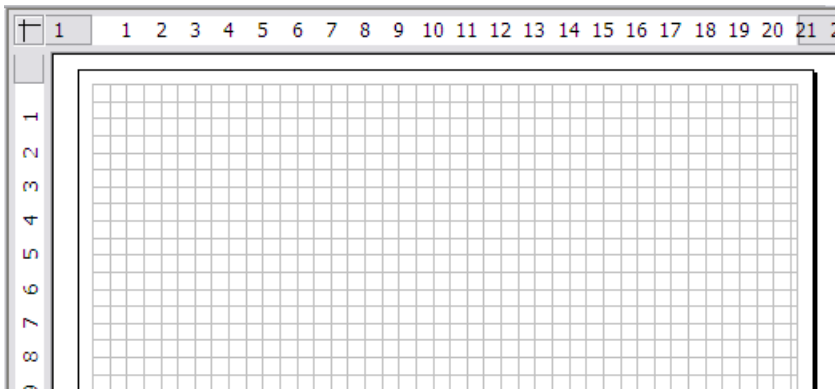


Рис. 102. Пример сетки

В окне, показанном на Рис. 98, вы можете установить следующие параметры:

- Шаг сетки по горизонтали и вертикали. Вы также можете изменить используемые единицы измерения.
- Разрешением называется размер квадратиков или прямоугольников сетки. Если разрешение по горизонтали 1см, по вертикали 2см, то сетка состоит из прямоугольников размером 2см в высоту и 1см в ширину.

- На сторонах каждого прямоугольника или квадрата сетки также отображаются дополнительные подузлы сетки. Объекты можно привязать как к узлам, так и к подузлам сетки.
- Размер в пикселях области привязки определяет расстояние между объектом и узлом привязки, на котором вы должны разместить объект, чтобы он стал привязан к этому узлу.

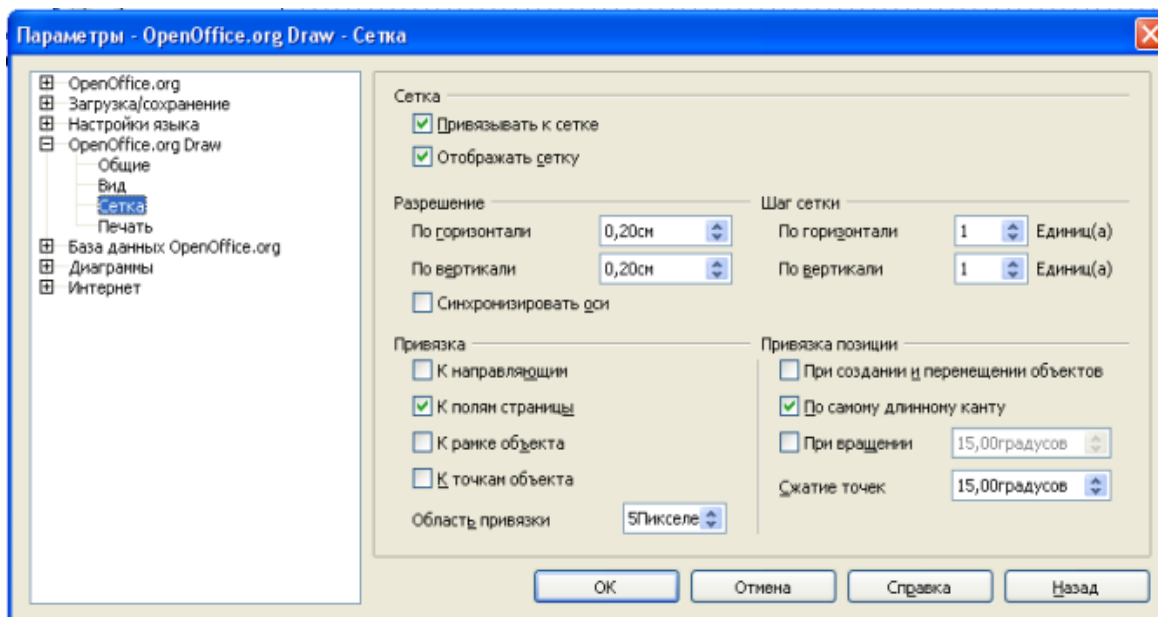


Рис. 103. Установка параметров сетки

Линейки

Линейки расположены сверху и слева от рабочего стола (см. Рис. 97). С их помощью можно определить размеры объектов, имеющих на странице. Линейки также показывают координаты курсора, чтобы помочь вам расположить объект более точно. Линейки также используются при работе с рукоятками и направляющими линиями, с помощью которых упрощается позиционирование объектов.

Границы страницы в области рисования также отображаются на линейках. Вы можете изменять границы страниц прямо на линейках, перетаскивая их мышкой. Для изменения единиц измерения линеек щелкните правой кнопкой на одной из них. Обе линейки могут иметь разные единицы измерения.

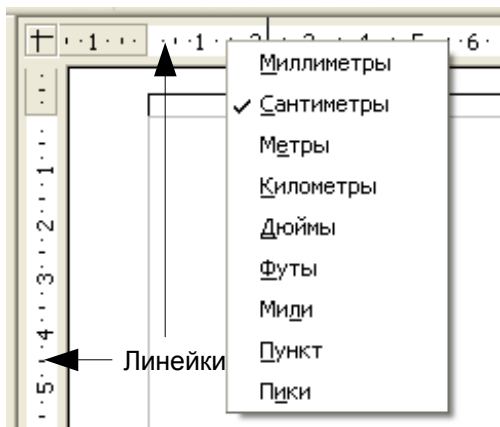
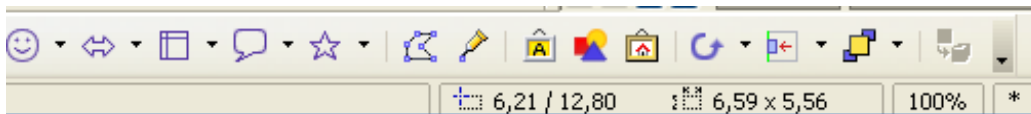


Рис. 104. Линейки при рисовании

Строка состояния

Строка состояния размещается в нижней части экрана. Средняя часть этой строки (показанная ниже) предназначена специально для модуля Draw.



Размеры отображаются в текущих единицах измерения (а не в единицах измерения линеек). Они определяются с помощью **Сервис > Параметры > OpenOffice.org Draw > Общие**, где можно также изменить масштаб рисунков. Другой способ изменить масштаб это дважды щелкнуть на отображаемом числе в строке состояния.

Функции повышенного типа

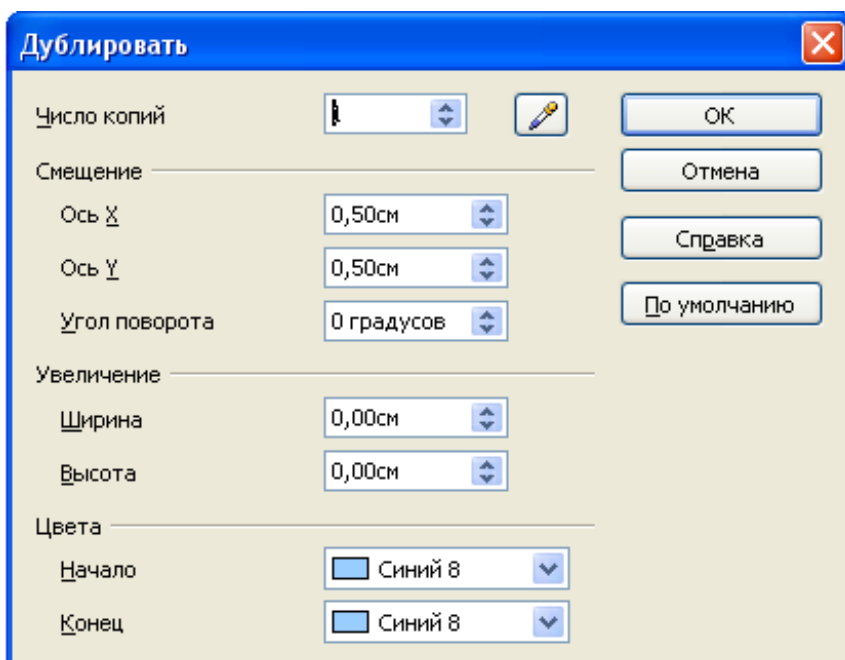
Draw имеет несколько функций повышенного типа, являющихся полезными в определенных специфических условиях (web рисунки и обмен данными).

Дублирование

Эта функция дублирует заданную форму и обеспечивает возможность изменять параметры дубликатов.

Чтобы начать дублирование щелкните по объекту (или по группе выделенных объектов), затем выберите **Правка > Дублировать**.

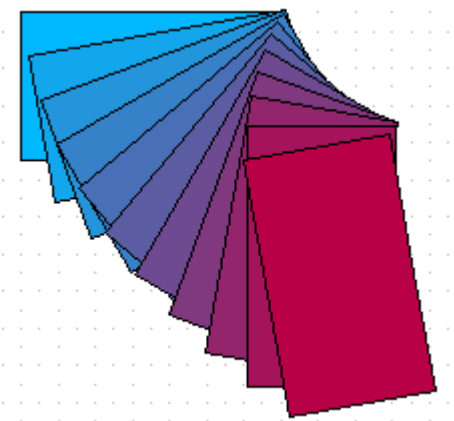
Появляется следующее диалоговое окно.



Вы можете выбрать:

- Число копий.
- Смещение по осям X и Y между двумя копиями.
- Угол поворота между копиями.
- Изменение размеров каждой копии.
- Цвета начальных и конечных копий.

Параметры, показанные выше, примененные к синему прямоугольнику дают следующий результат:

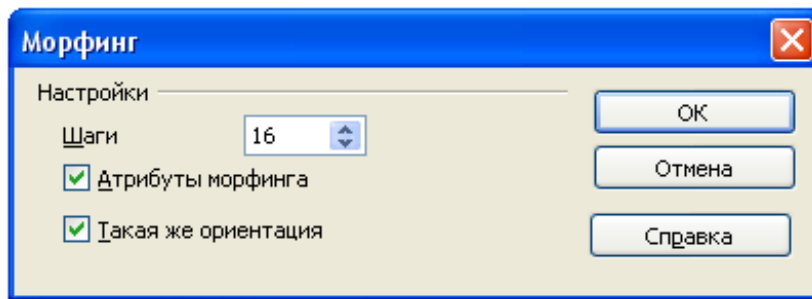


Конечным результатом дублирования является новая группа.

Морфинг

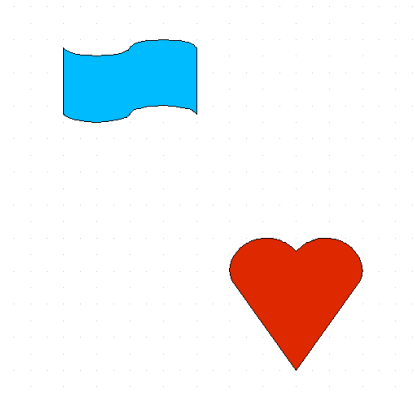
Морфинг используется для преобразования образа одной формы в другой, при этом OpenOffice.org образует все промежуточные преобразования. Результатом является новая группа объектов.

Для выполнения морфинга выделите оба объекта (удерживайте нажатой клавишу *Shift* при выделении каждого объекта по очереди), а затем выполните **Правка > Морфинг**. Появится следующий диалог:

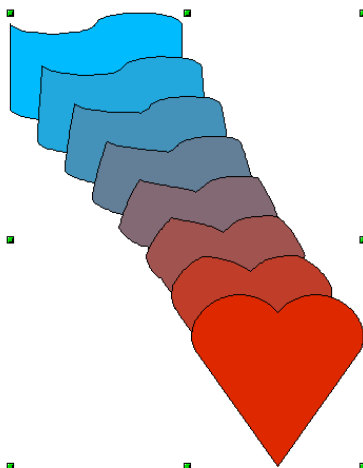


Ниже приведен пример его использования.

Начальные образы...



...а выполнение морфинга приводит к следующему изображению:



Обмен объектами с другими программами

Для сохранения рисунка Draw в другом формате используйте **Файл > Экспорт**. Draw может сохранять рисунки во многих графических форматах файлов, как перечислено в Главе 3, “Управление файлами” данного руководства.

Вы можете также экспортировать файлы Draw в файлы HTML, PDF и Flash. Экспорт в PDF выполняется также, как и для любого другого модуля OpenOffice.org, как описано в Главе 3, “Управление файлами” данного руководства. При экспорте в формат Flash создается файл с расширением .swf.

Экспорт в формат HTML использует мастера преобразования, который создает столько web страниц, сколько их имеется в документе Draw. Вы можете по желанию выбрать отображение страниц с помощью фреймов с навигатором, а также может создать индексную страницу¹. Дополнительная информация приведена в Главе 16, “Создание Web страниц: Сохранение документов в HTML файлах” данного руководства.

¹ Данный мастер в точности такой же, как и в OpenOffice.org Impress.



Глава 9

Начинаем работать с Impress:

Презентации в OpenOffice.org

Что такое Impress?

Impress – программа в составе OpenOffice.org’s для работы со слайд-шоу (презентациями). Вы можете создавать слайды, которые содержат много различных элементов, включая текст, маркированные и нумерованные списки, таблицы, диаграммы, рисунки и широкий диапазон графических объектов. Impress также включает проверку правописания, тезаурус, подготовленные текстовые стили, привлекательные фоновые стили и удобное меню помощи.

Эта глава включает инструкции, снимки экрана, и полезные намеки, для руководства Вами на протяжении создания простой презентации в среде Impress. Хотя более трудные проекты упомянуты всюду в этой главе, объяснения их создания находятся в *Руководстве по Impress*. Если Вы имеете практическое знание по созданию слайд-шоу, мы рекомендуем Вам использовать *Руководство по Impress* в качестве источника информации.

Примечание Чтобы использовать Impress для более чем очень простых слайд-шоу требуются некоторые знания элементов, которые содержат слайды. Слайды, содержащие текст используют стили для определения появления этого текста. Слайды, содержащие объекты создаются тем же самым путем, каким создаются рисунки в Draw. Поэтому мы рекомендуем, чтобы Вы изучили главы “Работа со стилями” и “Начинаем работать с Draw” в этой книге.

Создание новой презентации

Этот раздел покажет Вам, как настроить новую презентацию. Параметры настройки, выбранные здесь являются общими: они применяются ко всей презентации. Раздел “Работа со слайдами” на странице 173 объясняет, как применить параметры настройки к определенным слайдам. Эти объяснения могут также применять некоторые из общих параметров настройки.

Планирование презентации

Первое необходимое действие состоит в том, чтобы решить то, что Вы собираетесь делать с презентацией. Например, соединение группы цифровых фотографий в презентации требует очень небольшого планирования. Однако, использование презентации для увеличения знаний других людей о вашей теме требует намного большего планирования.

Примечание Эта глава была помещена в форму презентации и доступна для загрузки по адресу http://oooauthors.org/en/authors/user_howtos/Simple_Presentation.odp. Она была разработана с использованием шагов в этой главе.

Вы должны ответить на многие вопросы прежде, чем Вы начинаете создавать презентацию. Если Вы не будете знакомы с созданием презентаций, то ответы будут более общими. Те, кто создал разнообразные презентации в прошлом, захочет иметь более определенные ответы.

Кто должен увидеть презентацию? Как это будет использоваться? Каков предмет обсуждения? Что должно быть в его схеме? Насколько детализированной должна быть схема? Будет ли проигрываться звуковое сопровождение? Действительно ли желательна анимация? Как должен быть обработан переход между слайдами? Вот некоторые из многочисленных вопросов, на которые нужно ответить перед созданием презентации. Звук и анимация – более продвинутые темы и будут объясняться в *Руководстве по Impress*.

Кроме того, не всегда необходимо на этой стадии иметь определенные ответы на каждый вопрос. Создание схемы чрезвычайно важно. Вы уже можете точно знать, что будут содержать некоторые из слайдов. Вы можете иметь только общее представление относительно того, что Вы хотите видеть на некоторых из слайдов. Это нормально. Вы можете сделать некоторые изменения, в процессе создания. Измените вашу схему, чтобы соответствовать изменениям, которые Вы делаете в ваших слайдах.

Важная часть – то, что Вы имеете общее представление о том, что Вы хотите и как получить это. Поместите эту информацию на бумагу. Это делает намного более легким создание презентации.

Запуск мастера презентации

Запустите OpenOffice.org (OOo) Impress. Появляется мастер презентации (Рис. 105). Вы можете запустить Impress любым из двух путей:

- Нажать на треугольник справа от значка **Создать** и выбрать *Презентацию* из выпадающего меню.
- Выбрать **Файл > Создать > Презентацию** из меню.

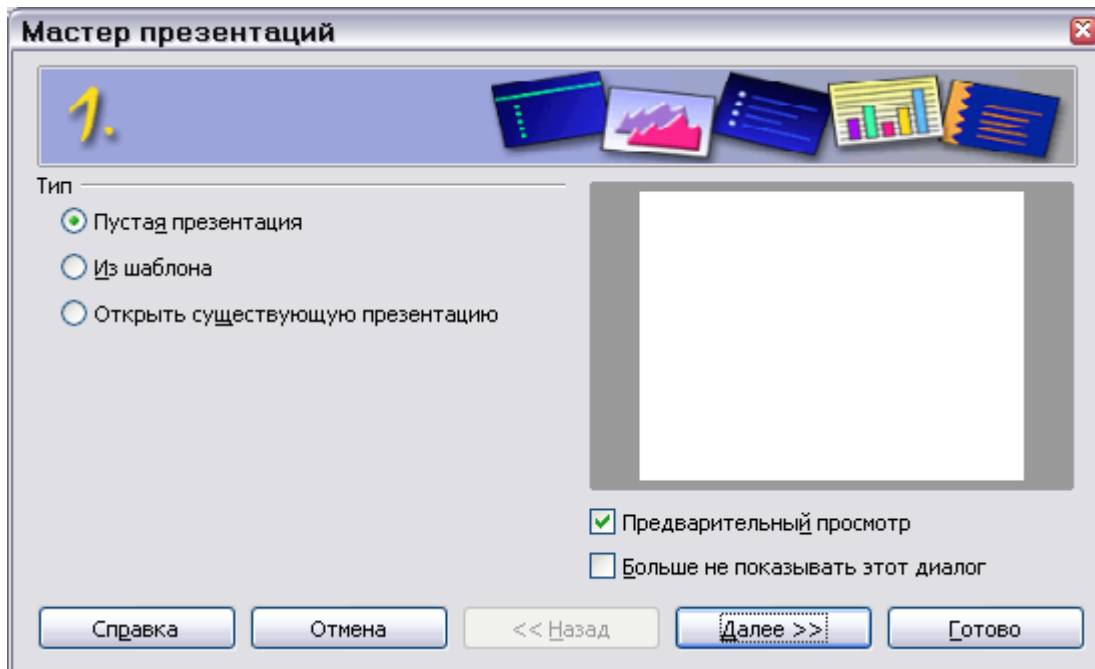


Рис. 105. Использование Мастера Презентаций для выбора типа презентации

- 6) Выберите *Пустая презентация* в разделе **Тип**. Это создает презентацию с самого начала.

СОВЕТ Оставьте выбранным флажок **Предварительный просмотр**, таким образом шаблоны, проекты слайдов и переходы между слайдами появляются в поле предварительного просмотра когда Вы их выбираете. Если Вы не хотите, чтобы мастер запускался каждый раз, когда Вы запускаете Impress, выберите флажок **Больше не показывать этот диалог**.

Примечание *Из шаблона* использует шаблон, уже созданный как основа для новой презентации. Мастер изменяет отображаемый список на список доступных шаблонов. Выберите шаблон, который Вы хотите.

Открыть существующую презентацию продолжает работу над ранее созданной презентацией. Мастер изменяет отображение на список существующих презентаций. Выберите презентацию, которую Вы хотите. Оба из этих пунктов обсуждаются в *Руководстве по Impress*.

- 7) Нажмите **Далее**. Появляется окно шага 2 мастера презентаций. Рис. 106 показывает мастера, поскольку Вы выбрали *Пустая презентация* в окне 1. Если Вы выбрали *Из Шаблона*, пример слайда показывается в поле предварительного просмотра.

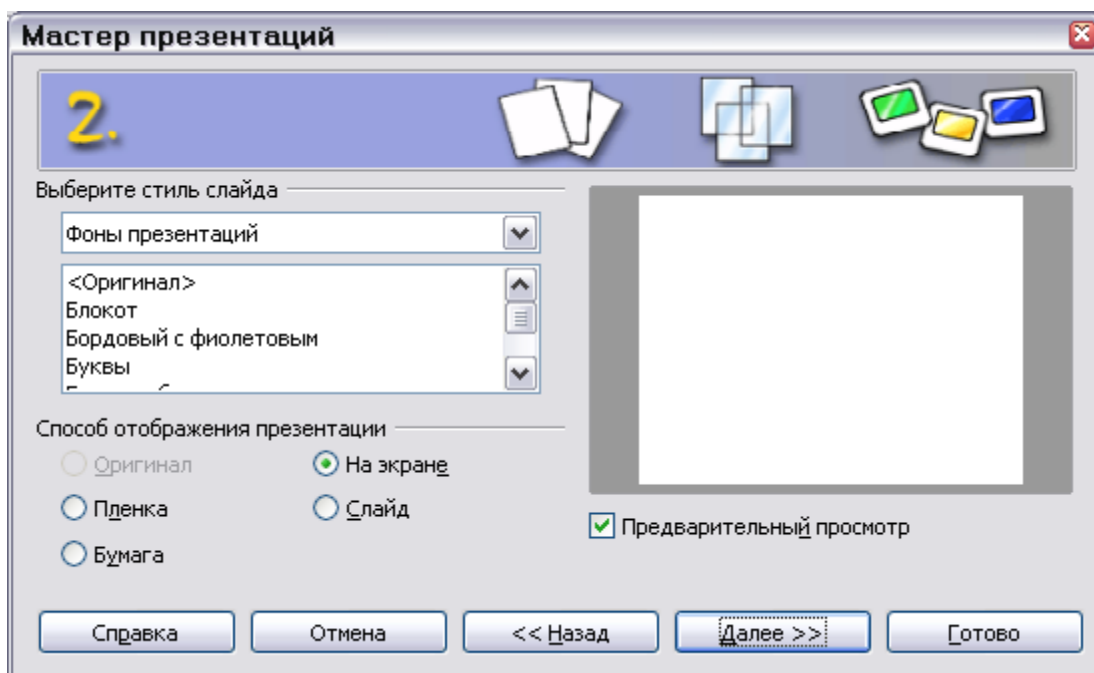


Рис. 106. Выбор дизайна слайда с использованием мастера презентаций

8) Выберите стиль в разделе **Выберите стиль слайда**. Раздел стиль слайда предоставляет Вам два главных параметра: *Фоны презентаций* и *Презентации*. Каждый имеет список параметров для стиля слайдов. Если Вы хотите использовать один из них кроме *<Оригинал>*, нажмите по нему для его выбора.

- Типы *Фонов презентаций* показаны на Рис. 106. Делая выбор, вы будете видеть результат в окне предварительного просмотра. Impress содержит три выбора под Презентации: *<Оригинал>*, *Презентация нового продукта* и *Предложение стратегии*.
 - *<Оригинал>* для пустого стиля слайдов презентации.
 - Оба других *Презентация нового продукта* и *Предложение стратегии* имеет их собственные подготовленные стили слайдов. Каждый проект появляется в окне предварительного просмотра, когда выбирают его название.

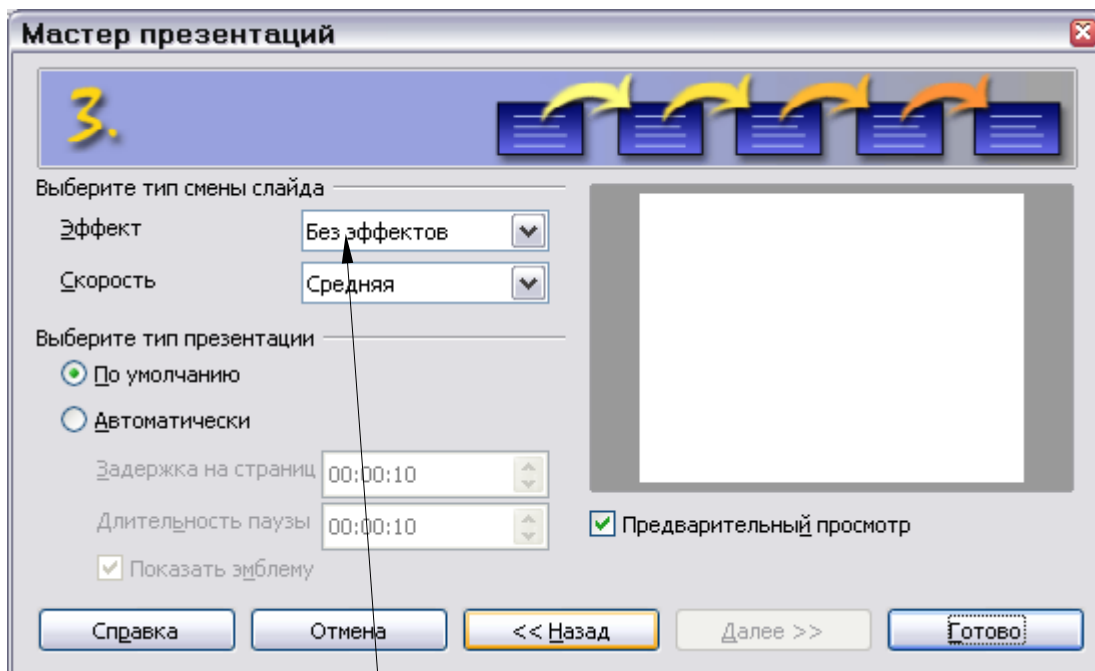
Примечание *Презентация нового продукта* и *Предложение стратегии* - подготовленные шаблоны презентаций. Они могут использоваться для создания презентаций выбором **Из шаблона** в первом окне (Рис. 105). Смотри *Руководство по Impress* для получения инструкций как это делается.

9) Выберите, как презентация будет использоваться в разделе **Способ отображения презентации**. Чаще всего, презентации создаются для показа экране компьютера. Выберите *На Экран*.

Примечание Смотри *Руководство по Impress* для создания презентации с другими

ВЫХОДНЫМИ НОСИТЕЛЯМИ.

10) Нажмите **Далее**. Появляется окно шага 3 мастера презентаций (Рис. 107).



Параметр **Эффект** устанавливает способ перехода из одного слайда в другой для всех слайдов в презентации. Выберите **Без эффектов**, если не хотите использовать эффекты при переходе между слайдами. Этот параметр может быть установлен и изменён позже. Для получения дополнительной информации, см. “Работа со слайдами”

Рис. 107. Выбор эффекта и скорости при смене слайдов

11) Выберите требуемый параметр из выпадающего меню **Эффект**.

Совет Вы можете захотеть принять значения по умолчанию и для *Эффект* и для *Скорость*, если Вы не имеете опыта в выполнении этого. Обе из этих значений могут быть изменены позднее при работе с помощью **Смена слайдов** и **Анимация**. Оба объясняются более подробно далее в этой главе.

12) Выберите желательную скорость для перехода между различными слайдами в презентации из выпадающего меню **Скорость**. Средняя – хороший выбор на данном этапе.

13) Нажмите **Готово**. Новая презентация создана.

Примечание Если Вы выбрали *Из шаблона* на шаге 1 мастера, кнопка **Далее** будет активна на шаге 3 и будут доступны другие страницы. Эти страницы здесь не описываются.

Форматирование презентации

Теперь наступает этап, когда Вы создаете вашу презентацию, основываясь на вашей схеме. Это делается с использованием основного окна Impress (Рис. 108). Мы сначала опишем назначение каждой части этого окна. Впоследствии, мы опишем, как использовать их вместе для создания вашей презентации.

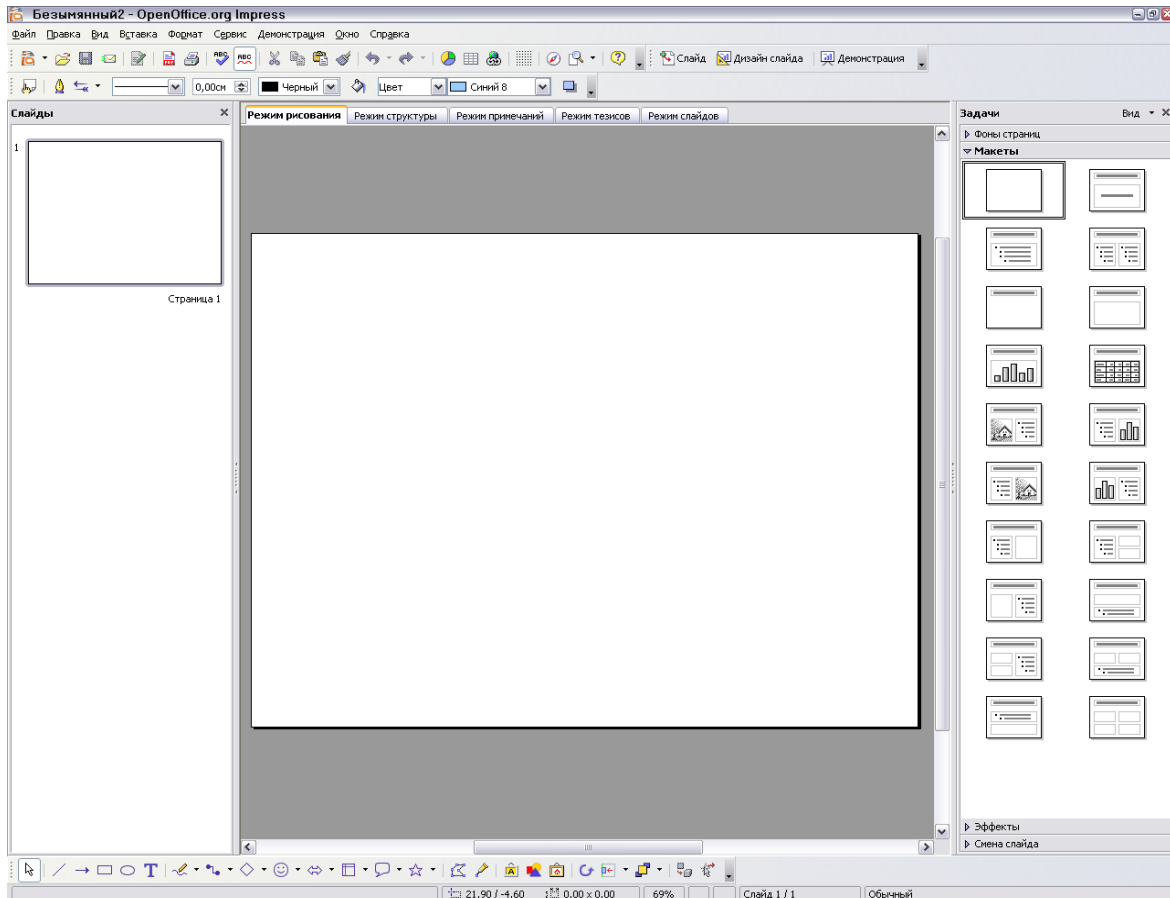


Рис. 108: Основное окно Impress

Основное окно Impress

Основное окно имеет три части: *Панель Слайдов*, *Рабочее пространство* и *Панель задач*. *Панель Слайдов* позволяет Вам делать определенные вещи с отдельными слайдами. *Рабочее пространство* – то, где делается большинство работы по созданию отдельных слайдов. *Панель задач* содержит группу из четырех задач, которые затрагивают стили, расположение, анимацию и переходы между слайдами в вашей презентации.

Совет Вы можете удалить *Панель Слайдов* или *Панель задач* из окна нажав на *x*, чтобы закрыть их как любое другое окно. Это также может быть сделано через **Вид > Панель слайдов** или **Вид > Панель задач**. Чтобы отобразить панели Слайдов и Задач, выполните снова **Вид > Панель слайдов** или **Вид > Панель задач**.

Панель слайдов

Панель Слайдов содержит миниатюрные изображения слайдов в вашей презентации. Они находятся в том порядке, в котором их будут показывать. Щелчок на слайде выбирает его и помещает в *Рабочее пространство*. В то время как он находится там, Вы можете применять любые изменения, требуемые к тому отдельному слайду.

Примечание Порядок слайдов может быть изменен в *Рабочем пространстве*. Изменение порядка слайдов в *Рабочем пространстве* также изменяет порядок слайдов в *Панели слайдов*.

Некоторые дополнительные операции, которые могут быть выполнены на одном или более слайдов в *Панели Слайдов*:

- Добавление нового слайда в любом месте в пределах презентации после первого слайда;
- Скрытие слайда так, чтобы он не отображался как часть слайд-шоу.
- Удаление слайда из презентации, если он больше не нужен.
- Переименование слайда.
- Копирование или перемещение содержание одного слайда в другой. (Копировать и Вставить или Вырезать и Вставить соответственно.)
- Изменить переход между слайдами после выбранного слайда или после каждого слайда в группе слайдов.
- Сменить стиль слайда. (Открывающееся окно позволяет Вам загрузить ваш собственный стиль.)
- Изменить раскладку слайда. (Требует использования секции *Макеты* на *Панели задач*.)

Рабочее пространство

Рабочее пространство содержит пять вкладок: **Режим рисования**, **Режим структуры**, **Режим примечаний**, **Режим тезисов** и **Режим слайдов**. Эти пять вкладок называются **Кнопки отображения** (Рис. 109). Имеется также много панелей инструментов, которые могут использоваться для создания слайдов. Меню **Вид > Панели инструментов** показывают список тех, которые являются доступным. Раздел *Проектирования слайда* ниже **Кнопок отображения**. Это то место, куда Вы помещаете воедино различные части вашего выбранного слайда.

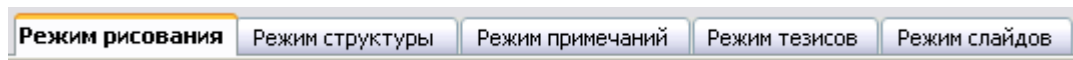


Рис. 109. Кнопки отображения

Каждое отображение разработано таким образом, чтобы сделать завершение определенных задач легче.

- *Режим рисования* – главное отображение для создания отдельных слайдов. Используйте это отображение для форматирования и проектирования и добавления текста, графики и эффектов анимации. Многие из других секций в этой главе описывают, как создавать и редактировать слайды в Режиме рисования. Дополнительная информация доступна в *Руководстве по Impress*.
- *Режим структуры* отображает заголовок темы, маркированные и нумерованные списки для каждого слайда в формате структуры. Используйте это отображение для изменения порядка слайдов, редактирования названий и заголовков, изменения порядка элементов в списке и добавления новых слайдов.
- *Режим примечаний* позволяет Вам добавлять примечания к каждому слайду, которые не видны при показе презентации. Только нажмите на слова “*Для добавления примечаний щелкните мышью*” и начинайте ввод. Вы можете изменить размеры текстового поля примечаний используя зеленые указатели изменения размеров и переместить это поле, поместив указатель на границу, и затем щелкнув мышью перетянуть на новое место. Изменения также могут быть сделаны в стиле текста, с использованием клавиши *F11*.
- *Режим слайдов* отображает миниатюрные изображения каждого слайда по порядку. Используйте это отображение для изменения порядка слайдов, проведения рассчитанного по времени слайд-шоу, или добавления переходов между выбранными слайдами.
- *Режим тезисов* позволяет Вам печатать ваши слайды как тезисы. Вы можете выбрать один, два, три, четыре, или шесть слайдов на страницу из **Панель задач > Макеты**. Этот выбор определяет, сколько миниатюрных изображений отображается. Вы можете изменить порядок миниатюрных изображений в этом отображении просто перемещая их при помощи мыши.

Панель задач

Панель задач имеет четыре раздела:

- *Фоны страниц*: Здесь Вы определяете Стиль оформления страницы, которую Вы будете использовать для вашей презентации. OOo Impress содержит 33 подготовленных основных страниц. Одна из них чистая, а остальные имеют фон.

Совет

F11 может использоваться для открытия окна *Стили и форматирование*. Стили любой *Основной страницы* могут быть изменены для удовлетворения вашим целям. Это может быть сделано в любое время.

- *Макеты*: отображаются 20 подготовленных макетов. Вы можете выбрать тот, который Вы хотите, или Вы можете выбрать первый (чистый) и изменить его так, как Вы считаете целесообразным.
- *Эффекты*: перечислены различные анимационные эффекты для выбранных элементов слайда. Анимация может быть добавлена к слайду, и она также может быть изменена или удалена позднее.
- *Смена слайда*: доступны 56 различных вариантов перехода между слайдами включая *Без переходов*. Вы можете выбрать скорость перехода (низкая, средняя, высокая). Вы можете выбрать между автоматическим или ручным переходом, и как долго Вы хотите, чтобы выбранный слайд отображался (только автоматический переход).

Построение презентации

Этот процесс начинается с решения того, какие основные особенности Вы хотите, чтобы имели все слайды. Эти особенности определяют, какую основную страницу Вы будете использовать для ваших слайдов и какие модификации, если это требуется, Вы сделаете в них.

Выбор основной страницы

Совет OOo определяет *Основную страницу* как базовый слайд для презентации. Для данной презентации, есть обычно только один базовый слайд или Основная страница. Все слайды создаются посредством добавления элементов к базовому слайду. Другой базовый слайд может использоваться для некоторых из слайдов, если Вы хотите сделать так. Если Вы решаете позже, что базовый слайд, который Вы выбрали, не отвечает вашим потребностям, Вы можете выбирать другой базовый слайд. Или Вы можете изменить часть вашего базового слайда. Все слайды, созданные на основе базового слайда, будут изменены тем же самым образом.

Поскольку Вы разрабатываете вашу Основную страницу (базовый слайд) и затем последующие слайды, используйте регулярно *F5* or *F9*, чтобы увидеть, что слайд, с которым Вы работаете, похож на полный экран. Тогда используйте клавишу *Esc* для возвращения к вашей работе создания слайд-шоу. Вы сможете определить проблемы скорее и более легко этим путем.

Вы должны сначала определить стили, которые Вы хотите использовать для вашей презентации. Есть множество подготовленных *Основных страниц* для выбора (Рис. 110). Выберите наиболее близкий к тому, что Вы хотите. Мы рассмотрим то, как сделать изменения в *Основной странице* позднее.

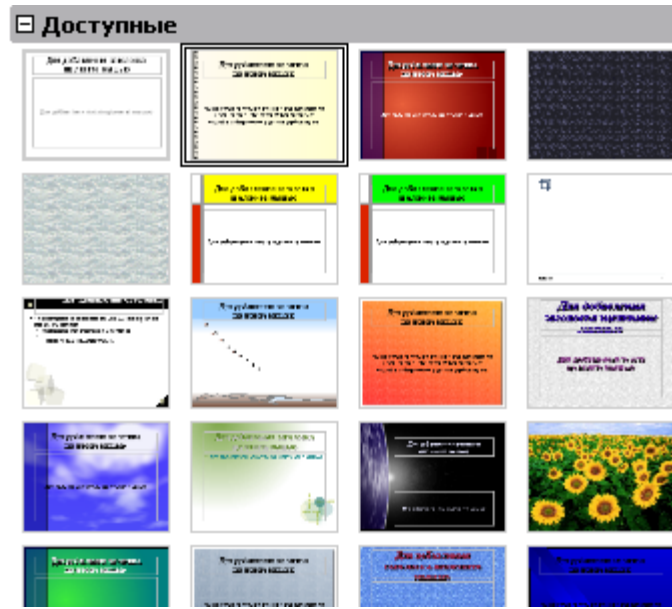


Рис. 110. Доступные основные страницы

Примечание *Основная страница по умолчанию* – пустой слайд с определенными стилями страницы. Другие *Основные страницы* содержат стили, а также определенные стили страницы.

Чтобы увидеть, что возможно, посмотрите на то, как были сделаны подготовленные Основные страницы. Чтобы сделать это, выполните **Вид > Мастер > Мастер слайдов**. Выберите *Пустой слайд* в разделе *Макеты* на *панели Задач*. Откройте раздел *Фоны страниц*. Так как *Основная страница по умолчанию* – пустая, рассмотрим только другие доступные Основные страницы.

Совет **Вид > Мастер > Мастер слайдов** позволяет Вам делать изменения в базовом слайде. Любые изменения, сделанные в базовом слайде будут сделаны на всех слайдах презентации.

Вид > Обычный позволяет Вам работать только с отдельными слайдами. С этим выбором, Вы можете сделать изменения для всех слайдов. Но ни одно из этих изменений никогда не изменит базовый слайд, непосредственно.

Первые два шага к построению презентации: выберите базовый слайд, который наиболее полно отвечает вашим потребностям, и сохраните презентацию. После чего Вы должны изменить базовый слайд.

Внимание



Не забудьте часто сохраняться при работе с презентацией, чтобы предотвратить любую потерю информации если произойдет что либо неожиданное. Вы можете также захотеть активизировать функцию Автовосстановления. (**Сервис > Параметры > Загрузка/Сохранение > Общие**). Удостоверьтесь, что флажок *Автосохранение каждые* установлен и что Вы ввели количество минут. (Я обычно выбираю 3 минуты.)

Сделайте изменения в Основной странице, которую Вы выбрали, выполнив **Вид > Мастер > Мастер слайдов**. Большинство из этого делается с использованием стилей. *F11* открывает окно Стили и форматирование. Значок Стили презентации должен уже быть выбран. (Если это не так, выберите его сейчас.) Четырнадцать стилей перечислены, и все они могут быть изменены. Но, никакие новые стили не могут быть добавлены. Для изменения любого из этих стилей, сделайте щелчок правой кнопкой мыши на имени стиля и выберите **Изменить** из контекстного меню.

Новое в 2.0

Начиная с 2.0.1, **Вид > Мастер > Мастер слайдов** также открывает панель инструментов *Режим фона* (Рис. 111). См. *Руководство по Impress* для получения дополнительной информации по использованию этой панели инструментов.

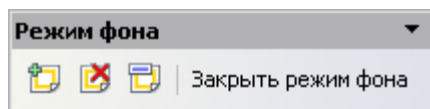


Рис. 111: Панель инструментов *Режим фона*

1) Стили *Фон*:

- *Нет* подразумевает, что все фоны будут белыми.
- *Цвет* позволяет Вам выбирать ваш собственный цвет фона.
- *Градиент* имеет 15 подготовленных фонов. Приращение между одним и другим цветом автоматически установлены по умолчанию, но Вы можете установить его вручную, если Вы желаете.
- *Штриховка* имеет 10 подготовленных образцов. Дополнительные могут быть созданы с использованием **Формат > Область > Штриховки** (вкладка). Цвет фона может быть добавлен к штриховке.
- *Растр* имеет 20 подготовленных образцов. Дополнительные растровые изображения могут быть добавлены к этому списку, если они – один из графических форматов, распознаваемых OOo. **Формат > Область > Растровые изображения** позволяет Вам сделать это. Если Вы имеете рисунок, который Вы хотите использовать с вашими слайдами, удостоверьтесь, что он имеет допустимый формат. (См. примечание ниже о том, как найти список приемлемых форматов.) Используйте кнопку **Импорт** для определения его местонахождения и дайте ему имя. Используйте *F11* и выберите *Растр* из стилей *Фона*, Вы должны увидеть ваше импортированное растровое изображение у основания списка.

Примечание **Сервис > Параметры > OpenOffice.org > Цвета** позволяют Вам создавать ваши собственные пользовательские цвета. Как только Вы создаете цвет этим путем, он будет перечислен в выборе цветов, доступных для фона.

Новые Градиенты могут быть созданы, и эти градиенты могут быть изменены. Сделайте так, **Формат > Область > Градиент** (вкладка). Выполнение этого выходит за рамки данной главы.

Чтобы увидеть все графические форматы, которые OOo принимает как растровые изображения, выполните **Формат > Область > Растровые изображения**. Нажмите Импорт. *Тип файлов* содержит весь список приемлемых графических форматов. Вы можете также создать ваше собственное растровое изображение используя поле *Редактор образца* в верхнем левом углу диалогового окна **Формат > Область > Растровые изображения**.

- 2) *Стили Объекты фона*: Используйте это, чтобы установить особенности всех объектов, которые Вы добавляете к Основной странице (Базовому слайду). Сделайте любые изменения, в которых Вы нуждаетесь. Не забудьте использовать *F5* после создания изменения, чтобы удостовериться, что именно это Вы хотите. Использование клавиши *Esc* впоследствии возвратит Вас к вашей работе.
-

Примечание Точно так же как стили Абзаца и Символа во Writer, стили Объекты фона могут быть отвергнуты применением ручного форматирования. Таким образом возможно иметь два фоновых объекта с различным форматированием.

Использование фоновых объектов требует знания компонента OOo Draw и выходит за рамки данной главы.

- 3) *Примечания*: Если Вы хотите иметь примечания, прикрепленные к вашим слайдам, выполните щелчок правой кнопкой мыши по стилю *Примечания*, выберите **Изменить**, и установите форматирование, какое Вы хотите для примечаний. Удостоверьтесь, что Вы сделали шрифт достаточно большим, чтобы быть удобочитаемым. Только помните, что это форматирование будет применено к примечанию каждого слайда, использующего этот же самый базовый слайд. Нижняя часть окна Примечания содержит пример того, как будет выглядеть любой из ваших выборов.
-

Примечание В настоящее время, Вы не можете посмотреть ваши примечания, в то время как Вы управляете вашим слайд-шоу. Ваши примечания могут быть включены в печатный рекламный листок слайд-шоу.

- 4) *Структура 1* по *Структура 9*: Эти стили устанавливают форматирование для каждого уровня текста в текстовых полях слайдов. Все они имеют значения по умолчанию, которые являются довольно хорошими. Вы вероятно хотели бы то оставить большинство из них, если не все эти значения, как есть. Позднее в простой презентации, использующей только один базовый слайд, любые сделанные изменения затронут все слайды содержащие измененный стиль.

Например, пять слайдов имеют текст со стилем *Структура 2*. Когда Вы изменяете размер шрифта стиля *Структура 2* с 20 на 18, это изменение будет сделано на всех пяти слайдах, для каждого абзаца использующего стиль *Структура 2*.

- 5) *Заголовок* и *Подзаголовок*: Устанавливают эти стили тем же самым путем, каким Вы устанавливали стили с *Структура 1* по *Структура 9*. Большинство этих стилей работает очень хорошо в том виде, как они есть. Части, которые Вы можете захотеть изменить Шрифт, Начертание, Размер шрифта и Цвет шрифта (на вкладке **Эффекты шрифта**).
- 6) Когда Вы закончите делать ваши изменения, используйте **Вид > Обычный**. Или, Вы можете нажать **Заккрыть режим фона** на панели инструментов *Режим фона*.

Создание первого слайда

Первый слайд – обычно Титульный лист. Решите, какое из расположений удовлетворит вашему замыслу для вашего первого слайда. Я предлагаю, чтобы Вы выполнили его довольно простым. Некоторые простые макеты слайдов, такие как *Заголовок-Слайд* (также содержит секцию для подзаголовка), *Заголовок-объект* или *Только заголовок*. Остальная часть макетов, кажется, лучше удовлетворяет более поздним слайдам в презентации, или более сложным презентациям.

Примечание Для очень простых презентаций, Вы можете не нуждаться в заголовке. Например, иногда я соединял группу изображений, чтобы кто-нибудь их посмотрел. Но в большинстве случаев, Вы должны будете использовать заголовок как первый слайд.

Добавление элементов к титульному листу

Все три предложенных слайда содержат секцию заголовка в верхней части. Чтобы создавать заголовок, нажмите на фразе *Для добавления заголовка нажмите мышью*. Введите заголовок. Настройка форматирования заголовка может быть сделана с использованием клавиши *F11*, щелчка правой кнопкой мыши на стиле *Заголовок*, и выбора **Изменить** из контекстного меню.

Если Вы используете макет слайда *Заголовок-Слайд*, нажмите на фразе *Для добавления текста щелкните мышью*. Введите подзаголовок. Сделайте любые настройки форматирования, какие Вы желаете. Сделайте это тем же самым путем, как будто Вы изменяете форматирование заголовка: используйте клавишу *F11*, щелкните правой кнопкой мыши на стиле *Подзаголовок*, выберите **Изменить** из контекстного меню и сделайте ваши изменения. Нажмите **ОК** чтобы применить ваши изменения к подзаголовку.

Макет слайда *Заголовок, Объект* также может использоваться. Чтобы сделать его, требуется знания того, как перемещать и изменять размеры графических изображений (объектов). Вставьте объект как *Объект OLE*. Сделайте следующее:

- 1) Выполните двойной щелчок мышью по изображению.
- 2) Выберите *Создать из файла* и нажмите **ОК**.

Внимание

Нажмите **Связать с файлом** только если Вы собираетесь держать презентацию и файл в одном том же каталоге, в котором они были изначально сохранены. В противном случае, Вы не сможете получить доступ к вашим Объектам OLE из вашего слайд-шоу, когда это понадобится.

- 3) Нажмите **Обзор** для выбора местоположения файла. Выберите файл и нажмите **Открыть**. После чего нажмите **ОК**.
- 4) Измените размер и расположение объекта на слайде как требуется.

Вставка дополнительных слайдов

Шаги для вставки дополнительных слайдов в основном те же самые, что и для выбранного титульного листа. Это процесс, который должен быть повторен для каждого отдельного слайда. Так как Вы собираетесь использовать только один базовый слайд, ваше единственное беспокойство в данный момент – секция *Макеты* на панели *Задачи* справа.

Сначала, Вы должны вставить все слайды, которые требуются по Вашей схеме. Только после этого Вы можете начинать добавлять специальные эффекты, такие как пользовательская анимация и переходы между слайдами. (Они обсуждаются в следующем разделе.)

Шаг 1: Вставка нового слайда. Это может быть сделано разнообразными путями: выбирайте сами.

- **Вставка > Слайд.**
- Выполните щелчок правой кнопкой мыши на существующем слайде и выберите **Новый слайд** из контекстного меню.
- Нажмите на значок *Слайд* на панели инструментов *Презентация* (Рис. 112).

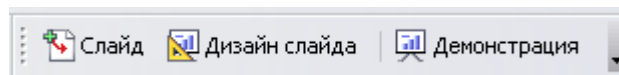


Рис. 112: Панель инструментов Презентация

Шаг 2: Выберите макет слайда, который лучше всего соответствует вашим потребностям.

Если ваш слайд состоит только из названия с изображением, диаграммой, или электронной таблицей, вставка как Объект OLE является самым простым. Но знайте, действие это для диаграммы или электронной таблицы не простое. Это продвинутая методика.

Шаг 3: Измените элементы слайда. На данном этапе слайд состоит из всего содержавшегося в базовом слайде, а также в выбранном макете слайда. Этап включает удаление ненужных элементов, добавление необходимых элементов (изображений и

OLE Объектов), и вставку текста.

Caution



Изменения в любом из подготовленных макетов могут быть сделаны только с использованием **Вид > Обычный**, который является режимом по умолчанию. Попытка сделать это, изменяя базовый слайд приведет к сообщению об ошибке. (Базовый слайд изменяется используя **Вид > Мастер > Мастер слайдов**.)

1) Удаление любого элемента слайда, в котором Вы не нуждаетесь (Рис. 113).

- 1) Нажмите на элемент для его выделения. (Зеленые квадратики показывают, что он выделен.)
- 2) Нажмите клавишу *Delete* для его удаления.

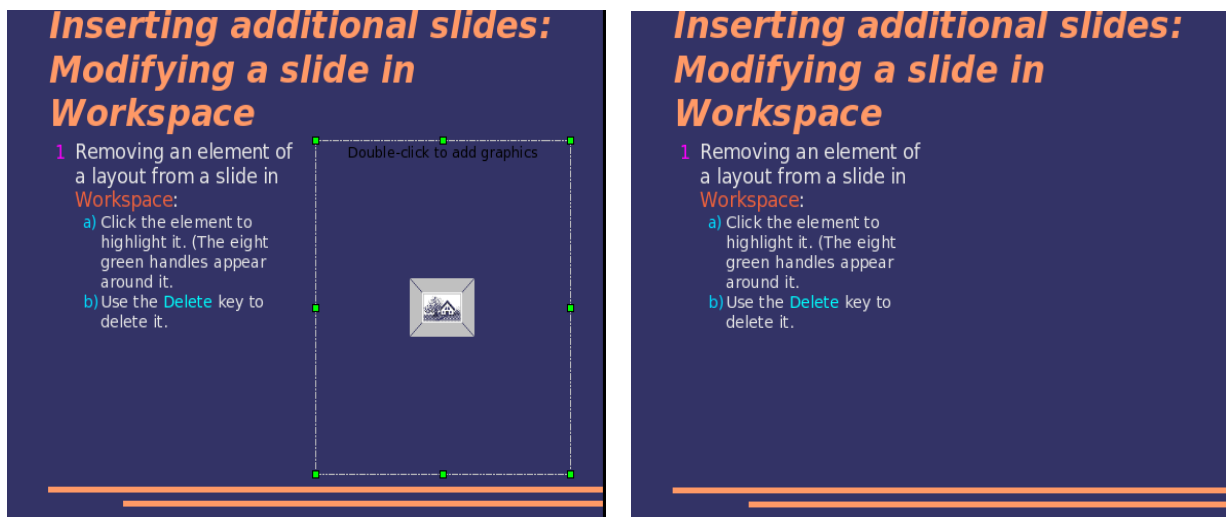


Рис. 113. Удаление элемента слайда

Совет

Иногда Вы случайно выберете неправильный макет слайда. Если удалять элемент или элементы Вы не хотите, Вы можете тогда щелкнуть по правильному макету слайда и продолжить свою работу.

2) добавление необходимого элемента к слайду.

1) Добавление изображения к фрейму:

1) Сделайте двойной щелчок мышью по изображению во фрейме.

2) Перейдите к местоположению файла изображения.

3) Выберите изображение и нажмите **Открыть**.

1) Изменить размеры изображения по необходимости. Следуйте указаниями в примечании Внимание ниже.

2) Добавление изображения из графического файла не во фрейм:

1) **Вставка > Изображение > Из файла**.

2) Переместитесь к месту расположения файла, выберите его и нажмите

Открыть.

- 3) Переместите изображение на требуемое место.
 - 4) Измените размер изображения по необходимости.
- 3) Добавление OLE объектов – продвинутая техника, которая описывается в *Руководстве по Impress*.

Внимание



Когда изменяете размеры изображения, выполните щелчок правой кнопкой мыши на изображении. Выберите **Положение и размер** из контекстного меню. Удостоверьтесь, что флажок **Пропорционально** установлен. Тогда настройте высоту или ширину под размер, который Вам необходим (Когда Вы регулируете одно измерение, изменяются оба измерения). Отказ сделать так исказит картину.

- 3) Добавление текста к слайду: Если слайд содержит текст, нажмите на фразу *Для добавления структуры щелкните мышью* в текстовом фрейме. Введите текст в текстовый фрейм.

Примечание

Текст в слайде находится в формате структуры: каждый уровень имеет отступ больше чем предыдущий уровень, поскольку Вы двигаетесь от уровня 1 к уровню 10.

- 1) Чтобы изменить уровень структуры при вводе, используйте клавиши курсора **влево** и **вправо** (Рис. 114).
- Стрелка **влево** изменяет его на предыдущий уровень структуры (уровень 3 на уровень 2 например);
 - Стрелка **вправо** изменяет его на следующий уровень структуры (уровень 2 на уровень 3 например).

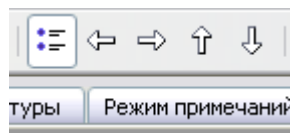


Рис. 114. Стрелки перемещения текста

- 2) Чтобы изменить порядок абзацев (строк), используйте клавиши курсора **вверх** и **вниз**.
- Стрелка **вверх** перемещает абзац выше в тексте (Рис. 115).
 - Стрелка **вниз** перемещает абзац ниже в тексте.

Примечание

Перемещение текста повсюду обычно требует использования комбинации этих клавиш. Например, абзац должен быть перемещен выше, и его уровень структуры должен быть изменен на более низкий уровень (ближе к 1) или более высокий уровень (ближе к 10).

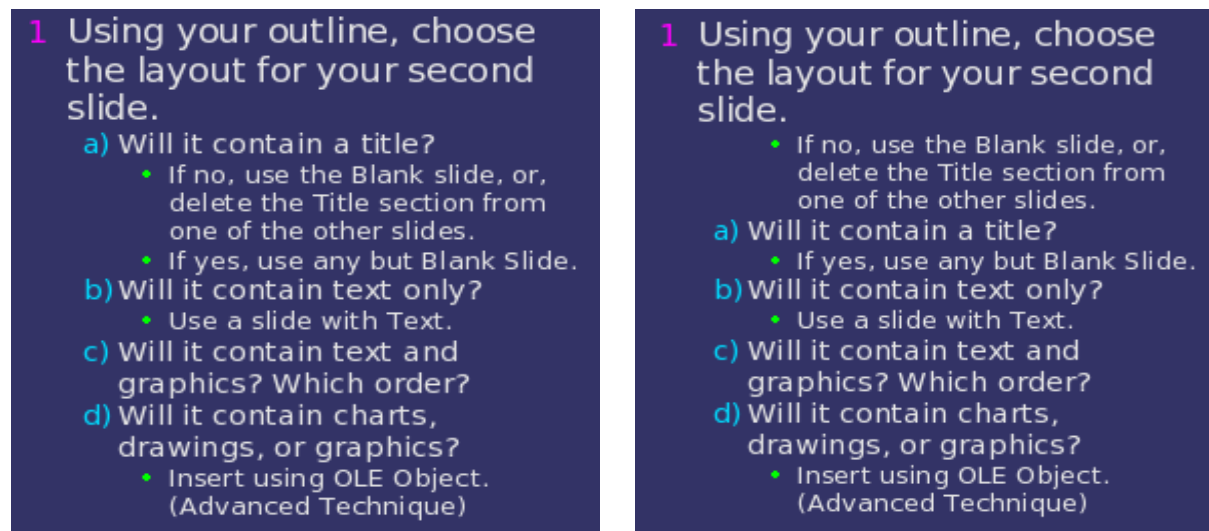


Рис. 115. Перемещение текста выше или ниже

Шаг 4: Для создания дополнительных слайдов повторите шаги 1–3.

Работа со слайдами

Настало время, чтобы проверить всю презентацию и ответить на некоторые вопросы. Запуск слайд-шоу по крайней мере однажды ответит на них. Вы можете захотеть добавить некоторые собственные вопросы.

- 1) Слайды в правильном порядке? В противном случае некоторые из них должны быть перемещены.
- 2) Дополнительный слайд сделал бы отдельный пункт более ясным? Слайд должен быть создан.
- 3) Некоторая пользовательская анимация помогла бы некоторым из слайдов? (продвинутая методика)
- 4) Некоторые из слайдов должны иметь отличающийся переход между слайдами чем другие? Переход этих слайдов должен быть изменен.
- 5) Некоторые из слайдов кажутся ненужными? Удалите слайд или слайды после проверки, если они действительно не нужны.

Внимание



Если один или несколько слайдов кажутся ненужными, скройте слайд или слайды, и просмотрите слайд-шоу еще несколько раз, чтобы удостовериться. Чтобы скрыть слайд, выполните щелчок правой кнопкой мыши по слайду в панели Слайдов. Выберите **Скрыть слайд** в контекстном меню. Не удаляйте слайд пока Вы не сделали этого. В противном случае Вам, возможно, придется создавать слайд заново.

Как только Вы ответили на них и ваши собственные вопросы, Вы должны сделать необходимые изменения. Это делается легче всего в Режиме слайдов и будет там объясняться. Если Вы нуждаетесь в одном или более новых слайдах, создаете их используя шаги, перечисленные в “Вставка дополнительных слайдов” на странице 170.

Пользовательская анимация

Если Вы знаете, как добавить пользовательскую анимацию к слайду, сделайте это теперь. Это продвинутая методика и объясняется в *Руководстве по Impress*.

Переходы между слайдами

Ваше первое слайд-шоу вероятно должен иметь одинаковый переход между слайдами для всех слайдов. Установка *Смена слайдов* в *По щелчку мыши* значение по умолчанию и простая настройка. Если Вы хотите, чтобы каждый слайд отображался в течение определенного времени, нажмите *Автоматически после* и введите количество секунд. Нажмите **Применить ко всем слайдам**.

Совет	Раздел <i>Смена слайда</i> имеет очень полезный выбор: <i>Автоматический предварительный просмотр</i> . Выберите этот флажок. Теперь, когда Вы делаете любые изменения смены слайдов, новый слайд отображается в области разработки слайда, в том числе с эффектом перехода.
--------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Изменения, которые могут быть сделаны для смены слайдов:

- 1) *Применить к выделенным слайдам* содержит список переходов между слайдами.
 - a) Удостоверьтесь, что *Автоматический предварительный просмотр* установлен.
 - b) Нажмите на один из элементов списка *Применить к выделенным слайдам*.
 - Наблюдайте эффекты этого перехода между слайдами;
 - Выберите переход между слайдами, какой Вы хотите.
- 2) *Изменить переход* содержит два выпадающих списка.
 - Выберите *Скорость*: низкая, средняя или высокая;
 - Выберите *Звук* из списка, если Вы хотите его.
- 3) Как только Вы сделали ваши установки, если таковые вообще имеются, нажмите **Применить ко всем слайдам**, чтобы задать одинаковый переход для всех слайдов.
- 4) **Воспроизвести** и **Демонстрация** используются для воспроизведения одного или большего количества слайдов в презентации.
 - Нажатие **Воспроизвести** имеет тот же самый эффект, что и установка флажка (пометка) *Автоматический предварительный просмотр*: один слайд отображается вместе с его переходом между слайдами.
 - **Демонстрация** начинает слайд-шоу с выбранного слайда и продолжает его

до конца.

СОВЕТ Если Вы хотите использовать эту кнопку, чтобы воспроизвести все слайд-шоу, нажмите на верхний слайд в панели слайдов. Теперь нажмите **Демонстрация** в разделе Смена слайда на панели Задачи.

Рабочее пространство

Вы уже знаете о первом режиме Рабочего пространства: Режим рисования. Вся ваша работа пока делалась в этом режиме, с каждым слайдом отдельно. Другие режимы Рабочего пространства позволяют Вам выполнять другие задачи.

Режим рисования

Есть два способа поместить слайд в область проектирования слайда режима рисования: нажать на миниатюрное изображение слайда в панели слайдов или использовать Навигатор. Для открытия Навигатора, нажмите кнопку **Навигатор** на панели инструментов Стандартная (Рис. 116). Выберите слайд, прокрутите вниз список Навигатора пока Вы не найдете его и дважды щелкните по нему.



Рис. 116. Кнопка Навигатор

Примечание Одна из целей именования слайдов состоит в том, чтобы соответствовать схеме, которую Вы создали в начале. Другая цель состоит в том, чтобы помочь найти отдельный слайд, который Вы хотите изменить с использованием Навигатора.

Режим структуры

Режим структуры содержит все слайды презентации в их нумерованной последовательности. Отображается только текст в каждом слайде. Имена слайдов не включаются.

Режим структуры удовлетворяет по крайней мере двум целям.

1) Создание изменений в тексте слайда:

- Вы можете добавить и удалить текст в слайде так же, как в режиме рисования.
- Вы можете перемещать абзацы текста в выбранном слайде вверх или вниз используя стрелки вверх и вниз (Рис. 117).



Рис. 117. Стрелки

- Вы можете изменить уровень структуры для любого из абзацев в слайде используя стрелки влево и вправо.
 - Вы можете и перемещать абзац и изменять его уровень структуры используя комбинацию этих четырех стрелок.
- 2) Слайды могут быть сопоставлены с Вашей схемой. Если Вы замечаете, что для вашей схемы необходим другой слайд, Вы можете возвратиться к режиму рисования тдля создания слайда. После чего возвратиться к рассмотрению всех слайдов в вашей схеме в режим структуры.
- Если слайд находится в неправильной последовательности, Вы можете переместить его в надлежащее место.
 - Нажмите на значок слайда, который вы хотите переместить.
 - Перетащите его куда Вы хотите.

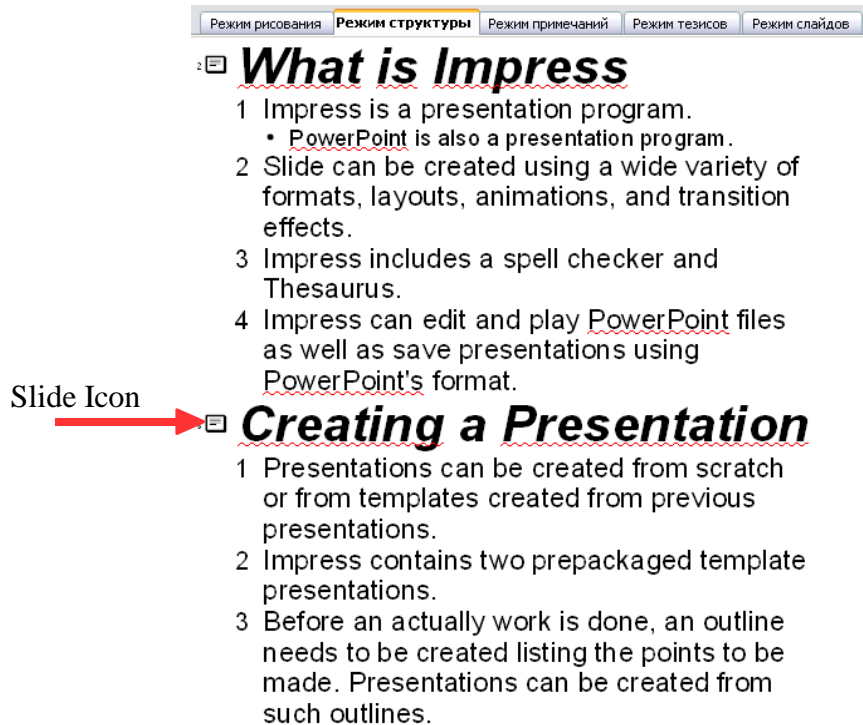


Рис. 118: Перемещение слайдов в режиме Структуры

Режим примечаний

Режим примечаний используется для добавления примечаний к слайду. В настоящее время, они не видимы человеку, управляющему слайд-шоу. Они могут быть распечатаны как часть рекламного листка, но это не легкая задача.

Для добавления примечаний к слайду:

- 1) Нажмите на вкладку **Режим примечаний** в рабочем пространстве (Рис. 119).
- 2) Выберите слайд, которому Вы добавите примечания.

- дважды щелкните по слайду в панели слайдов, или
- дважды щелкните по имени слайда в Навигаторе.

3) Введите примечание в текстовом поле ниже слайда.

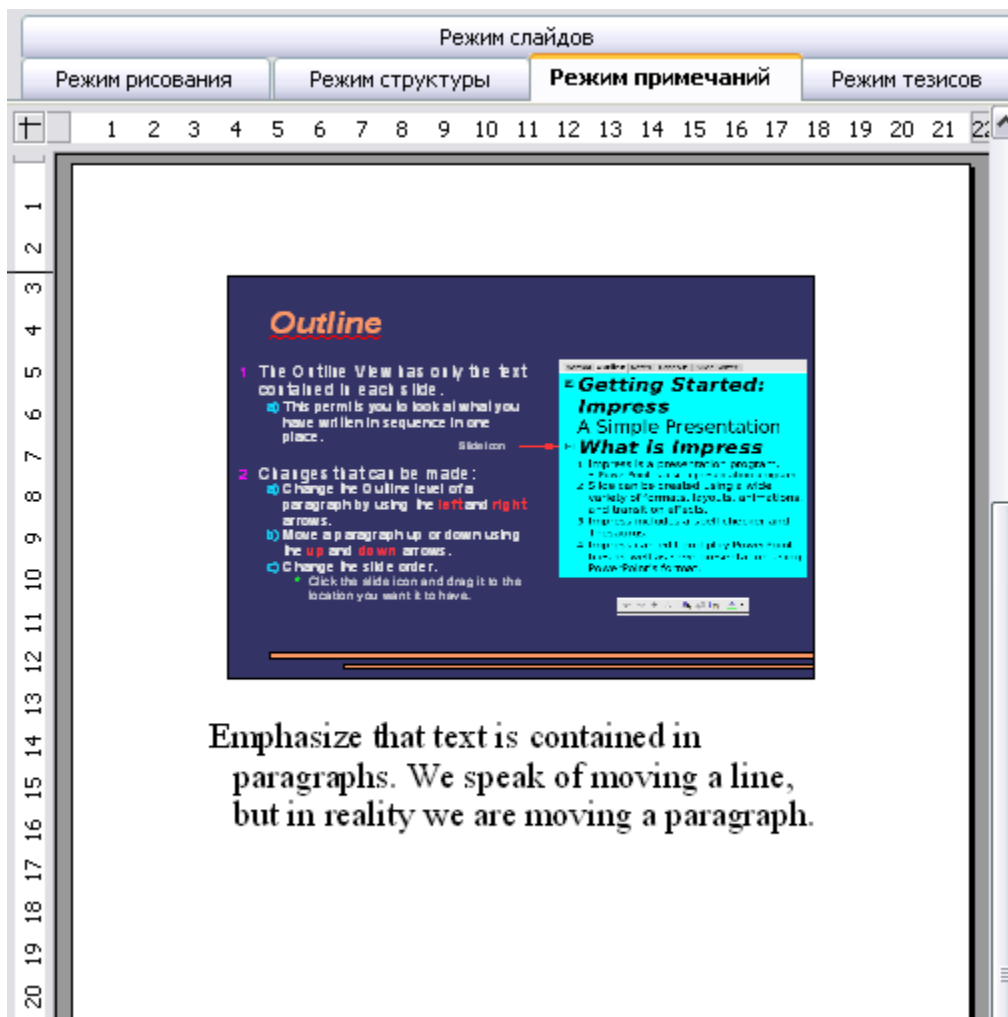


Рис. 119. Режим примечаний

Режим слайдов

Этот режим содержит все миниатюрные изображения слайдов (Рис. 121). Используйте этот режим для выбора группы слайдов. Или Вы можете работать только с одним слайдом.

Измените число слайдов в строке, если желаете (Рис. 120).



Рис. 120: Панель инструментов Режим слайдов

- 1) Выбор **Вид > Панели инструментов > Режим слайдов** делает панель инструментов Режим слайдов видимой.
- 2) Настройте число слайдов.
- 3) Когда вы настроили число слайдов в строке, выполните **Вид > Панели инструментов > Режим слайдов**, чтобы скрыть эту панель инструментов.

Для перемещения слайда в презентации в режиме слайдов:

- 1) Нажмите на слайд. Он становится немного больше.
- 2) Перетащите его к тому местоположению, которое Вы хотите.
 - Поскольку Вы перемещаете слайд, черная вертикальная линия появляется справа от слайда.
 - Тащите слайд, пока эта черная вертикальная линия не расположится там, где Вы хотите видеть слайд.

Для выбора группы слайдов:

- 1) Нажмите на первый слайд.
- 2) Удерживайте в нажатом положении левую кнопку мыши.
- 3) Переместите курсор к последнему миниатюрному изображению слайда. Образуется прямоугольник с пунктирной границей когда Вы перемещаете курсор через миниатюрные изображения слайдов. Удостоверьтесь, что прямоугольник включает все слайды, которые Вы хотите выбрать.

Для перемещения группы слайдов:

- 1) Выделите группу.
- 2) Перетащите группу к ее новому местоположению. Та же самая вертикальная черная линия, показывает Вам, куда перемещается группа слайдов.

Примечание Выбор группы слайдов работает прямоугольным способом. Например: слайды 1, 2, 3, 5, 6 и 7 могут быть выбраны, но слайды 1, 2, 5, 6 и 7 не могут.

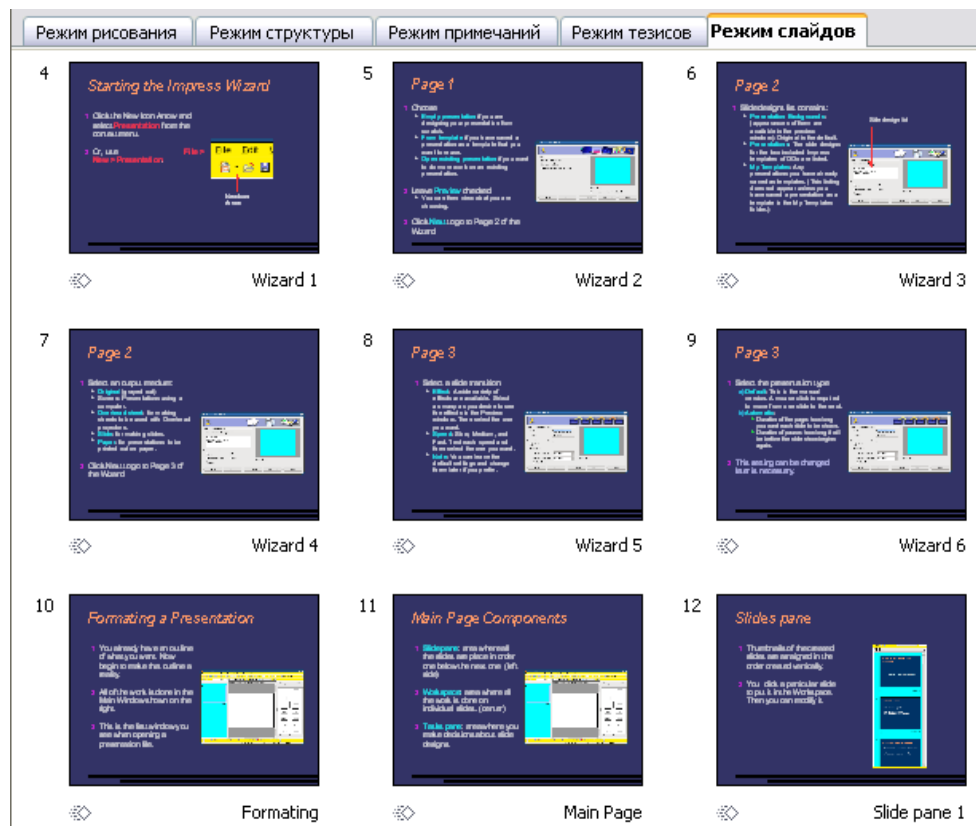


Рис. 121. Режим слайдов

Вы можете работать с слайдами в Режиме слайдов (Figure 122) так же, как в панели слайдов.

Чтобы сделать изменения, щелкните правой кнопкой мыши на слайде и можете делать следующее используя контекстное меню:

- 1) Добавить новый слайд после выделенного слайда.
- 2) Удалить выбранный слайд.
- 3) Изменить макет слайда.
- 4) Изменить переходы между слайдами.
 - 1) Для одного слайда, нажмите на слайд для его выбора. После чего добавьте требуемый переход.
 - 2) Для более чем одного слайда, выберите группу слайдов и добавьте требуемый переход.
- 5) Скрыть выделенный слайд. Он не будет отображаться в слайд-шоу.
- 6) Скопировать и вставить слайд.
- 7) Вырезать и вставить слайд.

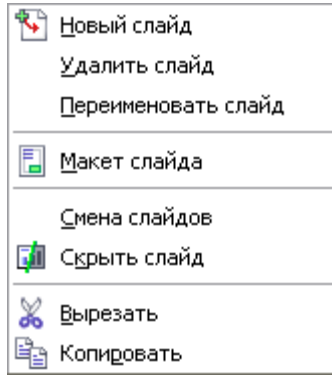


Рис. 122. Работа со слайдом

Режим тезисов

Этот режим предназначен для настройки размещения Ваших слайдов для печати тезисов. Расположение содержит пять вариантов: один, два, три, четыре и шесть слайдов на странице (Рис. 123). Если Вы хотите включить примечания слайдов в Ваши тезисы, Вы должны будете обратиться к *Руководству по Impress*. Это затрагивает продвинутые методики.

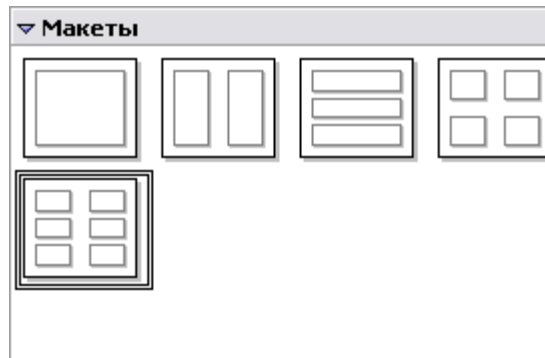


Рис. 123: Макеты тезисов

Для печати тезисов:

- 1) Выберите слайды используя режим слайдов (Используйте шаги, перечисленные в разделе Выбор группы слайдов на стр. 178.)
- 2) Выберите **Файл > Печать** или нажмите *Control+P*.
- 3) Выберите **Параметры** в нижнем левом углу.
- 4) Установите **Тезисы** и нажмите **ОК**.
- 5) Выберите **Область печати**.
- 6) Нажмите **ОК** в окне Печать.

Примечание Выбрав один слайд, возможно напечатать его и любые примечания, которые он содержит. Печать всей презентации и всех ее примечаний выходит за рамки этого документа.

Демонстрация презентации

Для демонстрации слайд-шоу, сделайте одно из следующего:

- Нажмите **Демонстрация > Демонстрация**.
- Нажмите кнопку Демонстрация (Рис. 118).

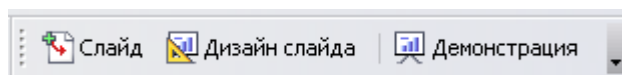


Рис. 124: Панель инструментов Презентация

- Нажмите *F5* или *F9* для запуска демонстрации.

Если для переходов между слайдами задано *Автоматическим после X секунд*, позвольте демонстрации выполняться самой.

Если для переходов между слайдами задано *По щелчку мыши*, сделайте одно из следующего, чтобы переместиться от одного слайда к следующему.

- Использовать клавиши управления курсором на клавиатуре, чтобы перейти к следующему слайду или возвратиться к предыдущему.
- Вы можете также щелкнуть мышью.
- Нажать клавишу *Пробел* на клавиатуре, чтобы перейти к следующему слайду.

Для завершения демонстрации в любое время, в том числе и в конце, нажмите клавишу *Esc*.

Новое в 2.0

В 1.1.x, демонстрация имела два способа завершения. Если переход между слайдами был установлен в ручной, демонстрация завершалась черным экраном с надписью “Нажмите для завершения презентации”. Щелчок мыши или нажатие любой клавиши заканчивал демонстрацию. Однако, если бы выбирался автоматический переход между слайдами, то только клавиша *Esc* заканчивала бы демонстрацию. Использование любой другой клавиши клавиатуры, запускал бы демонстрацию сначала.

В 2.0, только клавиша *Esc* завершает демонстрацию. Все другие клавиши запускают демонстрацию сначала.



Глава 10
Начинаем работать с
модулем Base:
Введение в источники данных

Введение

Источник данных или база данных это хранилище информации, к которому можно получить доступ и которым можно управлять из OpenOffice.org (ООо). Например, список имен и адресов является источником данных, который можно использовать в электронных письмах. Список магазинов может быть источником данных, управляемым с помощью ООо.

Примечание OpenOffice.org использует понятия “Источник данных” и “База Данных” в одном и том же смысле, что может означать базу данных, такую как MySQL или dBase, либо электронную таблицу или текстовый документ.

Эта глава является введением в использование источников данных. Подробная информация содержится в *Руководстве по Базам данных*.

В данной главе рассматриваются вопросы создания баз данных, показано что содержит база данных и как ее отдельные составляющие используются в ООо. В ней также рассмотрено использование модуля Base приложения ООо для регистрации других источников данных. Источником данных может быть база данных, электронная таблица или текстовый документ.

Внимание База данных в ООо требует установки среды JRE. Если на вашем ПК ее нет, загрузите ее с сайта www.java.com и установите, следуя инструкциям на сайте. Это должна быть Java версии 5.0 или выше. В ООо, для регистрации Java используйте пункт **Сервис > Параметры > OpenOffice.org > Java**.



Создание базы данных

В данном примере рассматривается процесс создания новой базы данных. Эта база данных будет содержать две адресных книги: одну для знакомых и другую для родственников, а также два информационных раздела: один для знакомых и один для родственников.

Создание новой базы данных

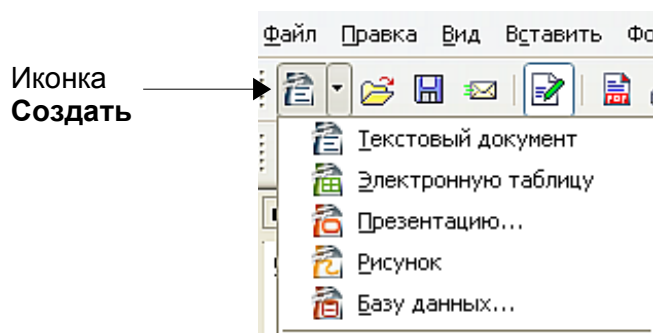


Рис. 125: Создание базы данных

Чтобы создать базу данных, щелкните по правой части иконки **Создать** (где находится небольшой треугольник). В выпадающем меню выберите пункт **Базу данных** (Рис. 125). Откроется окно мастера базы данных. Этот мастер можно также открыть, используя пункт меню **Файл > Создать > Базу данных**.

Первый шаг мастера базы данных содержит один вопрос с двумя ответами: **Создать новую базу данных** или **Открыть существующий файл**. Для данного примера, выберите **Создать новую базу данных** и щелкните по кнопке **Далее**.

Второй шаг имеет два вопроса с двумя ответами для каждого. Ответом по умолчанию на первый вопрос является **Да, зарегистрировать мне базу данных**, а ответом по умолчанию на второй вопрос является **Открыть базу на редактирование**. Убедитесь, что выбраны указанные ответы и щелкните по кнопке **Готово**.

Примечание Если база данных не зарегистрирована, она не будет доступна для других модулей ООо, таких как Writer и Calc. Если база данных зарегистрирована, то к ней имеют доступ другие модули.

Сохраните новую базу данных под именем *Information*. В результате будет открыто окно Information – OpenOffice.org Base.

СОВЕТ Каждый раз при открытии базы данных *Information*, будет открываться окно Information – OpenOffice.org Base. В базу могут быть внесены изменения.

Создание таблиц базы данных

Примечание Таблица базы данных хранит информацию об одном объекте. Например, таблица может хранить справочник адресов, список магазинов, телефонный справочник или прайс-лист. База данных может иметь от одной до нескольких таблиц.

Когда открывается окно Information – OpenOffice.org Base, выделенной будет иконка *Формы*. Щелкните по иконке *Таблицы*, чтобы выделить ее (Рис. 126). Мы создадим таблицу *Адреса знакомых* с помощью мастера создания таблиц, а также таблицу *Информация о знакомых* в режиме дизайна. Создадим также таблицы *Адреса родственников* и *Информация о родственниках* путем копирования и вставки.

Обе таблицы базы данных *Information* имеют поля, содержащие месяц года. Создавая отдельную таблицу для названий месяцев года, мы можем упростить нашу работу при вводе данных в каждую форму. Это станет очевидным после создания форм. (Эта таблица является только источником данных для списка, из которого можно будет выбирать названия месяцев на двух формах *Information*, что позволит обойтись без создания дополнительных форм.)

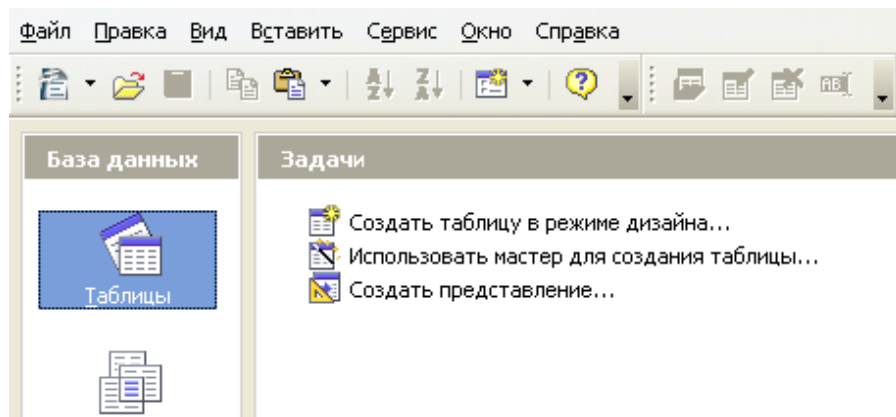


Рис. 126: Создание таблиц

Использование мастера создания таблиц

Внимание



Каждая таблица должна иметь поле *Первичный ключ*. (Далее объясняется для чего это нужно.) Мы будем использовать его, чтобы нумеровать записи и хотим, чтобы такая нумерация выполнялась автоматически при добавлении каждой записи.

Создадим первую таблицу: справочник адресов для родственников.

Щелкните на задаче *Использовать мастер для создания таблицы*. Откроется Мастер таблиц.

Примечание

Поле в таблице является единицей информации. Например, в таблице прайс-листа, может иметься одно поле для имени товара, другое для описания и третье для цены. При необходимости можно добавить другие поля.

Шаг 1: Выбрать поля.

Вы имеете возможность выбора двух категорий создаваемых таблиц: Деловой и Персональный. Каждая категория имеет для выбора свои таблицы. Каждая таблица имеет список имеющихся полей. Для выбора необходимых полей мы используем таблицу Адреса в категории Персональный.

- 1) *Категория*: Выберите *Персональный*. Выпадающий список *Примеры таблиц* изменится и отобразит таблицы этой категории.
- 2) *Примеры таблиц*: Выберите *Адреса*. Окно *Переменные поля* изменится и выведет список возможных полей для этой таблицы.
- 3) *Выбранные поля*: Используя кнопку **>**, переместите следующие поля из окна *Переменные поля* в окно *Выбранные поля* в следующей последовательности: *AddressID*, *FirstName*, *LastName*, *SpouseName*, *Address*, *City*, *StateOrProvince*, *PostalCode*, *CountryOrRegion*, *PhoneNumber*, *MobileNumber* и *EmailAddress*.
- 4) Если в списке *Выбранные поля* нарушен порядок следования полей, щелкните по имени поля, которое находится не на своем месте, чтобы выделить его. Используйте стрелки **Вверх** или **Вниз** с правой стороны окна *Выбранные поля* для перемещения его в нужную позицию.
- 5) Щелкните по кнопке **Дальше**.

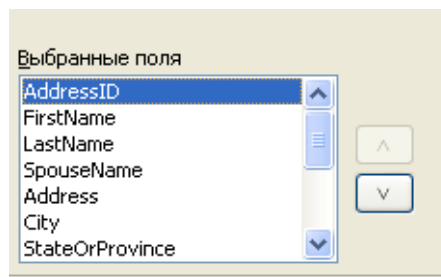


Рис. 127: Порядок следования полей

Шаг 2: Выбрать типы и формат.

На этом шаге вы устанавливаете значения свойств полей. При выборе каждого поля меняется информация справа. Вы можете сделать необходимые изменения. (См. Рис. 128.)

Внимание

Внизу окна *Выбранные поля* имеется две кнопки: одна с +, другая с -. Эти кнопки используются для добавления или удаления полей из окна *Выбранные поля*. Будьте внимательны при использовании этих кнопок.

С правой стороны окна *Выбранные поля* внизу есть две кнопки: стрелка **вверх**, и стрелка **вниз**. Они перемещают выделенное поле вверх или вниз.

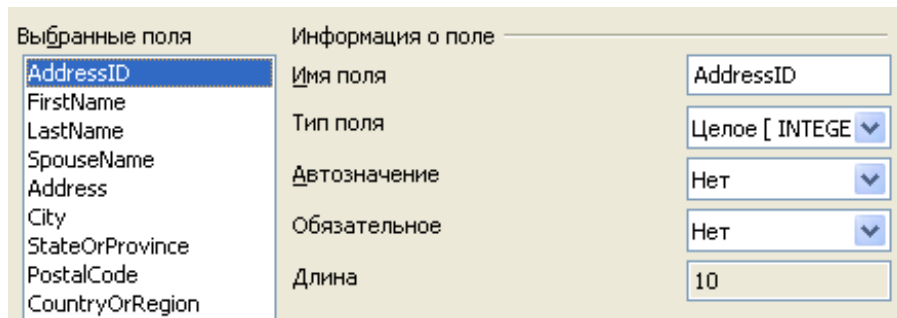


Рис. 128: Изменение типов полей

Примечание Если любое из этих полей является необязательным, установите значение свойства *Обязательное* равным **Нет**. Если значение *Обязательное* равно **Да**, то это поле должно содержать какое-то значение. Например, если для поля *FirstName* значение *Обязательное* равно **Да**, то это поле не должно быть незаполненным. Устанавливайте значение *Обязательное* равным **Да**, если в этом поле должно быть какое-то значение.

- *AddressID*: Установите значение свойства *Автозначение* равным **Да**.
 - *FirstName*:
 - *Обязательное*: Если поле *FirstName* должно заполняться для каждого родственника, измените значение параметра *Обязательное* на **да**. Иначе, оставьте его значение равным **нет**.
 - *Длина*: Длина должна быть равна по крайней мере числу букв в самом длинном имени вашего списка. Если вы не уверены чему должно равняться значение этого свойства, найдите самое длинное имя и сосчитайте количество букв в нем. Прибавьте 5 к этому количеству, чтобы учесть, что в дальнейшем могут появиться более длинные имена. Например, если самое длинное имя в вашем списке имеет 12 букв, используйте значение 17. (Предложение: поскольку большинство самых длинных имен короче 20 букв, то вы можете использовать значение этого свойства равное 20. Этого значения будет достаточно, если только вы не знаете людей с более длинными именами).
-

Примечание В модуле Base максимальная длина каждого поля должна быть определена при создании таблиц. Сложнее исправить ее позже, поэтому при неуверенности лучше взять большую длину.

- *LastName*: *Длина=20* будет достаточной. *Обязательное* должно быть **да**.
- *SpouseName*: *Длина=20* будет достаточной. *Обязательное* должно быть **нет**. (Не все имеют супругу.)
- *Address*: Измените *Длина* на 50, если нет более длинных адресов. Иначе измените это значение соответствующим образом. *Обязательное* должно быть **да**.
- *City*: *Длина=20* будет достаточной. *Обязательное* должно быть **да**.

- *StateOrProvince*: *Длина* зависит от вашего местонахождения. В США, достаточно 2. Выберите число, соответствующее длине адресов вашего места проживания. *Обязательное* должно быть *да*.
- *PostalCode*: *Длина* должна соответствовать вашему месту проживания. Даже в США, иногда используется только пять цифр (#####), а иногда девять (#####-####). В этих случаях *Длина* будет 5 или 10 соответственно. *Обязательное* должно быть *да*.
- *CountryOrRegion*: *Обязательное* должно быть *нет*. Значение параметра *Длина* должно соответствовать вашим условиям. *Обязательное* должно быть *да*.
- *PhoneNumber*: *Обязательное* должно быть *нет*. Значение параметра *Длина* должно соответствовать вашим требованиям. Необходимо учесть все знаки, пробелы, скобки, тире и цифры. Например, (555) 333-2222 требует установить *Длина* равным 14. Если номер телефона включает расширение, то вы должны также учесть число букв и цифр этого расширения.
- *MobileNumber*: Сделайте так, как и для *PhoneNumber*. Это поле можно использовать также для номера пейджера. В этих случаях, добавьте достаточное пространство для всей необходимой информации.
- *EmailAddress*: Так как существуют достаточно длинные адреса, то измените только значение свойства *Обязательное* на *нет*. Некоторые могут не иметь email адресов.

Когда вы все это сделали, щелкните на кнопке **Дальше**.

Примечание Каждое поле имеет также *Тип поля*. В Base тип поля должен быть определен. Существуют следующие типы - текст, целое число, дата и десятичное число. Если поле хранит общую информацию (Например имя или описание), то надо использовать текстовый тип. Если поле всегда хранит число (например цену), то тип должен быть десятичным числом или иметь другой соответствующий числовой тип. Мастер устанавливает правильный тип поля, и чтобы понять как он это делает, просмотрите что выбрал мастер для различных полей.

Шаг 3: Выбрать первичный ключ.

- 1) Установите флажок *Создать первичный ключ*.
- 2) Выберите параметр *Использовать существующее поле как первичный ключ*.
- 3) В выпадающем списке *Имя поля*, выберите поле *AddressID*.
- 4) Установите флажок *Автоматическое значение*.
- 5) Щелкните на кнопке **Дальше**.

Примечание Первичный ключ однозначно определяет запись в таблице. Например, вы можете знать двух человек по фамилии “Randy Herring” или троих людей,

проживающих по одному и тому же адресу, а в базе данных их надо различать.

Простейшим методом является назначение каждому из них уникального номера: номер первого из них 1, второго 2 и т. д. Каждая запись имеет один номер и каждый из них разный, поэтому легко найти запись скажем с идентификатором “172”. Идентификатор адреса не зависит от реального адреса; это просто номер, присваиваемый каждой записи модулем Base.

Существуют более сложные способы различения записей, но все они отвечают на вопрос “Как я могу быть уверенным, что каждая запись в моей базе данных является уникальной?”

Шаг 4: Создание таблицы.

- 1) По желанию на этом шаге можно изменить имя таблицы. При переименовании ее, сделайте имя смысловым. Для данного примера присвойте таблице имя *Адреса родственников*.
- 2) Оставьте установленным флажок *Вставить данные немедленно*.
- 3) Щелкните по кнопке **Готово**, чтобы мастер закончил работать. Закройте также окно, созданное мастером таблиц. Вы увидите основное окно базы данных с иконками таблиц, запросов, форм и отчетов.

Создание таблицы путем копирования существующей таблицы

Создадим вторую таблицу, в которой будут храниться адреса знакомых. Так как таблица *Адреса знакомых* похожа на таблицу *Адреса родственников*, мы создадим ее путем копирования таблицы *Адреса родственников*, а затем изменим ее.

- 1) Щелкните по иконке **Таблицы** в окне *База данных*, чтобы увидеть существующие таблицы.
- 2) Щелкните правой кнопкой по иконке таблицы *Адреса родственников*. Из контекстного меню выберите **Копировать**.
- 3) Поместите курсор мыши ниже этой таблицы, щелкните правой кнопкой и выберите пункт **Вставить** из контекстного меню. Откроется окно *Копирование*.
- 4) Измените название таблицы на *Адреса знакомых* и щелкните **Далее**.
- 5) Щелкните по кнопке >> для перемещения всех полей из левого окна в правое и щелкните **Далее**.
- 6) Так как все поля уже имеют необходимый формат, то не надо вносить никаких изменений. Однако, если изменения нужны, то это надо сделать сейчас. (См. **Внимание** для чего это нужно.) Щелкните по кнопке **Готово**. Будет создана новая таблица.

Внимание



После создания таблиц с помощью мастера возможности их изменения ограничены. **В любом случае нельзя изменять первичный ключ.** Возможно добавлять новые поля и удалять существующие поля. Можно

изменять тип поля при его создании, а также и позднее, если только это не первичный ключ. После занесения данных в базу данных, при удалении поля будут удалены все данные, имеющиеся в нем. При создании новой таблицы, надо обращать внимание на создание полей с правильными именами, длиной и форматом до занесения в них данных.

Создание таблицы в режиме дизайна

Режим дизайна является более совершенным методом создания новой таблицы. Он позволяет непосредственно вводить информацию о каждом поле таблицы.

Совет Хотя тип поля и формат отличаются в режиме дизайна, основные принципы те же, что и для режима мастера.

Как таблица *Информация о знакомых*, так и таблица *Информация о родственниках* будут созданы с помощью этого метода. Обе таблицы используют одни и те же поля: *ID*, *FirstName*, *LastName*, *SpouseName*, *WedDateM* (месяц свадьбы), *WedDateD* (день свадьбы), *WedDateY* (год свадьбы), *HusBDM* (месяц рождения мужа), *HusBDD* (день рождения мужа), *HusBDY* (год рождения мужа), *WifeBDM* (месяц рождения жены), *WifeBDD* (день рождения жены), *WifeBDY* (год рождения жены), *Ch1* (старший ребенок), *Ch1BDM* (месяц рождения ребенка), *Ch1BDD* (день рождения ребенка) и *Ch1BDY* (год рождения ребенка).

Совет Для этого примера мы учтем только одного ребенка в семье. Для тех знакомых и родственников, которые имеют больше детей, в таблице можно создать дополнительные поля. Дополнительные поля должны следовать в том же порядке. Например, для двух детей дополнительные поля должны иметь имена: *Ch2*, *Ch2BDM*, *Ch2BDD* и *Ch2BDY*.

Если вы предпочитаете, чтобы день предшествовал месяцу, как например, 1 January вместо January 1, поместите поле, соответствующее дню, перед полем, содержащим название месяца. Например, поместите поле *WedDateD* перед полем *WedDateM*, а поле *Ch1BDD* перед полем *Ch1BDM*.

- 1) Щелкните по строке *Создать таблицу в режиме дизайна*.
- 2) Создание поля *ID*
 - a) Введите *ID* в первый столбец *Имя поля*.
 - b) Измените значения свойств в разделе *Свойства поля* (в нижней части окна).
 - c) В качестве значения *Тип поля* выберите из списка *Целое[INTEGER]*.
 - Измените значение поля *Автозначение* на *Да* (Рис. 129).

Автозначение	Да
Автоинкрементная инструкция	IDENTITY
Длина	10
Пример формата	0

Рис. 129: Поле Автозначение раздела Свойства поля

d) Определите в качестве первичного ключа поле *ID*.

- Щелкните правой кнопкой по зеленому треугольнику слева от *ID*.
- Выберите в контекстном меню строку *Первичный ключ*. Это приведет к появлению иконки ключа перед полем *ID*

Примечание Первичный ключ служит только одной цели. Любое поле может быть выбрано в качестве первичного ключа. Совсем не обязательно выбирать для этого поле *ID*.

3) Создание других полей .

a) В первый столбец (Столбец *Имя поля*) введите имя следующего поля.

b) Для каждого поля выберите значение свойства *Тип поля*.

- Для полей с именами, оканчивающимися на D или Y (например, WedDateD или WedDateY), выбирайте значение *Короткое целое[SMALLINT]*.
- Для всех других полей используйте значение по умолчанию *Текст[VARCHAR]*.

c) Выберите значения свойств в разделе *Свойства поля* (Рис. 130).

Обязательное	Нет	Кнопка Пример формата
Длина	20	
Значение по умолчанию		
Пример формата	@	

Рис. 130: Раздел Свойства поля

- Измените значение свойства *Обязательное* с **Нет** на **Да** только для тех полей, которые должны иметь какое-то значение.

- Измените значение свойства *Длина* так, чтобы оно соответствовало самому длинному вводимому слову. (20 достаточно для большинства полей, содержащих названия.)
- Для доступа к дополнительным параметрам форматирования, щелкните на кнопке, расположенной справа в строке *Пример формата* (кнопка *Пример формата*). При этом будет выведено окно *Формат поля* (Рис. 131).

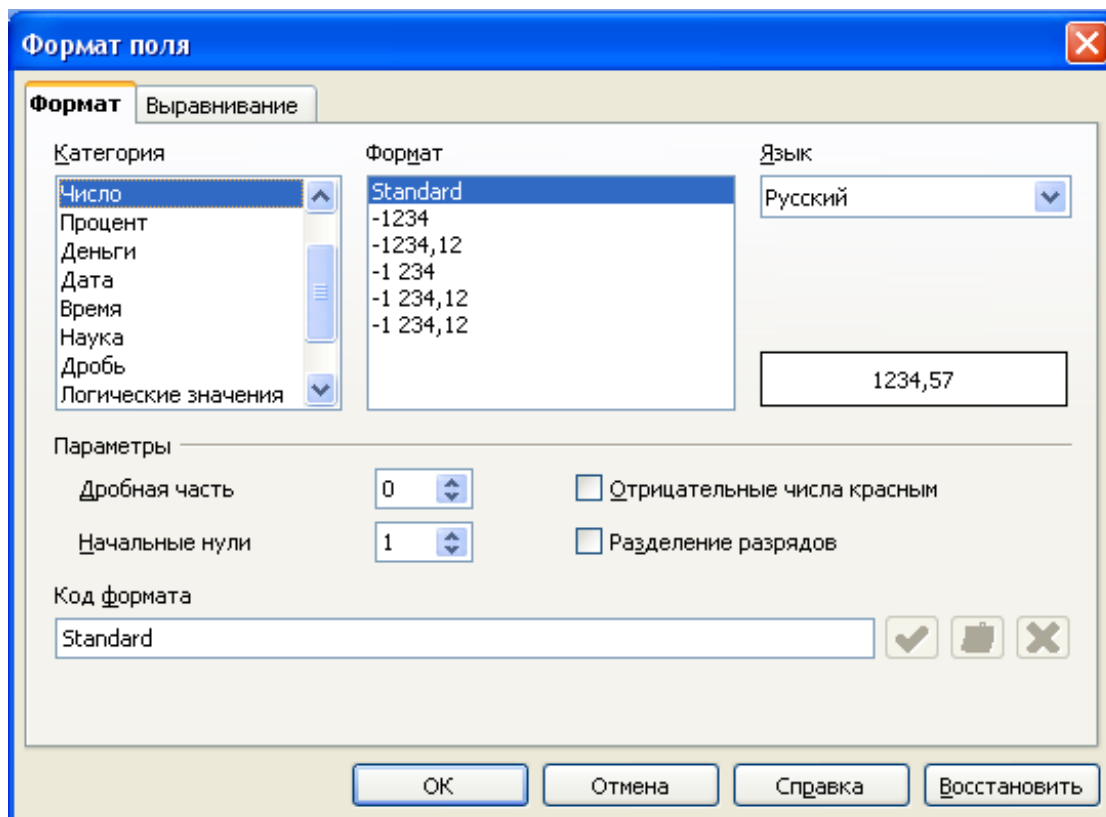


Рис. 131: Параметры *Формат поля*.

- 4) Повторите указанные шаги для каждого поля таблицы. Чтобы получить доступ к дополнительным параметрам форматирования используйте окно *Формат поля*, выводимое на экран с помощью кнопки, расположенной справа (кнопки *Пример формата*).
- 5) В столбце *Описание* может располагаться любой текст или он может быть пустым. (Пример приведен на рис. 132).
- 6) Чтобы сохранить и закрыть таблицу выберите пункт меню **Файл > Закрыть**. Используйте в качестве имени таблицы имя *Информация о знакомых*.

Четвертая таблица, *Информация о родственниках*, должна быть создана точно так же, как была создана таблица *Информация о знакомых*. Либо вы можете щелкнуть правой кнопкой по имени таблицы *Информация о знакомых* и выбрать из контекстного меню **Копировать**. Затем щелкнуть правой кнопкой ниже имени *Информация о знакомых* и выбрать из контекстного меню **Вставить**. Следуйте далее указаниям, приведенным на стр. 190.

WedDateM	Текст [VARCHAR]	Месяц свадьбы
WedDateD	Короткое целое [SMALLINT]	День свадьбы
WedDateY	Короткое целое [SMALLINT]	Год свадьбы
HusBDM	Текст [VARCHAR]	Месяц рождения мужа
HusBDD	Короткое целое [SMALLINT]	День рождения мужа
HusBDY	Короткое целое [SMALLINT]	Год рождения мужа
WifeBDM	Текст [VARCHAR]	Месяц рождения жены
WifeBDD	Короткое целое [SMALLINT]	День рождения жены
WifeBDY	Короткое целое [SMALLINT]	Год рождения жены
Ch1	Текст [VARCHAR]	Имя ребенка
Ch1BDM	Текст [VARCHAR]	Месяц рождения ребенка
Ch1BDD	Короткое целое [SMALLINT]	День рождения ребенка
Ch1BDY	Короткое целое [SMALLINT]	Год рождения ребенка

Рис. 132: Пример значений столбца Описание.

Создание таблиц для списков выбора

Если одна и та же информация может быть использована в нескольких таблицах, следует создать отдельную таблицу для каждого значения этой информации. Каждая такая таблица должна иметь два поля: поле информации и поле идентификатора *ID*.

- 1) Следуйте указаниям “Создание таблицы в режиме дизайна” на странице 191. В создаваемой таблице должно быть два поля: *name* и *ID*. Убедитесь, что для поля *ID* значение свойства *Автозначение* равно **Да**. Также убедитесь, что поле *ID* является первичным ключом. (См. Рис. 133.)
- 2) Сохраните таблицу, используя имя *Месяцы*.


	Имя поля	Тип поля
	name	Текст [VARCHAR]
	ID	Целое [INTEGER]

Рис. 133: Таблица в режиме дизайна

Заметка

Если надо создать несколько таблиц с одинаковыми полями, создайте сначала одну таблицу, а затем создайте другие с помощью копирования. (См. “Создание таблицы путем копирования существующей таблицы” на стр. 190.)

Ввод данных в таблицу выбора

Таблицы выбора не требуют создания форм. Введите данные в эти таблицы вручную. Для нашего примера, введите в поле *name* таблицы *Месяцы* названия месяцев года. Выбор для поля *ID* значения свойства *Автозначение*, равного *Да*, обеспечит автоматический ввод в это поле последовательно возрастающих чисел.

Используйте сокращенные названия месяцев года для формата Дата как показано на *Рис. 134* в окне **Формат поля**: Янв., Фев., Мар., Апр., Май, Июнь., Июль., Авг., Сен., Окт., Ноя. и Дек.

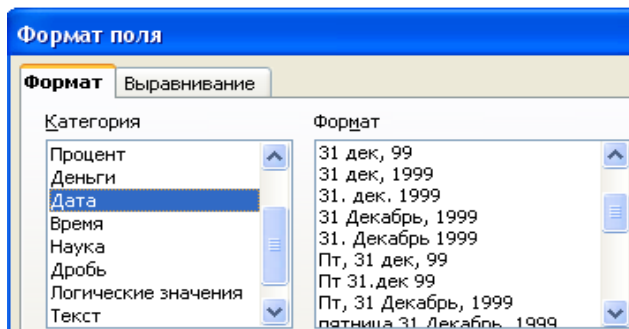


Рис. 134: Форматы даты

- 1) В главном окне базы данных щелкните на иконке *Таблицы*. Затем щелкните правой кнопкой на таблице *Месяцы* и из контекстного меню выберите пункт **Открыть** (*Рис. 135*).
- 2) Введите имя первого месяца в поле *Name*. (Используйте сокращенные имена.) С помощью клавиш-стрелок перейдите на вторую запись поля *Name*. Введите имя второго месяца. Продолжайте, пока не введете все двенадцать имен.

Примечание Поле *ID* содержит *<Автозначение>* до тех пор, пока вы не перейдете во вторую строку. После этого в нем появится 0. Измените его на 1. По мере добавления имен месяцев и перемещении вниз на следующую строку, значение поля *ID* будет изменяться на единицу.

- 3) Сохраните результат и закройте окно таблицы.

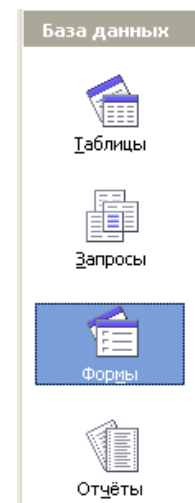


Рис. 135: Иконки базы данных

Создание форм базы данных

Форма является внешним интерфейсом для ввода данных и их редактирования. Вместо списка записей, на форме могут располагаться дополнительные списки выбора, текстовые, графические поля и многие другие элементы.

Использование мастера для создания форм

Щелкните по иконке **Таблицы** на панели База данных (Рис. 135), затем щелкните правой кнопкой по имени таблицы *Адреса знакомых* в разделе Таблицы и выберите пункт меню **Мастер форм**. (Тот же мастер может быть вызван, если вы щелкните по иконке *Формы* на панели База данных и выберите строку *Использовать мастер для создания формы*.)

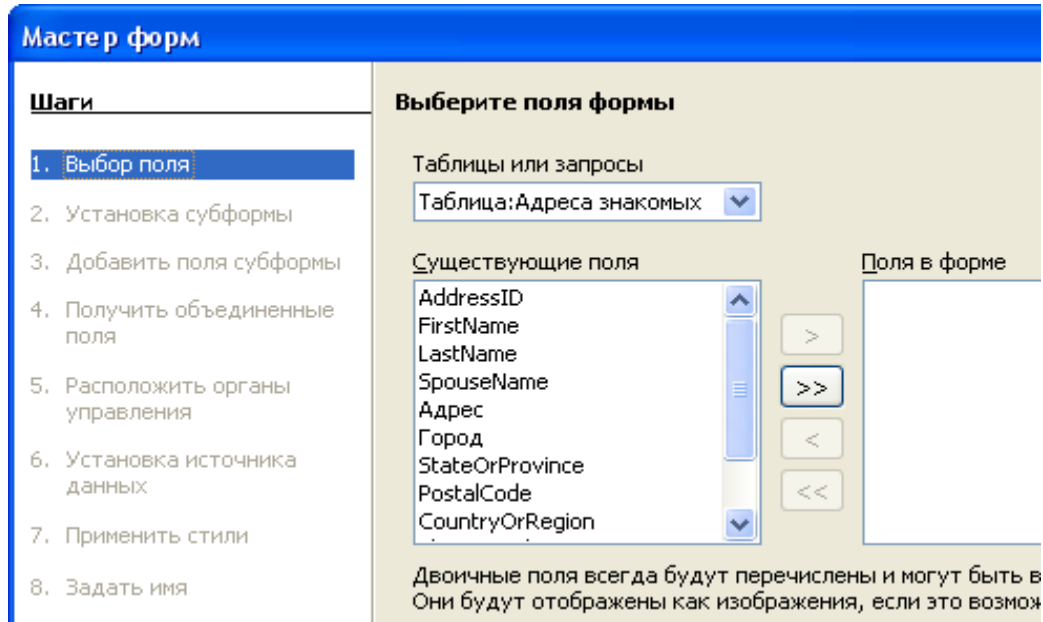


Рис. 136: Мастер форм

Шаг 1: Создание формы.

- 1) Из выпадающего списка *Таблицы или запросы* выберите таблицу *Адреса Знакомых* (Рис. 136). В списке *Существующие поля* вы увидите все поля этой таблицы.
- 2) Поскольку эти поля перечислены в уже правильном порядке, щелкните по кнопке **>>** чтобы переместить эти поля в список *Поля в форме*.

Совет Кнопки со стрелками, расположенные между списками *Существующие поля* и *Поля в форме* служат для перемещения полей между этими двумя списками. Кнопки со стрелками вверх и вниз с правой стороны списка *Поля в форме* служат для перемещения полей вверх и вниз этого списка.

- 3) Щелкните по кнопке **Дальше**.
- 4) Эта форма не имеет субформ. Щелкните по кнопке **Дальше**.

- 5) *Расположить элементы управления:* Возможен следующий выбор слева направо: *Столбцы - подписи слева, Столбцы - подписи сверху, Как лист данных и Блоки - подписи сверху.* Выберите *Столбцы - подписи сверху* и затем щелкните по кнопке **Дальше**.
- 6) *Установка источника данных:* Выбор по умолчанию. Используйте: *Форма для отображения всех данных.* Щелкните на кнопке **Дальше**.
- 7) *Применить стили:* Окно *Применить стили* содержит десять возможных рисунков фона. Выберите любой из них. Предлагаем: *Сине-голубой.* Выберите также строку *Обрамление поля.* Предлагаем: *Трехмерный вид.* Щелкните **Дальше**.

Совет Переместив верхнее окно *Мастера форм* вниз, вы можете увидеть как выглядит выбранный вами стиль на форме, выбрав ее. Выбор стиля и просмотр результата можно повторять, пока не будет достигнут наилучший результат. Это относится также и к параметру *Обрамление поля*.

- 8) *Задать имя:* Иногда *Название формы* должно отличаться от *Имени таблицы*, с которой она связана. Это ваш выбор. Предлагаем: *Адреса знакомых.* Поскольку следующим действием будет изменение формы, выберите *Модифицировать форму* в группе *Действия после заполнения формы.* Щелкните по кнопке **Готово**.

Шаг 2: Модификация формы.

Мы укоротим поля и переместим их. Окончательно форма должна содержать четыре ряда. Ряд 1 содержит поле *Address ID*. Ряд 2 содержит поля *FirstName*, *LastName* и *SpouseName*. Ряд 3 содержит поля *Address*, *City*, *StateOrProvince*, *PostalCode* и *CountryOrRegion*. Ряд 4 содержит поля *PhoneNumber*, *MobileNumber* и *EmailAddress*. Наконец, если необходимо, можно установить порядок перемещения по полям.

Примечание При щелчке по полю, оно будет выбрано. Оно имеет вокруг себя восемь зеленых квадратов (называемых *рукоятками*). При щелчке при нажатой клавише *Control* только по полю или по метке, будет выбрано одно из них, а не оба. Рис. 137 показывает выбранное поле *AddressID*, а не его метку.

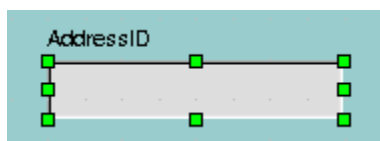


Рис. 137: Выбрано поле

- 1) Удерживая нажатой клавишу *Control*, щелкните по полю *AddressID*. Поместите курсор мыши в середину правой рукоятки поля. Курсор изменит свой вид (Рис. 138). Перемещайте рукоятку влево для уменьшения размера поля. *Предлагаем:* Укоротите длину поля на половину.



Рис. 138: Одиночная стрелка

- 2) Повторите указанные действия для каждого поля. Установите длину поля, соответствующую их содержанию. (Например, поле *StateOrProvince* может быть значительно укорочено, а поле *Address* может остаться прежним.)

Примечание Щелчок на метке поля при нажатой клавише *Control* приводит к выбору метки. Это позволяет изменять ее. (Более подробно об этом сказано в разделе *Дизайн форм*.)

- 3) Для перемещения поля и его метки, щелкните на них. Переместите *курсор мыши* внутрь выбранной области. Форма курсора изменится (Рис. 139). Перемещайте выделенную область в нужное место формы.



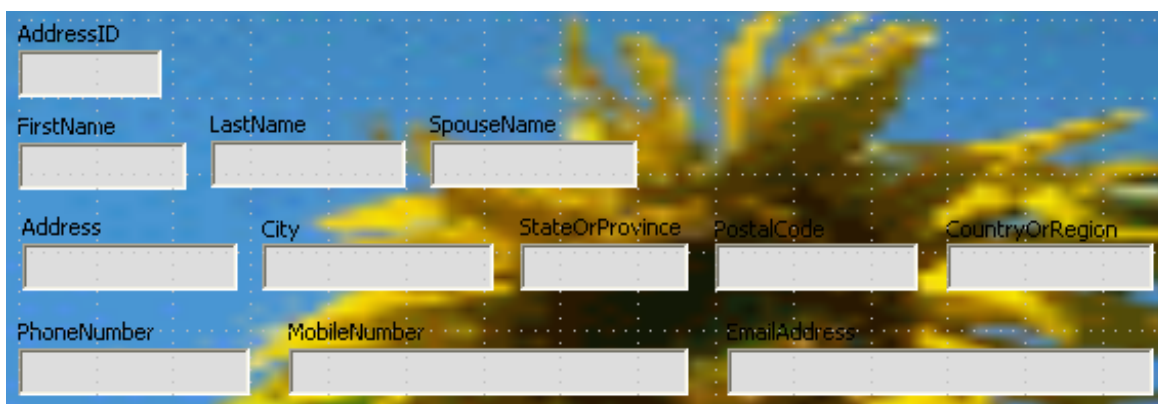
Рис. 139: Двойная стрелка

Примечание При перемещении выделенной области удерживайте нажатой *левую кнопку мыши*.

Внимание При перемещении поля не нажимайте на клавишу *Control*. Нажатие этой клавиши приведет к возможности перемещения либо поля, либо метки, но не обоих элементов сразу. Для перемещения обоих элементов, используйте *щелчок мыши* и перемещение в нужное место.

- 4) Для изменения рисунка фона формы, щелкните правой кнопкой на фоне, чтобы открыть контекстное меню и выберите пункт **Страница > Фон**. Из выпадающего списка **Тип** выберите строку **Цвет**. Цвет может быть выбран щелчком мыши на одном из возможных цветов. Измените цвет на **Оранжевый 4**. Щелкните на **ОК**.
- 5) Выбрав в списке *Тип* пункт *Графический объект*, можно в качестве фона использовать графический файл. (На Рис. 140 показано использование файла *flower.gif* в качестве фона формы.)
- Щелкните по кнопке **Отмена**, расположенной внизу окна *Стиль страницы: Обычный*, чтобы закрыть его.
 - Выберите **Сервис > Параметры > OpenOffice.org > Пути > Рисунок**, чтобы определить папку, содержащую файл *flower.gif*. (При необходимости введите нужный путь.)

- с) Снова откройте окно *Стиль страницы: Обычный*. (Щелкните правой кнопкой по форме и выберите из контекстного меню **Страница > Фон**.)
- д) Выберите **Тип > Графический объект**, щелкните по кнопке **Обзор**.
- Найдите каталог с файлом *flower.gif* и выделите его.
 - Щелкните по кнопке **Открыть**.
 - В нижней левой части окна *Стиль страницы: Обычный* выберите радиокнопку **Область**, а затем щелкните по кнопке **ОК**.



The image shows a screenshot of a form titled "Forma адресов" (Address Form). The form is set against a background image of a sunset over water. It contains several input fields for personal and contact information:

- AddressID
- FirstName
- LastName
- SpouseName
- Address
- City
- StateOrProvince
- PostalCode
- CountryOrRegion
- PhoneNumber
- MobileNumber
- EmailAddress

Рис. 140: Форма адресов

- 6) Окончательный вид формы должен соответствовать (Рис. 140).
- 7) Если слова в Метках форм имеют слишком малый размер, измените размер шрифта.
- Щелкните по метке при нажатой клавише *Control*, чтобы выбрать ее.
 - Щелкните правой кнопкой по выбранной метке. Из контекстного меню выберите пункт **Элемент управления**.
 - Щелкните по кнопке Кодировка (Рис. 141), чтобы открыть окно Символ. Здесь вы можете изменить гарнитуру, кегль, начертание и эффекты шрифта (для последнего надо перейти на вкладку **Эффекты шрифта**). Выполните нужные изменения.
 - Если необходимо изменить название метки, например перевести его на другой язык, то это можно сделать с помощью поля Текст (Рис. 141).
 - Повторите пункты с а) до d) для других меток.
 - Шрифты для полей могут быть изменены тем же способом.

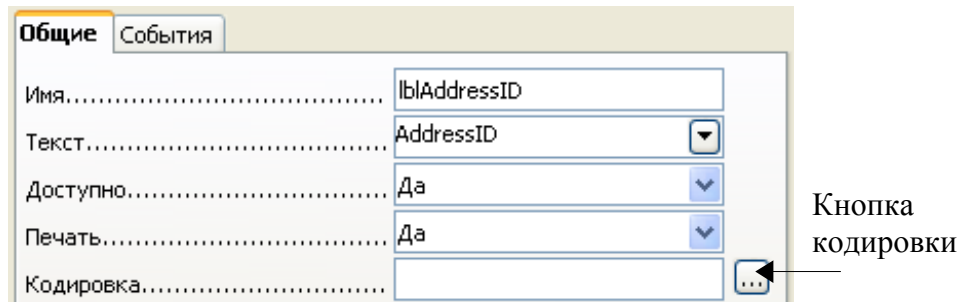


Рис. 141: Изменение характеристик шрифта

8) Проверьте порядок активирования полей. Он должен быть правильным, но убедитесь в этом.

а) Щелкните по полю *AddressID*, чтобы выделить его.

б) Щелкните по иконке *Порядок активирования* панели форм. (См. Рис. 142.)



Рис. 142: Панель форм

в) Убедитесь в том, что порядок активирования полей соответствует приведенному (Рис. 143). Если поле находится не в том месте списка, то щелкните по нему, чтобы выделить его.

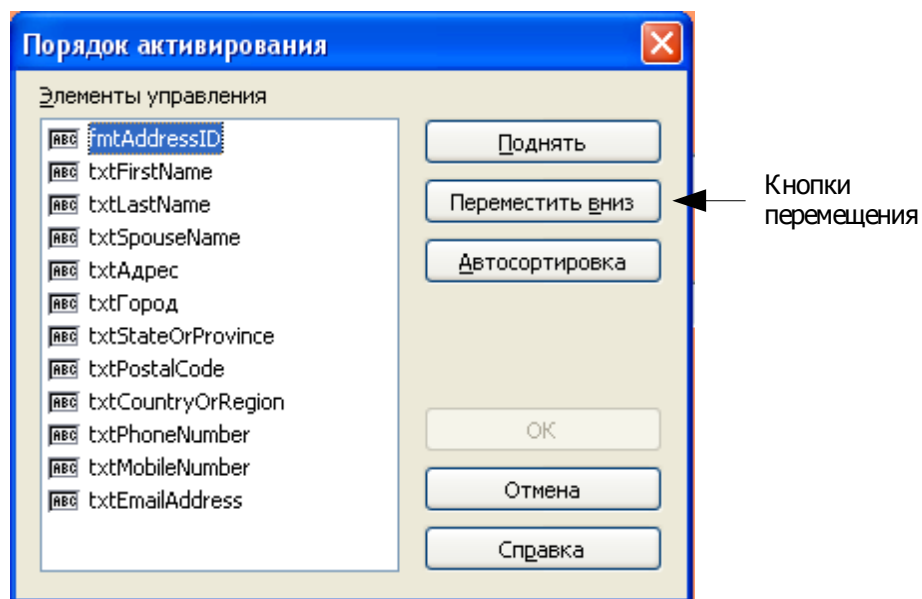


Рис. 143: Порядок активирования полей

- Если поле надо переместить вверх, щелкните на кнопке **Поднять** и поместите его в нужное место.
- Если поле надо переместить вниз, щелкните на кнопке **Переместить вниз** и поместите его в нужное место.
- Когда порядок следования полей станет правильным, щелкните по кнопке **ОК**, чтобы закрыть окно Порядок активирования.

9) На этом завершается разработка формы Адреса знакомых. Сохраните форму и закройте окно Адреса знакомых, чтобы вернуться в окно Information – OpenOffice.org Base.

Для создания формы *Адреса родственников*, выполните те же девять шагов, как и при создании формы Адреса знакомых.

Внимание



Для создания новых форм не используйте копирование и вставку уже созданных форм. После создания формы, создается связь между ней и таблицей, для которой она была создана. Копирование и вставка сохраняет эту связь с первоначальной таблицей. Каждая созданная форма должна быть связана со своей таблицей.

Использование мастера для создания формы Информация о знакомых

Создайте форму *Информация о знакомых* таким же способом, каким вы создали форму *Адреса знакомых*. Форма *Информация о знакомых* содержит пять рядов полей; ряд 1: *ID*; ряд 2: *FirstName*, *LastName*, *SpouseName*, *WedDateM*, *WedDateD*, *WedDateY*; ряд 3: *HusBDM*, *HusBDD*, *HusBDY*, *WifeBDM*, *WifeBDD*, *WifeBDY*; ряд 4: *Ch1*; ряд 5: *Ch1BDM*, *Ch1BDD*, *Ch1BDY*.

Примечание

Если хотите, измените порядок следования полей месяц и день.

- 1) Укоротите длину каждого поля, как это было сделано для формы *Адреса знакомых*.
- 2) Переместите каждое поле на свое место в нужном ряду (Рисунок 144).

The screenshot shows a form with the following fields and layout:

- ID**: A text field containing the placeholder text "<AutoField>".
- Row 2**: Three text fields for *FirstName*, *LastName*, and *SpouseName*. To their right are three date fields: *WedDateD*, *WedDateM* (with a dropdown arrow), and *WedDateY*.
- Row 3**: Six date fields: *HusBDD*, *HusBDM* (with a dropdown arrow), *HusBDY*, *HerBDD*, *HerBDM* (with a dropdown arrow), and *HerBDY*.
- Row 4**: A single text field for *Ch1*.
- Row 5**: Three date fields: *Ch1BDD*, *Ch1BDM* (with a dropdown arrow), and *Ch1BDY*.

Рисунок 144: Форма *Информация о знакомых*

- 3) Создайте списки для полей *WedDateM*, *HusBDM*, *WifeBDM* и *Ch1BDM*.
 - а) Выполните *Control+щелчок* на поле *WedDateM*. Щелкните правой кнопкой внутри поля *WedDateM*. Из контекстного меню выберите пункт **Заменить на > Список**.
 - б) Щелкните правой кнопкой на поле *WedDateM*. Выберите пункт **Элемент управления**.
 - в) Используя вкладку **Общие**, найдите внизу **Раскрываемый**. Измените на **Да**.
 - д) Используя вкладку **Данные**, измените следующие настройки:
 - **Поле данных:** *WedDateM*
 - **Тип содержимого списка:** *Table*
 - **Содержимое списка:** *Месяцы*
 - **Связываемое поле:** *1*.
 - е) Повторите эти шаги для полей *HusBDM*, *WifeBDM* и *Ch1BDM*.
- 4) Если необходимо измените характеристики шрифта. (См. шаг 7 на стр. 199.)
- 5) Сохраните форму и закройте окно **Форма информации о родственниках** - *OpenOffice.org Writer*. Вы вернетесь в окно **Information – OpenOffice.org Base**.
- 6) Создайте форму *Информация о родственниках*, выполняя те же шаги, как и при создании формы *Информация о знакомых*.

Создание форм в режиме дизайна

Этот метод требует знания правил использования *Database Controls* и *Database Form Design Toolbars*. Описание этой техники находится за пределами данного документа. Указания по созданию форм в режиме дизайна будут приведены в Руководстве по базам данных.

Создание субформ

Это также находится за пределами данного документа. Создание субформ будет описано в *Database Guide*.

Создание представления для нескольких таблиц

В главном окне базы данных (*Information – OpenOffice.org Base*) щелкните на иконке *Таблицы*, чтобы выбрать ее. В секции *Задачи*, расположены три иконки. Первые две мы использовали для создания таблиц. Третья иконка имеет метку *Создать представление*. Щелчок на этой иконке открывает окно *Представление 1 View Design*. Хотя оно имеет другое название, его функции и вид идентичны окну для создания запроса в режиме дизайна.

Запросы могут быть созданы с помощью этого окна согласно указаниям, приведенным в разделе “Создание запросов” на странице 23. Сначала прочтите весь этот раздел.

Из этого окна можно создать также таблицу, которая является комбинацией уже созданных таблиц. Так как все шаги для этого идентичны шагам, используемым для создания запроса в режиме дизайна, следует сначала ознакомиться с этим разделом.

Чтобы создать такую таблицу, выполните первые три шага из раздела “Создание запроса в режиме дизайна” на стр. 27. В конце шага 3, ссылка вернет вас в данный раздел. Сохраните таблицу, выберите нужное имя, и затем закройте окно.

Доступ к другим источникам данных

OpenOffice.org позволяет получить доступ к источникам данных и связать их с любым документом OOo. Например, связывая письмо с внешним документом, содержащим фамилии и адреса получателей, можно для каждого адреса сгенерировать свою копию этого письма.

В OpenOffice.org 1.x, пункт меню **Сервис > Источники данных** позволял зарегистрировать новый источник данных (или базу данных), чтобы его можно было использовать в любом модуле OOo. В OOo v2 такого пункта нет.

Новое в 2.0

Для регистрации источника данных, теперь выберите пункт меню **Файл > Создать > Базу данных**, затем выберите **Подключиться к существующей базе данных** и определите тип источника данных, с которым необходимо соединиться. После этого мастер выберет нужный источник данных.

После регистрации источника данных, его можно использовать для любого модуля OOo (например для Writer или Calc), выбрав пункт **Вид > Источники данных** или нажав клавишу *F4*.

Совет Доступ к базам данных Адресная книга Mozilla и dBase (среди прочих) позволяет вводить и изменять записи в этих базах данных. Доступ к электронным таблицам, однако, не позволяет делать в них изменения.

Доступ к базе данных dBase

7) Выберите пункт меню **Файл > Создать > Базу данных**, чтобы открыть окно *Мастер базы данных*.

Примечание Пункт контекстного меню *База данных* для иконки *Создать* также позволяет открыть окно *Мастер базы данных*. (См. Рис. 125.)

8) Выберите строку **Подключиться к существующей базе данных**. Нажатие клавиши *Tab* перемещает курсор в окно выпадающего списка. Ввод буквы *D* выбирает тип *dBase*. Щелкните по кнопке **Далее**.

Примечание Щелчок по *стрелке* открывает список, где можно выбрать *dBase* (Рис.

145).

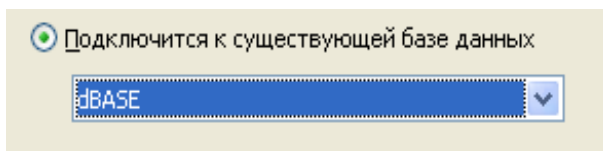


Рис. 145: Выбор типа базы данных

- 9) Щелкните по кнопке *Просмотр* и выберите каталог, содержащий базу данных. Щелкните по кнопке *Далее*.
- 10) Согласитесь с установками по умолчанию: *Да, зарегистрировать мне базу данных* и *Открыть базу данных для редактирования*. Щелкните по кнопке **Готово**. Назовите и сохраните базу данных в выбранном каталоге.
- 11) Создайте форму используя *Мастер для создания форм*, как описано в разделе "Создание форм базы данных", начинающемся на странице 195.

Доступ к адресной книге Mozilla

Доступ к адресной книге Mozilla очень похож на доступ к базе данных dBase.

- 1) Выберите **Файл > Создать > Базу данных**.
- 2) Выберите *Подключиться к существующей базе данных*. Выберите *Адресная книга Mozilla* в списке баз данных (Рис. 145).
- 3) Зарегистрируйте этот источник данных.

Выполните шаги 1, 2 и 4 из предыдущего раздела *Доступ к базе данных dBase*.

Доступ к электронным таблицам

Доступ к электронным таблицам также очень похож на доступ к базе данных dBase.

- 1) Выберите **Файл > Создать > Базу данных**.
- 2) Выберите *Подключиться к существующей базе данных*. Выберите *Электронная таблица* в списке баз данных (Рис. 145). Щелкните по кнопке **Далее**.
- 3) Щелкните по кнопке **Просмотр** чтобы найти нужную электронную таблицу. Если она защищена паролем, установите флажок *Требуется пароль*. Щелкните по кнопке **Далее**.
- 4) Если электронная таблица требует ввода имени пользователя, введите его. Если требуется также ввод пароля, установите его флажок. Щелкните по кнопке **Далее**.

Регистрация баз данных в ООо v. 2.0

Это простая процедура. **Сервис > Параметры > База данных OpenOffice.org > Базы данных.** В списке *Зарегистрированные базы данных* перечислены эти базы данных. Ниже этого списка находятся три кнопки: **Создать...**, **Удалить**, **Правка...** Для регистрации базы данных, созданной в OpenOffice.org v. 2.0:

- 1) Щелкните по кнопке **Создать.**
- 2) С помощью кнопки **Обзор** найдите нужную базу данных.
- 3) Убедитесь в правильности зарегистрированного названия.
- 4) Щелкните по кнопке **ОК.**

Использование источников данных

Зарегистрировав источник данных, такой как электронная таблица, текстовый документ, внешняя база данных или другой допустимый источник данных, вы можете использовать его в других модулях OpenOffice.org, включая Writer и Calc.

Просмотр источников данных

Откройте документ в Writer или в Calc. Чтобы просмотреть доступные источники данных, нажмите *F4* или выберите **Вид > Источники данных** из выпадающего меню. Появится список зарегистрированных баз данных, включая Bibliography и любую другую зарегистрированную базу данных.

Чтобы просмотреть каждую базу данных, щелкните на символе + слева от имени базы данных. (Рис. 146 показывает, что это сделано для базы данных Information). Будут отображены строки Таблицы и Запросы. Щелкните по + слева от Запросы, чтобы увидеть созданные запросы. Теперь дважды щелкните по запросу, чтобы увидеть все его записи.

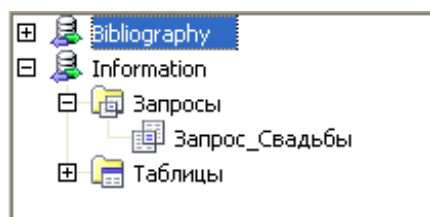


Рис. 146: Базы данных

Редактирование источников данных

Некоторые источники данных можно редактировать с помощью диалогового окна панели *Просмотр источника данных*. Электронные таблицы нельзя. Запись можно редактировать, добавить или удалить.

Данные отображаются в правой части экрана. Щелкните по полю, которое надо отредактировать.

Ниже записей имеется пять небольших кнопок. Первые четыре кнопки служат для навигации по записям или для перемещения в начало или конец таблицы. Пятая кнопка, с небольшой звездочкой, служит для добавления новой записи (Рис. 147).



Рис. 147: Навигационные кнопки панели Просмотр источника данных

Для удаления записи, щелкните правой кнопкой по серому полю рядом с нужной записью чтобы выделить всю строку, а затем выберите **Удалить строки** для удаления выделенной строки.

Загрузка модуля Base для работы с источниками данных

Вы можете загрузить модуль OOo Base в любое время, выбрав пункт меню **Вид > Источники данных**. Появится панель *Источники данных*. Щелкните правой кнопкой по иконке базы данных, таблице или запросу и выберите пункт **Управление источниками данных**. Далее вы можете редактировать, добавлять и удалять таблицы, запросы, формы и отчеты.

Использование источников данных в документах

Чтобы вставить поле из таблицы в документ (например в электронную таблицу Calc или документ Writer), щелкните на имени поля (серый прямоугольник сверху списка записей) и, удерживая нажатой левую кнопку мыши, перетащите поле в документ. В документе Writer, оно появится как <FIELD> (где FIELD это название поля, которое вы перетащили). В Calc оно появится в виде текстового окна.

Часто источник данных используется для рассылки писем. Выбрав **Сервис > Рассылка писем** или щелкнув на иконке Циркулярное письмо (иконка с небольшим листом бумаги и конвертом на панели Просмотр источника данных), вы загружаете мастер Рассылка писем OpenOffice.org, который управляет созданием документа для письма. Эта процедура приведена в главе “Using Mail Merge” руководства *Writer Guide*.

Ввод данных с помощью формы

Записи на форме используются для ввода данных в базу данных. На них мы вводим все данные, относящиеся к каждому человеку, которые хотим сохранить в нашей базе данных. При нажатии клавиши *Tab* после ввода данных о первом человеке в последнее поле формы, все поля очищаются за исключением возможно поля *AddressID*. Это значит, что мы завершили создание первой записи на форме Адреса знакомых нашей базы данных. Каждый раз, когда мы делаем это, мы добавляем очередную запись. (Например, запись на Рис. 148. Если курсор находится в поле *EmailAddress*, нажатие клавиши *Tab* очистит все поля формы за исключением поля *AddressID*. Число, расположенное слева в нижней части формы, изменится при этом с 1 на 2.)

В нижней левой части формы есть слово *Запись*. После него расположена информация о номере обрабатываемой записи и количестве записей в таблице. В нашем примере, показана запись 1 из 3 имеющихся. Справа от этих цифр имеются дополнительные иконки, которые позволяют перемещаться от одной записи к другой (стрелки), добавлять новые записи, удалять записи и выполнять другие действия.

Назначение базы данных состоит в хранении информации, которую можно позднее использовать при необходимости. Этот раздел посвящен вопросам ввода ваших данных. Вы должны находиться в окне *Information – OpenOffice.org Base*. В нашем примере рассматривается ввод данных с помощью формы *Информация о знакомых*. Ввод данных с помощью других форм должен осуществляться аналогично.

Рис. 148: Одна запись

Если вы не желаете использовать свои данные для заполнения полей этой формы, используйте следующую информацию для пяти фиктивных людей. Каждое поле отделено точкой с запятой (;). Если поле *ID* содержит слово *<Автозначение>*, начинайте ввод данных в поле *FirstName*. Иначе вводите следующие номера в поле *ID*: номер 1 для первой записи, номер 2 для второй записи, до номера 5 для пятой записи. (Заполняйте не все поля. Например, Sam & Alice не имеют детей)

1; Sam; Spade; Sally ; Авг.; 22; 2000; Апр.; 1; 1980; Май; 31; 1982
2; Billy; Appleseed; Ruth; Июл.; 4; 1996; Дек.; 25; 1974; Янв.; 1; 1975; Chad; Фев.; 2;
1998
3; Junior; Salesman; Deloris; Июл.; 31; 1992; Апр.; 1; 1973; Сен.; 22; 1975; Samantha;
Янв.; 5; 1993
4; Jamie; Spencer; Alice; Янв.; 1; 2004; Апр.; 22; 1985; Июн.; 15; 1985
5; Webster; Callahan; Betty; Ноя.; 22; 1990; Авг.; 16; 1968; Дек.; 25; 1970; Ed; Янв.; 10;
1991

1) Если иконка Формы не выбрана, выберите ее слева, или используйте клавиши *Alt+m*. Щелкните дважды на иконке *Форма информации о знакомых*.

2) Поле ID:

- Если слова *<Автозначение>* в этом поле **нет**, щелкните внутри этого поля и введите соответствующий номер. (Например: введите 1.) Затем нажмите клавишу *Tab*.
- Если *<Автозначение>* присутствует, сделайте щелчок внутри поля *FirstName*.

3) Для остальных полей формы, начиная с поля *FirstName*:

- Если поле должно остаться пустым, нажмите клавишу *Tab*.
- Иначе, введите данные и нажмите клавишу *Tab*.
- Для перемещения в обратном направлении, используйте комбинацию *Shift+Tab*.
- Нажатие клавиши *Tab* в последнем поле формы сохраняет все данные для этой записи и начинает обработку следующей записи. (Нажатие *Shift+Tab* когда курсор находится в первом поле записи приводит к сохранению данных для этой записи и переходу курсора в последнее поле предыдущей записи. Это работает для записей номер 2 и выше.)

4) После того, как вы ввели все необходимые данные, закройте окно *Форма информации о знакомых* – *OpenOffice.org Writer*.

Таким же способом введите данные в *Форму адреса знакомых*. Заметьте, что первые три поля этой формы должны иметь такие же значения, как и на *Форме информации о знакомых*. Введите также другие данные, выполняя соответствующие действия в том же порядке, что и для *Формы информации о знакомых*.

Создание запросов

Запросы используются для получения из базы данных специфической информации. В нашем примере базы данных, простой запрос может использоваться для создания списка всех годовщин свадьбы для заданного месяца. Мы можем это сделать с помощью мастера. Более сложный запрос может создать список всех дней рождения для заданного месяца. Мы сделаем это с помощью Design View. Мы создадим запрос для поиска в таблице Адреса знакомых всех годовщин свадьбы в июле и адресов каждой пары. Этот запрос будет включать следующую информацию: *FirstName*, *LastName*, *SpouseName*, *Address*, *City*, *StateOrProvince*, *PostalCode*, *CountryOrRegion* и дату свадьбы (месяц, день и год). Так мы сможем найти кто празднует годовщину свадьбы в июле, в какой день и адреса пар для отправки им поздравления.

Примечание Запросы сглаживают разницу между базой данных и источником данных. База данных – это только один из типов источника данных. Однако, поиск нужной информации в источнике данных требует использования запроса. Поскольку запрос, как часть базы данных, выполняет это, то источник данных становится частью этой базы данных: ее таблицей или таблицами. Результаты запроса являются специальными таблицами базы данных.

Использование мастера для создания запроса

Убедитесь, что вы находитесь в окне Information – OpenOffice.org Base. Щелкните по иконке **Запросы**, чтобы выделить ее. В разделе *Задачи* этого окна, дважды щелкните по иконке *Использовать мастер для создания запроса...*. При этом откроется окно Мастер запросов (Рис. 149).

Примечание При работе с запросом можно использовать несколько таблиц. Поскольку разные таблицы могут использовать одни и те же имена полей, формат для названия поля в запросе использует имя Таблицы и имя поля. Между именем таблицы и именем поля вводится точка (.). В нашем примере, имя таблицы состоит из двух слов, поэтому точка ставится после второго слова имени таблицы и перед именем поля. (Например, поле *FirstName* таблицы *Адреса знакомых* именуется *Адреса знакомых.FirstName*. Поле *FirstName* таблицы *Информация о знакомых* именуется *Информация о знакомых.FirstName*.)

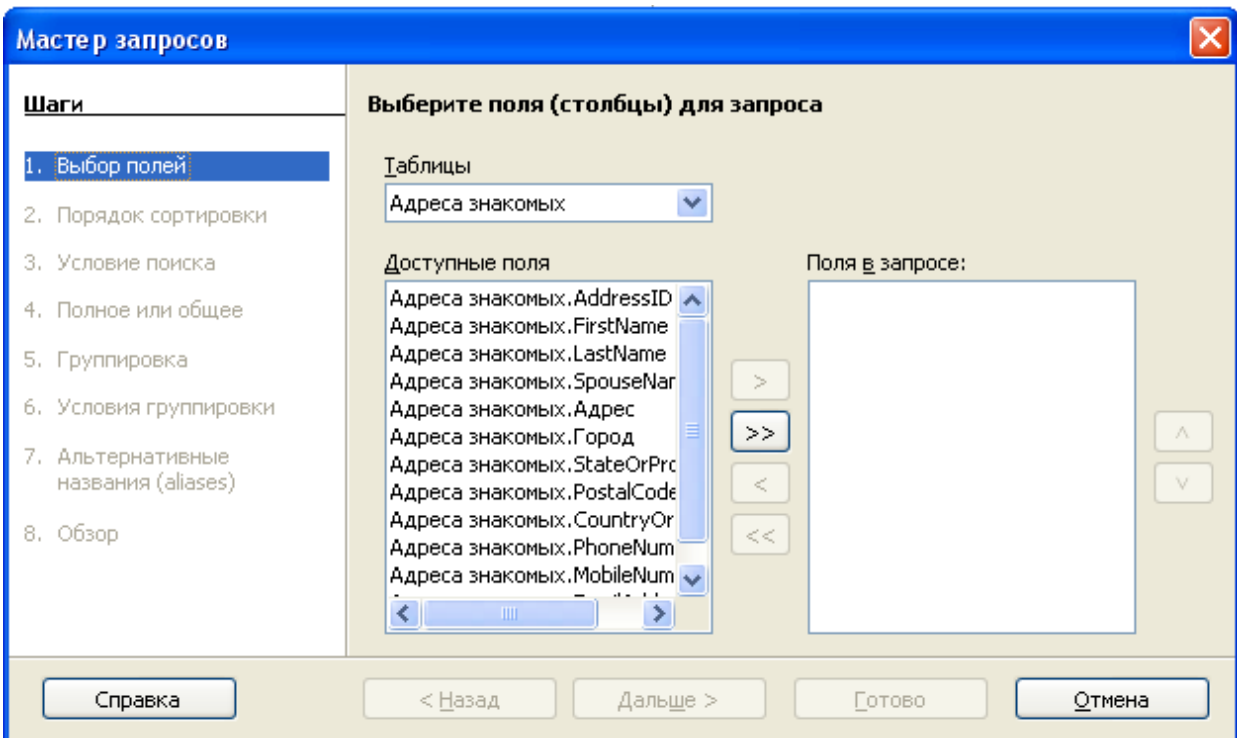


Рис. 149: Первая страница мастера запросов

Шаг 1: Выбор полей.

- 1) Поскольку большая часть нужной нам информации содержится в таблице Адреса знакомых, убедитесь, что эта таблица выбрана в списке *Таблицы*. Все поля таблицы Адреса знакомых перечислены в окне *Доступные поля*.

Используя кнопку (>), переместите следующие *Доступные поля* в окно *Поля в запросе*: Адреса знакомых.FirstName, Адреса знакомых.LastName, Адреса знакомых.SpouseName, Адреса знакомых.Address, Адреса знакомых.City, Адреса знакомых.StateOrProvince, Адреса знакомых.PostalCode и Адреса знакомых.CountryOrRegion.

- 2) Выберите в списке *Таблицы* вместо таблицы *Адреса знакомых* таблицу *Информация о знакомых*.

Используя кнопку (>), переместите следующие *Доступные поля* в окно *Поля в запросе*: Информация о знакомых.WedDateM, Информация о знакомых.WedDateD и Информация о знакомых.WedDateY. Эти три поля будут расположены ниже поля Адреса знакомых.CountryOrRegion.

- 3) Щелкните по кнопке **Дальше**.

Шаг 2: Порядок сортировки.

Для сортировки информации в нашем запросе можно использовать до четырех полей. В этом нам поможет простая логика. Какое поле является наиболее важным? Я предлагаю первым выбрать дату (*WedDateD*). Поле *LastName* можно сделать вторым. Поле *FirstName* или *SpouseName* может стать третьим в порядке сортировки. Вы возможно захотите определить порядок сортировки по другому.

- 1) В выпадающем списке *Сортировка*, выберите *Информация о знакомых.WedDateD*.
- 2) В первом выпадающем списке *Затем по*, выберите *Адреса знакомых.LastName*.
- 3) Во втором выпадающем списке *Затем по*, выберите *Адреса знакомых.FirstName*.
- 4) Щелкните по кнопке **Дальше**.

Шаг 3: Условие поиска.

- 1) Так как мы осуществляем поиск информации в одном поле, можно оставить выбор по умолчанию *Соответствие всем из следующих*.

Примечание Выбор *Соответствие любому из следующих* можно использовать в запросе для поиска всех дней рождения в апреле например. Это будет сделано в следующем разделе: Создание запроса в режиме дизайна.

- 2) Из верхнего списка *Поля* выберите *Информация о знакомых.WedDateM*. Выберите из списка *Условие* значение *равно*. В качестве значения введите 7. (Июль является седьмым месяцем календарного года.) Щелкните по кнопке **Дальше** в нижней части окна.

Шаг 4: Полное или общее.

Мы хотим получить простую информацию, поэтому оставим выбор типа запроса по умолчанию: *Детальный запрос*. Щелкните по кнопке **Дальше** в нижней части окна.

Примечание Поскольку мы создаем простой запрос, то шаги *Группировка* и *Условия группировки* мы можем не использовать. Эти два шага в нашем запросе мы пропустим.

Шаг 5: Альтернативные названия.

Оставим установки по умолчанию. Щелкните по кнопке **Дальше** в нижней части окна.

Шаг 6: Обзор.

Присвойте запросу имя (предложение: *Запрос_Свадьбы*). Справа от этого поля имеется возможность сделать выбор действия после создания запроса. Выберите *Изменить запрос*. Щелкните по кнопке **Готово**.

Шаг 7: Изменение запроса.

Открывается окно Запрос_Свадьбы. Используемые в запросе таблицы показывает Рис. 150. Мы хотим связать эти таблицы, чтобы они действовали как одна.

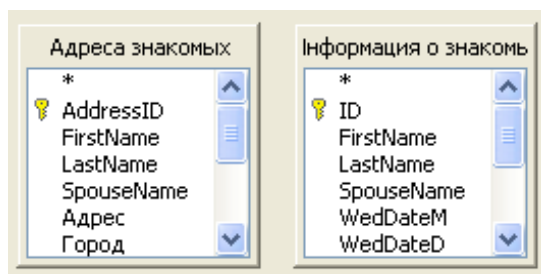


Рис. 150: Используемые в запросе таблицы

Если две таблицы не связаны, то первые три столбца будут иметь вид, как показывает Рис. 151. Будут выведены все записи первой таблицы.

FirstName	LastName	SpouseName
Billy	Appleseed	Ruth
Webster	Callahan	Betty
Junior	Salesman	Deloris
Sam	Spade	Sally
Jamie	Spencer	Alice

Рис. 151: Результаты запроса для не связанных таблиц

Чтобы связать две таблицы, щелкните по полю AddressID таблицы Адреса знакомых (Рис. 150) и перетащите курсор мыши на поле ID таблицы Информация о знакомых (Рис. 150). Появится линия, соединяющая поля AddressID и ID.

После соединения таблиц, мы можем снова выполнить запрос. Чтобы сделать это, щелкните по иконке *Выполнить запрос*. (Иконка с зеленой отметкой - Рис. 152.) Первые три столбца результата показывает Рис. 153. В июле поженились две пары, и только эти две пары перечислены при использовании связанных таблиц.

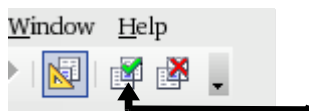


Рис. 152: Иконка Выполнить запрос

Billy	Appleseed	Ruth
Junior	Salesman	Deloris

Рис. 153: Результаты запроса со связанными таблицами

Примечание Во время редактирования запроса вы можете изменить размер и положение таблиц. *Click+перетащите* за заголовок таблицу на новое место. Перемещение курсора на край таблицы приводит к изменению формы курсора на двунаправленную стрелку, что позволяет увеличить или уменьшить размер таблицы также как вы увеличиваете или уменьшаете размер окна.

Совет Изменяя Запрос_Свадьбы, мы можем получить список свадеб для любого месяца. В окне Information – OpenOffice.org Base, выберите *Запросы*. Щелкните правой кнопкой на иконке Запрос_Свадьбы и выберите из контекстного меню **Правка**. В окне Запрос_Свадьбы, замените '7' на номер нужного вам месяца. (Цифра 7 находится в строке Критерий и столбце WedDateM.) Убедитесь что перед и после цифры вы ввели апостроф. Затем перезапустите запрос (Рис. 152).

Вы можете создать форму для запроса Запрос_Свадьбы. Щелкните правой кнопкой на иконке Запрос_Свадьбы и выберите из контекстного меню **Мастер форм**. См. “Создание форм базы данных” на странице 195.

Создание запроса в режиме дизайна

Создание запроса в режиме дизайна не такая уж сложная задача, как это может сначала показаться. Для нашего запроса, мы хотим узнать у кого день рождения приходится на Август. Перейдите в секцию *Запросы* окна Information – OpenOffice.org Base. Выберите *Создать запрос в режиме дизайна*. Откроются окна *Запрос/Дизайнер запросов* и *Добавить таблицы*.

Шаг 1: Добавление таблиц.

- 1) Щелкните по таблице *Адреса знакомых*, а затем по кнопке **Добавить**.
- 2) Щелкните по таблице *Информация о знакомых*, а затем по **Добавить**.
- 3) Щелкните по **Заккрыть**.

При этом откроются две выбранные таблицы. (См. Рис. 150.)

Шаг 2: Связывание двух таблиц.

Щелкните по *AddressID* в таблице *Адреса знакомых* и переместите курсор мыши на *Id* в таблице *Информация о знакомых*. Теперь эти два поля будут соединены линией.

Шаг 3: Ввод имен полей в запрос.

Дважды щелкните по полям, которые вы хотите использовать в желаемом порядке их следования. Возьмем некоторые поля из таблицы Адреса знакомых, и некоторые поля из таблицы Информация о знакомых. Если вы поставили случайно поле не в ту позицию, щелкните по серому прямоугольнику над этим полем и перетащите весь столбец в правильную позицию.

- 1) В таблице Адреса знакомых, дважды щелкайте по следующим полям в указанной последовательности: *FirstName, LastName, SpouseName*.
- 2) В таблице Информация о знакомых, дважды щелкайте по следующим полям в указанной последовательности: *HusBDM, HusBDD, HusBDY, WifeBDM, WifeBDD, WifeBDY, Ch1, Ch1BDM, Ch1BDD и Ch1BDY*.
- 3) В таблице Адреса знакомых, щелкайте дважды по следующим полям в указанной последовательности: *Address, City, StateOrProvince, PostalCode, CountryOrRegion*.

Совет

Вышеприведенные шаги могут быть использованы также для создания одной таблицы из полей двух и более таблиц. Если это то, что вам нужно от указанных трех шагов, вернитесь к разделу “Создание представления для нескольких таблиц” на стр. 202. В противном случае игнорируйте данный совет.

Шаг 4: Ввод критерия запроса.

В строке *Критерий* нашего запроса мы вводим информацию для поиска нужных данных (Рис. 154). Порядок размещения этой информации зависит от того какой результат мы желаем получить. Если мы хотим, чтобы два или более поля содержали в себе нужные данные одновременно, то мы должны использовать эти данные в строке Критерий. Это называется условием *И*. Все отыскиваемые данные должны учитываться в строке Критерий в столбцах с соответствующими названиями полей.

В нашем примере, мы ищем все семьи, для которых по крайней мере один из членов семьи имеет день рождения в августе. Такое условие называется условием *Или*. (Муж Или жена Или ребенок родились в августе.)

Примечание

Использование запросов требует знания математики и специальных операций над множествами (объединение, пересечение, разность и любое их сочетание).

- 1) При вводе информации в таблицу настройки запроса необходимо использовать формат: *'текст'* (апостроф, текст и еще апостроф).

- 2) Так как август восьмой месяц, то символ 8 следует ввести в соответствующие поля. Рис. 154 показывает, что ниже строки Критерий имеется четыре строки, помеченные *или*. Если в строку *Критерий* введен текст и текст введен в первую строку *или*, то поиск выполняется по всем записям, для которых информация в строке *Критерий* или строке *или* совпадает с введенными текстами.

Поле	FirstName	LastName	SpouseName
Псевдоним			
Таблица	Адреса знакомых	Адреса знакомых	Адреса знакомых
Сортировка			
Видимый	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Функция			
Критерий			
или			
или			
или			
или			

Рис. 154: Таблица настройки запроса

- 3) Интересующими нас полями являются поля HusBDM, WifeBDM и Ch1BDM.
- В строку Критерий столбца HusBDM, введите '8' (апостроф 8 апостроф).
 - В первую строку *или* столбца WifeBDM введите '8'.
 - Во вторую строку *или* столбца Ch1BDM введите '8'.
 - Примерный результат показан на Рис. 155. (На рисунке не показаны поля FirstName, LastName и SpouseName. В вашей таблице они расположены между столбцом, содержащим имена строк и столбцом HusBDM.)

Поле	HusBDM	HusBDY	WifeBDD	WifeBDM	WifeBDY	Ch1BDM
Псевдоним						
Таблица	Информация о :	Информация о :	Информация о	Информация с	Информация с	Информация:
Сортировка						
Видимый	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Функция						
Критерий	'8'					
или				'8'		
или						'8'
или						
или						

Рис. 155: Использование условия Или для трех полей

- 4) Щелкните по иконке *Выполнить запрос* (Рис. 152 на стр. 212).

5) Сохраните запрос, назвав его *Запрос_День_рождения*, и закройте окно.

Совет Этот запрос можно использовать для нахождения людей, чей день рождения приходится на любой заданный месяц. Измените цифру 8 на номер другого месяца. Убедитесь в наличии апострофов до и после цифры.

Создание отчетов

Отчеты служат для распечатки необходимой информации из базы данных. Этим они похожи на запросы. Отчеты создаются на основе таблиц базы данных или запросов. Они могут содержать все поля таблицы или запроса, либо только выбранные группы полей. Отчеты могут быть статическими или динамическими. Статические отчеты содержат данные из выбранных полей, существующие в них на момент создания отчета. Динамические отчеты могут изменяться, чтобы показывать самые последние данные.

Создадим динамический отчет о годовщинах свадеб в заданном месяце. Запрос *Запрос_Свадьбы* будет основой для нашего отчета: Годовщины свадеб месяца. Редактируя запрос для заданного месяца, мы внесем в него изменения и одновременно запоним их в отчете.

Шаг 1: Вызов мастера создания отчета одним из двух способов.

- Щелкните по иконке *Отчеты* в окне Information – OpenOffice.org Base и затем щелкните по строке *Использовать мастер для создания отчета*.
- или
- Щелкните правой кнопкой по запросу или таблице и выберите из контекстного меню **Мастер отчетов**.

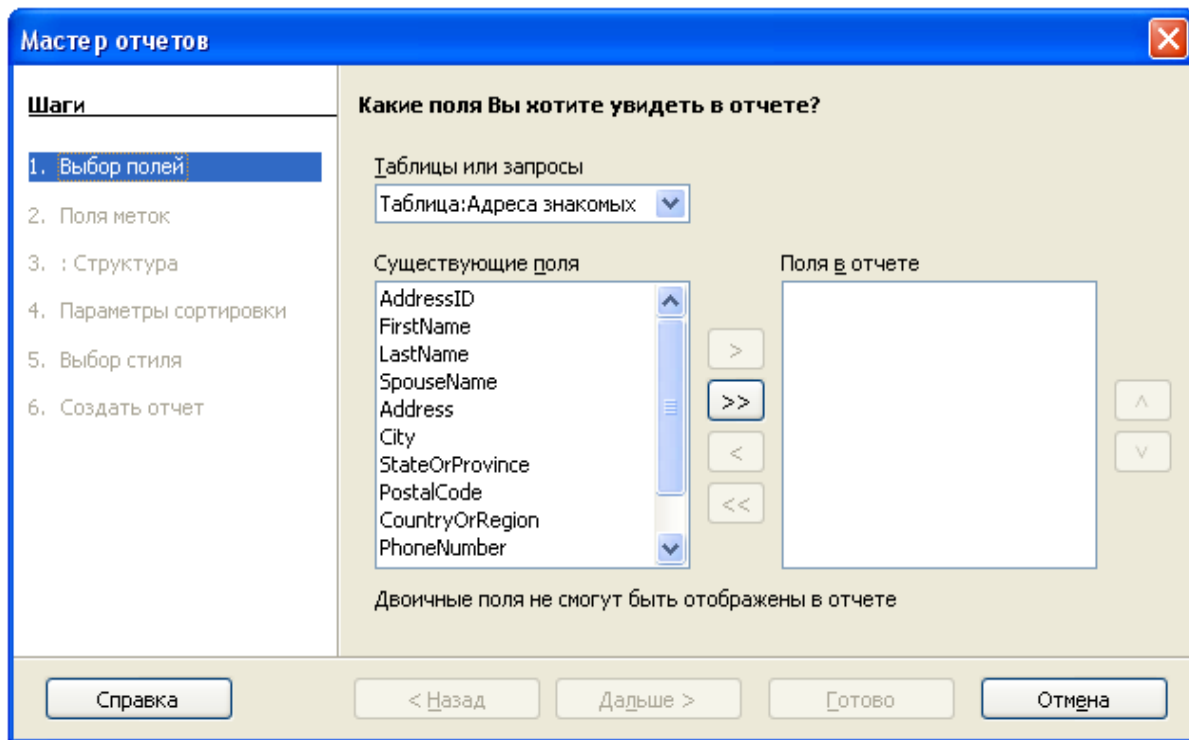


Рис. 156. Первая страница мастера отчетов

Шаг 2: Мастер отчетов (Рис. 156).

- 1) В выпадающем списке *Таблицы или запросы* выберите запрос: *Запрос_Свадьбы*.
 - С помощью кнопки с двойной стрелкой (>>) переместите все поля из списка *Существующие поля* в список *Поля в отчете*.
 - Щелкните по кнопке **Дальше**.
- 2) Измените надписи для некоторых полей меток.
 - Для надписей, состоящих более чем из одного слова, поместите пробел между словами, а также переведите их на родной язык. (Например, *FirstName* станет *Имя*, *LastName* станет *Фамилия* и *CountryOrRegion* станет *Страна*.)
 - Измените *PostalCode* на *Почтовый код*, *WedDateM* на *Месяц*, *WedDateD* на *День* и *WedDateY* на *Год*.
 - Щелкните по кнопке **Дальше**.
- 3) Структура. Сгруппируем записи отчета по полю *LastName*.
 - Щелкните по строке *Фамилия* в списке *Поля* и с помощью кнопки со стрелкой (>) переместите ее в список *Группировка*.
 - Щелкните по кнопке **Дальше**.

- 4) Выбор стиля: Используем установки по умолчанию. Они предусматривают альбомную ориентацию в нижней части Мастера отчетов. Щелкните по кнопке **Дальше**.

Примечание Может быть стоит потратить немного времени на просмотр различных доступных стилей отчета, чтобы выбрать подходящий для вас стиль.

- 5) Создать отчет:

- Назовите отчет *Запрос_Свадьбы*.
- Какой тип отчета вы хотите создать? Выберите *Динамический отчет*.
- Что Вы собираетесь делать после создания отчета? Выберите *Модифицировать шаблон отчета*.
- Щелкните по кнопке **Готово**.

- 6) Модификация отчета. Отчет содержит таблицу с информацией из Запроса. Он может содержать странные слова (Рис. 157). Мы изменим вертикальное выравнивание второй строки.

- Щелкните по ячейке, расположенной ниже надписи *Имя* и перемещайте курсор вправо, чтобы выделить вторую строку.
- Щелкните правой кнопкой в любом месте выделенной ячейки. Выберите **Ячейка > по центру** для установки правильного выравнивания.
- Если хотите, вы можете сейчас изменить ширину любой ячейки.
- Выберите **Файл > Сохранить** и затем **Файл > Закрывать** в окне the Запрос_Свадьбы – OpenOffice.org Writer.

Фамилия			
Ut wisi enim ad			
<i>Имя</i>	<i>Отчество</i>	<i>Адрес</i>	<i>Город</i>
Ut wisi	Ut wisi	Ut wisi enim ad minim	Ut wisi

Рис. 157: Первая часть таблицы отчета

Примечание Запросы можно изменять из окна Information – OpenOffice.org Base путем щелчка правой кнопкой по нужному Запросу и выбирая из контекстного меню **Правка**.

Совет

Если отчет создан как динамический отчет и он основан на запросе, то отчет будет меняться всякий раз при изменении запроса. (Например, вы изменили запрос Запрос_День_рождения, чтобы выводить данные для Апреля, а не для Августа. При открытии в следующий раз отчета Запрос_День_рождения, он будет выводить информацию о людях, родившихся в Апреле вместо Августа.)



Глава 11

Начинаем работать с объектами Math

Редактор формул OpenOffice.org

Введение

OpenOffice.org (OOo) имеет модуль для создания и редактирования математических формул. Обычно он используется как редактор формул в текстовых документах, но может также работать с другими типами документов или автономно. При использовании редактора формул в модуле Writer, формула рассматривается как объект текстового документа.

Примечание Редактор формул предназначен для написания формул в символическом виде (как в формуле 1). Если Вы хотите вычислить числовое значение формулы, см. Руководство по Calc.

$$\frac{df(x)}{dx} = \ln(x) + \operatorname{tg}^{-1}(x^2) \quad (1)$$

Начало

Чтобы вставить формулу, выполните **Вставить > Объект > Формула**.

В нижней части экрана откроется Редактор формул и появится плавающее окно Выбор. В своем документе вы увидите маленький прямоугольник (с серой границей), в котором будет затем отображаться формула.

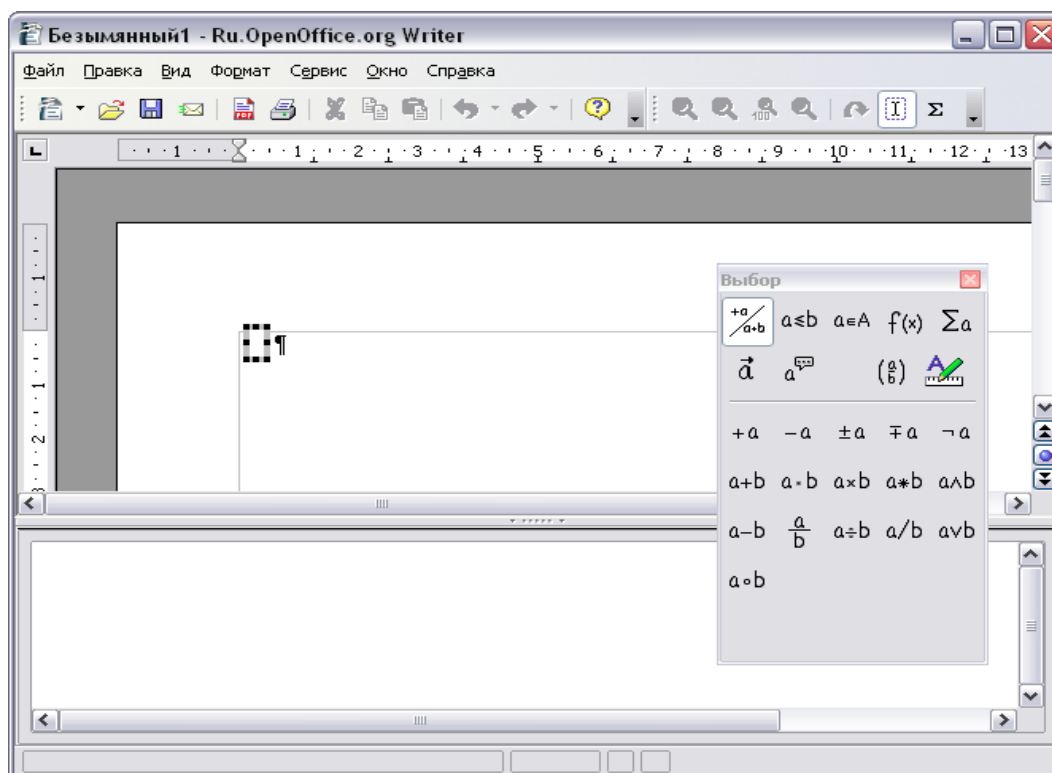


Рис. 158. Редактор формул, окно Выбор и местоположение создаваемой формулы..

Для создания формул редактор формул использует специальный язык разметки. Например, команда языка разметки `%beta` создает греческий символ (β). Команды языка разметки разработаны так, чтобы их можно было использовать подобно словам английского языка. Например, `a over b` (*a над b*) создает дробь: $\frac{a}{b}$.

Ввод формулы

Существует три способа ввода формул:

- Выбрать символ из окна Выбор.
- Щелкнуть правой кнопкой мыши в редакторе формул и выбрать символ из контекстного меню.
- Использовать команды языка разметки в редакторе формул.

Контекстное меню и окно Выбор обеспечивают вставку математического символа также с помощью языка разметки. Кстати, это удобный способ изучения языка разметки OooMath.

Примечание Чтобы выйти из редактора формул щелкните по области документа. Дважды щелкните по формуле, чтобы снова войти в редактор формул.

Окно Выбор

Самый простой метод для ввода формулы - окно Выбор, показанное на Рис. 159.

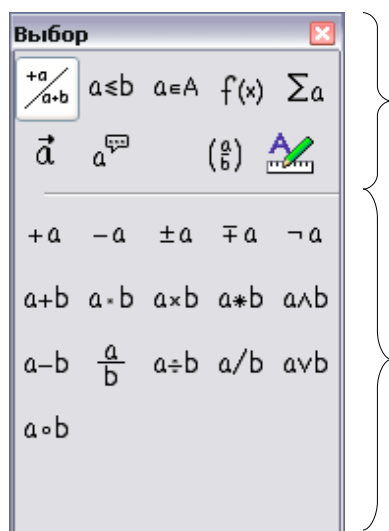


Рис. 159. Символы, разделенные на категории

Окно Выбор разделено на две основные части.

- **Верхняя** часть показывает категории символов. Щелчок по ним изменяет набор символов в нижней части.
- **Нижняя** часть показывает символы, доступные в текущей категории.

СОВЕТ Вы можете скрыть (или раскрыть) окно Выбор при помощи пункта меню **Вид** > **Выделенное**.

Пример 1: 5×4

Введем простую формулу: 5×4 с помощью окна Выбор:

12) Выберите верхнюю левую кнопку в секции категорий (сверху) (Рис. 160).

13) Щелкните по символу Умножение (показано на Рис. 160).

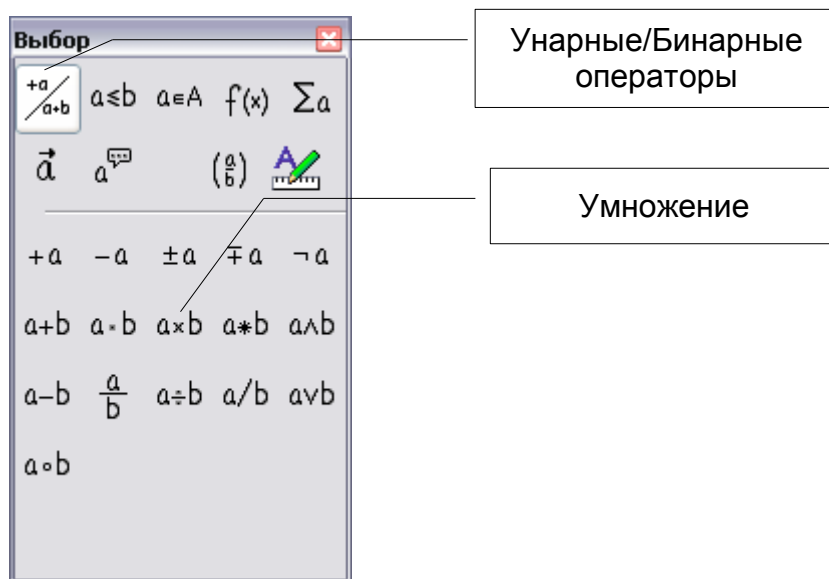


Рис. 160. Унарные / Бинарные операторы

При щелчке по символу умножения в окне Выбор, происходят две вещи:

- в редакторе формул появляется команда языка разметки: $\langle ? \rangle \text{ times } \langle ? \rangle$
- в области документа появляется серый прямоугольник с рисунком: $\square \times \square$

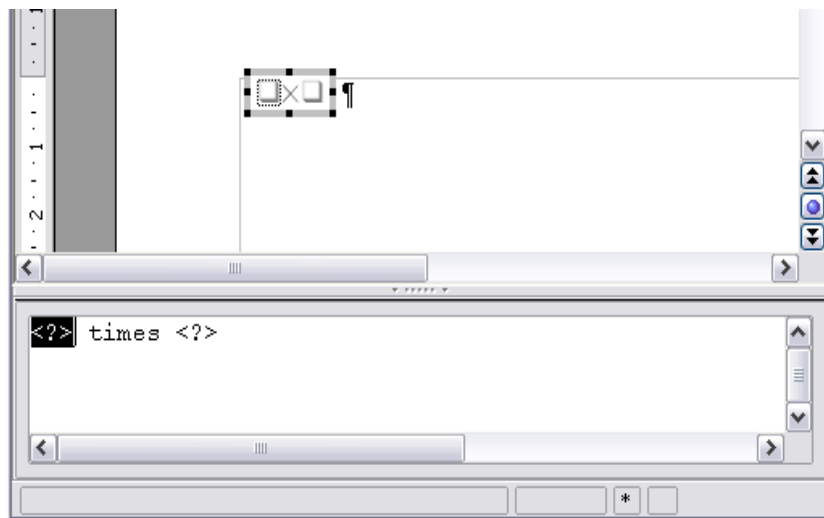


Рис. 161. Символ умножения

Символы `<?>` (Рис. 161) являются полями подстановки, в которые вы должны ввести соответствующий текст (вместо этих символов). Слово `times` обозначает оператор команды языка разметки. После этого формула автоматически обновится и результат должен стать таким, как показано на Рис. 162.

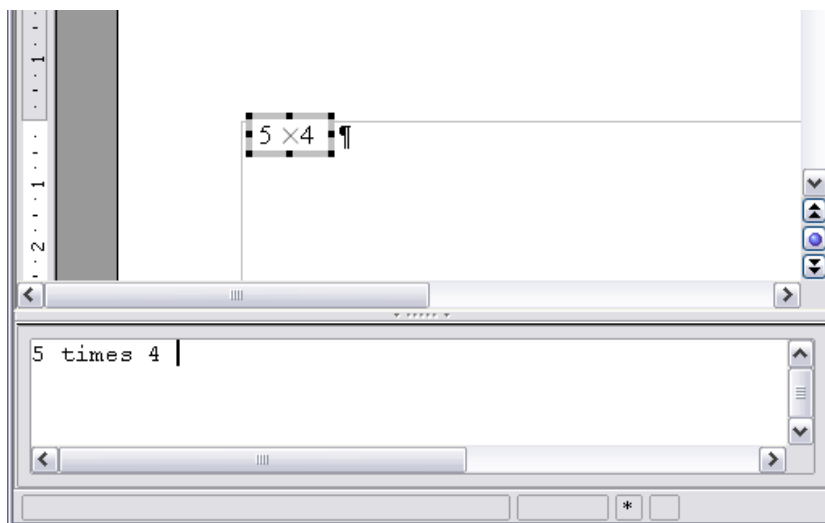


Рис. 162. Результат ввода «5» и «4» рядом с оператором «times»

СОВЕТ

Чтобы запретить автоматическое обновление формулы, снимите флажок в пункте меню **Вид > Автообновление экрана** (щелкните по нему).

Чтобы обновить формулу вручную, нажмите *F9*, или выберите пункт меню **Вид > Обновить**.

Контекстное меню

Другой способ доступа к математическим символам состоит в том, чтобы щелкнуть правой кнопкой мыши в редакторе формул. Это вызовет появление контекстного меню, показанного на Рис 163.

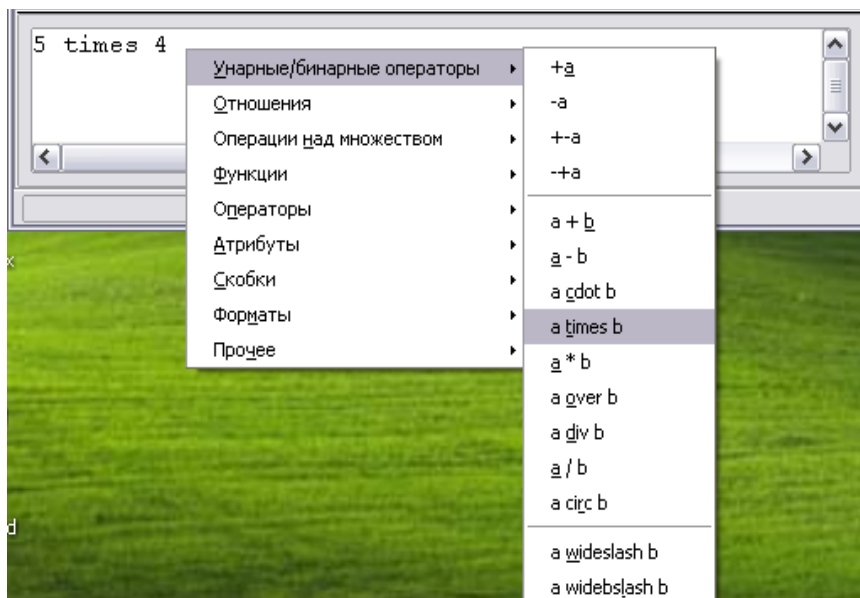


Рис 163. Контекстное меню

Примечание Пункты в этом меню в точности соответствуют категориям окна Выбор.

Язык разметки

Вы можете ввести команды языка разметки непосредственно в редакторе формул. Например, вы можете ввести «5 times 4», чтобы получить 5×4 . Если вы знаете язык разметки, то это может быть самым быстрым способом ввода формул.

СОВЕТ Язык разметки формул имеет сходство с чтением формул по-английски.

Ниже приведен краткий список простых формул и соответствующие им команды языка разметки.

Формула	Команда	Формула	Команда
$a=b$	a = b	\sqrt{a}	sqrt {a}
a^2	a^2	a_n	a_n
$\int f(x) dx$	int f(x) dx	$\sum a_n$	sum a_n
$a \leq b$	a <= b	∞	infinity
$a \times b$	a times b	$x \cdot y$	x cdot y

Символы греческого алфавита

Символы греческого алфавита ($\alpha, \beta, \gamma, \theta$ и т. д.) широко используются в математических формулах. Эти символы недоступны в окне выбора или через контекстное меню. Однако, с помощью языка разметки вставить символы греческого алфавита довольно просто: введите символ % и следом за ним имя греческого символа по-английски.

- Чтобы вставить символ *нижнего регистра*, введите имя символа в нижнем регистре.
- Чтобы вставить символ *верхнего регистра*, введите имя символа в верхнем регистре.

См. таблицу ниже для некоторых примеров:

Нижний регистр	Верхний регистр
%alpha → α	%ALPHA → A
%beta → β	%BETA → B
%gamma → γ	%GAMMA → Γ
%psi → ψ	%PSI → Ψ
%phi → ϕ	%PHI → Φ
%theta → θ	%THETA → Θ

Примечание Полная таблица греческих символов приведена в главе “Объекты Math” *Руководства по Writer*.

Другой способ вставить греческие символы – использовать окно Символы. Выполните **Сервис > Каталог**. Окно Символы показано на Рис. 164. В списке «Набор символов» выберите «Греческий» и дважды щелкните по нужному греческому символу.

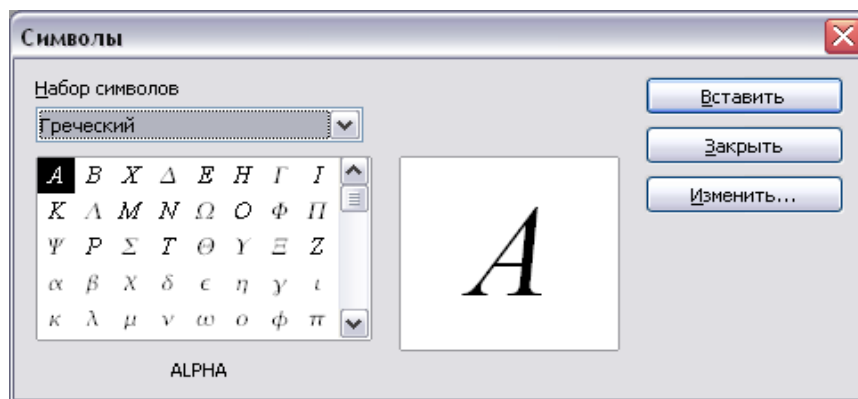


Рис. 164. Вставка греческих символов с помощью меню Каталог

Пример 2: $\pi \approx 3.14159$

Для этого примера предположим что:

- Мы хотим ввести вышеупомянутую формулу (значение пи, округленное до 5 десятичных знаков);
- Мы знаем имя греческого символа (π);
- Мы не знаем команду языка разметки, связанную с отношением \approx .

Шаг 1: Введите «%», а за ним текст « π ». Появится греческий символ π .

Шаг 2: Откройте окно Выбор (**Вид > Выделенное**).

Шаг 3: Символ \approx это символ отношений, поэтому щелкните по кнопке **Отношения** $a \leq b$. Если вы поместите курсор мыши над этой кнопкой, то увидите всплывающую подсказку «Отношения» (Рис. 165).

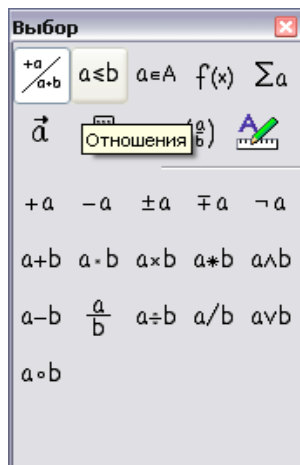


Рис. 165. Всплывающая подсказка для кнопки «Отношения».

Шаг 4: Вместо текста `<?>` введите 3.14159 в конец формулы. Таким образом мы ввели следующую команду языка разметки `$\pi \simeq 3.14159$`. Результат показан на Рис. 166.

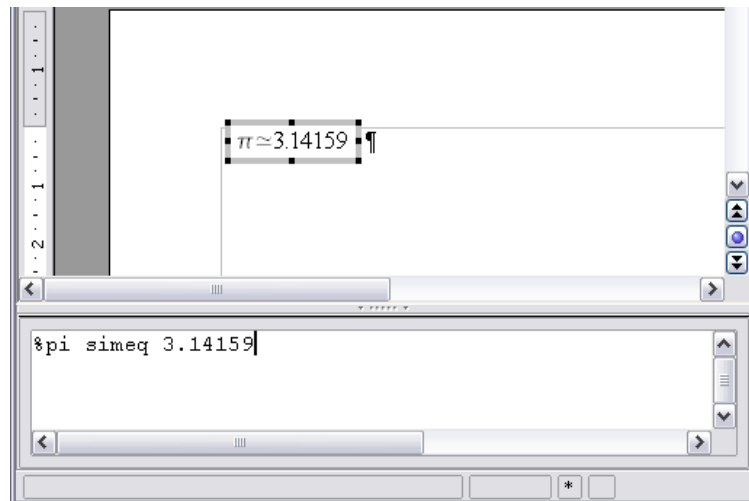


Рис. 166. Конечный результат

Настройки

Редактор формул как плавающее окно

Как видно из Рис. 158, редактор формул может занимать довольно большую часть окна Writer. Чтобы превратить редактор формул в плавающее окно, сделайте следующее:

- 1) Поместите курсор мыши на рамку редактора, как показано на Рис. 167.
- 2) Удерживая нажатой клавишу *Control*, выполните двойной щелчок.

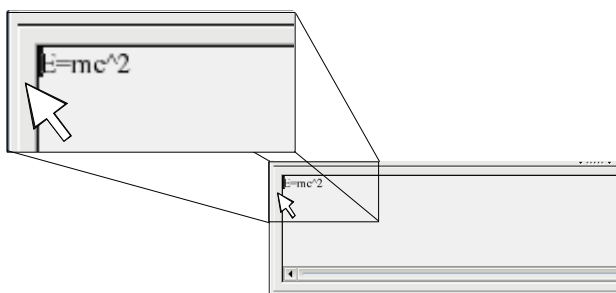


Рис. 167. Удерживая клавишу *Control* сделайте двойной щелчок по рамке редактора формул, чтобы превратить его в плавающее окно.

Рис. 168 показывает результат. Вы можете превратить плавающее окно снова в фиксированное, используя те же самые шаги. Для этого удерживайте нажатой клавишу *Control* и дважды щелкните по рамке плавающего окна.

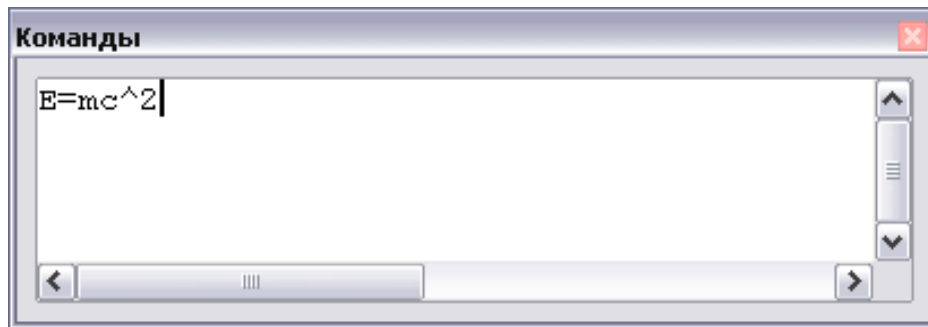


Рис. 168. Редактор формул как плавающее окно

Как сделать формулу крупнее?

Это один из самых обычных вопросов людей, спрашивающих об OOoMath. Ответ является простым, но не очевидным:

- 1) Откройте редактор формул и выберите **Формат > Размер Шрифтов**.

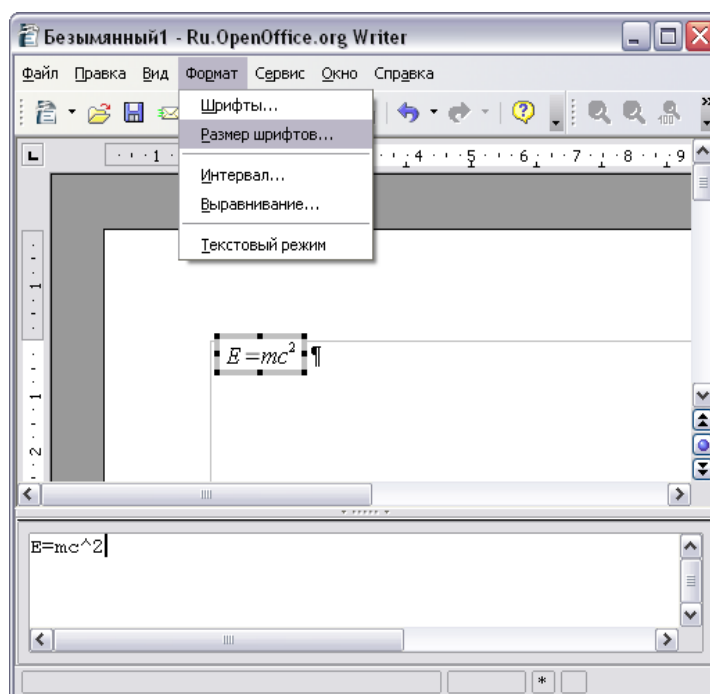


Рис. 169. Изменение размера шрифта формулы

- 2) Выберите больший размер шрифта в поле «Осн. Размер» (самое верхнее поле), как показано на Рис. 170.

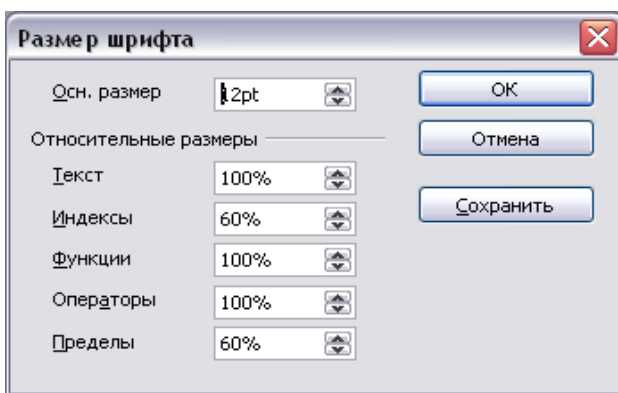


Рис. 170. Измените "Осн. размер" (сверху), чтобы сделать формулу крупнее.

Результат этого изменения иллюстрирует Рис. 171.

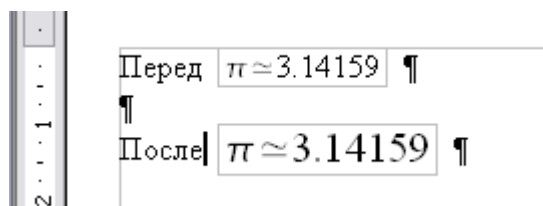


Рис. 171. Результат изменения основного размера шрифта

Разметка формулы

Самые большие трудности при использовании OOo Math вызывает написание сложных формул. В этом разделе приведены некоторые советы по написанию сложных формул.

Скобки - ваши друзья

OOo Math не знает ничего о порядке выполнения операций. Вы должны сами использовать скобки для явного задания порядка выполнения математических операций. Рассмотрим следующий пример:

Команды разметки	Результат
2 over x + 1	$\frac{2}{x} + 1$
2 over {x + 1}	$\frac{2}{x+1}$

Формула, занимающая несколько строк

Предположим, вы хотите вставить формулу, занимающую более чем одну строку.

Например: $x=3$
 $y=1$

Ваша первая реакция - это просто нажать клавишу *Enter*. Однако, если вы нажмете клавишу *Enter*, команда языка разметки перейдет на новую строку, но формула этого не сделает. Вы должны явно ввести оператор `newline`. Это показано в таблице ниже.

Команды разметки	Результат
<code>x = 3</code> <code>y = 1</code>	$x=3 y=1$
<code>x = 3 newline</code> <code>y = 1</code>	$x=3$ $y=1$

Общие проблемы

Как добавить пределы для суммы/интеграла?

Операторы разметки «`sum`» и «`int`» могут иметь параметры «`from`» и «`to`». Они используются для задания нижнего и верхнего пределов соответственно. Эти параметры могут использоваться отдельно или вместе.

Команда разметки	Результат
<code>sum from k = 1 to n a_k</code>	$\sum_{k=1}^n a_k$
<code>int from 0 to x f(t) dt</code>	$\int_0^x f(t) dt$
<code>int from Re f</code>	$\int_{\Re} f$
<code>sum to infinity 2^{-n}</code>	$\sum_{n=0}^{\infty} 2^{-n}$

Примечание Более подробно об интегралах и суммах см. “Объекты Math” в *Руководстве по Writer*.

Скобки для матриц выглядят уродливыми!

Чтобы понять причину проблемы, мы кратко рассмотрим матричные команды:

Команда разметки	Результат
<code>matrix { a # b ## c # d }</code>	$\begin{matrix} a & b \\ c & d \end{matrix}$

Примечание Строки матрицы разделяются двумя символами `##`, а элементы в пределах каждой строки одним символом `#`.

Первая проблема, с которой сталкиваются авторы, имеющие дело с матрицами – это то, что скобки «не масштабируются» с матрицей:

Оператор разметки	Результат
<code>(matrix { a # b ## c # d })</code>	$\left(\begin{matrix} a & b \\ c & d \end{matrix} \right)$

OOoMath предоставляет возможность «масштабировать» скобки. Это значит, что размер скобок может увеличиваться, чтобы соответствовать размеру их содержимого. Используйте операторы разметки *left*(и *right*), чтобы ввести масштабируемые скобки.

Команда разметки	Результат
<code>left(matrix { a # b ## c # d } right)</code>	$\left(\begin{matrix} a & b \\ c & d \end{matrix} \right)$

СОВЕТ Используйте *left*[и *right*] для получения квадратных скобок.

Как вставить производную?

Создание производных по существу сводится к одной уловке: *Укажите OOo, что это – дробь.*

Другими словами, вы должны для этого использовать оператор разметки «over». Объедините его с введенной буквой “d” (для полной производной) или с оператором «partial» (для частной производной), чтобы достигнуть нужного эффекта.

Команда разметки	Результат
<code>{df} over {dx}</code>	$\frac{df}{dx}$
<code>{partial f} over {partial y}</code>	$\frac{\partial f}{\partial y}$
<code>{partial^2 f} over {partial t^2}</code>	$\frac{\partial^2 f}{\partial t^2}$

Заметка Будьте внимательны, чтобы ввести производную вы должны в командах разметки использовать фигурные скобки.

Нумерация формул

Нумерация формул – одна из лучших скрытых особенностей OOoMath. Шаги просты, но не очевидны:

- 1) Начните новую строку.
- 2) Введите «fn» и затем нажмите клавишу F3.

«fn» будет заменено следующей пронумерованной формулой:

$$E = mc^2 \quad (2)$$

Затем вы можете дважды щелкнуть по формуле и отредактировать ее в редакторе формул. Например, изменить ее на функцию Римана Zeta:

$$\zeta(z) = \sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{n^z} \quad (3)$$

Вы можете вставить ссылку на формулу («как показано в формуле (2)») с помощью следующих шагов:

- 1) Выполните **Вставить > Перекрестная ссылка...**
- 2) Перейдите на вкладку *Ссылки* (Рис. 169).
- 3) В поле *Тип* выберите *Текст*.
- 4) В поле *Выбор* выберите номер формулы.
- 5) В поле *Формат* выберите *Текст ссылки*.
- 6) Нажмите **Вставить**.

Если вы позже добавите формулу в документ перед формулой, на которую ссылаетесь, все формулы будут автоматически перенумерованы, и перекрестные ссылки обновлены.

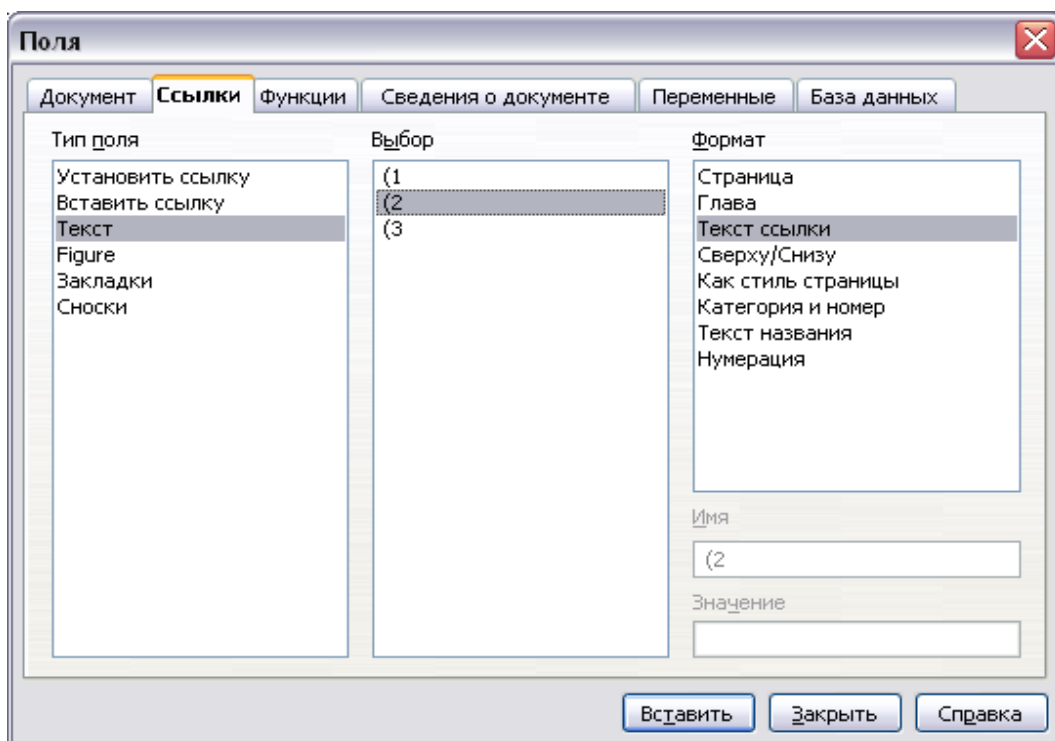


Рис. 172. Вставка перекрестной ссылки на номер формулы.

СОВЕТ Чтобы вставить номер формулы без круглых скобок вокруг него, выберите *Нумерация* в списке *Формат* вместо *Текст ссылки*.



Глава 12

Работа с шаблонами

Введение

Шаблон – это заготовка, которая используется для создания других документов. Например, вы можете создать шаблон для коммерческих отчетов, который на первой странице содержит логотип вашей организации. Новые документы, созданные на основе этого шаблона, будут иметь на первой странице этот логотип организации.

Шаблоны могут содержать все, что содержат обычные документы - текст, графические элементы, набор стилей и информацию специфичную для пользователя, такую как единицы измерения, язык, принтер по умолчанию, панели инструментов и меню.

Все документы OpenOffice.org (ООо) базируются на шаблонах. Вы можете создать конкретный шаблон для документа любого типа (текста, электронной таблицы, рисунка, презентации). Если вы при создании нового документа не задаете шаблон, то документ будет базироваться на заданном по умолчанию шаблоне для документа этого типа. Если же вы не определили заданный по умолчанию шаблон, то ООо будет использовать пустой шаблон для документа этого типа, который устанавливается при установке ООо. См. “Определение шаблона по умолчанию” на стр. 244, где приведена более подробная информация.

В данной главе показано как:

- Использовать шаблон для создания документа.
- Создать шаблон.
- Редактировать шаблон.
- Задать шаблон по умолчанию.
- Организовать работу с шаблонами.

Использование шаблона для создания документа

Чтобы использовать шаблон для создания документа:

- 1) Выберите из главного меню пункт **Файл > Создать > Шаблоны и Документы**. Будет открыто диалоговое окно **Шаблоны и документы**. (См. Рис. 173.)
- 2) В левом блоке окна, щелкните по иконке **Шаблоны**, если она еще не выбрана. В центральном блоке появится список папок.
- 3) Щелкните дважды на папке, содержащей нужный шаблон. В центральном блоке появится список всех шаблонов, находящихся в этой папке.
- 4) Щелкните по шаблону, который вы хотите использовать. Вы можете просмотреть выбранный вами шаблон или просмотреть его свойства:
 - Для просмотра шаблона щелкните по иконке **Предварительный просмотр**. (Расположение этой иконки показано на Рис. 173.) Предварительный просмотр шаблона осуществляется в правом блоке.

- Для просмотра свойств шаблона, щелкните по иконке **Свойства документа**. (Расположение этой иконки показывает Рис. 173.) Свойства шаблона выводятся в правый блок.
- 5) Щелкните по кнопке **Открыть**. Окно Шаблоны и документы будет закрыто, а в ООо будет создан новый документ, базирующийся на выбранном шаблоне. Вы затем можете отредактировать его и сохранить этот новый документ как обычно.

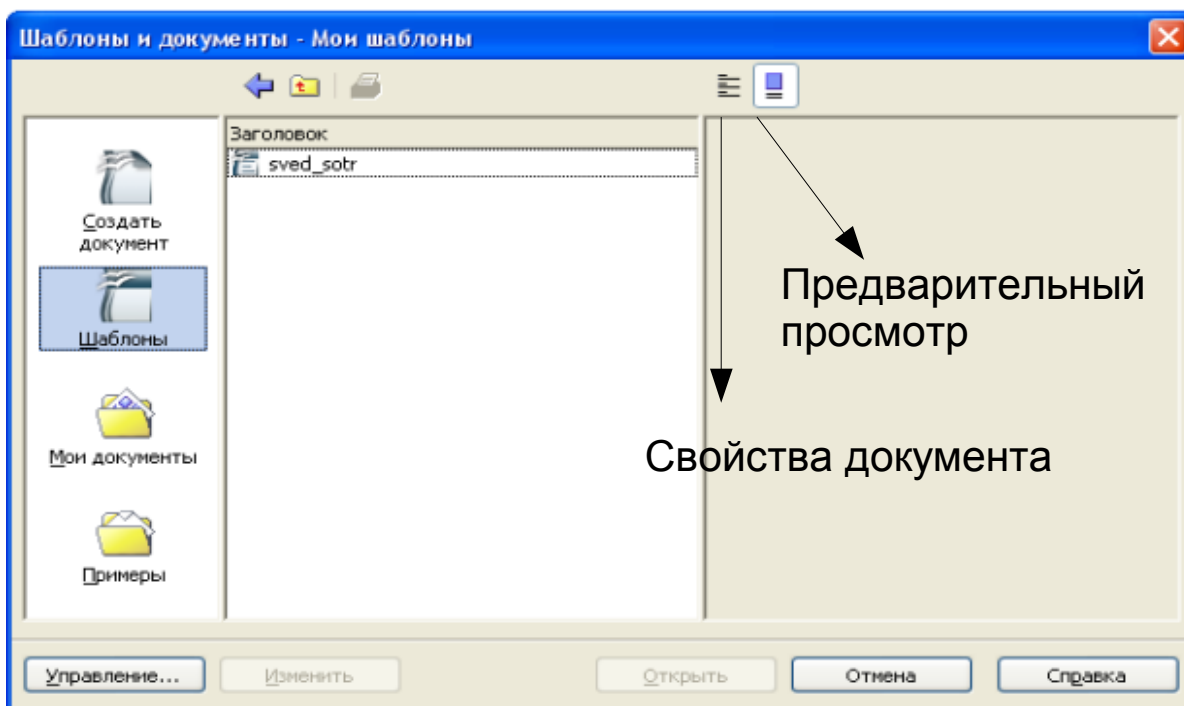


Рис. 173. Окно Шаблоны и документы

Создание шаблона

Вы можете создавать шаблоны двумя способами:

- Из имеющегося документа
- С использованием мастера

Создание шаблона из документа

Чтобы создать шаблон из документа:

- 1) Чтобы создать шаблон из документа:
 - 1) Откройте существующий документ, который вы хотите использовать для создания шаблона.
 - 2) Введите в него содержимое и необходимые стили. Проверьте, что для документа было определено свойство Заголовок.

- 3) Выберите из главного меню пункт **Файл > Шаблоны > Сохранить**. Откроется диалоговое окно **Шаблоны** (см. Рис. 174).
- 4) В поле **Новый шаблон** введите имя нового шаблона.
- 5) В списке **Категории**, щелкните по категории, с которой вы хотите связать новый шаблон. (Категория – это просто папка, в которой будет сохранен шаблон. Например, чтобы сохранить шаблон в папке “Мои шаблоны”, щелкните по категории **Мои шаблоны**.)
 Более подробно о папках шаблонов см. “Управление шаблонами” на стр. 245.
- 6) Щелкните по кнопке **ОК**. OOo сохранит новый шаблон, а диалоговое окно Шаблоны будет закрыто.

Новое в 2.0

Раньше OOo 1.X использовал папку “Default” вместо папки “Мои шаблоны”.

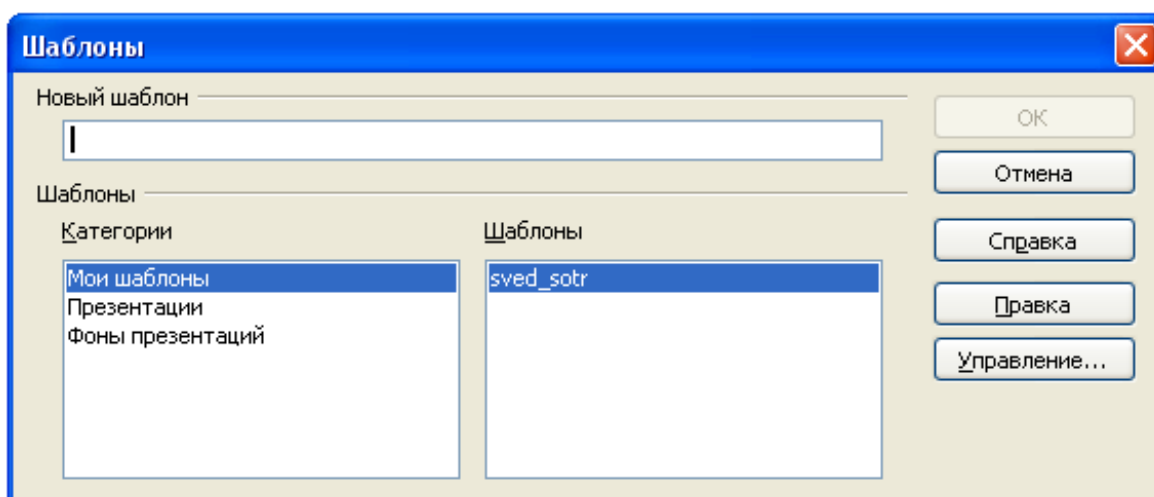


Рис. 174. Сохранение нового шаблона

Любые настройки, которые могут быть добавлены или изменены в документе, можно сохранить в шаблоне. Например, ниже перечислены некоторые настройки (далеко не все возможные), которые могут быть включены в документ и затем сохранены позднее в шаблоне для дальнейшего их использования:

- Настройки принтера: тип принтера, печать на одной стороне листа или на обеих, размер бумаги, и т. д.
- Используемые стили, включая стили символа, страницы, фрейма, списка (нумерации) и абзаца.
- Формат и настройки для индексов, таблиц, списка использованных источников, оглавления.

Создание шаблона с помощью мастера

Вы можете использовать мастер для создания следующих шаблонов:

- Письмо
- Факс
- Протокол собрания
- Презентация
- Web страница

Например, Мастер Факсов предлагает вам выбор следующих настроек:

- Типа факса (коммерческий или персональный)
- Элементов документа таких, как дата, тема (коммерческий факс), приветствие и заключительная фраза
- Параметров отправителя и получателя информации (коммерческий факс)
- Текста нижнего колонтитула (коммерческий факс)

Чтобы создать шаблон с помощью мастера:

- 7) Выберите из главного меню пункт **Файл > Мастер > тип требуемого шаблона** (Рис. 175).

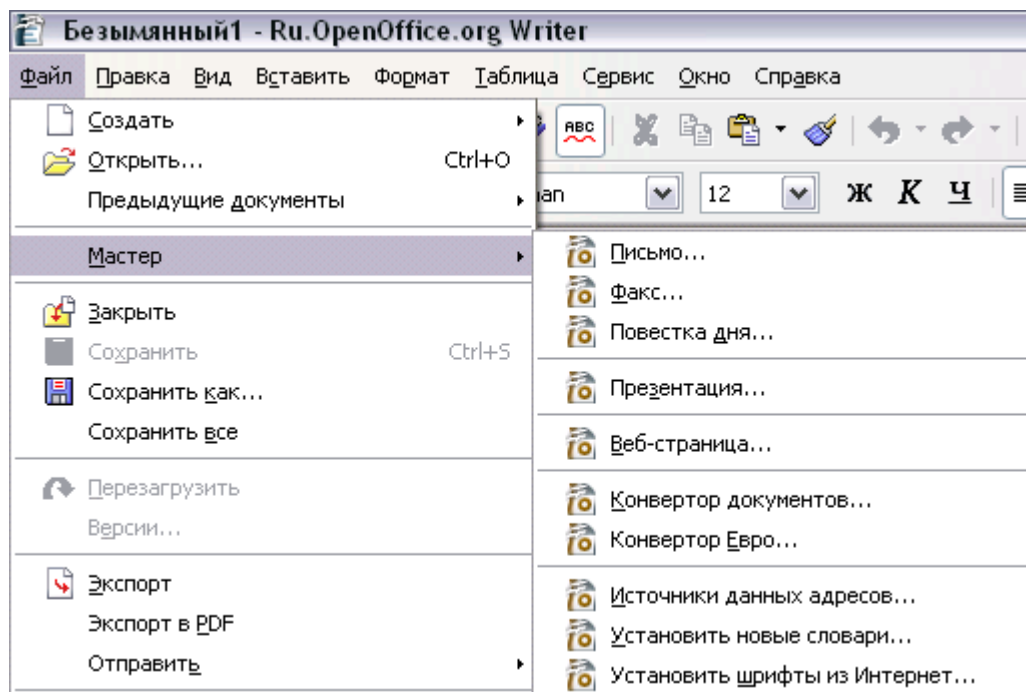


Рис. 175. Создание шаблона с использованием мастера

- 8) Следуйте указаниям мастера. Этот процесс несколько отличается для каждого типа шаблона, но формат работы для всех одинаков.
- 9) В последнем разделе мастера вы можете определить имя шаблона и его папку, где он будет сохранен. По умолчанию используется папка с шаблонами пользователя, но вы можете выбрать другую папку.
- 10) Наконец, вы имеете возможность немедленного создания нового документа на основе вашего шаблона или изменить шаблон вручную. Для будущих документов, вы можете повторно использовать шаблон, созданный мастером, точно также как и любой другой шаблон.

Редактирование шаблона

Вы можете редактировать стили и содержимое шаблона, а затем, при желании, вы можете повторно применить эти изменения к документу, созданному на основе этого шаблона. (Следует помнить, что вы можете только повторно применить стили. Вы не можете повторно использовать содержимое документа.)

Чтобы отредактировать шаблон:

- 1) Выберите из главного меню пункт **Файл > Шаблоны > Управление**. Откроется диалоговое окно *Управление шаблонами* (см. Рис. 176.)

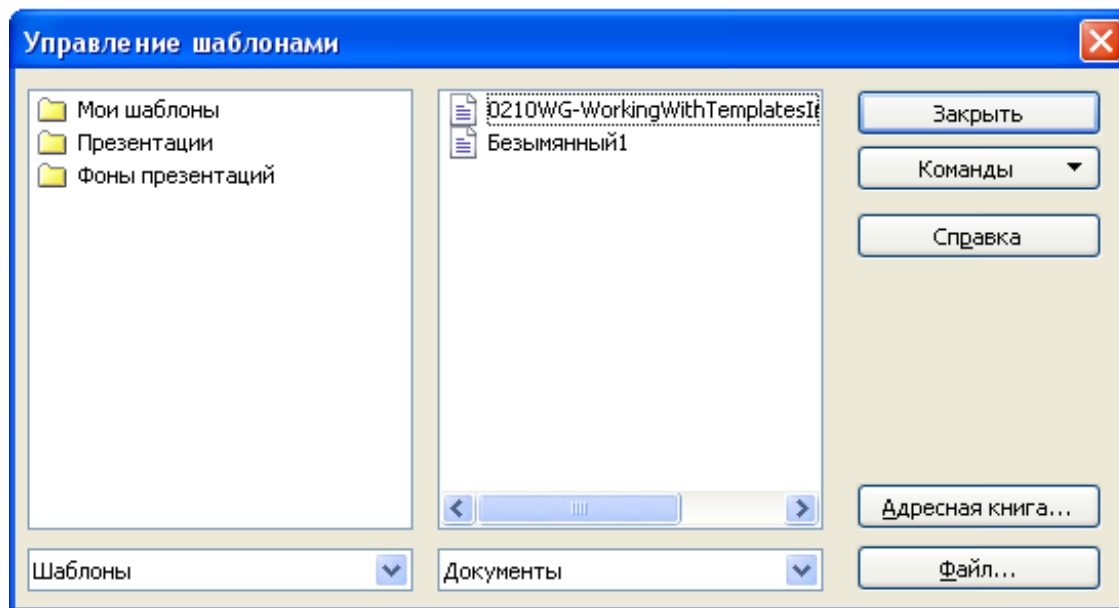


Рис. 176. Окно *Управление шаблонами*

- 2) В левом блоке, дважды щелкните по папке, содержащей редактируемый шаблон. Ниже имени папки появится список шаблонов, находящихся в этой папке.
- 3) Щелкните по шаблону, который вы хотите редактировать.
- 4) Щелкните по кнопке **Команды**. Появится контекстное меню.

- 5) Из контекстного меню выберите **Правка**. Окно Управление шаблонами будет закрыто, а выбранный шаблон откроется для редактирования.
- 6) Вы можете редактировать шаблон, как любой другой документ. Чтобы сохранить внесенные изменения, выберите из главного меню пункт **Файл > Сохранить**.

В следующий раз, при открытии документа, который использует измененный шаблон, появится следующее сообщение:

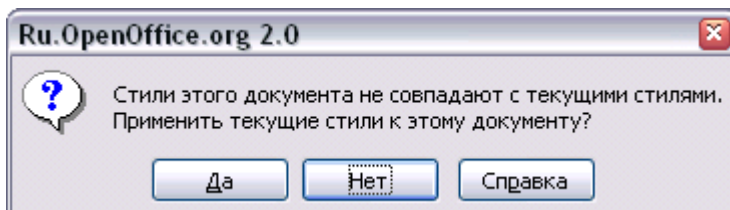


Рис. 177. Сообщение о применении текущих стилей

Щелкните по кнопке **Да**, чтобы применить измененные в шаблоне стили к открываемому документу. Щелкните по кнопке **Нет**, если вы не хотите применить к документу измененные в шаблоне стили. Что бы вы ни выбрали, окно с сообщением будет закрыто, а в ООо откроется документ.

Примечание

Автоматическое изменение документа из шаблона не работает в ООо2.0.2. Это известная ошибка, которая будет исправлена в 2.0.3. Чтобы документ, созданный с использованием ООо 2.0.2, можно было изменять из шаблона:

- 1) Выполните **Сервис > Макросы > Управление макросами > OpenOffice.org Basic**. Выберите документ из списка, щелкните по + и выберите Standard. Если перед Standard имеется +, щелкните по нему и выберите модуль.
- 2) Введите название макроса. Например, вы можете назвать его FixDocument. Если кнопка **Редактировать** активна, щелкните по ней. Если кнопка **Редактировать** не активна, щелкните по кнопке **Создать**, введите имя модуля в диалоговом окне и щелкните по **ОК**.
- 3) В окне Basic введите следующий текст:

```
Sub FixDocument
TemplateName = ThisComponent.DocumentInfo.Template
if TemplateName <> "" then
ThisComponent.DocumentInfo.Template = TemplateName
end if
End Sub
```
- 4) Щелкните по иконке **Выполнить BASIC**, затем закройте окно Basic.
- 5) Сохраните документ.

При следующем открытии этого документа вы сможете применить к нему изменения из шаблона.

Определение шаблона по умолчанию

При создании документа из пункта главного меню **Файл > Создать > Текстовый документ** (или **Электронную таблицу**, **Презентацию** или **Рисунок**) ООО создает документ на основе шаблона по умолчанию для соответствующего типа документа. Вы можете, однако, определить в качестве шаблона по умолчанию шаблон пользователя. Позже вы можете вернуться к первоначальному шаблону по умолчанию.

Шаблон пользователя в качестве шаблона по умолчанию

Любой шаблон может быть выбран в качестве шаблона по умолчанию, если он находится в одной из папок, отображаемых в окне Управление шаблонами.

Чтобы сохранить шаблон в одной из этих папок, выполните одно из следующего:

- Создайте и сохраните шаблон как описано в разделе “Создание шаблона” на стр. 239.
- Импортируйте шаблон в нужную папку как описано в разделе “Импорт шаблона” на стр. 246.

Чтобы определить шаблон пользователя в качестве шаблона по умолчанию:

- 1) Выберите из главного меню пункт **Файл > Шаблоны > Управление...** Откроется окно Управление шаблонами (Рис. 176).
- 2) В левом блоке дважды щелкните по папке, в которой содержится нужный шаблон.
- 3) Щелкните по шаблону, который вы хотите сделать шаблоном по умолчанию.
- 4) Щелкните по кнопке **Команды**. Появится контекстное меню.
 - 1) В контекстном меню выберите **Сделать шаблоном по умолчанию**. В следующий раз, при создании документа с помощью выбора пункта **Файл > Создать > Текстовый документ**, документ будет создан на основе этого шаблона.

Восстановление шаблона по умолчанию ООО

Чтобы вернуться к первоначальному шаблону по умолчанию ООО:

- 1) Выберите из главного меню пункт **Файл > Шаблоны > Управление...** Откроется окно Управление шаблонами (Рис. 176).
- 2) В левом блоке щелкните по любой папке.
- 3) Щелкните по кнопке **Команды**. Появится контекстное меню.

- 4) Из контекстного меню выберите **Восстановить стандартный шаблон > Текстовый документ**. В следующий раз при создании документа с помощью пункта меню **Файл > Создать > Текстовый документ**, документ будет создан с использованием первоначального шаблона по умолчанию ООо.

Управление шаблонами

ООо может пользоваться только шаблонами, которые находятся в папке для шаблонов ООо. Однако, вы можете создать новую папку для шаблонов ООо и использовать ее для управления вашими шаблонами. Например, вы можете иметь одну папку для шаблонов отчетов и другую для шаблонов писем. Вы также можете импортировать и экспортировать шаблоны.

Сначала выберите **Файл > Шаблоны > Управление** из главного меню. Откроется диалоговое окно Управление шаблонами (Рис. 176).

Создание папки для шаблонов

Чтобы создать папку для шаблонов:

- 1) В окне Управление шаблонами щелкните по любой папке.
- 2) Щелкните по кнопке **Команды**.
- 3) Выберите из выпадающего меню **Создать**. Появится папка с именем Безымянный.
- 4) Введите имя новой папки и нажмите клавишу *Enter*. ООо создаст папку с введенным вами именем.
- 5) Чтобы закрыть окно Управление шаблонами, щелкните по кнопке **Закрыть**.

Удаление папки для шаблонов

Для удаления папки шаблонов:

- 1) В окне Управление шаблонами щелкните по удаляемой папке.
- 2) Щелкните по кнопке **Команды**.
- 3) Из выпадающего меню выберите **Удалить**. Появится диалоговое окно, в котором будет предложено подтвердить удаление.
- 1) Щелкните по кнопке **Да**. Диалоговое окно закроется, а выбранная папка будет удалена.

Перемещение шаблона

Чтобы переместить шаблон из одной папки для шаблонов в другую:

- 1) В окне Управление шаблонами дважды щелкните по папке, содержащей перемещаемый шаблон. Под именем папки появится список всех шаблонов, расположенных в этой папке.
- 1) Щелкните по шаблону, который вы хотите переместить, и перетащите его в другую папку.

Удаление шаблона

Чтобы удалить шаблон:

- 1) В окне Управление шаблонами дважды щелкните по папке, содержащей удаляемый шаблон. Под именем папки появится список всех шаблонов, расположенных в этой папке.
- 2) Щелкните по шаблону, который вы хотите удалить.
- 3) Щелкните по кнопке **Команды**.
- 1) Из выпадающего меню выберите **Удалить**. Появится диалоговое окно, в котором будет предложено подтвердить удаление.
- 4) Щелкните по кнопке **Да**. Диалоговое окно закроется, а шаблон будет удален.

Импорт шаблона

Если шаблон, который вы хотите использовать, находится в другом месте, вы должны импортировать его в папку для шаблонов ООО.

Чтобы импортировать шаблон в папку для шаблонов:

- 1) В окне Управление шаблонами дважды щелкните по папке, в которую вы хотите импортировать шаблон.
- 2) Щелкните по кнопке **Команды**.
- 1) Из выпадающего меню выберите **Импорт шаблона**. Откроется диалоговое окно Открыть.
- 3) Найдите шаблон, который вы хотите импортировать, и щелкните по кнопке **Открыть**. Диалоговое окно Открыть закроется, а шаблон появится в выбранной папке.
- 2) Если необходимо, введите новое имя шаблона и нажмите клавишу *Enter*.

Экспорт шаблона

Для экспорта шаблона из папки для шаблонов в другое место:

- 1) В окне Управление шаблонами дважды щелкните по папке, которая содержит экспортируемый шаблон. Ниже имени этой папки появится список всех шаблонов, содержащихся в этой папке.

- 1) Щелкните по шаблону, который вы хотите экспортировать.
- 2) Щелкните по кнопке **Команды**.
- 2) Из выпадающего меню выберите **Экспорт шаблона**. Откроется диалоговое окно **Сохранить**.
- 3) Найдите каталог, в который вы хотите поместить экспортируемый шаблон и щелкните по кнопке **Сохранить**. ООо поместит шаблон в выбранный каталог, а диалоговое окно будет закрыто.

Примечание

Все действия, выполняемые с помощью кнопки **Команды** в окне Управление шаблонами, могут быть также выполнены через контекстное меню путем щелчка правой кнопкой мыши по шаблонам или папкам.



Глава 13

Работа со стилями:

Введение в стили OpenOffice.org

Что такое стили?

Стиль – это набор форматов, которые вы можете применить к выбранным страницам, тексту, фреймам и другим элементам вашего документа для быстрого изменения их вида. Когда вы применяете стиль, то вы одновременно используете весь набор форматов.

OpenOffice.org поддерживает следующие классы стилей:

- *Стили страницы* относятся к полям, колонтитулам, границам и фону. В электронных таблицах Calc, стили страниц также относятся к последовательности печати страниц.
- *Стили абзаца* управляют всеми аспектами вида абзацев, такими как отступы текста, табуляция, межстрочное расстояние, границы, включая форматирование символов.
- *Стили символа* влияют на текст внутри абзаца, определяя шрифт и его размер, или форматы жирного и курсивного написания.
- *Стили врезок* используются для форматирования графических и текстовых врезок, включая переходы на новую строку, границы, фон и полосы.
- *Стили списка* определяют выравнивание, тип нумерации или маркеров, и шрифты для нумерованных и ненумерованных списков.
- *Стили ячейки* относятся к шрифтам, выравниванию, границам, фону, форматам чисел (например, валюта, дата, номер), и защите ячеек.
- *Стили графики* на рисунках и в презентациях относятся к линиям, областям, теням, прозрачности, шрифту, соединителям, размерам и другим атрибутам.
- *Стили презентации* определяют атрибуты шрифта, отступов, расстояний, выравнивания, и табуляции.

Для различных компонентов ООо доступны разные классы стилей (Таблица 1).

Таблица 1. Стили, доступные в компонентах ООо

Класс стиля	Writer	Calc	Draw	Impress
Страница	X	X		
Абзац	X			
Символ	X			
Фрейм	X			
Список	X			
Ячейка		X		
Презентация			X	X
Графика	(в стилях фреймов)		X	X

OpenOffice.org поставляется совместно со многими встроенными стилями. Вы можете использовать эти стили, изменять их, создавать новые стили.

Зачем использовать стили?

Многие вручную форматировать абзацы, слова, таблицы, размещение текста на странице и другие части документов не обращая никакого внимания на стили. Они создают документы, используя *физические* атрибуты. Например, вы можете применить разные шрифты и их размер а также любые другие способы, такие как выделение текста жирным или курсивным начертанием.

Стили являются *логическими* атрибутами. Использование стилей означает, что вы перестали использовать “размер шрифта 14pt, гарнитура Times New Roman, полужирный, по центру”, а начинаете применять “Заголовок”, так как вы определили стиль “Заголовок”, имеющий все указанные характеристики. Другими словами, использование стилей означает, что вы переносите акцент с того, как выглядит текст (или страница, или другой элемент), на то, чем текст *является*.


Стили помогают улучшить согласованность различных частей документа. Они также упрощают внесение изменений в форматирование документа. Например, вы решили изменить отступ всех абзацев или шрифт всех заголовков. Для большого документа такая простая задача может оказаться очень трудоемкой. Стили сделают эту задачу простой.

Кроме того, стили используются в OpenOffice.org для решения многих задач, скрытых от вас. Например, OOo составляет оглавление документа, основываясь на стилях заголовков (или других ваших стилях).

Применение стилей

OpenOffice.org обеспечивает несколько способов применения стилей.

Использование окна Стили и форматирование

- 6) Щелкните на иконке **Стили** , расположенной слева на контекстной панели, или выберите пункт меню **Формат > Стили**, или *нажмите F11*. Откроется окно Стили и форматирование, в котором будут перечислены типы стилей, доступных для используемых компонентов OOo. Рис. 178 показывает вид этого окна в Writer для Стилей абзаца.
- 7) Вы можете переместить это окно в удобное для вас место экрана или закрепить его за край экрана (удерживайте клавишу *Ctrl* и перетащите окно за полосу заголовка в нужное вам положение).
- 8) Щелкните по одной из иконок слева в верхней части окна Стили и форматирование для вывода списка стилей определенного класса.

- 9) Чтобы применить существующий стиль (кроме стилей символов), поместите курсор ввода в абзац, фрейм или на страницу, а затем щелкните дважды по имени стиля на одном из этих списков. Чтобы применить стиль символов, сначала выделите нужные символы в тексте.

Примечание В нижней части окна Стили и форматирование находится выпадающий список групп стилей (Рис. 178 показывает слово *Автоматически*, означающее, что список содержит только стили применяемые автоматически). Вы можете выбрать все стили или другую группу стилей, например только стили пользователя.

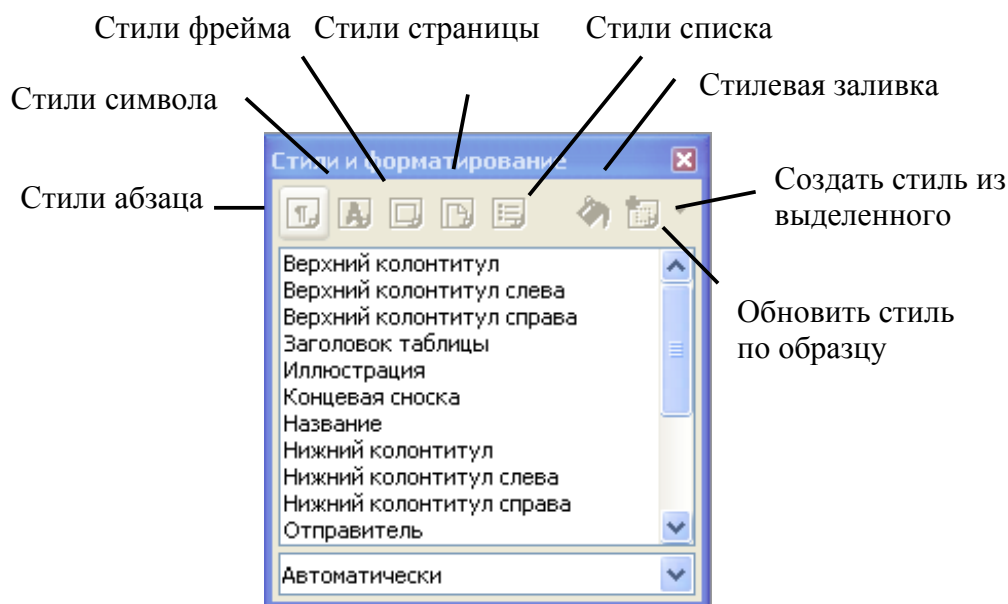



Рис. 178. Окно Стили и форматирование для Writer со стилями абзаца

Использование стилевой заливки

Этот метод является довольно полезным, если вы желаете отформатировать несколько разрозненных абзацев, ячеек или других элементов одним и тем же стилем.

- 1) Откройте окно Стили и форматирование (Рис. 178) и выделите стиль, который вы хотите применить.
- 2) Щелкните по иконке **Стилевая заливка** . Вид курсора приобретет вид иконки.
- 3) Переместите этот курсор внутрь нужного абзаца и щелкните по кнопке мышки.
- 4) Если вы желаете применить стиль символов, то удерживайте нажатой кнопку мышки при выделении нужных символов.

- 5) Чтобы выйти из режима стилевой заливки, щелкните по иконке **Стилевая заливка** снова или нажмите клавишу *Esc*.

В этом режиме, щелчок правой кнопкой в любом месте документа отменяет последнее применение стилевой заливки. Будьте внимательны и случайно не нажмите правую кнопку и не отмените действие, которое вы желаете сохранить.

Список Стил

После применения стили в документе хотя бы один раз, имя стили появляется в списке Стил (Рис. 179), расположенном в левой части контекстной панели, сразу после иконки Стили.

Вы можете открыть этот список и щелкнуть один раз на нужном стили, либо вы можете использовать клавиши со стрелками для перемещения по списку, а затем нажать *Enter* для применения выделенного стили.

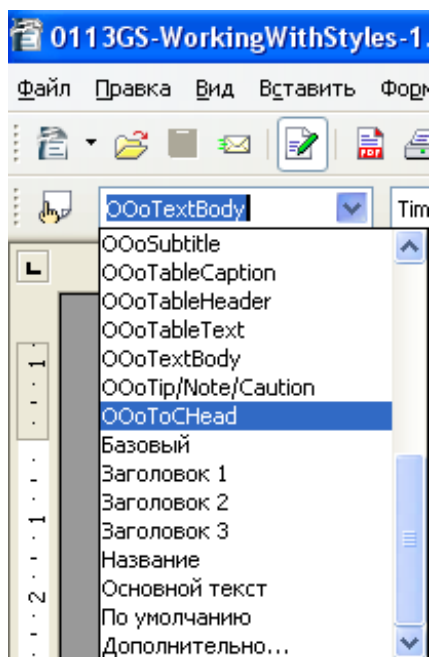


Рис. 179. Список Используемые Стили на контекстной панели

Назначение стилей горячим клавишам

Новое в 2.0

В OOo 2.0 вы можете назначить горячие клавиши для быстрого применения стилей в вашем документе.

OOo имеет набор предопределенных горячих клавиш, которые позволяют быстро применять стили в вашем документе. Вы можете переопределить эти клавиши или определить свои.

- 1) Выберите пункт меню **Сервис > Настройка > Клавиатура**.

- 2) На вкладке Клавиатура диалогового окна Параметры (Рис. 180), выберите горячие клавиши, которые вы хотите определить.
- 3) В разделе *Функции*, расположенном в нижней части окна, найдите в списке Категория строку Стили и щелкните по значку +.
- 4) Выберите тип стиля. Список *Функция* отобразит названия доступных стилей выбранного типа. Пример показывает несколько predefined стилей.
- 5) Чтобы назначить комбинацию клавиш *Ctrl+9* стилю *OOoTextBody*, выделите *OOoTextBody* в списке *Функция* и щелкните **Заменить**. *Ctrl+9* теперь появится в списке *Клавиши*.
- 6) Выполните другие требуемые изменения и щелкните **ОК** для сохранения этих установок и выхода из диалога

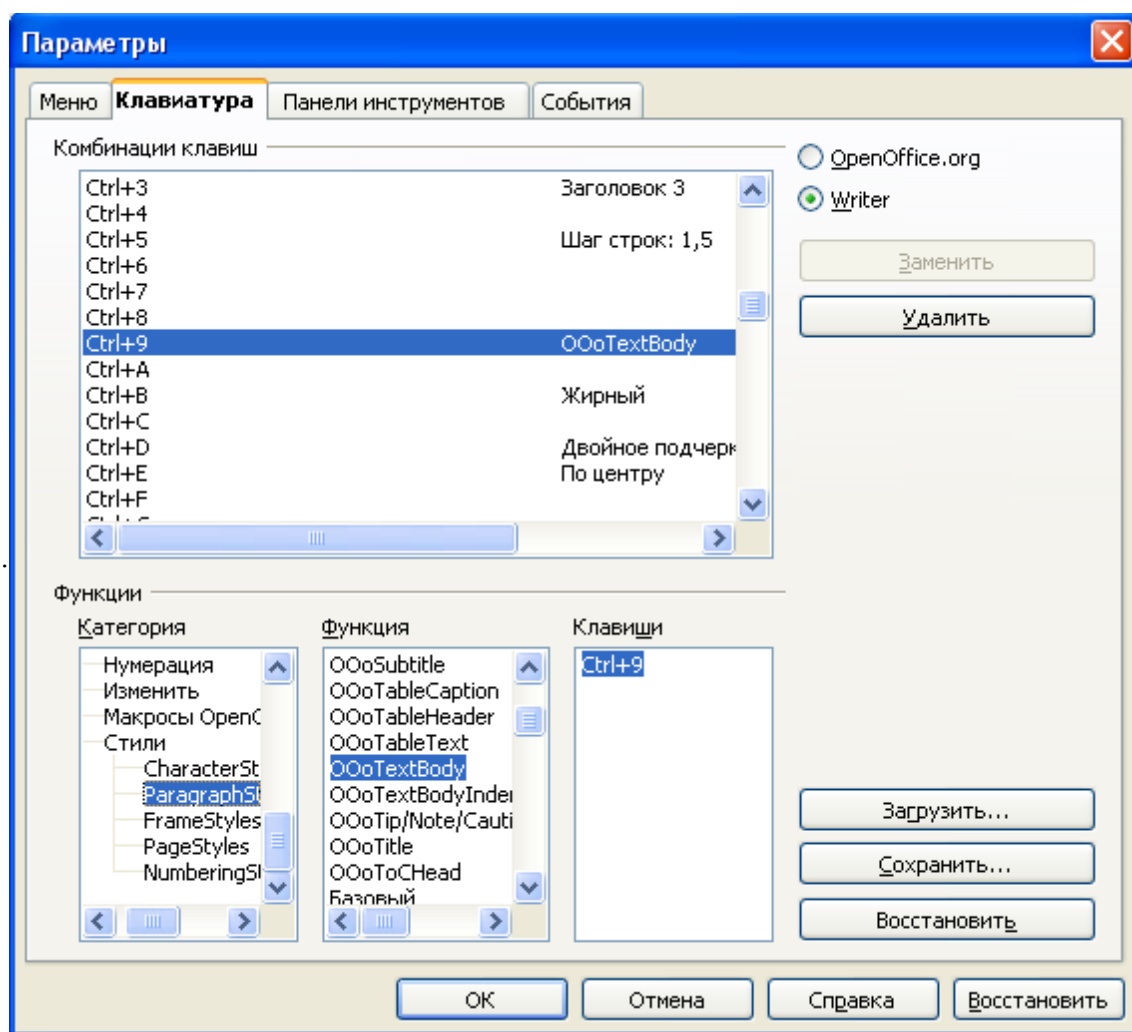


Рис. 180. Определение горячей клавиши для стиля

Изменение стилей

OpenOffice.org предлагает два способа изменения стилей (как для predefined стилей, так и для стилей, созданных пользователем):

- Изменение стиля с помощью диалогового окна Стили
- Изменение стиля по образцу

Примечание Любые изменения стилей действуют только внутри документа, над которым вы работаете. Изменения не включаются в любые связанные шаблоны. Если вы хотите, чтобы изменения применялись к более, чем одному документу, вам необходимо изменить шаблон (см. Главу “Работа с Шаблонами”) или скопировать стили в другие документы (см. раздел “Копирование и перемещение стилей“ на странице 259).

Изменение стиля с помощью диалогового окна Стили

Чтобы изменить существующий стиль с помощью диалогового окна Стили, щелкните правой кнопкой на требуемом стиле в окне Стили и форматирование (Рис. 178) и выберите из всплывающего меню пункт **Изменить**.

В зависимости от типа выбранного стиля появится диалоговое окно Стили. Каждое диалоговое окно имеет несколько вкладок. За подробностями обратитесь к руководству пользователя.

Изменение стиля по образцу

Для изменения стиля по образцу:

- 1) Откройте окно Стили и форматирование.
- 2) В документе, выделите элемент, который имеет формат, который вы хотите включить в стиль.
- 3) В окне Стили и форматирование выберите стиль, который вы желаете изменить (один щелчок, а не два), нажмите на стрелочку рядом с иконкой **Создать Стил по образцу**, а затем щелкните на **Обновить стиль по образцу** (см. Рис. 181).

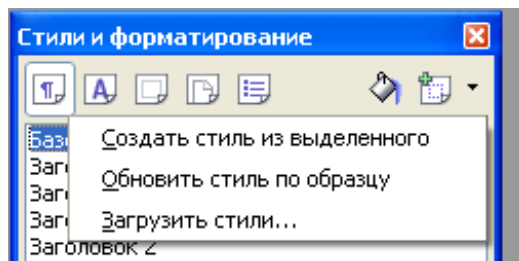


Рис. 181. Изменение стиля по образцу

Создание новых (пользовательских) стилей

Вы можете пожелать добавить новые стили. Это можно сделать двумя способами:

- Созданием стиля с помощью диалога **Стиль**
- Созданием стиля из выделенного

Создание стиля с помощью диалога **Стиль**

Для создания стиля с помощью диалогового окна **Стиль**, щелкните правой кнопкой в окне **Стили и форматирование** и выберите из выпадающего меню пункт **Создать**.

Если вы хотите связать ваш новый стиль с уже существующим стилем, сначала выделите этот стиль, а затем щелкните правой кнопкой и выберите пункт **Создать**.

Если вы связываете стили, то при изменении базового стиля (например, изменение шрифта Times на шрифт Helvetica), все связанные шрифты будут изменены также. Иногда это то, что вам необходимо; но в других случаях вам не надо изменять все связанные стили. Стоит вначале составить план.

Ваши действия одинаково относятся как к созданию стилей так и к изменению существующих стилей. Подробности см. в главах по стилям руководства пользователя.

Создание стиля из выделенного

Вы можете создать стиль путем копирования существующего стиля. Этот новый стиль будет действовать только внутри редактируемого документа; он не будет сохранен в шаблоне.

- 1) Откройте окно **Стили и форматирование**. Из выпадающего списка выберите тип создаваемого стиля.
- 2) В документе, выделите элемент, формат которого вы хотите сохранить как стиль.
- 3) В окне **Стили и форматирование** (Рис. 181), нажмите на стрелку рядом с иконкой **Создать стиль из выделенного** и затем щелкните на пункте выпадающего меню **Создать стиль из выделенного**.
- 4) В диалоговом окне **Новый стиль** (Рис. 182), введите имя нового стиля. Список содержит имена существующих пользовательских стилей выбранного типа. Щелкните на кнопке **ОК** для сохранения нового стиля.

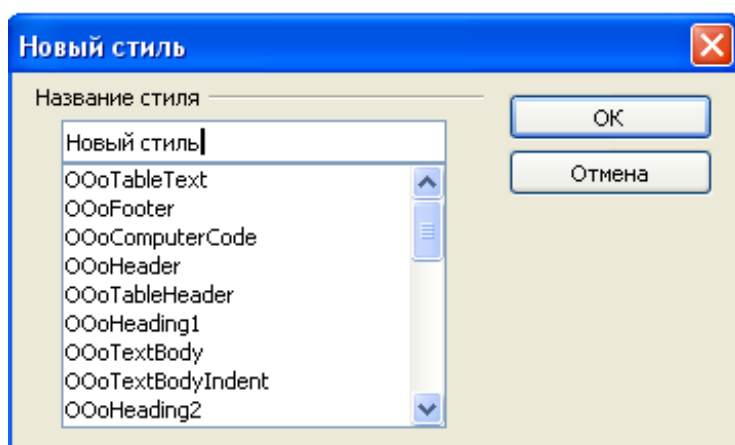


Рис. 182. Создание нового стиля из выделенного

Перетаскивание выделенного для создания стиля

Новое в 2.0

Вы можете перетащить выделенный текст в окно Стили и форматирование для создания стиля.

Writer

Выделите некоторый текст и перетащите его в окно Стили и форматирование. Если активным является тип Стили абзаца, то к списку добавится стиль абзаца. Если активным является тип Стили символа, то в список будет добавлен стиль символа.

Calc

Перетащите выделенную ячейку в окно Стили и форматирование для создания стиля ячейки.

Draw/Impress

Выделите и перетащите графические объекты в окно Стили и форматирование для создания графических стилей.

Удаление стилей

Вы не можете удалить любой из predetermined стилей OOo из шаблона, даже если вы их не используете.

Вы можете удалить любой из пользовательских стилей; однако перед этим вам следует убедиться в том, что этот стиль не используется. Если нежелаемый стиль используется, то вам следует его заменить другим стилем.

Замена стилей (а затем удаление не нужных стилей) часто оправдана в сложном документе, над которым работали несколько авторов или который сформирован из нескольких разнородных документов.

Чтобы удалить ненужные стили, щелкните на них правой кнопкой (последовательно по одному) в окне Стили и Форматирование и в выпадающем меню выберите пункт **Удалить**.

Если стиль используется, вы получите сообщение (Рис. 183).

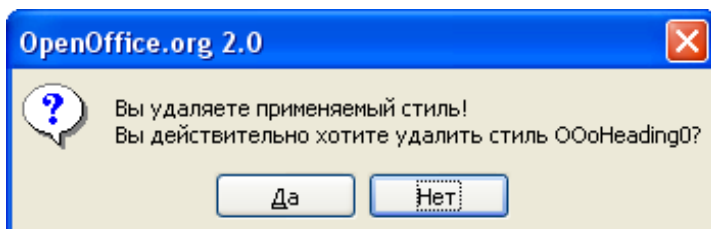


Рис. 183. Удаление используемого стиля

Если стиль не используется, вы получите другое сообщение (Рис. 184).

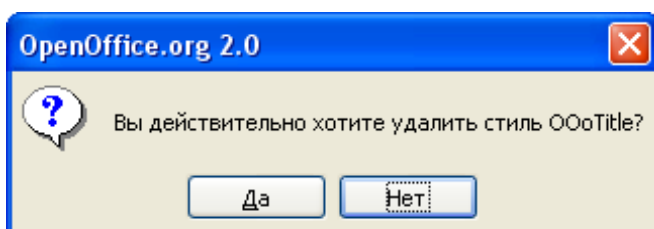


Рис. 184. Удаление неиспользуемого стиля

Копирование и перемещение стилей

Вы можете скопировать или переместить стиль из одного шаблона или документа в другой, двумя способами:

- Используя диалоговое окно Управление шаблонами
- Загружая стили из шаблонов или документов

Использование диалога Управление шаблонами

Для копирования или перемещения стилей с помощью диалога Управление шаблонами:

- 1) Выберите пункт меню **Файл > Шаблоны > Управление**.
- 2) В диалоговом окне Управление шаблонами (Рис. 185), выберите либо список Шаблоны, либо список Документы, в зависимости от необходимости. Открывайте папки, чтобы найти шаблоны, из или в которые надо копировать.

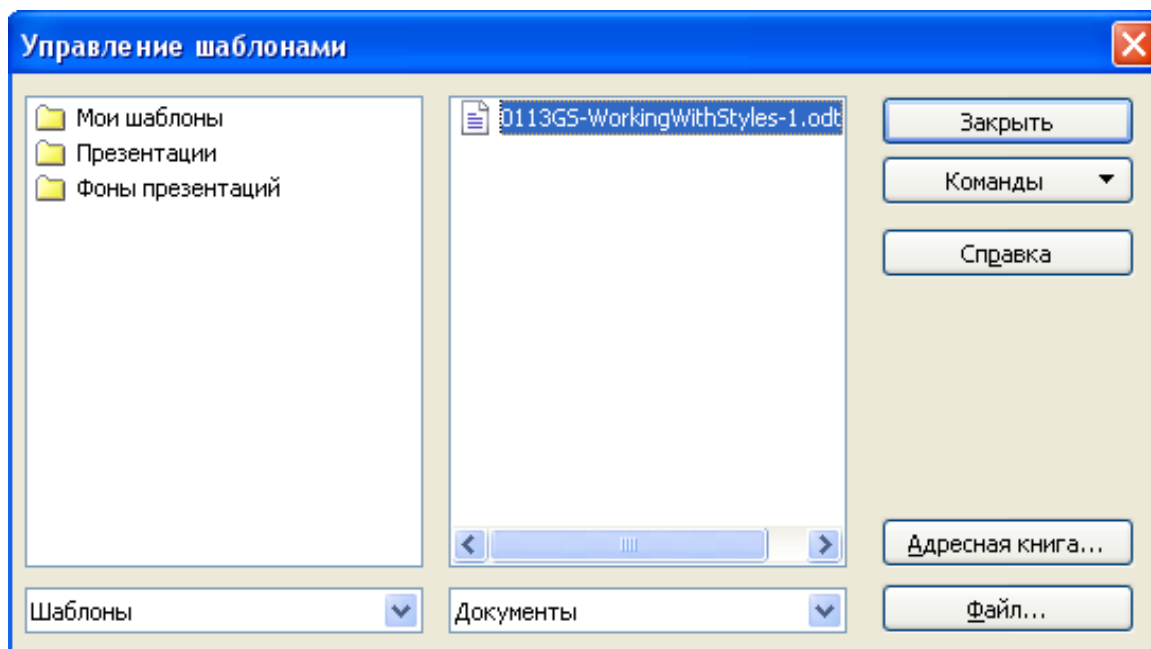


Рис. 185. Копирование стилей с помощью диалога Управление шаблонами

- 3) Щелкните дважды на имени шаблона или документа, а затем дважды щелкните на иконке Стили, чтобы увидеть список индивидуальных стилей.
- 4) Чтобы *скопировать* стиль, удерживайте нажатой клавишу *Ctrl* и перетащите имя стиля из одного списка в другой.
- 5) Чтобы *переместить* стиль, не используйте клавишу *Ctrl* при перетаскивании. Стиль будет удален из списка, откуда вы его перетаскиваете.

- 6) Повторите указанные действия для каждого копируемого стиля. Если принимающий шаблон или документ содержит много стилей, вы можете не увидеть изменений на экране, пока не прокрутите список вниз. После окончания нажмите кнопку **Заккрыть**.

Загрузка стилей из шаблонов или документов

Вы можете скопировать стили путем загрузки их шаблона или другого документа:

- 1) Откройте документ, в который вы хотите скопировать стиль.
- 2) В окне Стили и форматирование, щелкните на стрелке, расположенной рядом с иконкой **Создать стиль из выделенного**, а затем из выпадающего меню выберите пункт **Загрузить стили** (см. Рис. 181).
- 3) В диалоговом окне Загрузить стили (Рис. 186), найдите и выделите шаблон, из которого вы хотите скопировать стиль.
- 4) Установите флажки для копируемых категорий стилей. Установите флажок **Заменить**, если хотите, чтобы копируемые стили заменили любые стили с теми же именами в документе, в который вы копируете их.
- 5) Щелкните на кнопке **ОК**, чтобы выполнить копирование стилей. На экране вы не увидите никаких изменений.

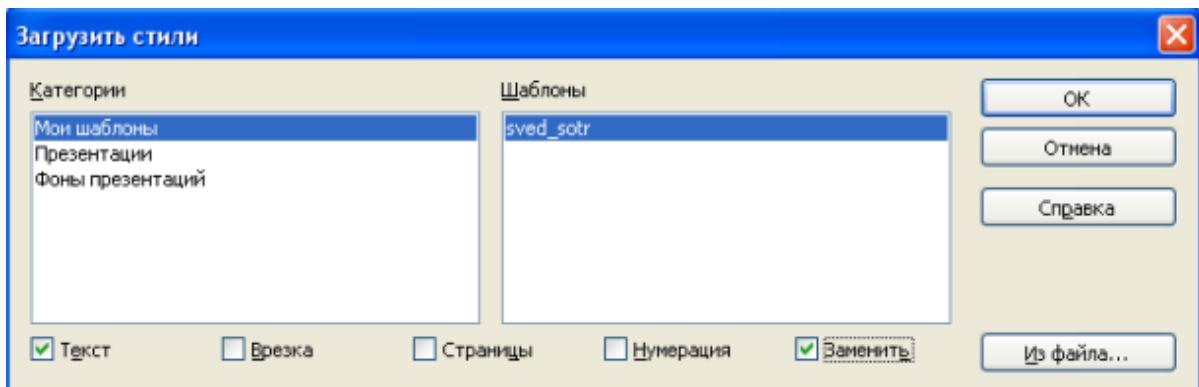


Рис. 186. Копирование стилей из шаблона в открытый документ

Примечание Чтобы скопировать стили из другого документа, щелкните на кнопке Из файла, чтобы открыть окно, из которого вы можете выбрать требуемый документ.



Глава 14
Работа с галереей

Что такое Галерея

Галерея содержит объекты (изображения и звуки), которые Вы можете вставить в ваши документы. Изначально меню Галереи содержит фоны, Маркеры, Домашняя страница, Моя тема, Граничные линии и Звуки. Вы можете создавать другие группы или «темы», как Вы пожелаете.

Чтобы открыть Галерею, выполните **Сервис > Галерея**, или нажмите значок Галерея



. Если Галерея открыта, это действие закрывает ее.

Рисунки 187 и 188 показывают два представления одной из тем, поставляемых с OpenOffice.org.

Вы можете выбрать *Вид значков* или *Детальный вид* для Галереи, и Вы можете скрыть или отобразить Галерею, нажимая на кнопку *Скрыть*.

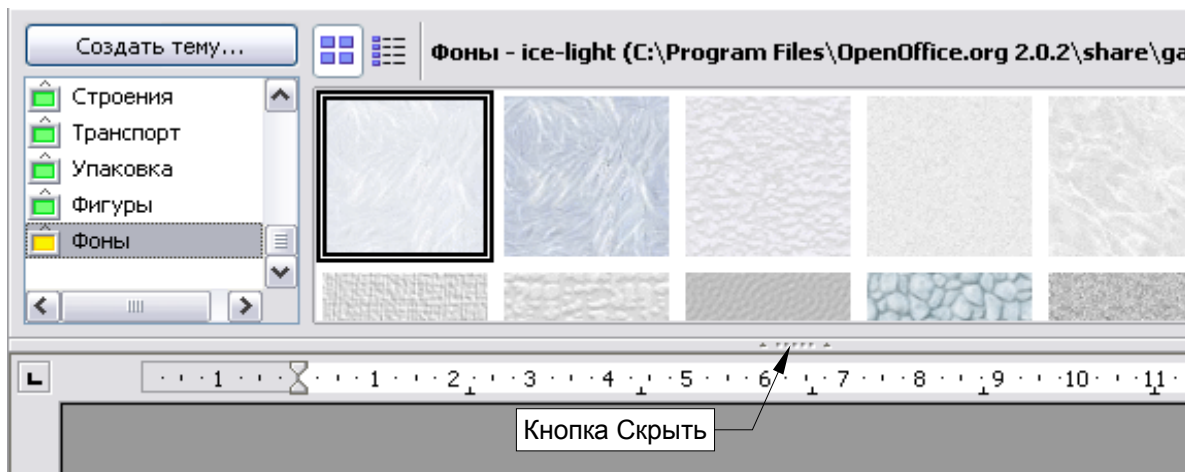


Рис. 187. Вид значков для одной темы в Галерее

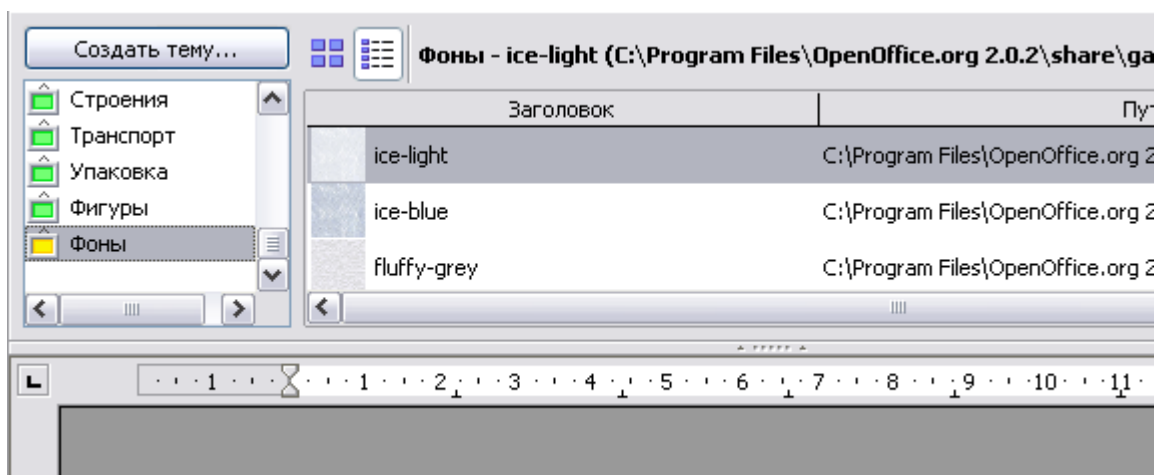


Figure 188. Детальный вид для той же самой темы в Галерее

Вставка объектов в документ

Вы можете скопировать или установить связь с объектом из Галереи в документе. Различие в том, что связанный объект может быть обновлен в вашем документе, если объект изменен в Галерее, просто, обновляя связь.

Для вставки объекта:

- 6) Выполните **Сервис > Галерея** и выберите тему.
- 7) Выберите объект и затем перетащите объект в документ. (Смотри Рис. 189.)

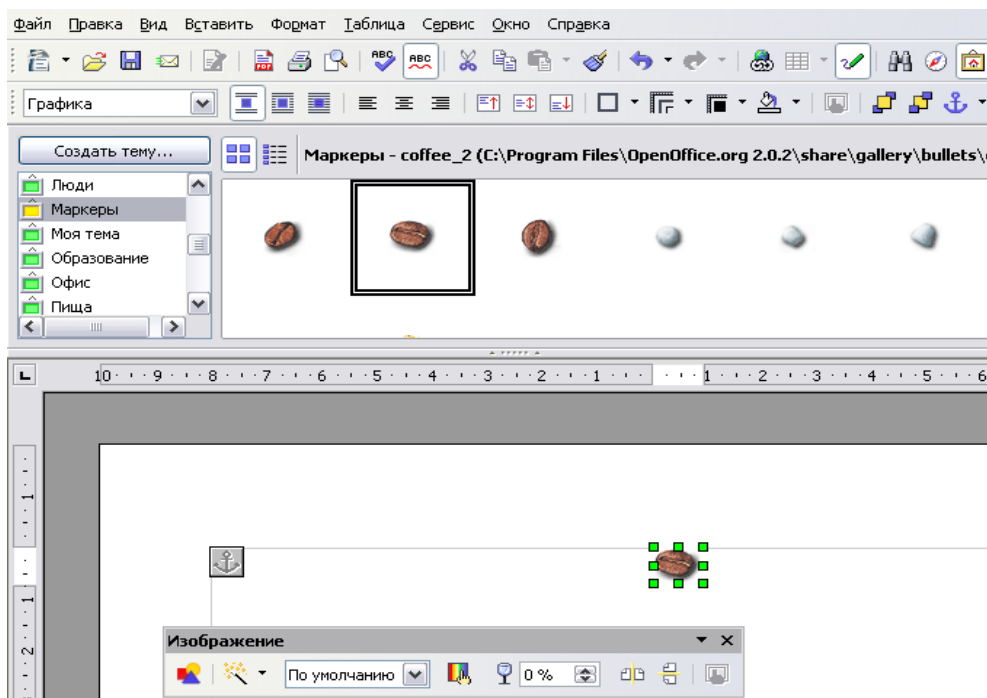


Рис. 189. Копирование графического объекта из Галереи в документ

Вы также можете выполнить щелчок правой кнопкой мыши на объекте открыть контекстное меню и выбрать **Вставить > Копия**.

Вставка объектов как связи

Для вставки объекта как связи:

- 1) Выполните **Сервис > Галерея** и выберите тему.
- 2) Выберите объект, затем нажмите клавиши *Shift* и *Ctrl*, перетащите объект в документ.

Вставка объекта как фона

Для вставки объекта в качестве фона на страницу или абзац:

- 1) Выполните **Сервис > Галерея** и выберите тему.
- 2) Выбрать объект, выполните щелчок правой кнопкой мыши на объекте и выберите **Вставить > Фон > Страница** или **Абзац**.

Добавление изображений в Галерею

Для добавления изображений в Галерею из документа:

- 1) Выберите тему Галерей, в которую Вы желаете добавить изображение.
- 2) Поместите указатель мыши над изображением в документе и выполните один *щелчок левой кнопкой мыши*.
- 3) Отпустите кнопку мыши, затем *нажмите левую кнопку мыши* еще раз, удерживая кнопку мыши в течение больше чем двух секунд (при этом изображение копируется во внутреннюю память): курсор становится стрелкой с небольшим пунктирным прямоугольником ниже него.
- 4) Не отпуская кнопку мыши, тяните изображение из документа в тему Галереи, затем отпустите кнопку мыши. Изображение теперь находится в списке темы.

Удаление изображений из Галереи

Для удаления изображений из Галереи:

- 1) Выполните щелчок правой кнопкой мыши на имени графического файла или его миниатюре в Галерее.
- 2) Выберите **Удалить** из появившегося контекстного меню.

Примечание Удаление имени файла из списка в Галерее не удаляет файл с жесткого

диска или другого местоположения.

Создание новой темы

Для создания новой темы в Галерее:

- 1) Выполните **Сервис > Галерея > кнопка Создать тему > вкладка Файлы** (смотри Рис. 190).

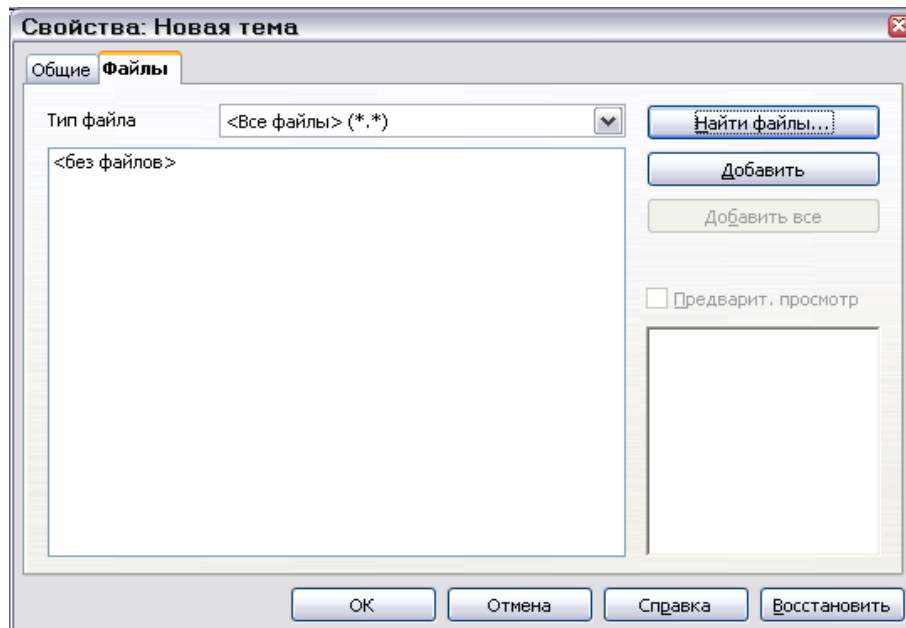


Рис. 190. Настройка новой темы в Галерее

- 2) Нажмите кнопку **Найти файлы**. Открывается диалог Выбрать путь. Перейдите к папке, которая содержит файлы для новой темы и нажмите **ОК**.
- 3) Вернувшись на вкладку **Файлы**, используйте поле *Тип файла* и/или выберите файл из отображаемого списка, для выбора добавляемых файлов или все файлы. (смотри Рис. 191.)

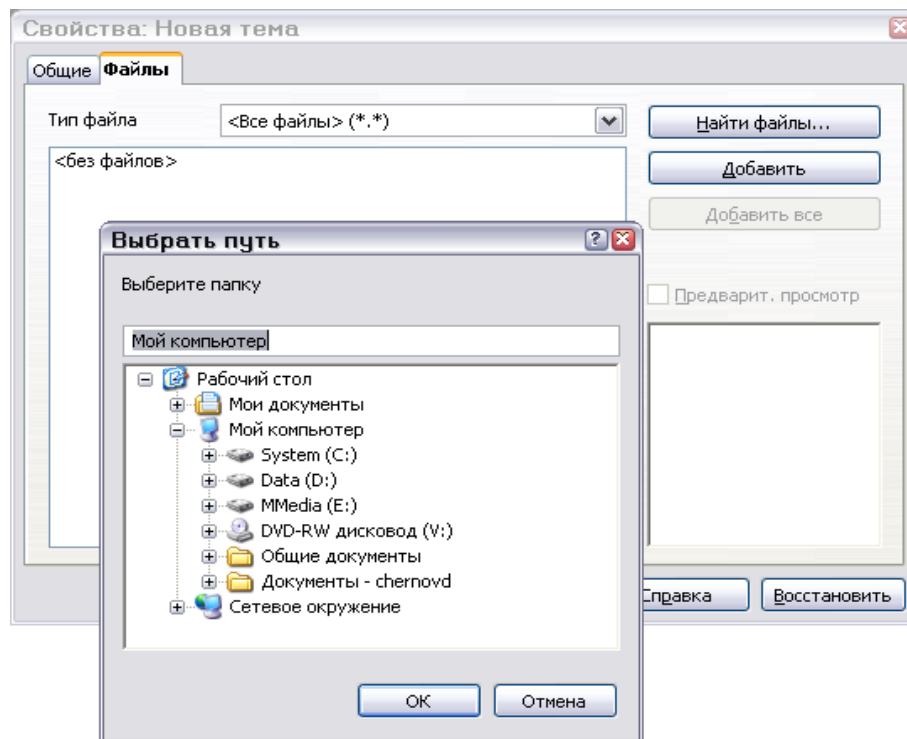


Рис. 191. Выбор файлов для добавления к новой теме

- 4) Перейдите на вкладку **Общие** и назовите вашу тему, как показано на Рис. 192. Нажмите **ОК** для завершения.

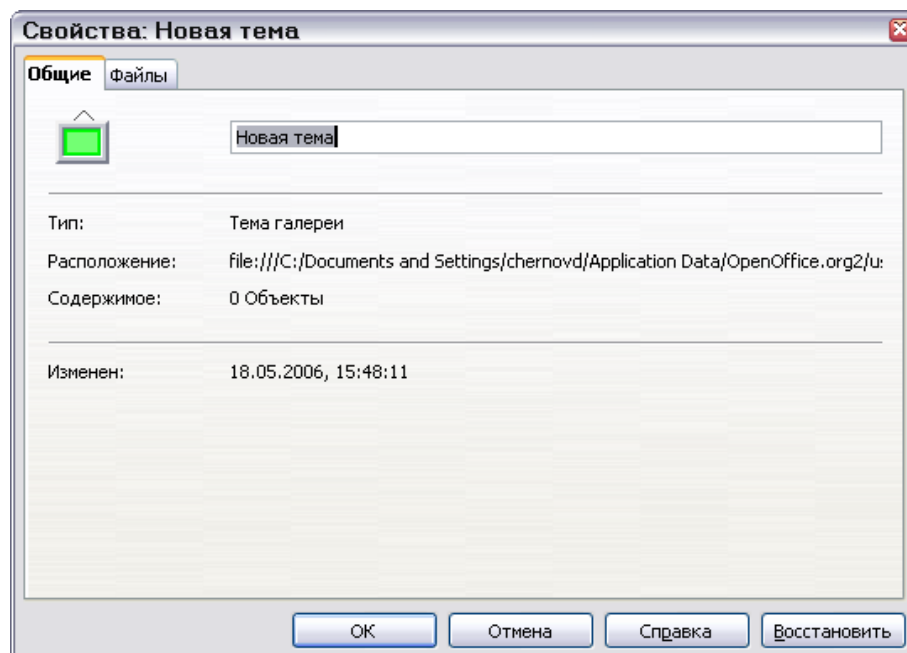


Рис. 192. Задание названия новой темы

Удаление темы

Для удаления темы из Галереи:

- 1) Выполните **Сервис > Галерея**.
- 2) В левой части Галереи, выберите в списке тему, которую Вы хотите удалить.
- 3) Выполните щелчок правой кнопкой мыши на теме, и выберите **Удалить** из появившегося контекстного меню.

Размещение Галереи и объектов в ней

Графика и другие объекты, показанные в Галерее могут быть расположены где-нибудь на жестком диске вашего компьютера, на сетевом диске или на CD-ROM. Списки Галереи отсылают к местоположению каждого объекта. Когда Вы добавляете изображение в Галерею, файлы не перемещены или копируются; только местоположение каждого нового объекта добавляется как ссылка.

В рабочей группе, Вы можете иметь доступ к общей Галерее (где Вы не можете изменять содержание если это не разрешено) и персональной Галерее, где Вы можете добавить, изменять, или удалять объекты.

Расположение Галереи определяется в **Сервис > Параметры > OpenOffice.org > Пути**.



Глава 15

Использование текстовых эффектов:

*Создание художественных графических текстовых
объектов*

Введение

С помощью Текстовых эффектов вы можете создавать художественные текстовые объекты, делающие вашу работу более привлекательной. Существует много различных параметров для настройки текстовых художественных объектов (линии, области, положения, размеры и пр.), поэтому в вашем распоряжении большой выбор таких объектов. Вы всегда найдете подходящий для вашего документа объект.

Каждый модуль OpenOffice.org (OOo) имеет доступ к Текстовым эффектам, но вы заметите, что разные модули отображают их несколько по-разному.

Новое в 2.0

Текстовые эффекты в OOo 2.0 претерпели большие изменения, появилось много новых возможностей.

Панель Текстовые эффекты

Для создания и редактирования объектов Текстовых эффектов вы можете использовать две разные панели инструментов.

- Выберите **Вид > Панели инструментов > Текстовые эффекты**.

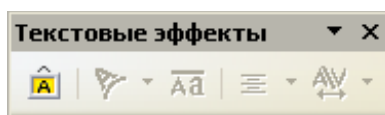


Рис. 193. Плавающая панель Текстовые эффекты


- Если щелкнуть на существующем объекте Текстовых эффектов, то Панель форматирования изменится и на ней появятся иконки Текстовых эффектов, как на Рис. 194. Содержимое этой панели меняется в разных модулях OOo.

Панель форматирования



Рис. 194. Панель форматирования в Writer после выделения объекта Текстовых эффектов

Создание объекта Текстовых эффектов

- 5) Щелкните по значку Галерея текстовых эффектов: , расположенному на панели Текстовые эффекты или на панели Функции рисования. Если панель Функции рисования не видна, выберите **Вид > Панели инструментов > Рисунок** и она появится на экране.

- 6) В диалоговом окне Галерея текстовых эффектов (Рис. 195), выберите стиль текстового эффекта, а затем щелкните по кнопке **ОК**. В вашем документе появится объект текстовых эффектов. Вы увидите синие квадратики по границам объекта (показывающие, что этот объект выделен) и желтую точку; о них разделе “Перемещение и изменение размеров объектов Текстовые эффекты” на стр. 277.

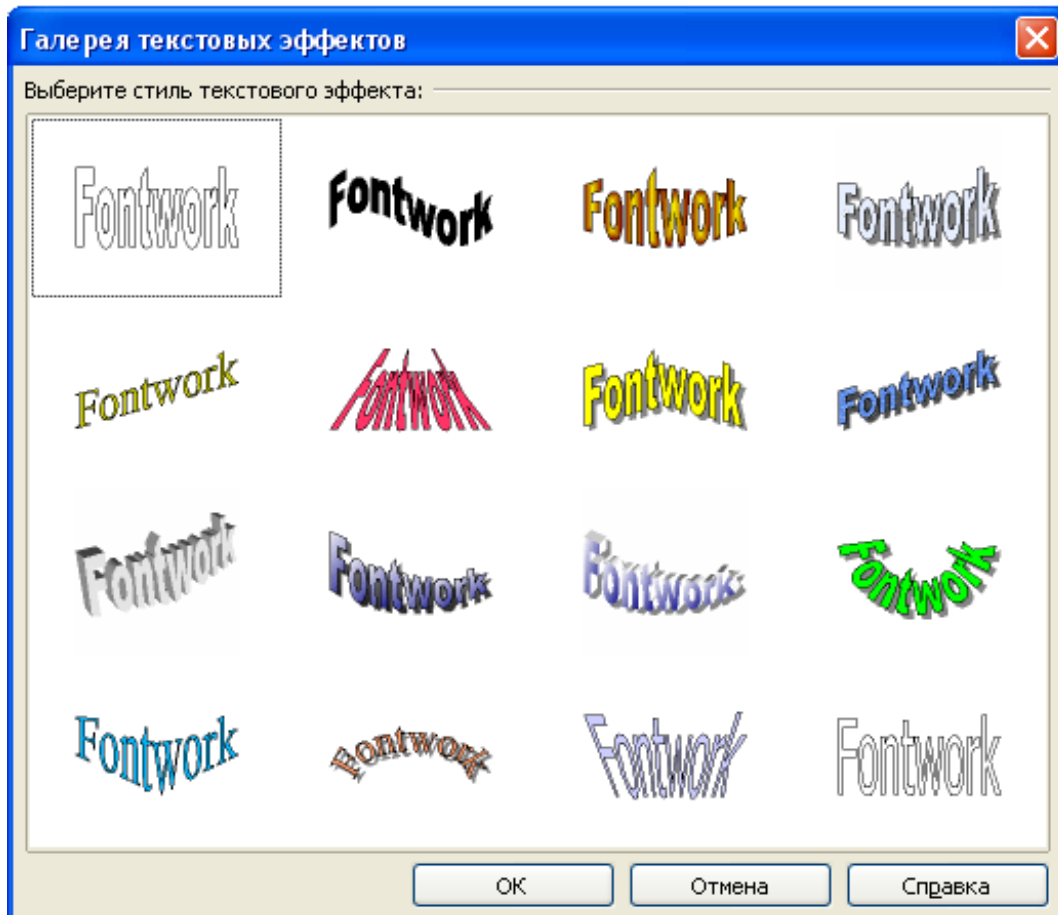


Рис. 195. Галерея текстовых эффектов

- 7) Щелкните дважды по объекту, чтобы отредактировать его текст
- 8) Введите свой текст вместо черного текста “Fontwork”, который появился над объектом (Рис. 196).



Рис. 196. Редактирование текста

- 9) Щелкните где-нибудь по свободному месту или нажмите клавишу *Esc*, чтобы ваши изменения вступили в силу.

Редактирование объектов Текстовых эффектов

Теперь, когда объект текстовых эффектов создан, вы можете отредактировать некоторые его атрибуты. Чтобы сделать это вы можете использовать панель Текстовые эффекты, панель форматирования или меню параметров, как об этом рассказывается в данной главе.

Использование панели Текстовые эффекты

- 1) Щелкните по объекту Текстовых эффектов. На экране появится панель Текстовые эффекты (Рис. 193). Если вы ее не видите, выполните **Вид > Панели инструментов > Текстовые эффекты**.
- 2) Для редактирования объектов Текстовые эффекты надо щелкать по различным иконкам:
 - **Галерея текстовых эффектов:** Служит для добавления в документ нового объекта Текстовые эффекты.
 - **Фигура текстового эффекта:** Служит для изменения фигуры выбранного объекта. Можно сделать выбор из палитры фигур, показанной на Рис. 197.

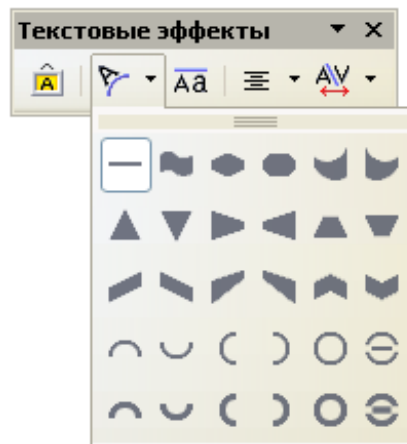


Рис. 197. Панель с палитрой фигур текстового эффекта

- **Текстовый эффект с одинаковой высотой букв:** Служит для изменения высоты букв объекта. Можно переключаться между обычной высотой (некоторые буквы выше других, например заглавные буквы, d, h, l и другие) и одинаковой высотой всех букв. См. Рис. 198.



Рис. 198. Слева: обычные буквы; справа: буквы с одинаковой высотой

- **Выравнивание текстовых эффектов:** Служит для выравнивания букв. Можно использовать выравнивание: По левому краю, По центру, По правому краю, По ширине, По ширине с растягиванием.
- **Межсимвольный интервал текстового эффекта:** Служит для изменения межсимвольного интервала и кернинга объекта.

Использование Панели форматирования

Пойдем дальше и изменим объект Текстовые эффекты с помощью изменения нескольких других атрибутов.

Щелкните по объекту Текстовые эффекты. Панель **форматирования изменится и на ней будут показаны все параметры редактирования объекта.** (Например, панель на Рис. 199 появляется при использовании Текстовых эффектов в Writer.)

Панель форматирования содержит большой выбор иконок для настройки параметров вашего объекта. Они такие же, как и для других графических объектов. Вы можете прочесть о них в главе “Объекты редактирования. Часть II” *Руководства по Draw*.

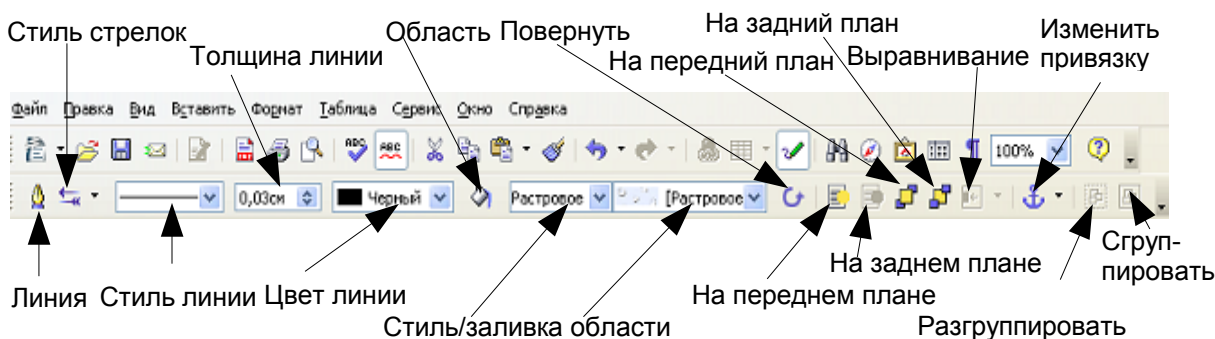


Рис. 199. Панель форматирования при выделении объекта Текстовые эффекты в Writer

Параметры линии

Значок **Линия**: Открывает диалоговое окно (Рис. 200) с тремя вкладками: **Линия**, **Стили линии**, **Стили стрелок**.

- Вкладка **Линия** служит для редактирования наиболее общих свойств линий вокруг выделенного объекта Текстовые эффекты, таких как свойства линий (стиль линий, цвет линий) и стили стрелок.

- Вкладки **Стили линии** и **Стили стрелок** служат для редактирования свойств линии и стилей стрелок и создания новых стилей.

Значок **Стили стрелок**: Служит для выбора различных стилей стрелок.

Значок **Стиль линии**: Служит для выбора возможных стилей линии.

Значок **Толщина линии**: Служит для установки толщины линии.

Значок **Цвет линии**: Служит для выбора цвета линии.

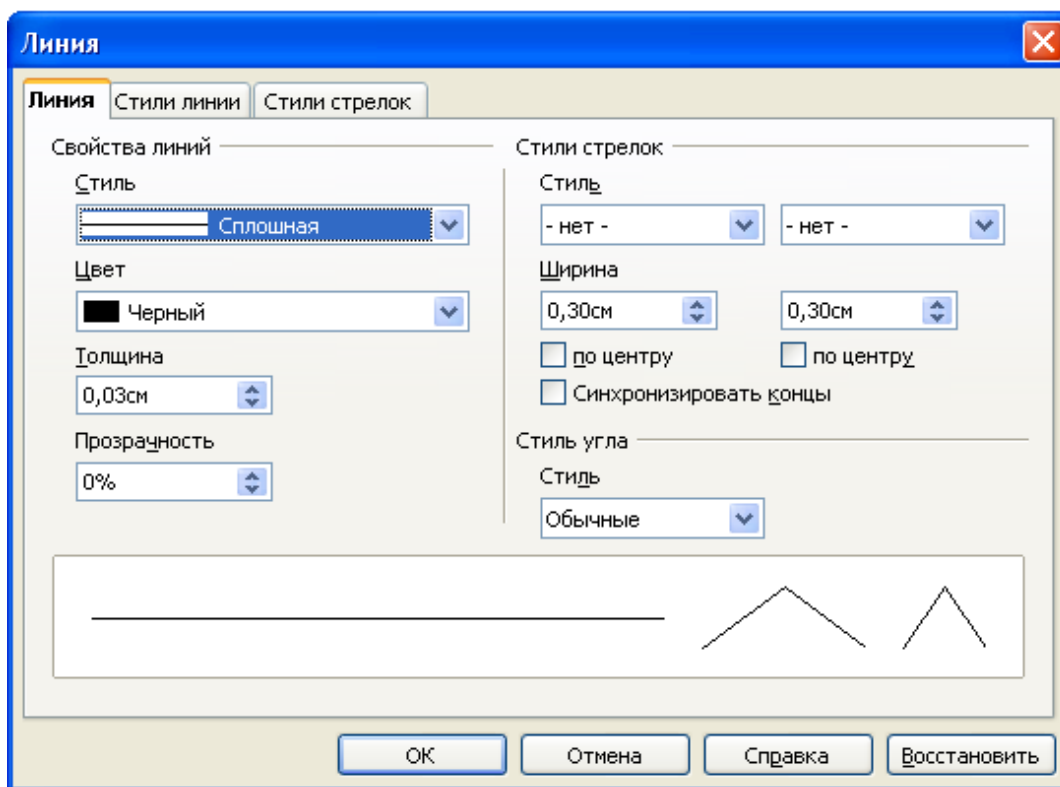


Рис. 200. Диалоговое окно Линия

Параметры области

Значок **Область**: Открывает диалоговое окно (Рис. 201) с семью вкладками: **Область**, **Тень**, **Прозрачная**, **Цвета**, **Градиенты**, **Штриховки**, **Растровые изображения**.

- Вкладка **Область**: Позволяет выбрать из предопределенного списка образец цвета, растрового изображения, градиента или штриховки для заполнения им выделенного объекта.
- Вкладка **Тень**: Позволяет определить свойства тени выделенного объекта.
- Вкладка **Прозрачная**: Служит для установки свойств прозрачности выделенного объекта.
- Вкладка **Цвета**: Модифицирует доступные цвета или добавляет новые для использования на вкладке Область.

- Вкладка **Градиенты**: Модифицирует доступные градиенты или добавляет новые для использования на вкладке Область.
- Вкладка **Штриховки**: Модифицирует доступные штриховки или добавляет новые для использования на вкладке Область.
- Вкладка **Растровые изображения**: Создает простые растровые образцы и импортирует растровые изображения для использования на вкладке Область.

Иконка **Стиль/Заливка области**: Позволяет выбрать тип заливки выделенного объекта. Для более тонких настроек используйте иконку Область.

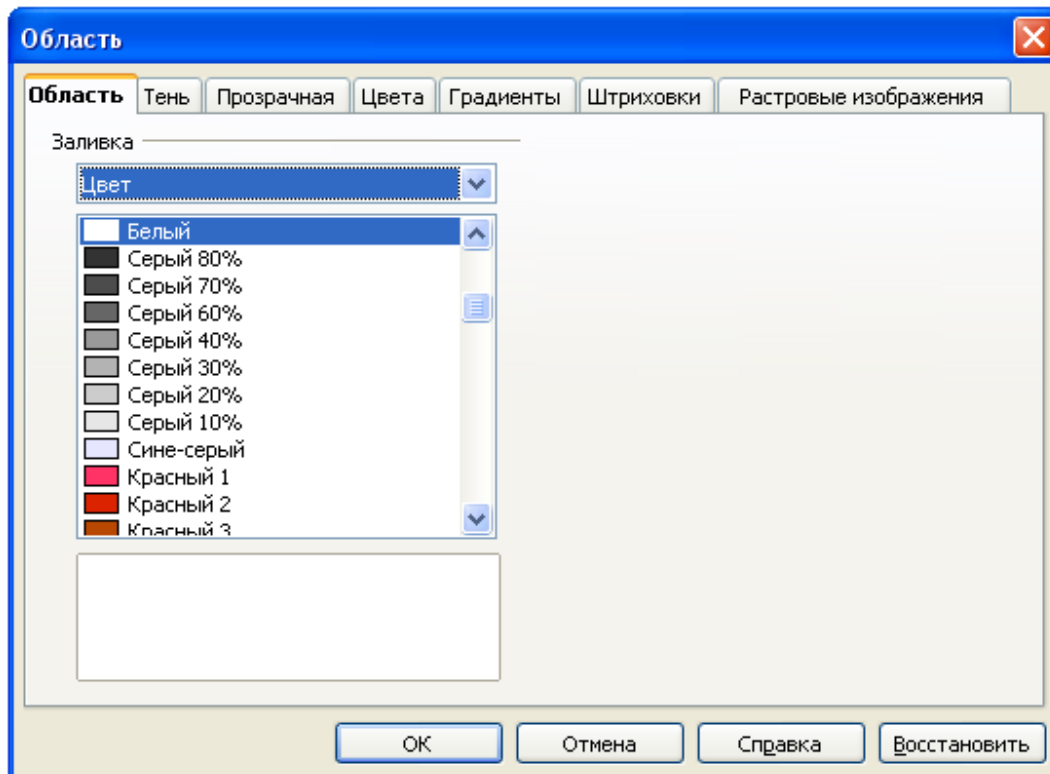


Рис. 201. Диалог Область

Параметры позиционирования

Значок **Повернуть**: Вращает выбранный объект, вручную с использованием мыши для перетаскивания объекта.

Значок **На передний план**: Помещает выделенный объект перед текстом.

Значок **На задний план**: Помещает выделенный объект за текст.

Значок **Выравнивание**: Изменяет выравнивание выделенного объекта.

Значок **На переднем плане**: Помещает выделенный объект перед другими.

Значок **На заднем плане**: Помещает выделенный объект за другими.

Значок **Изменить привязку**: Позволяет менять параметры привязки:

- К странице – Положение объекта сохраняется относительно полей страницы. Он не меняет своего положения при добавлении или удалении текста.
- К абзацу – Объект связывается с абзацем и перемещается вместе с ним. Он может располагаться на полях или в другом месте.
- К символу – Объект ассоциируется как символ, но не включается в последовательность символов текста. Он перемещается вместе с абзацем, но может располагаться на полях или в другом месте. Этот способ аналогичен привязке к абзацу.
- Как символ – Объект располагается в документе подобно любому символу и перемещается вместе с абзацем при добавлении или удалении текста перед объектом.

Значок **Разгруппировать**: Выполняет разгруппирование выделенных объектов, так что с каждым из них можно работать индивидуально.

Значок **Сгруппировать**: Группирует выделенные объекты, так что вы можете работать с ними как с одним объектом.

Использование меню параметров

Вы можете использовать некоторые пункты меню **Формат** для привязки, выравнивания, упорядочения и группирования выделенных объектов Текстовые эффекты, а также для определения обтекания текста вокруг них и отражения их по горизонтали и вертикали.

Вы можете также щелкнуть правой кнопкой по объекту Текстовые эффекты и выбирать большое количество тех же параметров из всплывающего меню. Дополнительно, всплывающее меню обеспечивает быстрый доступ к диалоговым окнам Линия, Область, Текст и Положение и размер. Диалоговые окна Линия и Область рассмотрены на стр. 273 и 274. Диалоговое окно Текст предоставляет только некоторые возможности настройки объектов Текстовые эффекты и здесь не рассматривается.

С помощью диалогового окна Положение и размер (Рис. 202), вы можете вводить точные значения размера и положения. Дальнейшая информация о нем приведена в *Руководстве по Draw*.

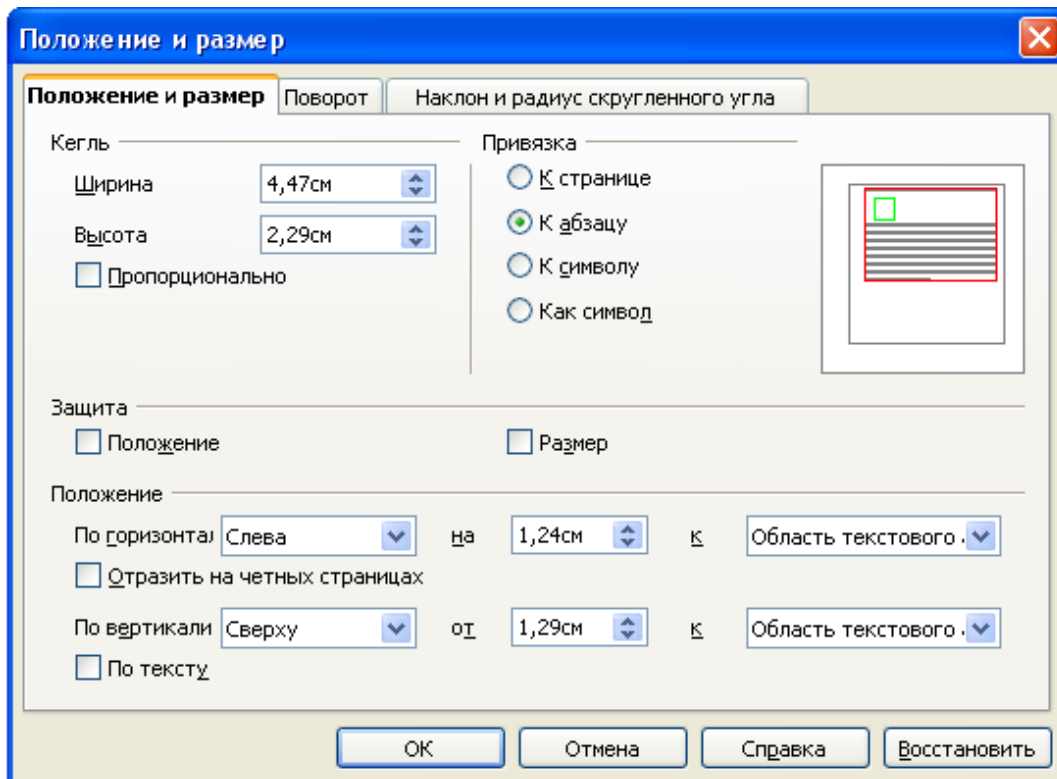


Рис. 202. Диалог Положение и размер

Перемещение и изменение размеров объектов Текстовые эффекты

При выделении объекта Текстовые эффекты выводится восемь синих квадратиков (называемых *рукоятками*) на границах объекта, как показано на Рис. 196. Вы можете перемещать эти рукоятки и изменять размеры объекта.

На объекте также появляется желтая точка. Эта точка может располагаться на краю объекта или где-нибудь в другом месте; см. Рис. 203 для примера. Если вы поместите курсор на эту желтую точку, курсор изменяет свою форму на форму руки. Вы можете перетаскивать эту точку в различных направлениях для изменения формы объекта.



Рис. 203. Желтая точка

Размещение курсора в других местах объекта не приводит к изменению его формы и он может использоваться для перетаскивания объекта в другое место страницы.

Для точного определения положения и размеров объекта используйте диалоговое окно Положение и размер (Рис. 202).



Глава 16

Создание веб-страниц:

Сохранение документов в HTML файлах

Введение


Данная глава рассказывает о том, как сохранять документы в виде веб-страниц из модулей Writer, Calc, Draw и Impress. Подробности использования модуля Writer в качестве среды создания и редактирования приведены в *Руководстве по Writer*.

Сохранение документов Writer в виде web-страниц

HTML возможности Writer включают сохранение существующих документов в формате HTML, создание новых HTML документов и создание нескольких различных типов веб-страниц с использованием мастера.

Самый простой способ создания HTML документов состоит в преобразовании существующего документа Writer. Вы можете просмотреть его в том виде, в котором он выглядит на веб-странице, выполнив **Вид > Режим веб-страницы**.

Вставка гиперссылок

Вы можете вставлять и изменять ссылки, используя диалоговое окно Гиперссылка. Отобразите этот диалог, щелкнув по значку **Гиперссылка** , расположенной на стандартной панели, или выполните **Вставить > Гиперссылка**. Ввод или вставка локатора URL в документ (в зависимости от настройки Автозамены) автоматически преобразует его в гиперссылку.

Чтобы отредактировать существующую ссылку:

- 3) Либо поместите курсор на ссылку с помощью клавиш со стрелками клавиатуры, либо измените на статусной строке “ТЕКСТ” на “ССЫЛ” (щелкнув по буквам *ТЕКСТ* или *ССЫЛ* в статусной строке, как показано на Рис. 204) или используйте для этого мышку.

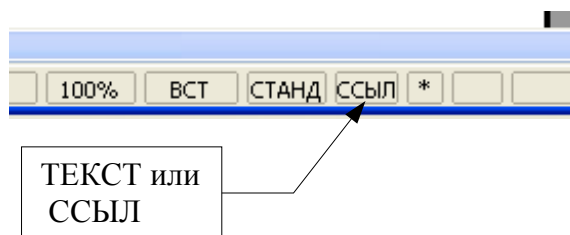


Рис. 204. Строка состояния Writer

Примечание Если в статусной строке вы видите *ССЫЛ* и щелкаете левой кнопкой по ссылке, OOo попытается открыть ссылку в вашем браузере по умолчанию. В статусной строке необходимо иметь *ССЫЛ*, чтобы можно было щелкнуть и позиционировать курсор.

- 4) Выберите **Правка > Гиперссылка**. Откроется окно Гиперссылка (Рис. 205).
- 5) В окне Гиперссылка, вы можете выбрать тип ссылки, а также указать адрес ссылки, текст и способ ее отображения (например, в новом окне).

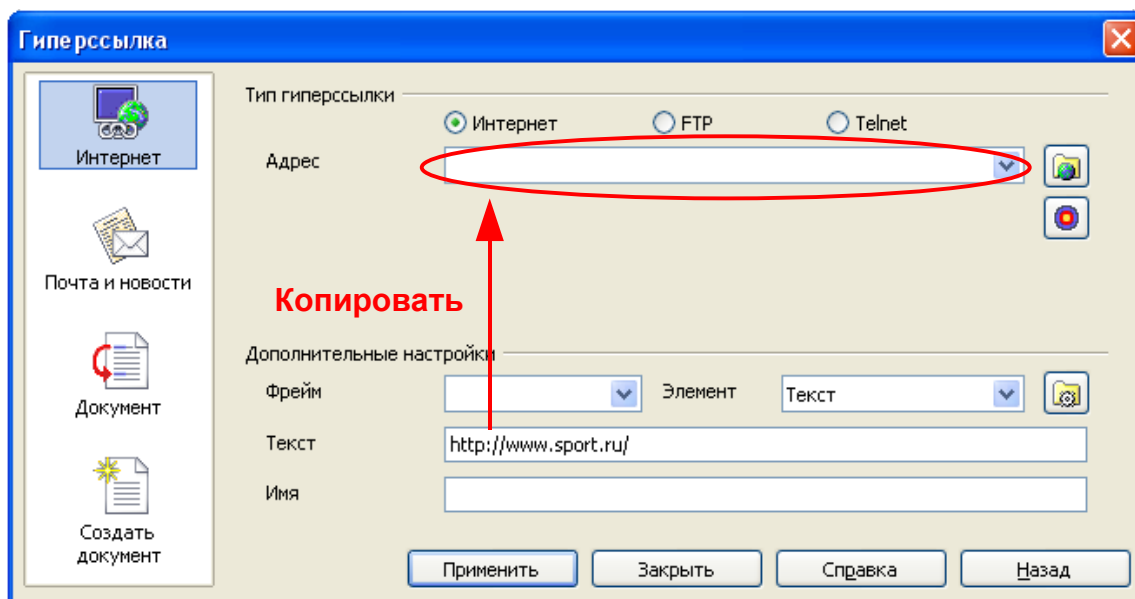


Рис. 205. Окно Гиперссылка

Чтобы включить существующий текст в ссылку, выделите его, затем откройте окно Гиперссылка. Скопируйте текст в поле Адрес. Щелкните по кнопке **Применить**, чтобы вставить ссылку в документ перед закрытием этого окна.

Примечание Перекрестные ссылки нельзя преобразовать в гиперссылки HTML документа.

Сохранение документа в виде единственной веб-страницы

Чтобы сохранить документ в виде единственной веб-страницы (HTML формат), выберите **Сохранить как** из меню **Файл** и укажите в качестве типа файла **Документ HTML**.

Примечание Writer не заменяет многократные пробелы в оригинале документа на HTML код неразрывных пробелов. Если вы хотите иметь дополнительные пробелы в вашем HTML файле или веб-странице, вы должны сами вставить неразрывные пробелы в OOo. Для этого нажмите *Control+Пробел* вместо просто *Пробел*.

Сохранение документа в виде ряда веб-страниц

Writer может сохранять большие документы в виде ряда веб-страниц (HTML файлов) со страницей оглавления. Чтобы сделать это:

- 1) Примите решение какие заголовки должны использоваться в документе на новой странице и убедитесь в том, что все эти заголовки имеют один и тот же стиль (Например, Заголовок 1).
- 2) Выберите **Файл > Отправить** и щелкните по **Создать документ HTML**.
- 3) В открывшемся окне (Рис. 206) введите имя файла, в котором будут сохранены страницы. Также определите какой стиль служит признаком новой страницы (как вы решили на шаге 1).
- 4) Щелкните по кнопке **Сохранить**, чтобы создать многостраничный HTML документ. (Для интересующихся этим, результирующие HTML файлы соответствуют спецификации HTML 4 Transitional.)

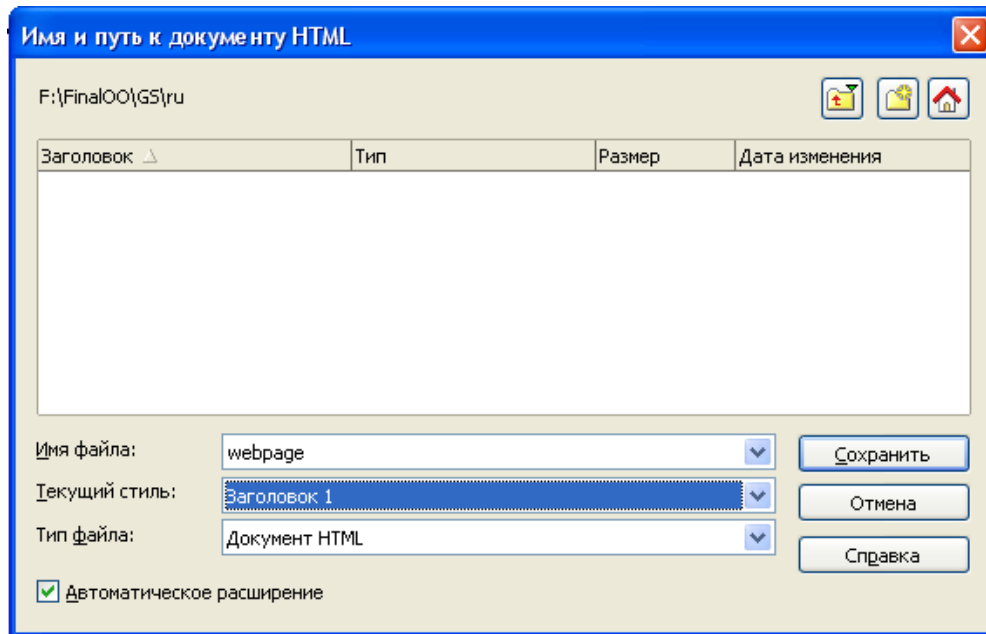


Рис. 206. Создание ряда веб-страниц для одного документа

Создание веб-страниц с помощью Мастера

Веб-мастер OOo позволяет создавать стандартные веб-страницы нескольких типов. Чтобы использовать его:

- 1) Выберите **Файл > Мастер > Веб-страница**. Окно этого мастера показано на Рис. 207.

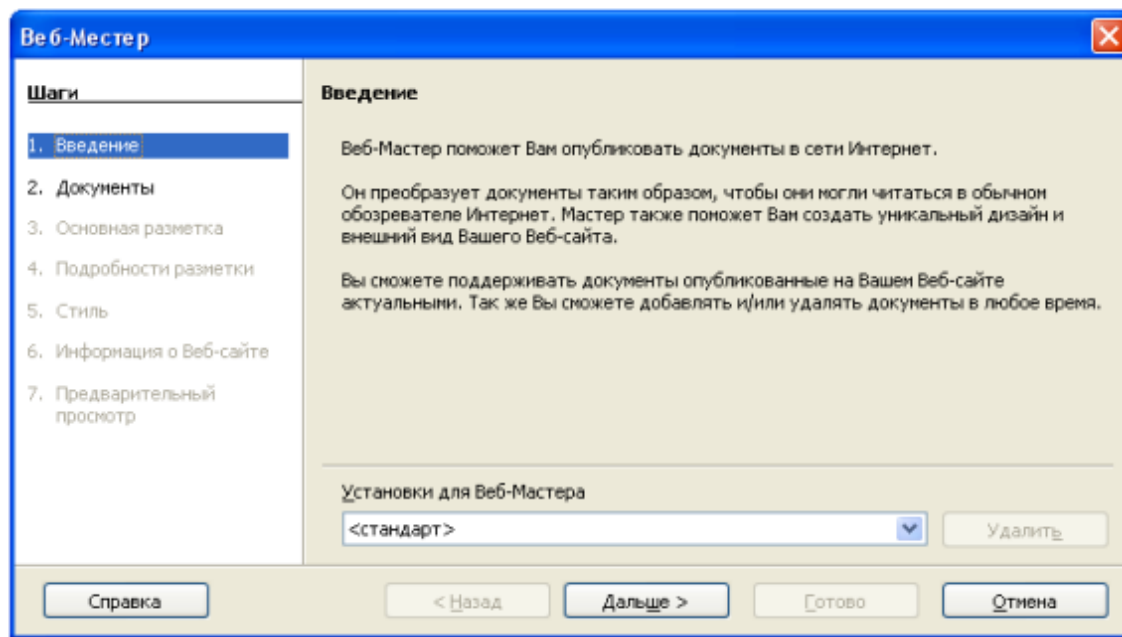


Рис. 207. Мастер веб-страниц, шаг 1

Заметка Если это ваша первая веб-страница, единственным возможным значением параметра Установки для Веб-Мастера является *стандарт*. Щелкните по кнопке **Дальше**.

- 2) Выберите документ, который вы хотите преобразовать и введите информацию в поля *Заголовок*, *Краткое описание* и *Автор*, как показано на Рис. 208. Щелкните по кнопке **Дальше**.

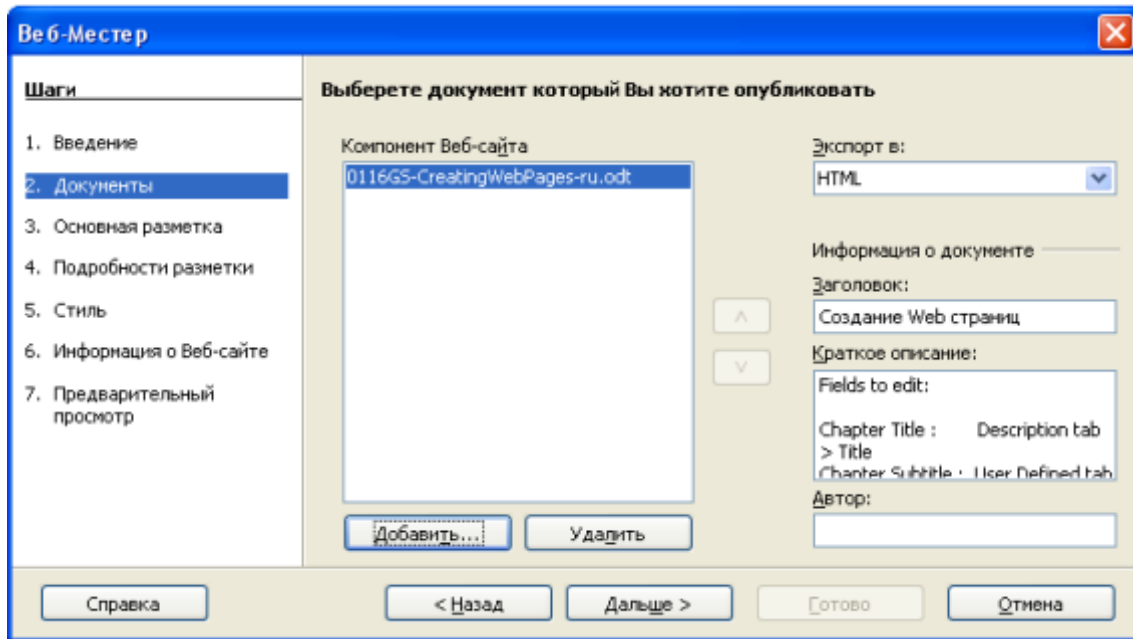


Рис. 208. Мастер веб-страниц, шаг 2

- 3) Выберите внешний вид содержания вашего веб-сайта, щелкнув по одному из рисунков внешнего вида, показанных на Рис. 209. Щелкните по кнопке **Дальше**.

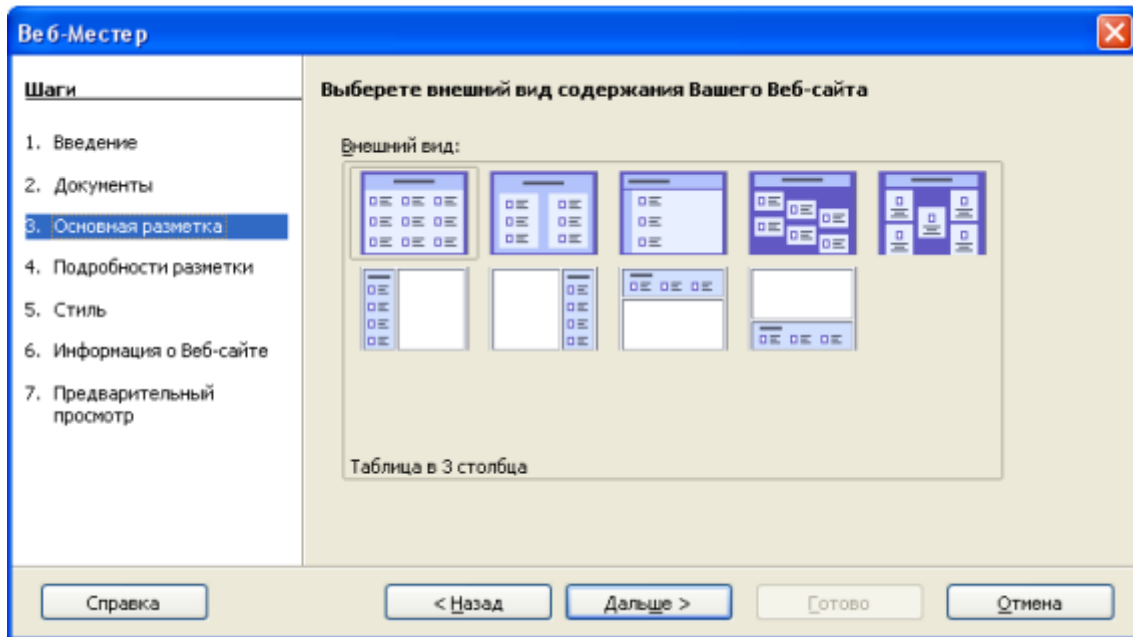


Рис. 209. Мастер веб-страниц, шаг 3

- 4) Выберите информацию, которая должна быть включена в каждый документ, и разрешение экрана, как показано на Рис. 210. Щелкните по кнопке **Дальше**.

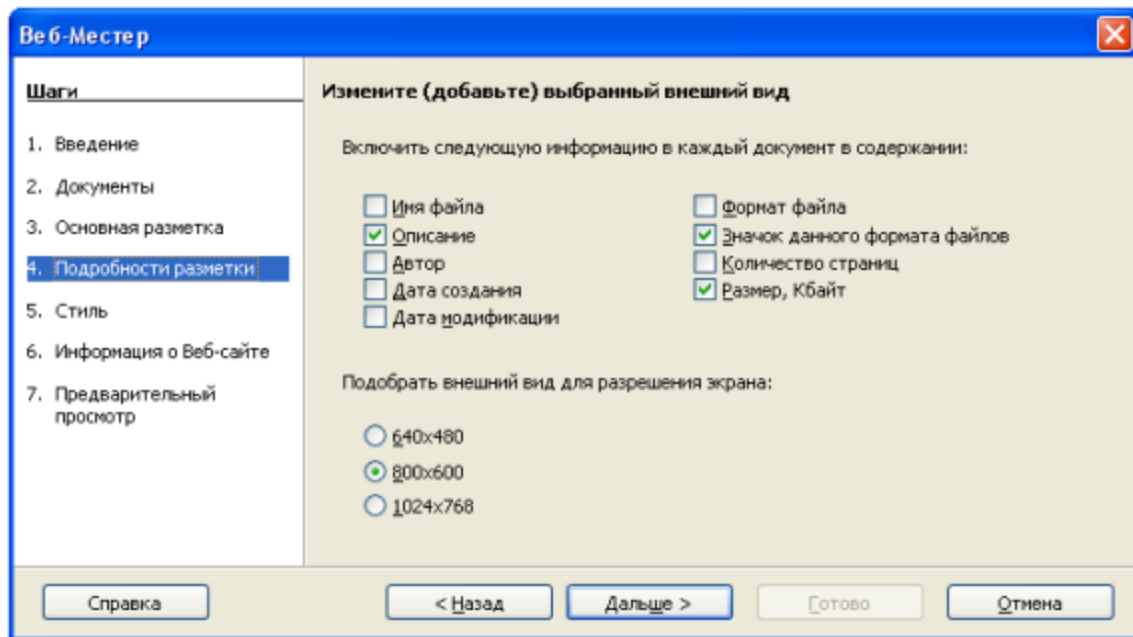


Рис. 210. Мастер веб-страниц, шаг 4

- 5) Выберите стиль для страницы. Используйте выпадающий список, показанный на Рис. 211, для выбора различных стилей и цветовых сочетаний. Вы также можете просмотреть фоновые рисунки и набор иконок, имеющиеся в Галерее. Щелкните по кнопке **Дальше**.

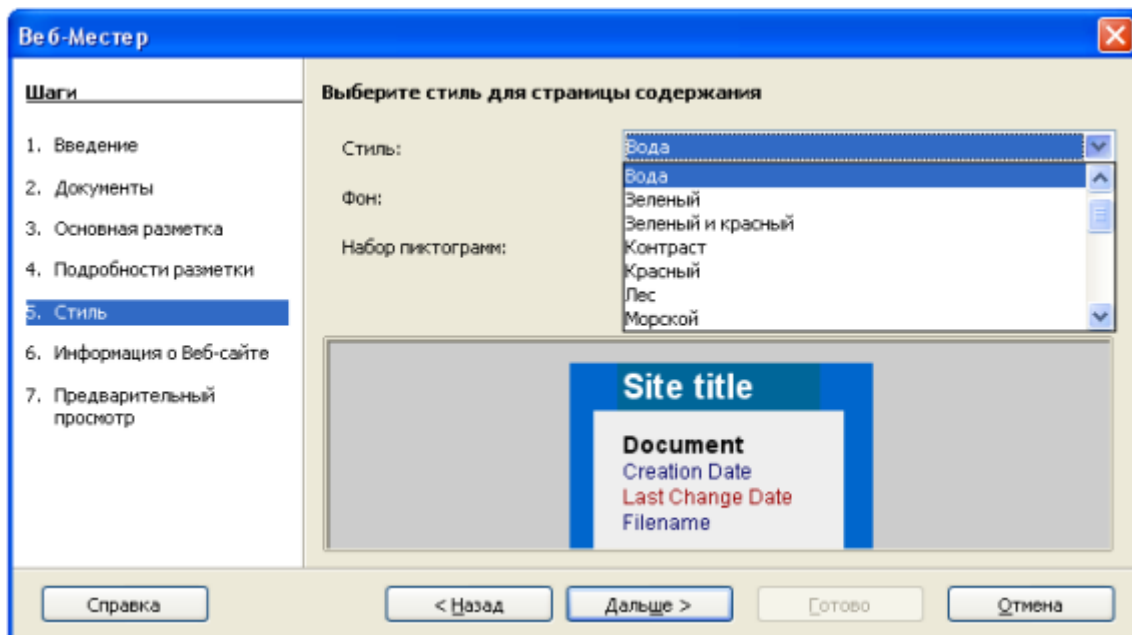


Рис. 211. Мастер веб-страниц, шаг 5

- 6) Введите общую информацию, такую как Заголовок и Метаданные HTML, как показано на Рис. 212. Щелкните по кнопке **Дальше**.

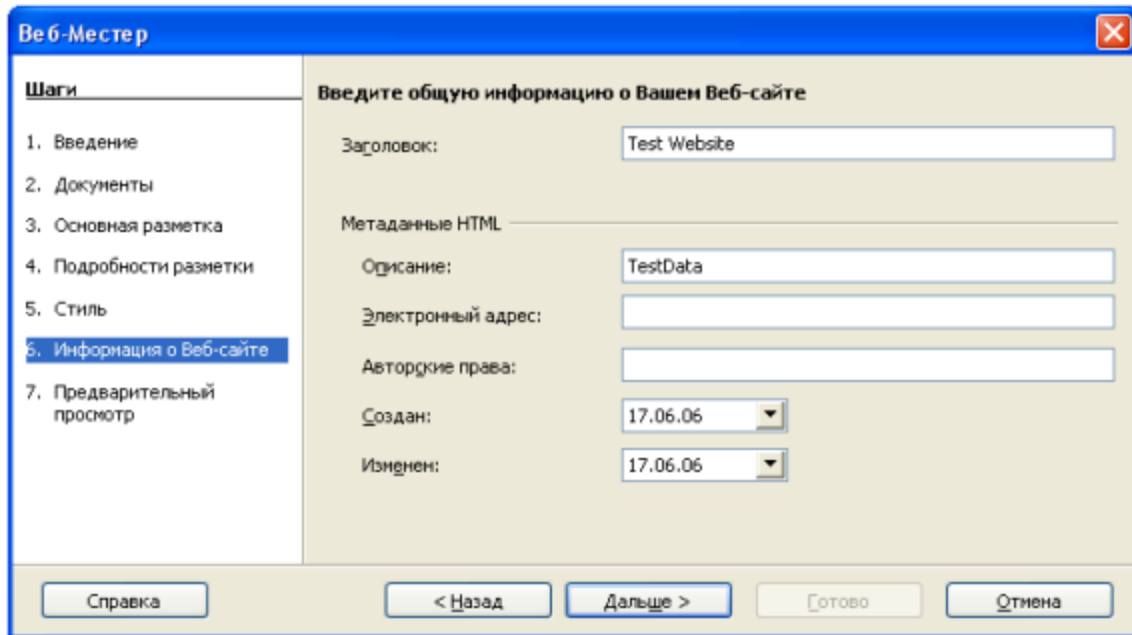


Рис. 212. Мастер веб-страниц, шаг 6

- 7) Выберите папку, в которой будет сохранен файл, и можете предварительно просмотреть страницу при желании, как показано на Рис. 213.

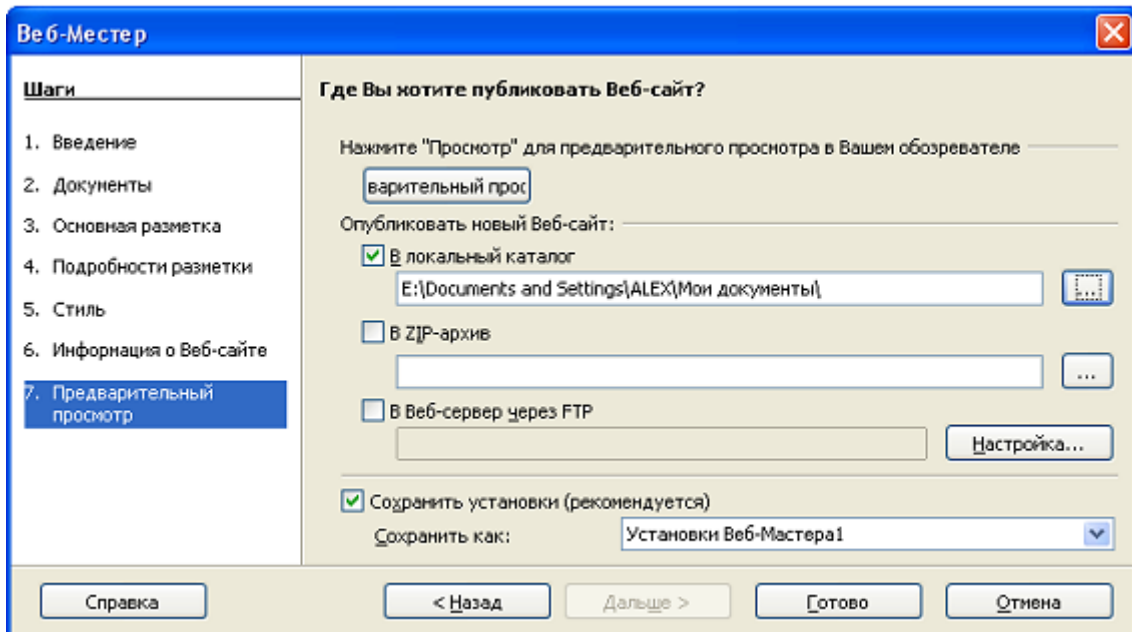



Рис. 213. Мастер веб-страниц, шаг 7

Для изменения и просмотра HTML кода сгенерированного для документа, выберите **Вид > Исходный код HTML** или щелкните по иконке **Исходный код HTML** , расположенной на Стандартной панели инструментов.

Сохранение электронных таблиц в виде веб-страниц

Calc может сохранять файлы в формате HTML документов. Для Calc используйте **Файл > Сохранить как** и выберите **Документ HTML**, или выполните **Файл > Мастер > Веб-страница**.

Если файл содержит более одного листа, то листы в HTML файле будут следовать друг за другом. Ссылки на каждый лист будут размещены в верхней части документа. Calc также позволяет вставку ссылок непосредственно в электронную таблицу, используя для этого диалог Гиперссылка.

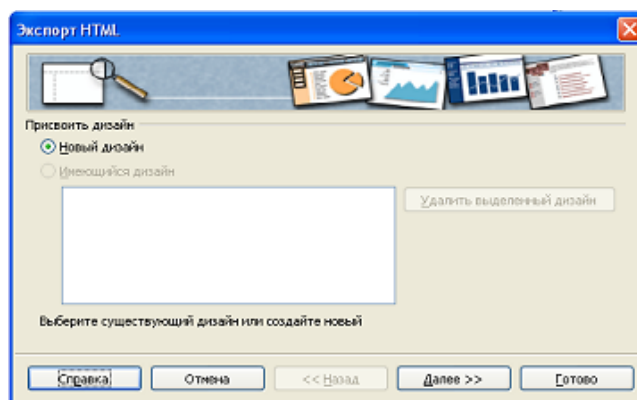
Сохранение презентаций в виде веб-страниц

Вы можете экспортировать презентации в файлы Macromedia Flash: выполните **Файл > Экспорт**, а затем выберите в качестве типа файла тип Macromedia Flash.

Можно также преобразовать презентации в ряд веб-страниц.

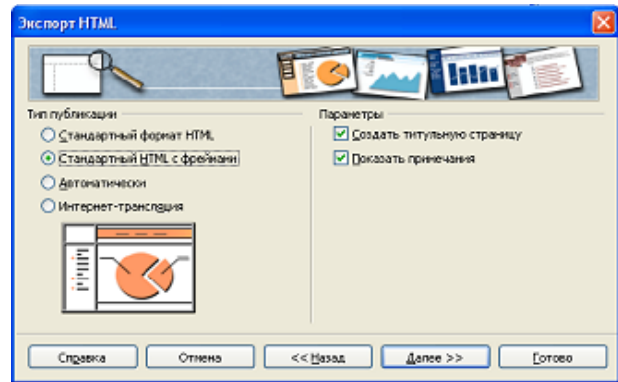
- 1) Сначала выполните **Файл > Экспорт** и затем в качестве типа файла выберите тип **Документ HTML**.
- 2) Выберите папку для сохранения файла, определите имя результирующего HTML файла и щелкните по кнопке **Экспорт**. Откроется окно мастера экспорта в HTML формат.
- 3) Выберите дизайн для всех страниц - существующий дизайн или создайте новый.

Если до этого вы не сохраняли дизайн, радиокнопка *Имеющийся дизайн* не будет доступна.



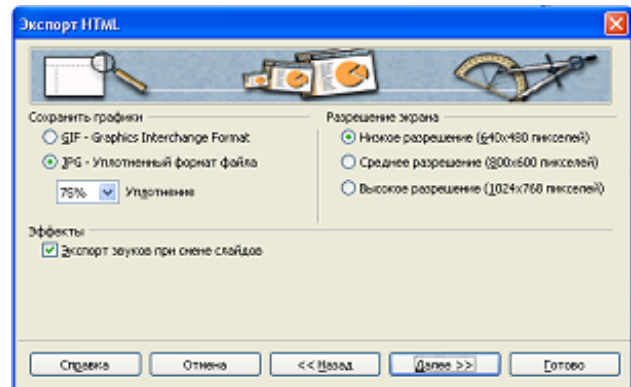
4) Щелкните по кнопке **Далее** и выберите тип создаваемых веб-страниц.

- *Стандартный формат HTML*: по одной странице для каждого слайда с использованием навигационных ссылок для перехода от одного слайда к другому.

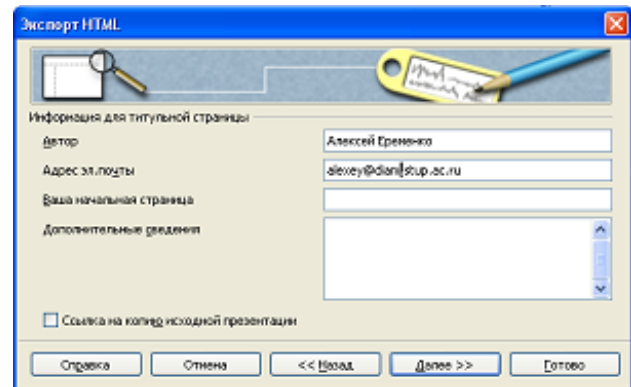


- *Автоматически*: одна страница для каждого слайда, на каждой странице используется мета-тэг Refresh для автоматического просмотра браузером каждой страницы в цикле.
- *Интернет-трансляция* генерирует ASP или Perl приложение для отображения слайдов. OOo пока еще не поддерживает PHP.

5) Решите в каком формате сохранять графику (GIF или JPG), а также используемое разрешение экрана.



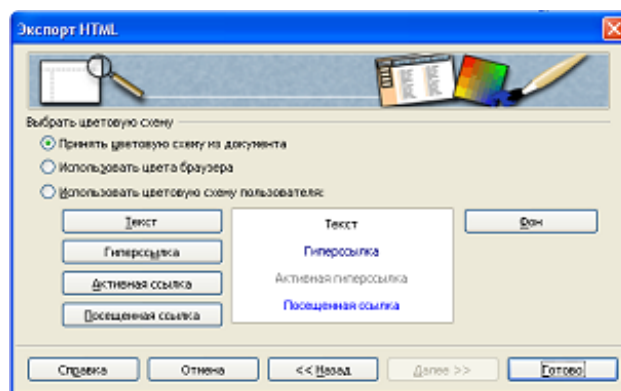
6) Если на шаге 4 было выбрано *Создать титульную страницу*, введите на следующей странице соответствующую информацию для нее. Информация для титульной страницы содержит имя автора, адрес эл. почты и начальной страницы, а также любые дополнительные сведения, которые вы желаете включить.



- 7) Выберите стиль навигационных кнопок для перехода от одной страницы к другой. Если вы не выберете ни одной, OOo создаст текстовый навигатор.



- 8) Выберите цветовую схему для веб-страниц. Доступными схемами являются существующая схема документа, схема браузера и цветовая схема пользователя. Вы можете сохранить новую схему, чтобы она появлялась на первой странице мастера Экспорт HTML.



- 9) Щелкните по кнопке **Готово** для генерации HTML файлов. На странице экспорта, если вы не выбрали стандартный параметр, OOo предложит несколько векторных или точечных форматов.

Заметка HTML файлы и файлы графики помещаются в одну и ту же папку, поэтому для каждой презентации рекомендуется использовать уникальные папки.

Сохранение документов Draw в виде веб-страниц

Экспорт рисунков из модуля Draw OpenOffice.org идентичен экспорту презентаций из модуля Impress. Используйте **Файл > Экспорт** с последующим выбором типа файла **Документ HTML**.

При использовании мастера вы можете создать веб-страницу в любой момент времени щелчком по кнопке **Готово**.



Глава 17

Первые шаги в работе с макросами:

Извлечено из “OpenOffice.org Macros Explained”

Язык макросов OpenOffice.org

Макрос – сохраненная последовательность команд или нажатий клавиши, которые предназначены для использования в будущем. Пример простого макроса - «вывод» вашего адреса. Макросы поддерживают команды, которые позволяют выполнять различные функции, такие как принятие решений (например, если баланс - меньше чем ноль, отобразить его красным цветом; в противном случае – черным), обработка (если баланс больше чем ноль, вычесть из него 10), и даже взаимодействие с человеком (запросить у пользователя число). Некоторые из этих команд основаны на языке программирования BASIC (BASIC – акроним для Beginner’s All-purpose Symbolic Instruction Code.). Обычно макрос связывают с нажатием клавиши или значком на панели инструментов так, чтобы его можно было быстро выполнить.

В OpenOffice.org язык макросов очень гибок и позволяет автоматизировать различные простые и сложные задачи. Написание макросов и изучение внутренней работы OpenOffice.org может быть очень занимательным, но это не всегда лучший путь. Макросы особенно полезны, когда Вы должны выполнить какую либо задачу одним и тем же путем множество раз, или когда Вы хотите нажать одну кнопку, чтобы сделать что-то, что обычно выполняется за несколько шагов. Время от времени Вы можете написать макрос, который делает что-то, чего Вы не можете выполнить иным способом в OpenOffice.org, но в этом случае Вы должны убедиться, что ООо не может сделать этого. Например, общий запрос к какому-нибудь списку адресатов OpenOffice.org для удаления пустых абзацев. Подобные функциональные возможности предоставляет Автоформат (выполните **Сервис > Автозамена > Вкладка Параметры**). Также возможно использование регулярных выражений для поиска и замены пустых мест. Есть время и цель для создания макросов и время для других решений. Эта глава подготовит Вас со временем и Вы будете понимать когда макрос – лучшее решение.

Примечание OpenOffice.org сокращается как ООо. «OpenOffice.org Basic» поэтому сокращается как «ООо Basic».

OpenOffice.org язык макросов основан на языке программирования Basic. ООо Basic выполняет одну строку одновременно. Поскольку обычно Вы нуждаетесь в более чем одной строке, чтобы сделать что-нибудь, Вы будете писать программы – также известные как процедуры – которые состоят из множества строк, и когда исполняются, выполняют определенные действия. Например, Вы могли бы написать программу, которая удаляет верхний колонтитул из файла и вставляет предпочтительный для Вас верхний колонтитул. В OpenOffice.org, программы, которые логически связаны, сохраняются в модуле. Например, модуль может содержать программы для нахождения общих ошибок, требующих редактирования. Логически связанные модули сохраняются в библиотеках, а библиотеки – в контейнерах библиотек. OpenOffice.org приложение может вести себя как контейнер библиотеки, а может как любой документ ООо. Просто запомните, что приложение OpenOffice.org и любой OpenOffice.org документ может содержать библиотеки, модули и макросы.

Примечание Диалог - окно, которое появляется на экране, обычно требует ввода или представления информации. Диалоги обычно исчезают после того, как требуемый ввод выполнен. Созданные пользователем диалоги сохраняются в библиотеках диалогов тем же самым образом, каким макросы сохраняются в библиотеках макросов. Каждая библиотека может содержать множество диалогов. Контейнеры библиотеки могут хранить и библиотеки макросов и библиотеки диалогов. См. Главу 17, «Диалоги и элементы управления» в *OpenOffice.org Macros Explained* для получения дополнительной информации о диалогах.

Хранение макросов в библиотеке документов

Каждый документ OpenOffice.org является контейнером библиотек и способен содержать макросы и диалоги. Когда документ содержит макросы, которые он использует, обладание документом подразумевает обладание макросом. Это удобный метод распространения и хранения. Пошлите документ другому человеку или измените его размещение и макросы будут доступны и пригодны к употреблению.

Традиционный метод представления языка программирования, написание программы тем или иным образом выводящей сообщение «Hello World». Целые Web сайты существуют с единственной целью показать программы «Hello World» на стольких многих различных языках программирования насколько возможно (например, см. <http://www2.latech.edu/~acm/HelloWorld.shtml>). Не будем нарушать традиций, и первый показанный макрос будет вариацией на тему «Hello World.»

Шаг 1. Создание библиотеки

Все документы OOo, независимо от типа документа, могут содержать макросы. Чтобы добавить макрос к любому документу OOo, документ должен быть открыт для редактирования. Сначала, создадим новый текстовый документ, который будет называться «Безымянный1» – предполагая, что никакой другой еще неназванный документ не является открытым в настоящее время. Когда документ создан, OpenOffice.org создает пустую библиотеку по имени Standard. Библиотека Standard, однако, остается пустой, пока не создан вручную новый модуль. Используйте диалоговое окно Макрос OpenOffice.org, чтобы организовать библиотеки и модули: выполните **Сервис > Макросы > Управление макросами > OpenOffice.org Basic** (смотри Рис. 214).

Список «Макрос из» отображает доступные контейнеры библиотек; он включает каждый открытый документ, ваши личные макросы, и макросы, распространяемые с OOo. Ваши личные макросы, отображаемые как «Мои макросы» на Рис. 214, обычно сохраняются в вашем личном каталоге пользователя. «Макросы OpenOffice.org» обычно сохраняются в отдельном каталоге с программными файлами OOo. Хотя ваш личный макрос сохранен и отображается отдельно от макросов OOo, оба, являются частью библиотеки прикладного уровня. Контейнеры библиотеки документа перечислены, с использованием заданного имени документа. Большинство контейнеров библиотек уже

имеет библиотеку по имени Standard. Выполните двойной щелчок на значке контейнера библиотеки для отображения содержавшихся библиотек. Выполните двойной щелчок на библиотеке для отображения содержавшихся модулей.

Примечание До версии 2.0, ООo отображал «Мои макросы» и «Макросы OpenOffice.org» в одном списке. Новые диалоги являются более интуитивными, сохраняя очень подобное впечатление и ощущение. Поддержка редактирования и выполнения макросов на языках кроме ООo Basic была также добавлена; смотри **Сервис > Макросы > Управление макросами > JavaScript**, например.

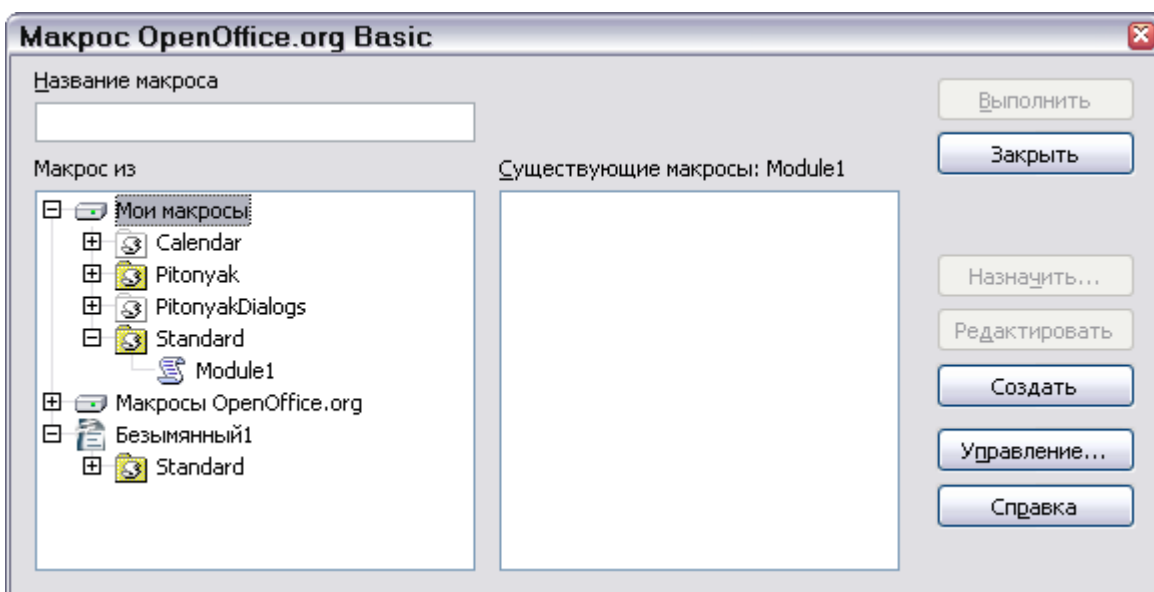


Рис. 214. Использование диалога Макросы для создания нового макроса и организации библиотеки.

Библиотека Standard для безымянного документа автоматически создается при создании нового документа. Документ в настоящее время не содержит никаких модулей – помните, что макросы сохраняются в модулях. Хотя Вы могли нажать на кнопку Создать для создания нового модуля, не делайте этого! Пункт этого раздела должен создать новую библиотеку.

СОВЕТ Не храните ваши макросы в библиотеке Standard. Создайте новую библиотеку с описательным названием и храните там ваши макросы. Когда библиотека добавляется, она может перезаписать существующую библиотеку с тем же самым именем. Если все ваши библиотеки называются Standard, это препятствует Вам добавлять ваши библиотеки в другие контейнеры библиотек.

Нажмите на кнопку **Управление** чтобы открыть диалог Управление макросами (смотри Рис. 215). Как и в диалоговом окне Макрос, здесь перечислены все контейнеры библиотек. На Рис. 215, библиотека Standard подсвечена в документе «Безымянный1»; прокрутите список вниз, чтобы найти «Безымянный1» если требуется. Диалог Управление макросами содержит несколько закладок и текущая закладка Модули. Поскольку название подразумевает, закладка Модули имеет дело с модулями. Вот - описание пунктов этого диалога:

- Кнопка **Новый модуль** создает новый модуль в выбранной библиотеке.
- Кнопка **Удалить** удаляет выбранный в настоящее время модуль; не доступна, если модуль не выбран.
- Кнопка **Редактировать** открывает выбранный в настоящее время модуль для редактирования в IDE (Integrated Development Environment – Интегрированная среда разработки; смотри стр. 305); не доступна, если модуль не выбран.
- Кнопка **Закреть** закрывает диалог Управление макросами.

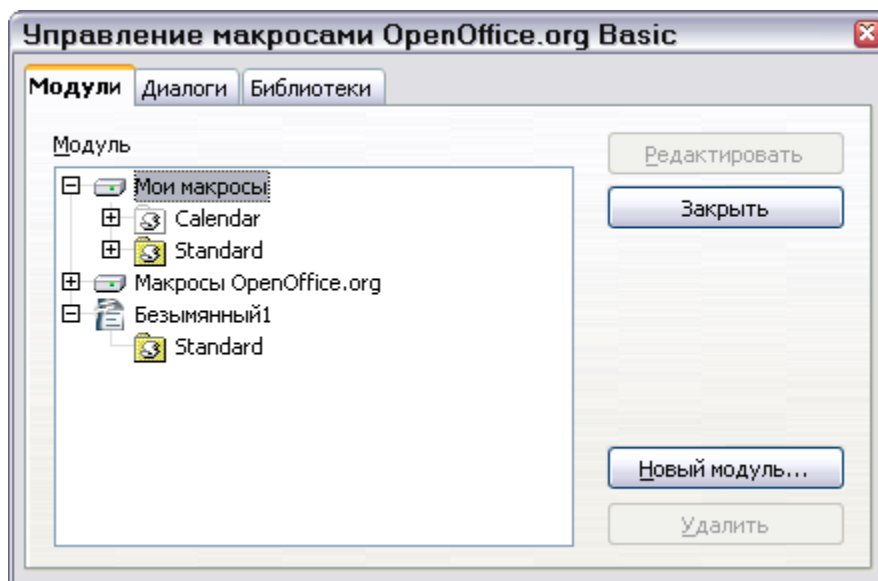


Рис. 215. Использование диалога Управление макросами для управления модулями

Цель этого раздела состоит в том, чтобы создать библиотеку названную осмысленно, которая содержится в документе «Безымянный1». Перейдите на вкладку Библиотеки, чтобы иметь дело с библиотеками (смотри Рис. 216).

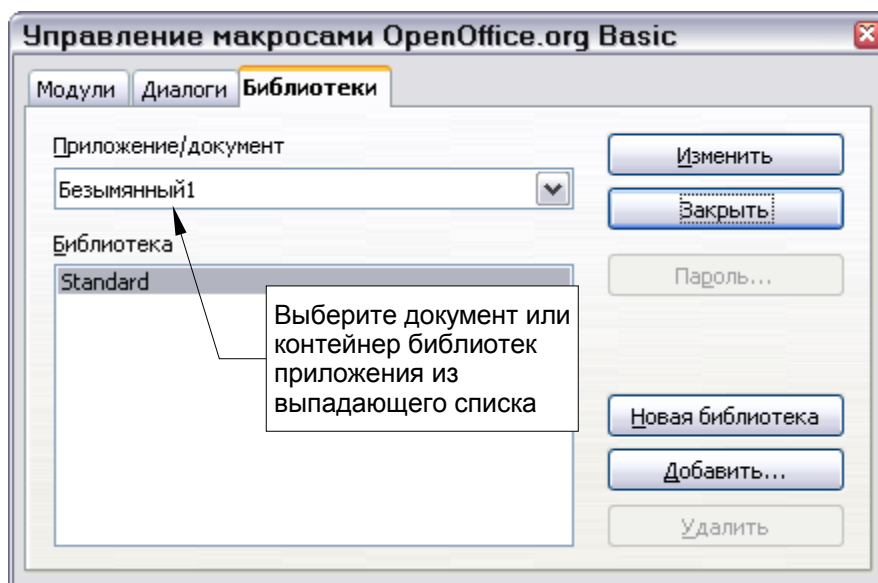


Рис. 216. Использование диалога Управление макросами для управления библиотеками.

Когда эта часть диалога отображается, в списке Приложение/Документ выбран контейнер Мои макросы и диалоги. Выберите документ «Безымянный1» так, чтобы изменения проводились в безымянном документе. Кнопки, показанные на закладке Библиотеки затрагивают библиотеки, а не модули. Вот их описание:

- Кнопка **Новая библиотека** создает новую библиотеку в выбранном документе или приложении.
- Кнопка **Пароль** позволяет Вам задать или изменить пароль для выбранной библиотеки. Заметьте, что Вы не можете задать пароль библиотеке по умолчанию.
- Кнопка **Удалить** удаляет выбранный в настоящее время модуль; не доступна, если модуль не выбран.
- Кнопка **Добавить** обеспечивает механизм для копирования библиотеки из другого контейнера библиотеки (документа или приложения) в контейнер библиотеки, выбранный в списке Приложения/Документы. Управление библиотеками обсуждается далее в этой главе.
- Кнопка **Изменить** открывает выбранную в настоящее время библиотеку для редактирования в IDE (смотри стр. 305).
- Кнопка **Закреть** закрывает диалог Управление макросами.

Нажмите кнопку **Новая библиотека** для создания новой библиотеки (смотри Рис. 217). Хотя название по умолчанию «Library1», лучше выбрать значащее название, типа «MyFirstLibrary» или «TestLibrary». Нажмите **ОК**, чтобы создать библиотеку.

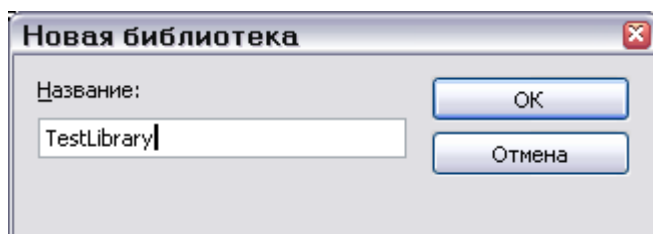


Рис. 217. Выберите значащее название для библиотеки.

Диалоговое окно Управление макросами теперь содержит вновь созданную библиотеку в списке Библиотек (смотри Рис. 218).

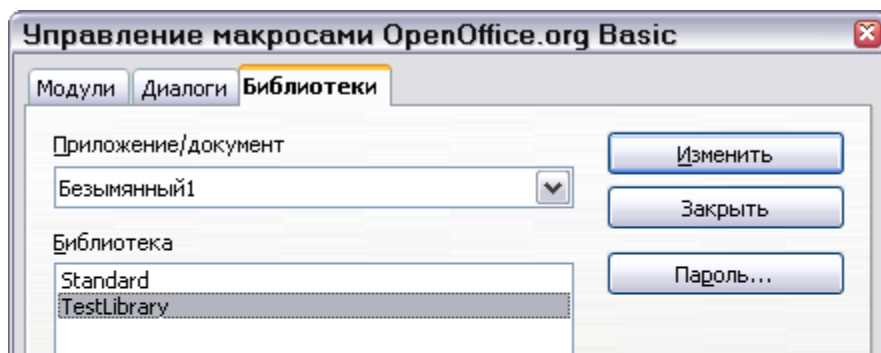


Рис. 218. Документ теперь содержит библиотеку по имени TestLibrary.

Шаг 2. Создание модуля

Макросы сохраняются в модуле, таким образом следующим шагом должно быть создание модуля в только что созданной библиотеке. Предполагая, что диалог Управление макросами (смотри Рис. 216) все еще открыт, выберем вкладку Модули (смотри Рис. 219).

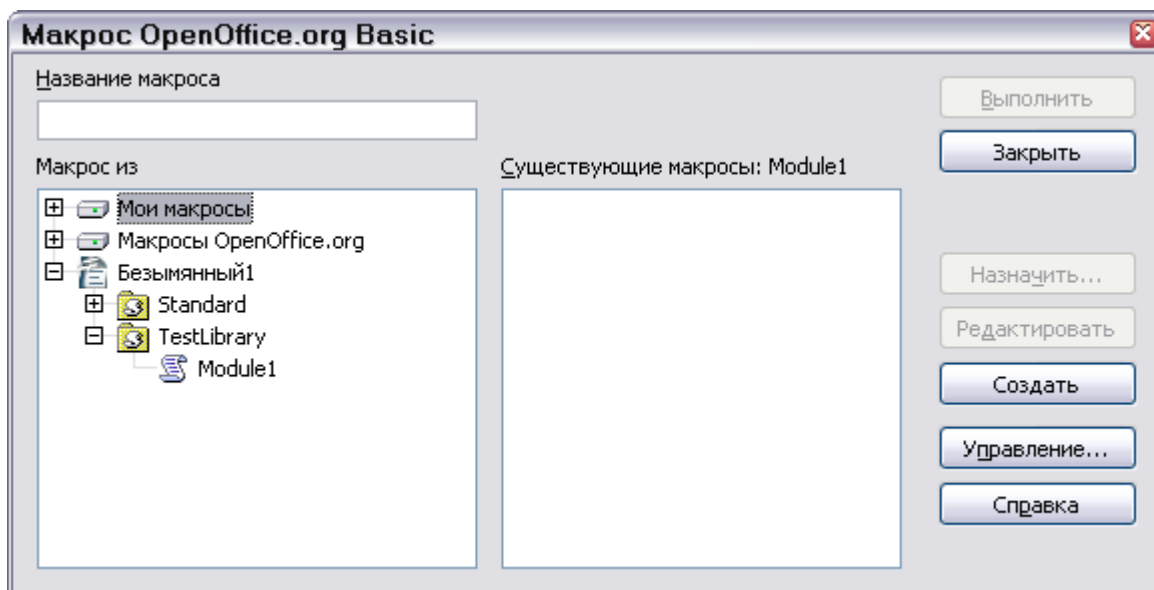


Рис. 219. TestLibrary содержит один модуль по имени Module1.

Недавно созданная библиотека TestLibrary теперь отображается в диалоге Управление макросами. Выберите TestLibrary или любой модуль, содержащийся в этой библиотеке, и затем нажмите кнопку **Новый модуль** для создания нового модуля (смотри Рис. 220). Имя по умолчанию Module1; выберите более описательное название для модуля и нажмите **ОК**, чтобы создать его.

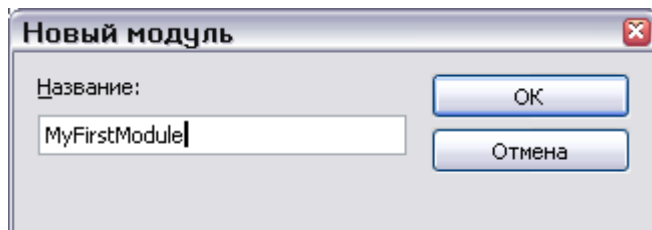


Рис. 220. Выберите описательное название модуля

СОВЕТ Используйте описательные названия модуля, чтобы избежать беспорядка. Это важно при перемещении между модулями.

Распространенная ошибка состоит в выборе неправильного контейнера библиотек в диалогах Макрос или Управление макросами. Самая распространенная ошибка состоит в выборе библиотеки или модуля в прикладном контейнере (Мои макросы или Мои диалоги), а не в определенном документе. Найдите название документа в списке. Название документа определено полем Заголовок, установленным в диалоге Свойства документа. Используйте **Файл > Свойства** для открытия диалога Свойства документа. Заголовок задан на вкладке Описание. Если Заголовок не задан, вместо него используется имя файла.

Примечание Два документа с одинаковым заголовком в диалоге Свойства документа используют одинаковые имена в диалоге Макрос, в диалоге Управление макросами, и в заголовке окна. Это запутывает, так пробуйте избежать этого.

Шаг 3. Ввод вашего первого макроса

Если диалоговое окно Управление макросами все еще открыт, Вы можете выделить недавно созданный модуль и нажать кнопку **Редактировать**. Это откроет Basic IDE (Рис. 222). Другой выбор состоит в использовании диалога Макрос. Если диалог Управление макросами открыт, нажмите кнопку **Заккрыть** для открытия диалога Макрос. Если диалог Управление макросами не открыт, выполните **Сервис > Макрос > Управление макросами > OpenOffice.org Basic** для открытия диалога Макрос (смотри Рис. 221).

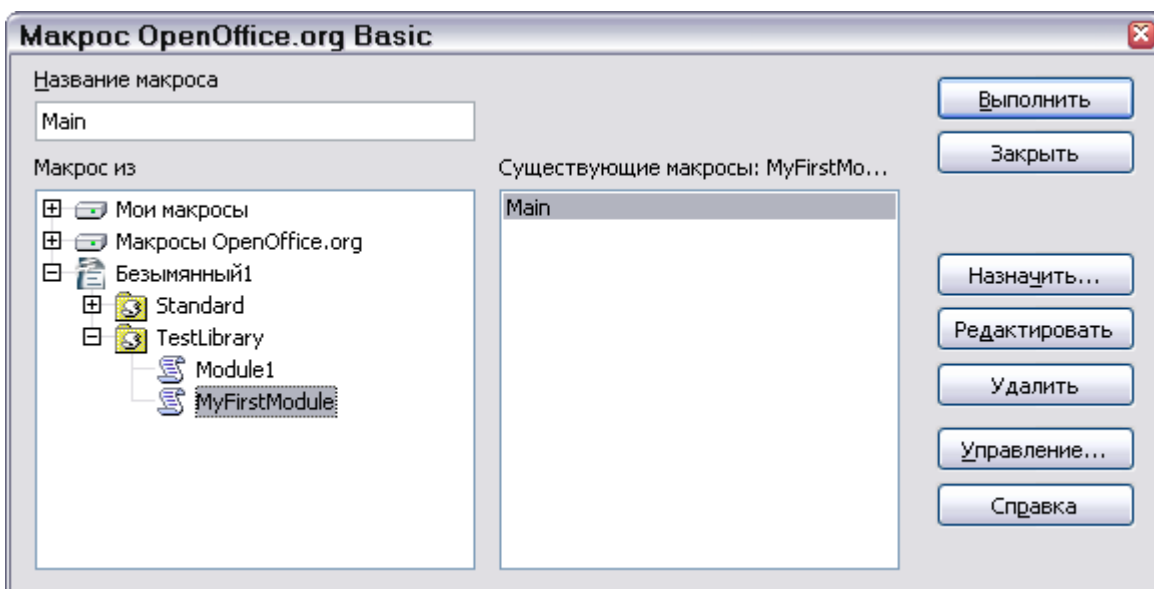


Рис. 221. Выбор определенного макроса

Вот описание кнопок в диалоге Макрос:

- Кнопка **Выполнить** выполняет выбранный макрос. Макрос выбран в правом списке, и его название также появляется в верхнем левом поле ввода, названном «Название макроса».
- Кнопка **Заккрыть** закрывает диалог Макрос.
- Кнопка **Назначить** связывает макрос с определенным событием. Назначение макросов событиям обсуждается далее.
- Кнопка **Редактировать** открывает IDE для редактирования выбранного макроса.
- Кнопка **Удалить** удаляет выбранный макрос. Эта кнопка присутствует, только если модуль выбран. Если библиотека или документ выбраны в списке «Макрос из», кнопка **Удалить** заменяется на **Создать**. Кнопка **Создать** создает новый макрос в выбранной библиотеке.
- Кнопка **Управление** открывает диалог Управление макросами.
- Кнопка **Справка** открывает систему помощи.

Назначение диалога Макрос состоит в том, чтобы работать с отдельным макросом. Выберите *MyFirstModule* и нажмите кнопку **Редактировать** для открытия Basic IDE; смотри Рис. 222). Одна пустая подпрограмма, *Main*, автоматически создается при создании модуля. IDE показанная на Рис. 222 была открыта нажатием на *MyFirstModule* и затем нажатием на кнопку **Редактировать**. Введите код приведенный в Листинге 1.

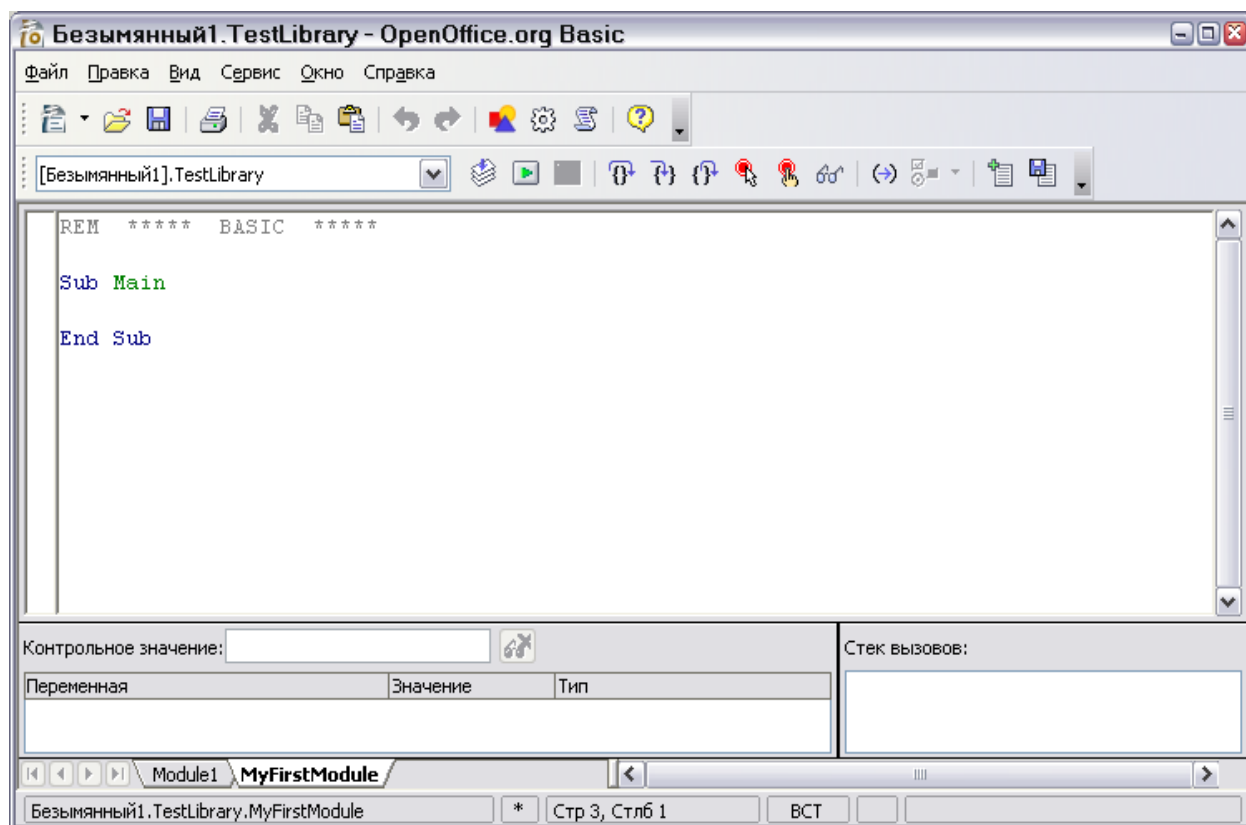


Рис. 222. Разработка макроса в IDE.

Листинг 1. Программа “Hello World” найденная в файлах исходного текста этой главы на вебсайте Hentzenwerke.

```
Sub main
    HelloWorld2()
End Sub
Sub HelloWorld1
    Print "Hello World One"
End Sub
Sub HelloWorld2
    Print "Hello World Two"
End Sub
```

IDE содержит панели инструментов Макрос и Стандарт обозначенные на Рис. 222. (Большинство значков на панели инструментов Макрос идентифицированы на .) Остановите курсор Вашей мыши на каждом из значков панели инструментов на пять секунд и прочтите появляющийся текст; это дает подсказку о назначении данного значка.

Нажмите на значок **Компилировать** , чтобы проверить макрос на наличие синтаксических ошибок. Сообщение не отображается, если ошибки не найдены (смотри Рис. 223). Нажатие на значок Компиляция осуществляет выполнение компиляции только для текущего модуля.

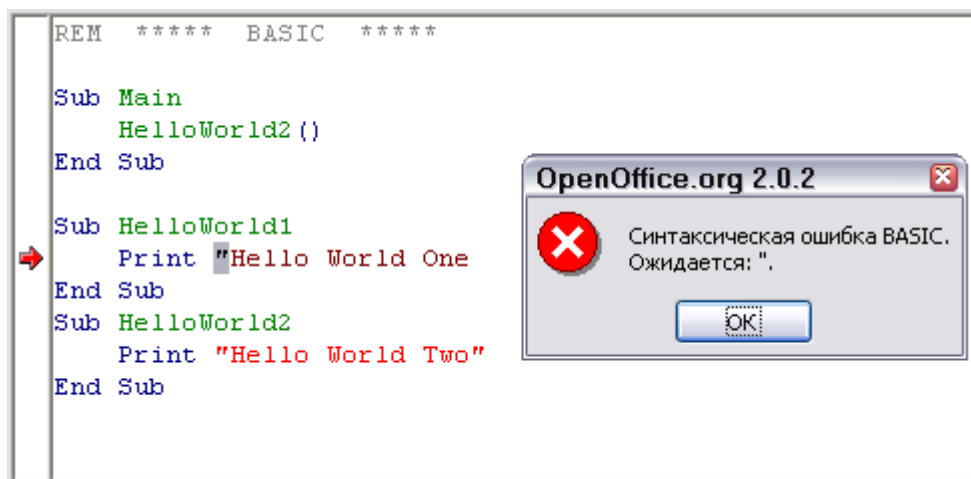


Рис. 223. Нажмите на значок Компиляция, чтобы найти синтаксические ошибки, такие как отсутствие кавычек.

Измените код в Листинге 1 для демонстрации ошибки. Удалите вторую кавычку из утверждения Print в HelloWorld1 (смотри Рис. 223). После чего нажмите значок **Компиляция**. Диалог показывает важное сообщение об ошибке для первой ошибки, с которой сталкиваются. Сообщение об ошибке на Рис. 223 указывает, что ожидалась кавычка, но не была найдена. Первый символ кавычки выделен, и красная стрелка отмечает строку с ошибкой. Нажмите кнопку **ОК** для закрытия диалога сообщения об ошибке, исправьте строку добавив кавычку в конце, и затем скомпилируйте код заново.

Нажмите на значок **Выполнить** для запуска первой подпрограммы в текущем модуле. Нет необходимости нажимать сначала на значок Компиляция, потому что нажатие на значок Выполнить автоматически компилирует каждый модуль в текущей библиотеке. Нажатие на значок Выполнить запускает только первую подпрограмму в модуле. Для Листинга 1, значок **Выполнить** запускает первую подпрограмму, которая называется «main». Подпрограмма main вызывает подпрограмму HelloWorld2, отображающую диалог показанный на Рис. 224. Нажмите **ОК** для закрытия диалога, или нажмите **Отмена** для остановки макроса.

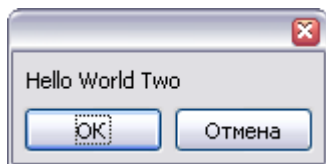


Рис. 224. Нажмите **ОК** для закрытия диалога.

Значок Выполнить всегда запускает первый макрос в текущем модуле. В результате, требуются различные ухищрения для запуска HelloWorld1. Для запуска HelloWorld1, Вы можете использовать один из следующих методов:

- Поместить HelloWorld1 первой в модуле и нажать на значок **Выполнить**.
- Изменить подпрограмму main для вызова HelloWorld1, а не HelloWorld2.
- Использовать диалог Макрос (показанный на Рис. 221) для запуска любой подпрограммы в модуле.

- Добавить кнопку в Ваш документ OpenOffice.org, которая вызывает HelloWorld1. Этот метод обсуждается далее.
- Назначить макрос на нажатие клавиши. Чтобы сделать это, выполните **Сервис > Настройка** для открытия диалога Настройка, и перейдите на вкладку Клавиатура. Библиотеки макросов находятся в нижней части списка Категории. Вы можете также найти их нажав **Сервис > Макрос > Управление макросами > OpenOffice.org Basic**, выбрать определенный макрос, и затем нажать кнопку Назначить, чтобы открыть окно Настройка. Различные вкладки этого диалога позволяют Вам назначить макрос для выполнения как пункт меню, от клавиши клавиатуры, значка на панели инструментов или системного события.
- Добавьте значок на панель инструментов, который вызывает HelloWorld1.

Чтобы использовать диалоговое окно Макрос для запуска любой подпрограммы в модуле, выполните следующие шаги:

- 10) Выполните **Сервис > Макрос > Управление макросами > OpenOffice.org Basic** для открытия диалога Макрос (смотри Рис. 221).
- 11) Найдите документ, который содержит модуль в списке «Макрос из».
- 12) Выполните двойной щелчок на библиотеке для отображения содержащихся в ней модулей.
- 13) Выберите модуль, чтобы отобразить содержащиеся подпрограммы и функции в списке «Существующие макросы: <имя выбранного модуля>».
- 14) Выберите требуемую для запуска подпрограмму или функцию — например, HelloWorld1.
- 15) Нажмите кнопку **Выполнить** для запуска подпрограммы или функции.

СОВЕТ При разработке программы, поместите ее в начало модуля, так Вы сможете быстро выполнить ее, нажав на значок Выполнить. Другое решение состоит в том, чтобы использовать первую подпрограмму для вызова другой, как показано в Листинге 1. Это быстрее чем использование диалога Макрос.

Код, используемый в этой главе доступен в текстовом документе OpenOffice.org по имени SC01.sxw. Загрузите и откройте этот документ. Когда документ, содержащий макроопределение открывается, OpenOffice.org выдает предупреждение (смотри Рис. 225). Это предупреждение помогает Вам избежать случайного запуска макроса, содержащего вирус. Хотя Вы можете вручную запускать любой макрос используя диалог Макрос, кнопки с привязанными макросами в документе не будут функционировать. Нажмите **Включить макросы** чтобы полностью разрешить применение кнопок с макросами, добавленными в SC01.sxw.

СОВЕТ Вы можете сконфигурировать документ для автоматического запуска макроса при загрузке документа. Это один из методов распространения макро-вирусов при использовании документов. Если Вы не ожидаете, что документ содержит макрос, Вы должны всегда нажимать **Отключить макросы**. Это препятствует

автоматическому запуску любого макроса при загрузке документа.

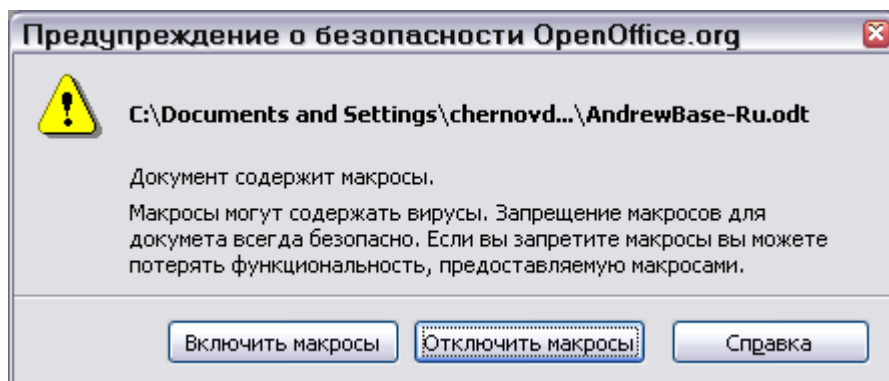


Рис. 225. Вы только открываете OpenOffice.org документ, который содержит макрос.

SC01.sxw содержит три кнопки: Main, Hello World 1 и Hello World 2. Каждая кнопка сформирована для запуска соответствующей подпрограммы, когда на кнопку нажимают. Кнопки ничего не делают, если Вы нажимаете **Отключить макросы** при загрузке документа.

Возможно добавить каталог в список «безопасных путей». Если Вы уверены, что каталог содержит документы, которым Вы можете полностью доверять, что они не содержат макро-вирусы, Вы можете добавить путь к данному каталогу в список безопасных путей. Используйте **Сервис > Параметры > OpenOffice.org > Безопасность > Безопасность макросов > Доверенные источники** и добавьте соответствующие месторасположения файлов, которым доверяете. Все документы, загруженные из доверенных источников, будут считаться безопасными, и макросы всегда будут запускаться.

Хранение макроса в библиотеке приложений

Приложение OpenOffice.org само является контейнером библиотек. Это превосходное место для хранения кода и диалогов, общих для многих документов. Контроль версии легче, если макросы сохранены в одном месте. Если пять документов, все содержат один и тот же макрос, мало того, что область памяти потрачена впустую, но если макрос изменяется, Вы должны изменить макрос в пяти различных документах.

Для хранения макросов в библиотеках приложения, используйте те же самые методы, которые используются для документов. Контейнер уровня приложения использует два названия, «Мои макросы» и «Макросы OpenOffice.org». Приложение OOo включает множество библиотек, сохраненных как «Макросы OpenOffice.org». Используйте диалог Управление макросами на Рис. 216 для добавления новых библиотек.

Внимание Удаление OpenOffice.org может удалить библиотеки, сохраненные в уровне приложения, таким образом Вы должны всегда держать резервную копию



ваших библиотек. Переустановка или установка новой версии OpenOffice.org могут перезаписать библиотеки уровня приложения. Создавайте резервную копию этих библиотек когда вы создаете резервную копию Ваших документов. В большинстве случаев, библиотеки, которые Вы создали, все еще там, но файлы конфигурации обновились и не отражают новые библиотеки. Поэтому, обычно возможно восстановить ваши библиотеки из стандартного местоположения библиотек. Для получения дополнительной информации, смотри раздел «Управление библиотеками», далее в этой главе.

Каждая библиотека приложения сохраняется в своем собственном каталоге. Чтобы определить, где OpenOffice.org хранит библиотеки приложения, выберите **Сервис > Параметры**. В диалоге Параметры, раскройте ветку OpenOffice.org в дерево меню и выберите Меню. Объект Basic показывает местоположение внешних библиотек.

Перед установкой новой версии OpenOffice.org, сделайте копию всех библиотек прикладного уровня. Если Вы устанавливаете ООо в то же самое место, будет перезаписан файл конфигурации, который говорит ООо где располагаются ваши библиотеки прикладного уровня. Библиотеки - обычно все еще там, но ООо не знает о них. Для восстановления потерянных библиотек, независимо от того, где они расположены, используют вкладку Библиотеки диалога Управление макросами (смотри Рис. 216). Проверьте, что «Мои макросы» выбраны в списке Приложение/Документ, и затем нажмите кнопку **Добавить**. Перейдите в каталог, содержащий библиотеку, которую Вы хотите добавить. Выберите файл script.xlb и нажмите **Открыть**. Сделайте это для каждой библиотеки, которую Вы хотите восстановить. Этот метод может также использоваться для добавления библиотек, сохраненных в документах.

СОВЕТ Не используйте библиотеку Standard, если Вы думаете, что Вы захотите когда-либо добавить вашу библиотеку в другое место. Храните все ваши модули, которые Вы создаете, в библиотеках со значащими названиями. Библиотека Standard является особенной, и Вы не можете удалить ее или перезаписать.


Для практики добавьте макрос в библиотеку прикладного уровня, откройте диалог Управление макросами. Проверите, что контейнер библиотек «Мои макросы» – текущий контейнер. Нажмите кнопку **Создать** для добавления нового модуля в библиотеку прикладного уровня. Для добавления библиотеки, перейдите на вкладку *Библиотеки*. Проверите, что «Мои макросы» выбраны в списке Приложение/Документ, и затем нажмите кнопку **Создать**.

Библиотеки, сохраненные в документах могут быть добавлены в контейнер библиотеки приложения. Когда библиотека добавляется, она перезаписывает существующую библиотеку с тем же самым названием. Поэтому, хорошая идея, создать значащие имя для библиотеки, содержащей макросы. Это ограничивает проблемы, возникающие при перемещении макросов между контейнерами библиотеки.


Интегрированная среда разработки


Интегрированная среда разработки (IDE) – ряд программных инструментов, используемых для облегчения создания программного обеспечения. OpenOffice.org включает очень развитую IDE с инструментами, которые осуществляют выполнение, редактирование и поиск ошибок в Ваших макросах. Требуется время чтобы ознакомиться с ее возможностями. Рис. 222 показывает IDE. Центральная область, где содержится код макроса – окно редактирования. Многие возможности, такие как Останов, Контрольные точки, Пошаговое выполнение и панель контрольных значений служат простыми но эффективными средствами для отладки кода макроса.


Этот раздел дает краткий обзор стандартных функций IDE. Не удивляйтесь, если Вы полностью не понимаете, как использовать их всех в этом месте. Вы познакомитесь с этими функциями, поскольку Вы будете работать по примерам. Первый набор функций используется для отладки, а описанные в конце этого раздела поддерживают формирование и управление объектами в ваших макро-программах, библиотеках, и документах. Ниже приведены описания значков.


Значок **Компиляция**  компилирует и выполняет проверку синтаксиса *только* текущего модуля. Значок Компиляция полезен, если Вы не хотите выполнять макрос но хотите проверить, что он не содержит синтаксических ошибок. Сообщения не отображаются, если ошибка не найдена (смотри Рис. 223). Когда найдена ошибка, появляется диалог, указывающий на ошибку. Стрелка в колонке Контрольной точки отмечает строку с ошибкой, и часть кода, который вызвал ошибку, выделена. Нажмите кнопку **ОК** для закрытия окна сообщения об ошибке.


Примечание Процесс компиляции переводит макроопределение OOo на машинный язык, который компьютер может понять и выполнить.


Значок **Выполнить**  компилирует все модули в текущей библиотеке и затем выполняет первую подпрограмму или функцию в текущем модуле. Это отличается от действия значка Компиляция, который компилирует *только* текущий модуль.

Значок **Остановить макрос**  останавливает выполнение макроса. Когда Вы нажимаете на этот значок, Вы не можете продолжить выполнение макроса; Вы должны запустить его снова, с начала. Значок Остановить макрос доступен только когда макрос выполняется. Когда доступен, значок Остановить напоминает транспортный знак остановки.

Значок **Шаг без захода**  выполняет текущее утверждение. Если макрос еще не выполняется, первая подпрограмма в модуле запускается и отмечается как текущее утверждение. Текущее утверждение имеет стрелку в колонке Контрольной точки, и курсор перемещается в эту строку. Если, однако, макрос уже выполняется, выполняется текущее утверждение и следующее выполняемое утверждение помечается как текущее. Значок Шаг без захода рассматривает вызовы других подпрограмм как одно утверждение и не осуществляет пошаговое выполнение внутри них. Заметьте, что значок имеет стрелку, которая *огibtает* фигурные скобки, представляющие вызов подпрограммы или функции.

Значок **Шаг с заходом**  выполняет текущее утверждение. Поведение такое же как у значка Шаг без захода за исключением того, что подпрограммы и функции не рассматривают как одно утверждение. Каждое утверждение в вызываемой подпрограмме считается утверждением. Подпрограммы и функции выполняются пошагово внутри, отмечая определение вызванной подпрограммы или функции как текущее утверждение. Заметьте, что значок содержит стрелку, которая направлена *в* фигурные скобки, представляющие вызов подпрограммы или функции.

Значок **Выход на верхний уровень**  выполняет макрос до конца текущей подпрограммы и затем выходит из нее. Эффект тот же самый как повторяющееся нажатие на значок Шаг с заходом пока последнее утверждение в текущей подпрограмме (End Sub или End Function) не станет текущим, и затем нажатие Шаг с заходом еще раз для выхода из подпрограммы. Утверждение после вызова текущей подпрограммы становится текущим утверждением. Если Вы случайно нажмете Шаг с заходом вместо Шаг без захода, нажмите один раз значок Выход на верхний уровень. Заметьте, что значок содержит стрелку, которая *покидает* фигурные скобки, представляющие вызов подпрограммы или функции.

Значок **Точка останова**  устанавливает контрольную точку в утверждении, содержащем курсор. Красный признак останова отмечает строку в столбце точек останова. Двойной щелчок по столбцу точек останова устанавливает точку останова в этом утверждении. Щелчок правой кнопкой мыши на точке останова в столбце точек останова активирует или деактивирует ее.

Значок **Управление точками останова**  открывает диалог Точки останова (смотри Рис. 226).

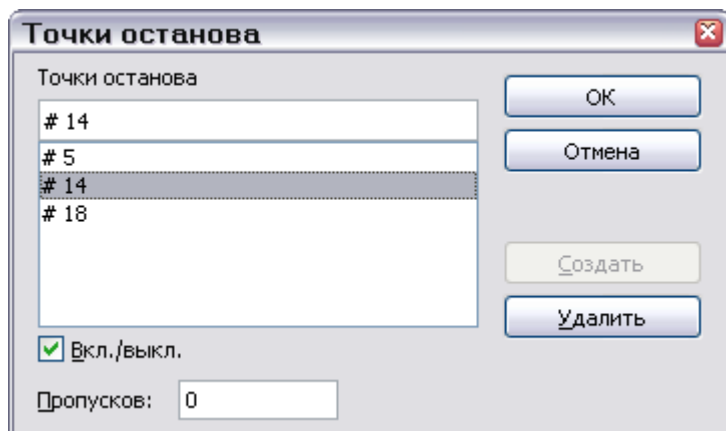




Рис. 226. Ручное редактирование и формирование точек останова.

Значок **Включить инспектор**  предполагает, что текущее слово (слово в котором находится курсор при нажатии на значок) – переменная и добавляет имя этой переменной в панель Инспектора.

Значок **Каталог объектов**  открывает окно Объекты (смотри Рис. 227), где Вы можете просмотреть все доступные в настоящее время контейнеры библиотек. Используйте это окно, чтобы видеть, какие библиотеки, модули, и подпрограммы являются доступными. Выполните двойной щелчок мышью на подпрограмме для загрузки ее в IDE. Функциональные возможности подобны Навигатору в документе OOo Writer. Вы должны сохранить файл прежде, чем его модули будут доступны в Каталоге Объектов.

СОВЕТ Оставьте окно Объекты открытым и используйте это как навигатор для быстрого перехода между модулями, библиотеками, или даже подпрограммами в том же самом модуле.

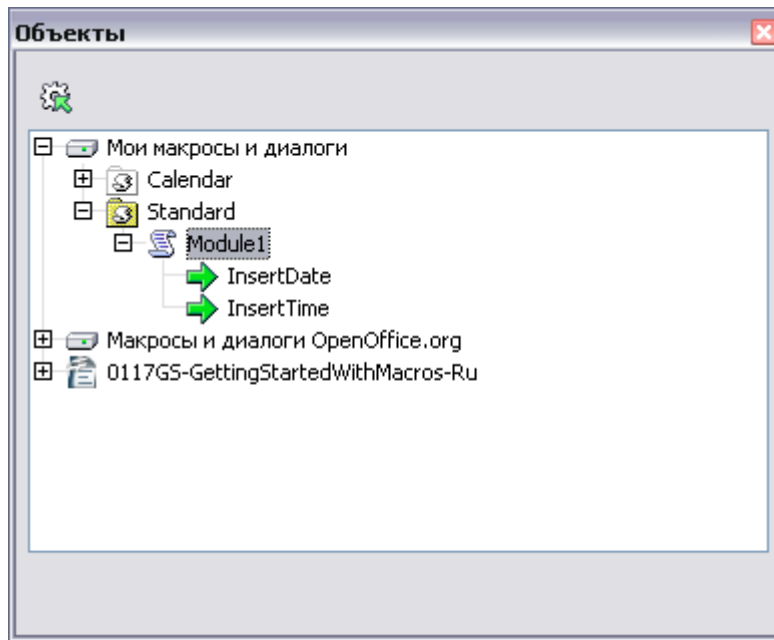






Рис. 227. Вы можете просмотреть доступные библиотеки и модули в окне *Объекты*




Значок **Выбрать макрос**  загружает диалог Макрос. Выбирая **Сервис > Макрос > Управление макросами > OpenOffice.org Basic** Вы также загружаете диалог Макрос.

Значок **Выбрать модуль**  загружает диалог Управление макросами. Этот значок имеет тот же самый эффект что и нажатие на кнопку Управление в диалоге Макрос (смотри Рис. 215 и Рис. 216).

Выберите или поместите курсор непосредственно слева от круглой скобки, и затем нажмите значок **Найти скобку**  для поиска парной круглой скобки. Когда IDE находит парную круглую скобку, она выделяет парные круглые скобки и все, что они охватывают.


Чтобы открыть окно Элементы управления, нажмите значок **Вставить элементы управления**  при редактировании диалога. (Для получения дополнительной информации о элементах управления, смотри главу 17, «Диалоги и элементы управления» в *OpenOffice.org Macros Explained*.)


Чтобы создать диалог для редактирования, нажмите значок **Выбрать модуль**  для загрузки диалога Управление макросами. Перейдите на вкладку Диалоги и нажмите кнопку Новый диалог для создания нового диалога. Смотри главу 17, «Диалоги и элементы управления» в *OpenOffice.org Macros Explained* для получения дополнительной информации об использовании и создании диалогов в макросах.

Последние два значка, **Вставить код Basic**  и **Сохранить Basic** , используются для вставки в текущий модуль текста, сохраненного во внешний исходный файл, и для сохранения текущего модуля во внешний текстовый файл. Это прекрасный способ создать резервную копию макроса или создать текстовый файл, который можно легко послать другому человеку. Это отличается от значка **Сохранить** , который используется, для сохранения всей библиотеки или документа, содержащего модуль.


Использование точек останова

Если Вы установите точку останова в коде, то макрос прекратит выполнение в этой точке. Вы можете тогда проверить переменные, продолжить выполнение макроса или осуществить пошаговое выполнение макроса. Если макрос терпит неудачу, и Вы не знаете почему, пошаговое выполнение (выполнение одного утверждения за шаг) позволит Вам наблюдать макрос в действии. Когда макрос терпит неудачу, Вы будете знать, где это происходит. Если большое количество утверждений выполняется перед проблемным участком, так что не реально пошаговое выполнение, таким образом Вы можете установить точку останова в или около строки, которая вызывает проблему. Программа прекращает выполнение в этой точке, и Вы можете продолжить пошаговое выполнение макроса и наблюдать его поведение.

Значок **Точка останова**  устанавливает контрольную точку в утверждении, содержащем курсор. Красный знак останова отмечает строку в колонке точки останова. Двойной щелчок в колонке точки останова также устанавливает точку останова в этом утверждении. Щелчок правой кнопкой мыши на точке останова в колонке точки останова активирует и деактивирует ее.

Значок **Управление точками останова**  загружает диалог Точки останова (смотри Рис. 226). Все активные точки останова в текущем диалоге IDE появляются в нижнем списке. Для добавления точки останова, введите номер строки в поле ввода сверху и затем нажмите **Создать**. Для удаления точки останова, выделите точку останова в списке и нажмите кнопку **Удалить**. Очистка флажка **Вкл./Выкл.** запрещает выделенную точку останова без ее удаления. Поле ввода *Пропусков* указывает количество раз, которое контрольная точка должна быть пройдена прежде, чем она будет считаться активной. Если количество пропусков четыре (4), то в четвертый раз, когда утверждение содержащее контрольную точку будет выполняться, произойдет останов выполнения. Это чрезвычайно полезно, когда часть макроса не терпит неудачу, пока ее не вызвали многократно.

Есть две вещи, которые заставляют игнорировать точку останова: не нулевое количество проходов и явная маркировка точки останова как «не активная» в диалоге Точки останова. Каждая точка останова имеет счетчик проходов, который является декрементным к нулю, когда она достигнута. Если результат декремента - ноль, контрольная точка становится активной и остается активной, потому что счетчик проходов остается в дальнейшем в нуле. Счетчик проходов не восстанавливается к его исходному значению, когда макрос заканчивается или повторно запускается.

Легко контролировать значение переменных из IDE во время выполнения программы. Поместите курсор рядом или в любое слово в окне редактирования и нажмите значок Включить инспектор для добавления слова в панель Инспектора. Панель инспектора отображает значения переменных, доступных в настоящее время. Текст «<Не доступно>» отображается для недоступных переменных. Другой способ добавить переменную в панель инспектора – ввести имя в поле Контрольное значение и нажать *Enter*. Для удаления имени из панели инспектора, выделите его в панели инспектора или введите имя в поле Контрольное значение и нажмите значок **Удалить контрольное значение** . Нажатие на имя в панели инспектора помещает имя в поле Контрольное значение. Возможности окна инспектора были расширены в OOo 2.0. Например, Вы можете теперь наблюдать массив или объектную переменную; это очень впечатляет.

Примечание Переменная, которая находится в пределах видимости в настоящее время доступна или видима. Например, если переменная «j» определена внутри HelloWorld1, она не видима (недоступна) внутри HelloWorld2. Это обсуждается позже.

Управление библиотеками

Этот раздел имеет дело с созданием, перемещением, и переименованием библиотек и модулей. Рассматривая управление библиотеками, важно сначала понять некоторые основы, которые уже обсуждались:

- Контейнер библиотек содержит ноль или более библиотек.
- Каждая библиотека содержит ноль или более модулей и диалогов.
- Каждый модуль содержит ноль или более макросов.
- Приложение – контейнер библиотек, называемых «Мои макросы» и «Макросы OpenOffice.org». Библиотеки, сохраненные в приложении глобально доступны для всех макросов.
- Каждый документ – контейнер библиотек.
- Библиотека по имени Standard является особенной; она всегда существует и не может быть перезаписана. Я не советую использовать библиотеку Standard.
- Всегда давайте значащие имена к библиотекам и модулям, которые Вы создаете. Например, Library1 и Module4 не значащие названия, а AXONInvoiceForm1 может быть более описательным и полезным.

Как сохраняются библиотеки

Библиотеки OpenOffice.org сохраняются как файлы XML, которые являются легко редактируемыми при использовании любого текстового редактора. Другими словами, легко случайно повредить ваши файлы. Ручное редактирование ваших внешних библиотек вообще считается глупым, я имел по крайней мере один случай, где это требовалось, потому что ООо был неспособен загрузить модуль, который содержал синтаксическую ошибку.

СОВЕТ Ручное редактирование файлов ООо лучше всего оставить продвинутым пользователям. Начинаящий пользователь может захотеть бегло просмотреть этот материал или поскорее перейти к следующему разделу.

Библиотеки приложения

Каждая библиотека приложения сохранена в одном каталоге, а каждый модуль и диалог содержатся в одном файле. Диалог Параметры (**Сервис > Параметры > OpenOffice.org > Пути**) содержит запись, которая указывает где располагаются библиотеки. Глобальные библиотеки, которые включены в OpenOffice.org сохраняются в отделенном основном каталоге под каталогом, в котором установлен ООо. Например:

```
C:\Program Files\OpenOffice.org 2\share\basic 'A
Windows installation
/usr/local/OpenOffice.org 2/share/basic 'A
Linux installation
```

Библиотеки, которые Вы создаете, сохранены в различных справочниках. На моем Windows компьютере, я имею однопользовательскую установку, и на моем Linux компьютере я имею многопользовательскую. сетевую установку. Параметры, которые Вы задаете, устанавливая ООо, определяют местоположение ваших личных библиотек. Вот - два примера:

```
C:\Program Files\OpenOffice.org 2\user\basic
'Windows user files
/home/andy/OpenOffice.org 2/user/basic
'Linux user files
```

Листинг разделяемых каталогов показывает один файл для каждой библиотеки приложения, включенных в ООо. Пользовательский каталог, однако, немного более интересен (смотри Таблицу 2).

Таблица 2. Файлы и некоторые каталоги в моем каталоге user/basic.

Элемент	Описание
dialog.xlc	XML файл, который ссылается на каждый файл диалога, известный этому пользователю в OpenOffice.org.
script.xlc	XML файл, который ссылается на каждый файл библиотеки, известный этому пользователю в OpenOffice.org.
Standard	Каталог, содержащий библиотеку Standard.

Элемент	Описание
Pitonyak	Каталог, содержащий библиотеку с кодом, который я создал.
PitonyakDialogs	Каталог, содержащий библиотеку с некоторым кодом и диалогом.

Примечание Таблица 2 ссылается на каталоги Pitonyak и PitonyakDialogs. Библиотека Pitonyak и библиотека PitonyakDialogs не связаны; их названия подобны, потому что я испытывал недостаток в творческом потенциале и здравом смысле, когда назвал их. Не верно, что библиотека PitonyakDialogs содержит диалоги для библиотеки Pitonyak.

Файлы dialog.xlc и script.xlc содержат ссылки на все диалоги и библиотеки, которые известны OOo. Видимые библиотеки — которые видны в диалогах Макрос и Управление макросами (смотри Рис. 228) — построены из файлов dialog.xlc и script.xlc. Если эти два файла будут перезаписаны, то OOo не будет знать о ваших личных библиотеках, даже если они будут существовать.

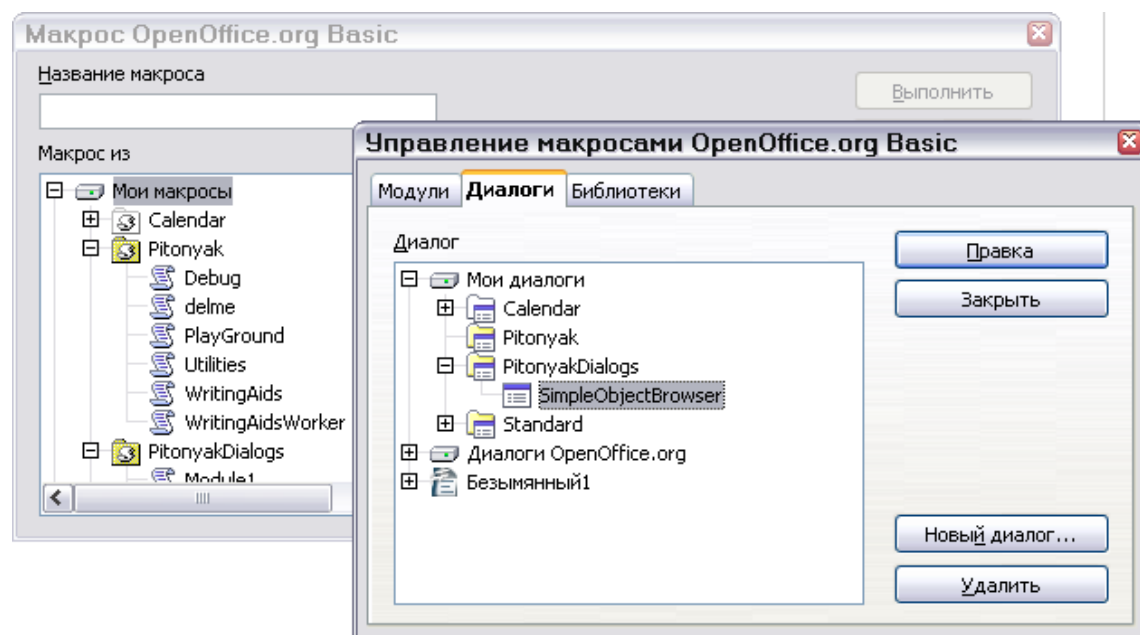


Рис. 228. Диалоги Макрос и Управление макросами отображают доступные библиотеки и модули.

Диалог Управление макросами показывает, что библиотека PitonyakDialogs содержит один диалог; перейдите на вкладку Модули, чтобы увидеть модули кода. Таблица 3 содержит листинг файлов в каталоге PitonyakDialogs. Заметьте, что каждый модуль и диалог в библиотеке имеют соответствующий файл.

Таблица 3. Файлы в каталоге библиотеки *PitonyakDialogs*.

Файл	Описание
dialog.xlb	Ссылается на диалоги, содержащиеся в этой библиотеке
script.xlb	Ссылается на модули, содержащиеся в этой библиотеке.
Module1.xba	BASIC код в модуле по имени Module1.
SimpleObjectBrowserCode.xba	BASIC код в модуле по имени SimpleObjectBrowserCode.
SimpleObjectBrowser.xdl	Диалог в модуле по имени SimpleObjectBrowser.

Файлы dialog.xlc и script.xlc в Таблице 2 ссылаются на файлы dialog.xlb и script.xlb в Таблице 3. Вообще, ни один из этих файлов не должен изменяться вручную, но в критическом положении, они могут быть изменены вручную для исправления определенных типов ошибок.

Библиотеки документа

Документ OpenOffice.org, когда сохраняется на диск, сохраняется в стандартном формате ZIP. Любая программа, которая может просматривать и извлекать файлы ZIP может использоваться для просмотра документа OOo — однако, некоторые программы будут требовать, чтобы Вы изменили расширение файла на ZIP.

После распаковывания документа OOo, Вы найдете файлы, которые содержат исходное содержание, стили, и параметры настройки. Извлеченный документ также содержит три каталога. Каталог META-INF ссылается на все другие файлы, вставленные изображения, коды библиотек и диалогов. Каталог Dialogs содержит все встроенные диалоги, а каталог Basic содержит все встроенные библиотеки. Заметьте, что библиотеки, содержащиеся в контейнере прикладного уровня сохраняются немного в другой конфигурации чем библиотеки, содержащиеся в документе.

Как эксперимент, я взял документ, который содержал многочисленные элементы управления вызываемые определенной библиотекой. Я разархивировал документ и и затем использовал инструмент поиска текста, чтобы найти все ссылки на определенную библиотеку по имени CH03. После ручного изменения каждого вхождение текста «CH03» на «CH04», я заархивировал каталог назад в единый файл, и OOo был в состоянии прочитать и использовать файл. Я успешно изменил название содержащейся библиотеки и каждой ссылки на элементы управления, редактируя определения XML.

СОВЕТ

Цель этого раздела в том, что в критическом положении, Вы можете вручную просмотреть XML документ и устранить потенциальные проблемы. Это НЕ лучший способ изменить название библиотек документа.

Использование диалога Управление макросами

Диалог Управление макросами (**Сервис > Макрос > Управление макросами > OpenOffice.org Basic > Управление**) в состоянии удовлетворить потребности большинства пользователей по управлению модулями и библиотеками. Вкладка Модули диалога Управление макросами (смотри Рис. 215) обеспечивает возможность создавать и удалять модули. Диалог Управление макросами также имеет вкладку Библиотеки (смотри Рис. 229) используемую для создания и удаления библиотек. Вкладка Библиотеки содержит сверху поле с выпадающим списком, которое используется для выбора контейнера библиотек. Другими словами, Вы можете выбрать определенный открытый документ или библиотеку приложения.

Примечание Название документа – название файла, если название документа не установлено в диалоге Свойства документа (**Файл > Свойства > Описание**). Если свойство Заголовок установлено, оно используется как название документа в заголовке окна, диалоге Макрос и диалоге Управление макросами.

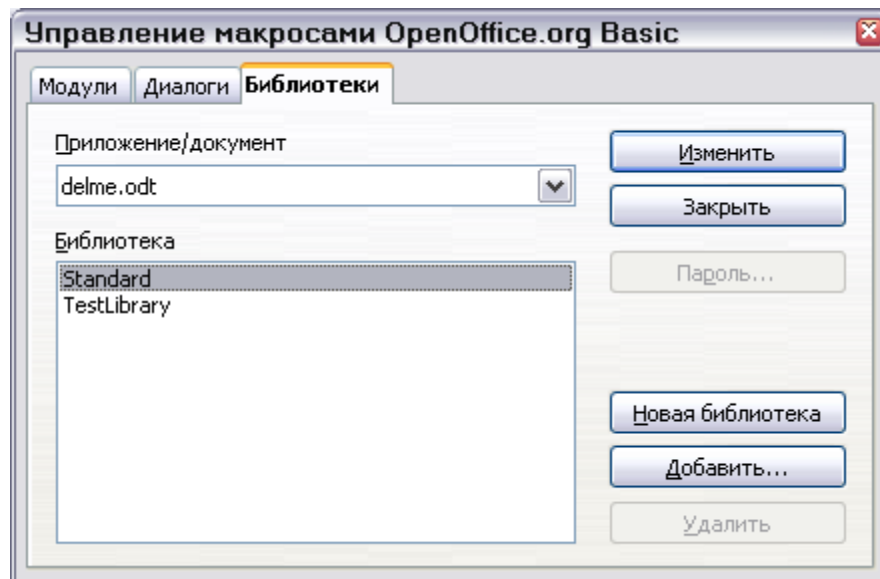


Рис. 229. Использование диалога Управление макросами для создания, добавления, и удаления библиотек.

Переименование модулей и библиотек

Вы можете изменить название модуля или библиотеки из диалога Управление макросами. Имена модулей изменяются на вкладке Модули, а названия библиотек изменяются на вкладке Библиотеки. Когда Вы изменяете название библиотеки или модуля, это не изменяет ссылок, содержащихся в макросах. Например, если я записываю ваш номер телефона в моем Palm Pilot и Вы изменяете ваш номер телефона, мой Palm Pilot автоматически не обновляется. Итак, возможно ли вызвать макрос?

- Когда элементы управления внедрены в документ или диалог, они часто используют макросы в качестве обработчиков событий.
- Макросы вызывают диалоги, которые содержатся в библиотеках.
- Макросы могут быть вызваны из программ вне OpenOffice.org.

Внимание



Когда Вы переименовываете модуль или библиотеку, ссылки на содержащиеся макросы не обновляются.

Переименование библиотеки или модуля не плохая вещь для исполнения; только помните, что объекты, которые ссылаются на модули и библиотеки, не будут обновлены. Если ничто не ссылается на ваш код, не стесняйтесь изменять имена библиотек и модулей. Вы можете переименовать библиотеки и модули с использованием диалога Управление макросами; процедура одинакова для обоих:

- 1) Найти библиотеку или модуль в соответствующей вкладке диалога Управление макросами (смотри Рис. 228 и Рис. 229).
- 2) Выберите библиотеку или модуль.
- 3) Подождите момент и нажмите на библиотеку или модуль. Курсор должен принять вид для редактирования имени библиотеки или модуля. Я нашел, что это немного чувствительнее, и иногда я должен преднамеренно выполнить одиночное нажатие несколько раз. Случайно не выполните двойной щелчок, потому что это открывает библиотеку или содержимое модуля для редактирования.
- 4) Введите новое название для библиотеки или модуля и нажмите клавишу *Enter*.

Я имел большой документ, который содержал много кнопок. Кнопки вызывали макросы в библиотеке и я должен был изменить название библиотеки. К сожалению, после того, как я изменил название библиотеки, кнопки все еще указывали на первоначальную библиотеку, которая больше не существовала. Чувствуя себя особенно смелым, я разархивировал документ во временный каталог (помните, что файл документа ООо в действительности файл ZIP, содержащий много файлов, которые, в целом, документ). Я тогда использовал мой любимый текстовый редактор для загрузки каждого файла, и я изменил старое название библиотеки на новое название библиотеки. Когда я закончил, я заархивировал все файлы и каталоги назад в единый файл ZIP, и я успешно изменил все ссылки.

Внимание



Ручное редактирование файла документа ООо с разархивированием всех содержащихся файлов и каталогов и затем архивирование их назад – процесс, подверженный ошибкам. Если Вы сделаете что-то неправильно, то документ прекратит работать. Другими словами, держите копию первоначального файла.

Добавление библиотек

Кнопка **Добавить** (смотри Рис. 229) в диалоге Управление макросами открывает диалог Добавить библиотеки, который в действительности является диалогом выбора файла. Этот диалог используется для выбора файла, который содержит библиотеку для добавления. Для добавления библиотеки, содержащейся в документе, начните с выбора документа. Кнопка **Открыть** в окне выбора файла диалога Добавить библиотеки открывает окно выбора библиотек диалога Добавить библиотеки (смотри Рис. 230). Используйте окно выбора библиотек диалога Добавить библиотеки для просмотра библиотек, содержащихся в выбранном документе и выбора библиотек, которые Вы хотите добавить.

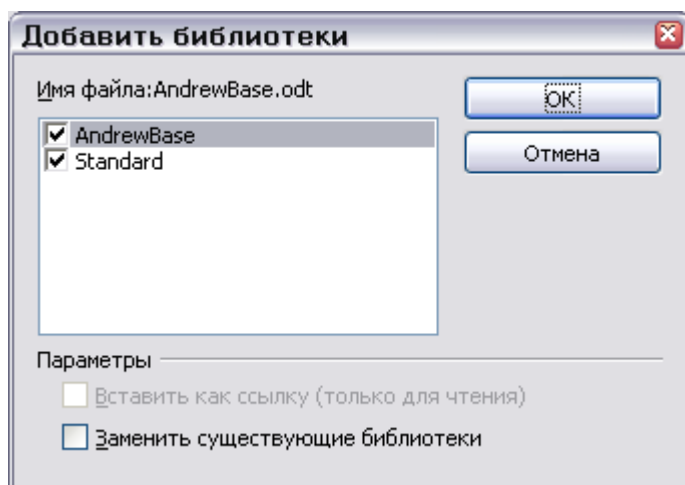


Рис. 230. Используйте диалога Добавить библиотеки для выбора библиотек для добавления.

окно выбора библиотек диалога Добавить библиотеки на Рис. 230, позволяет Вы добавить столько библиотек, сколько Вы хотите. Существующие библиотеки не перезаписываются, если флажок «Заменить существующие библиотеки» не установлен. Флажок «Вставить как ссылку» доступна только если добавляются библиотеки, которые не содержатся в документе. Нажмите **ОК** для добавления выбранных библиотек.

СОВЕТ Не возможно перезаписать библиотеку Standard. Я не рекомендую использовать библиотеку Standard, потому что Вы не можете добавить ее к другому документу или приложению.

Библиотеки, которые не содержатся в документе, сохраняются в отдельных каталогах. Для добавления библиотеки, которая сохранена не в документе, откройте окно выбора файла диалога Добавить библиотеки (смотри Рис. 231) и выберите справочник, содержащий файлы библиотеки. Не имеет значения, где сохранены файлы библиотеки. Файлы могут быть на дискете как резервная копия, или они могут быть в том же самом каталоге, используемом ООо для библиотек прикладного уровня. Когда я устанавливаю новую версию OpenOffice.org, я добавляю библиотеки от моей предыдущей установки ООо.

Когда добавляется библиотека, которая не содержится в документе, видны два файла: dialog.xlb и script.xlb (смотри Таблицу 3 и Рис. 231). Оба файла требуются и автоматически добавляются, независимо от того какой файл Вы выберете. Другими словами, Вы можете выбрать dialog.xlb или script.xlb; оба будут добавлены.

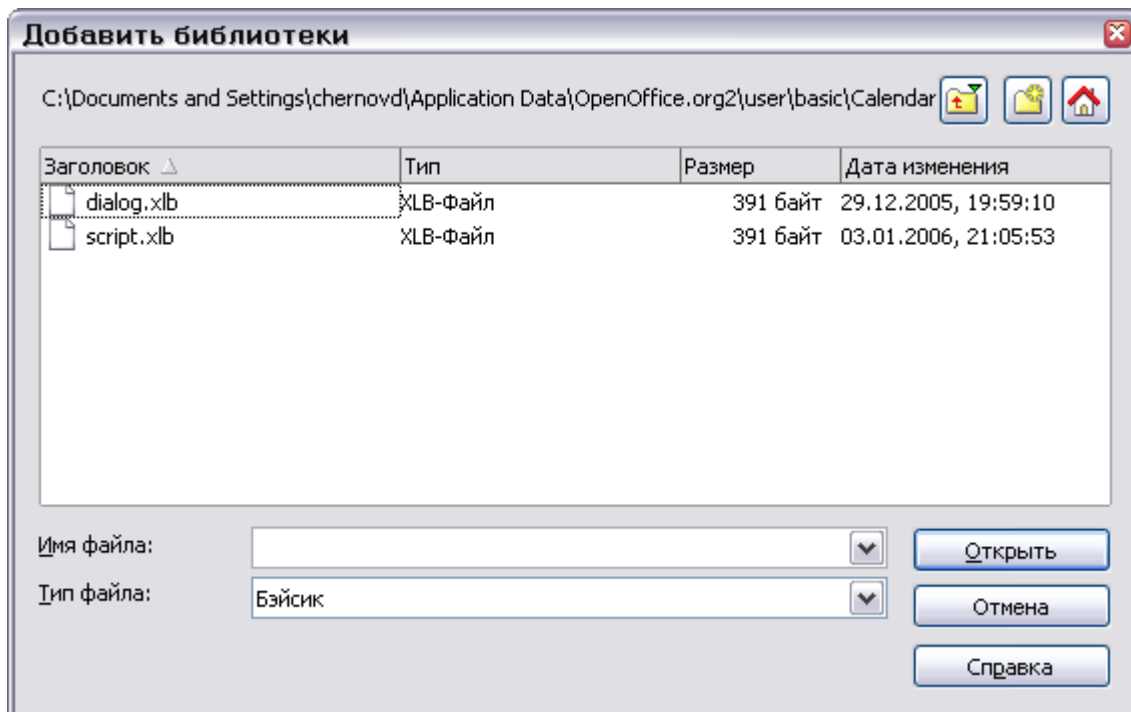


Рис. 231. Не имеет значения, какой файл Вы выберете, добавляются оба.

СОВЕТ Когда я устанавливаю новую версию ООо, я добавляю мои личные библиотеки от предыдущей установленной версии. Я также перемещаю мои библиотеки на другие компьютеры и устанавливаю их там.

Глава 16, «Управление Библиотеками» в *OpenOffice.org Macros Explained* содержит информацию и примеры управления и вызова библиотек и модулей, с использованием ООо Basic.

Заклучение

Макросы сохраняются в модулях, модули сохраняются в библиотеках, а библиотеки сохраняются в контейнерах библиотек. Приложение - контейнер библиотек, также как и каждый документ. IDE используется для создания и отладки макросов и диалогов.

Вы только что закончили один из самых трудных шагов в написании макросов для OpenOffice.org: написали Ваш первый макрос! Вы теперь готовы исследовать другие примеры макросов, и создавать свои собственные.



Приложение А
Горячие клавиши

Введение

Вы можете использовать OpenOffice.org (OOo) без требуемых координатно-указательных устройств ввода, таких как мышь или трекбол, используя встроенные сокращенные клавиатурные команды. Разнообразные и сложные задачи, такие как пристыковка и отстыковка панелей инструментов и окон, или изменение размеров или положения объектов, все это может быть выполнено только с клавиатуры.

OOo имеет общий набор сокращенных клавиатурных команд, доступных во всех компонентах, и специфический для компонента набор, непосредственно связанных с работой этого компонента (Writer, Calc, Impress, Draw и Base). Этот документ описывает общий набор: специфический для компонента набор клавиатурных команд подробно описаны в соответствующем приложении к руководству компонента.

Для справки о клавиатурных командах OOo, или использовании OOo только с клавиатурой, найдите в справочной системе OOo используя ключевые слова “сочетания клавиш”.

Назначение сочетания клавиш

В дополнение к использованию встроенных сочетаний клавиш (перечислены далее в этом Приложении), Вы можете определить свои собственные. Вы можете назначить сочетания клавиш стандартным функциям OOo или макросу и сохранить их для использования со всем набором OpenOffice.org.

Внимание



Будьте осторожны, повторно назначая предопределенные сочетания клавиш вашей операционной системы или OOo. Многие назначения клавиш универсально поняты, такие как *F1* для Справки, и как ожидают, обеспечивают определенные результаты. Хотя Вы можете легко отменить назначения сочетаний клавиш в OOo на значения по умолчанию, изменение некоторых общих сочетаний клавиш может вызвать беспорядок, расстройство и возможную потерю или разрушение данных, особенно если другие пользователи совместно используют ваш компьютер.

Чтобы адаптировать сочетания клавиш для ваших нужд, используйте диалоговое окно Настройка, как описано ниже.

- 5) Выберите **Сервис >Настройка> Клавиатура**. Откроется диалоговое окно Настройка (Рис. 232).
- 6) Чтобы иметь назначение клавиатурной команды во всех компонентах OpenOffice.org установите переключатель **OpenOffice.org**.
- 7) Затем выберите необходимую функцию из списков *Категория* и *Функция*.
- 8) Теперь выберите желательное сочетание клавиш в списке *Комбинации клавиш* и нажмите кнопку **Заменить** сверху справа.

- 9) Нажмите **ОК** чтобы принять изменения. Теперь выбранные сочетания клавиш выполняют функцию, выбранную в шаге 3 выше всякий раз, когда они нажимаются.

- Примечание**
1. Все существующие в настоящее время сочетания клавиш для выбранной *Функции* перечислены в списке *Клавиши*. Если список *Клавиши* пуст, это указывает на то, что выбранная комбинация клавиш свободна для использования. Если бы это было не так, и Вы желали повторно назначить сочетание клавиш, которое уже используется, Вы должны сначала **Удалить** существующее *Сочетание клавиш*.
 2. Сочетания клавиш, которые отображаются серым в списке в диалоговом окне *Настройка*, такие как *F1* и *F10*, не доступны для переназначения.

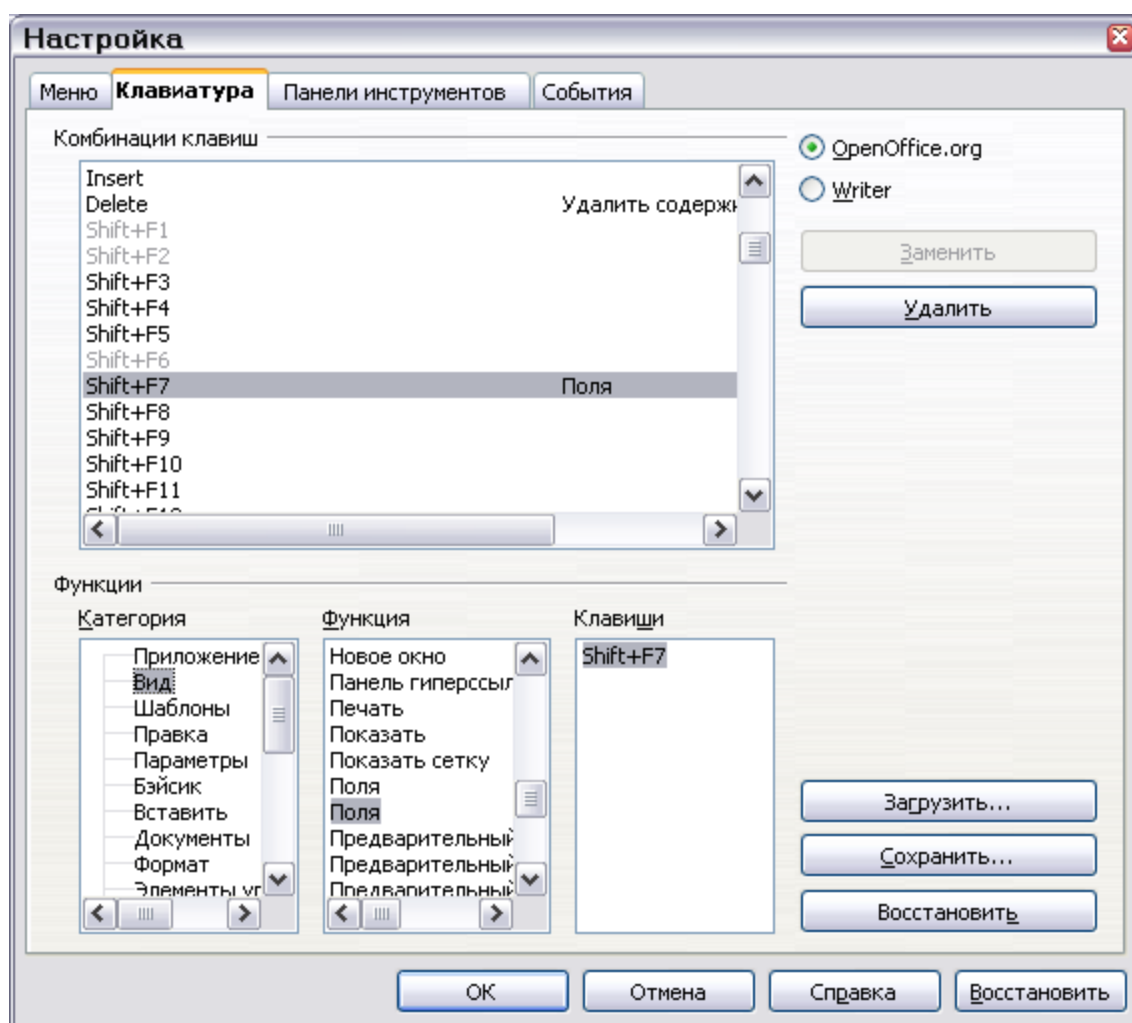


Рис. 232. Диалоговое окно *Настройка*

Сохранение изменений в файле

Изменения назначенных сочетаний клавиш (и другой конфигурации) могут быть сохранены в конфигурационном файле для использования в будущем, таким образом разрешая Вам создать и применять различные конфигурации, если возникает потребность. Для сохранения сочетаний клавиш в файл:

- 1) После создания ваших назначенных сочетаний клавиш, нажмите кнопку **Сохранить** справа внизу диалогового окна Настройка (Рис. 232).
- 2) В диалоговом окне Сохранить конфигурацию клавиатуры, выберите *Все файлы* из списка **Тип файла**.
- 3) Затем введите имя для файла конфигурации клавиатуры в поле **Имя файла** или выберите существующий файл из списка. Если необходимо, переместитесь чтобы найти файл из другого места.
- 4) Нажмите **Сохранить**. Появится диалоговое окно подтверждения, в том случае если Вы собираетесь перезаписать существующий файл, в противном случае не будет никакой ответной реакции и файл будет сохранен.

Загрузка сохраненной конфигурации клавиатуры

Для загрузки сохраненного файла конфигурации клавиатуры и замены Вашей существующей конфигурации, нажмите кнопку **Загрузить** справа внизу диалогового окна Настройка (Рис. 232), и затем выберите файл конфигурации в диалоговом окне Загрузить конфигурацию клавиатуры.

Восстановление сочетаний клавиш

Чтобы восстановить все комбинации клавиш в их значения по умолчанию, нажмите кнопку **Восстановить** справа внизу диалогового окна Настройка (Рис. 232). Используйте эту возможность осторожно, так как никакого диалогового окна подтверждения показано не будет; значения по умолчанию будут установлены без какого-либо уведомления или вопроса к пользователю.

Выполнение макроса

Вы можете также определить комбинацию клавиш, которая будет запускать макрос. Подобные комбинации клавиш определяются только пользователем; ни одна из них не встроена. Для получения дополнительной информации о макросах, см. Главу 17 (Первые шаги в работе с макросами).

Общие сочетания клавиш для OpenOffice.org

Сочетание клавиш	Результат
<i>Enter</i>	Активизирует фокусированную кнопку в диалоговом окне.
<i>Esc</i>	Завершает действие или закрывает диалоговое окно. Если в Справке OpenOffice.org: переход на один уровень вверх.
<i>Spacebar</i>	Переключение активного флажка в диалоговом окне.
<i>Arrow keys</i>	Смена активного элемента управления в в разделе диалогового окна.
<i>Tab</i>	Перемещение фокуса на следующий раздел или элемент управления диалогового окна.
<i>Shift + Tab</i>	Перемещение фокуса на предыдущий раздел или элемент управления диалогового окна.
<i>Alt+Down Arrow</i>	Открывает текущий выбранный элемент управления списка в диалоговом окне. Эти сочетания клавиш применимы не только к полям со списком но и к кнопкам значков со всплывающими меню. Открытый список можно закрыть, нажав клавишу <i>Esc</i> .
<i>Del</i>	Удаление выбранных элементов и их перенос в корзину.
<i>Shift+Del</i>	Удаление выбранных элементов без их помещения в корзину.
<i>Backspace</i>	Для открытой папки: переход на один уровень вверх (назад).
<i>Ctrl+Shift+Space</i>	Снятие прямого форматирования с выделенного текста или объектов (аналогично Формат > Форматирование по умолчанию).
<i>Ctrl + Tab</i>	В позиции в начале заголовка, вставка позиции табуляции.
<i>Enter (если выбран объект OLE)</i>	Активизация выбранного объекта OLE.
<i>Enter (если выбран рисованный или текстовый объект)</i>	Активизация режима ввода текста.
<i>Ctrl + O</i>	Открытие документа.
<i>Ctrl + S</i>	Сохранение текущего документа.
<i>Ctrl + N</i>	Создание нового документа.
<i>Shift+Ctrl+N</i>	Открытие диалогового окна Шаблоны и документы.
<i>Ctrl + P</i>	Печать документа.
<i>Ctrl + Q</i>	Завершение работы приложения.
<i>Ctrl + X</i>	Вырезать выделенные элементы.
<i>Ctrl + C</i>	Копировать выделенные элементы.
<i>Ctrl + V</i>	Вставка из буфера обмена.
<i>Ctrl + Shift + V</i>	Открытие диалогового окна Специальная вставка.
<i>Ctrl + A</i>	Выделить все.
<i>Ctrl + Z</i>	Отмена последнего действия.
<i>Ctrl + Y</i>	Возвращение последнего действия.

Сочетание клавиш	Результат
<i>Ctrl+F</i>	Открытие диалогового окна Найти и заменить.
<i>Ctrl+Shift+F</i>	Поиск последнего введенного условия поиска.
<i>Ctrl+Shift+J</i>	Осуществляет переключение между полноэкранным и нормальным режимом в Writer или Calc.
<i>Ctrl+Shift+R</i>	Обновление отображения документа.
<i>Shift+Ctrl+I</i>	Включает или выключает курсор в текстах только для чтения.
<i>Ctrl+I</i>	К выделенной области применяется атрибут Курсив. Если курсор находится в слове, это слово выделяется курсивом.
<i>Ctrl+B</i>	К выделенной области применяется атрибут Полужирный. Если курсор находится в слове, это слово выделяется полужирным шрифтом.
<i>Ctrl+U</i>	К выделенной области применяется атрибут Подчеркивание. Если курсор находится в слове, это слово подчеркивается.

Сочетания клавиш, использующие функциональные клавиши

Сочетание клавиш	Результат
<i>F1</i>	Запуск Справки OpenOffice.org. В Справке OpenOffice.org: переход на главную страницу справки.
<i>Shift + F1</i>	Активизирует Подробные всплывающие подсказки для указателя мыши, который превращается в вопросительный знак. Поместите указатель над элементом (командой, значком или элементом управления) для отображения подробных всплывающих подсказок.
<i>Shift+F2</i>	Показывает подробную всплывающую подсказку для элемента (команды, значка или элемента управления) выбранной в настоящее время с использованием клавиатуры.
<i>Ctrl+F4 или Alt+F4</i>	Закрывает текущий документ (закрывает OpenOffice.org, когда закрывается последний открытый документ).
<i>F6</i>	Устанавливает фокус в следующем подокне (например, представление документа/источника данных).
<i>Shift+F6</i>	Устанавливает фокус в предыдущем подокне.
<i>F10</i>	Активизирует первое меню (меню Файл).
<i>Shift+F10</i>	Открывает контекстное меню.
<i>Ctrl+F11</i>	Открывает каталог стилей.

Сочетания клавиш в Галерее

Сочетание клавиш	Результат
<i>Tab</i>	Перемещение между областями.
<i>Shift+Tab</i>	Перемещение между областями (в обратном порядке).

Сочетания клавиш в области Новой темы в Галерее

Сочетание клавиш	Результат
<i>Up arrow</i>	Перемещение выделения вверх.
<i>Down arrow</i>	Перемещение выделения вниз.
<i>Ctrl+Enter</i>	Открытие диалогового окна Свойства.
<i>Shift+F10</i>	Открытие контекстного меню.
<i>Ctrl+U</i>	Обновление выбранной темы.
<i>Ctrl+R</i>	Открытие диалогового окна Ввести заголовок.
<i>Ctrl+D</i>	Удаление выбранной темы.
<i>Insert</i>	Вставка новой темы.

Сочетания клавиш в области предварительного просмотра галереи

Сочетание клавиш	Результат
<i>Home</i>	Переход к первой записи.
<i>End</i>	Переход к последней записи.
<i>Left Arrow</i>	Выделение следующего элемента галереи слева.
<i>Right Arrow</i>	Выделение следующего элемента галереи справа.
<i>Up Arrow</i>	Выделение следующего элемента галереи сверху.
<i>Down Arrow</i>	Выделение следующего элемента галереи снизу.
<i>Page Up</i>	Переход на один экран вверх.
<i>Page Down</i>	Переход на один экран вниз.
<i>Ctrl+Shift+Insert</i>	Вставка выделенного объекта в текущий документ в качестве связанного объекта.
<i>Ctrl+I</i>	Вставка копии выделенного объекта в текущий документ.
<i>Ctrl+T</i>	Открытие диалогового окна Ввести заголовок.
<i>Ctrl+P</i>	Переключение между представлением темы и представлением объекта.
<i>Spacebar</i>	Переключение между представлением темы и представлением объекта.
<i>Enter</i>	Переключение между представлением темы и представлением объекта.
<i>Шаг назад</i>	Возвращение к основному представлению (только в представлении объекта).

Выделение строк и столбцов в таблице

Сочетание клавиш	Результат
<i>Spacebar</i>	Переключение выделенной строки, за исключением строк в режиме редактирования.
<i>Ctrl+Spacebar</i>	Переключение выделенной строки.
<i>Shift+Spacebar</i>	Выделение текущего столбца.

Сочетания клавиш для рисованных объектов

Сочетание клавиш	Результат
<i>Выбор панели инструментов с помощью клавиши F6. Выберите значок нужной панели инструментов с помощью стрелки вниз и стрелки вправо и нажмите Ctrl+Enter</i>	Вставка рисованного объекта.
<i>Выберите документ с помощью Ctrl+F6 и нажмите Tab</i>	Выбор рисованного объекта.
<i>Tab</i>	Выбор следующего рисованного объекта.
<i>Shift+Tab</i>	Выбор предыдущего рисованного объекта.
<i>Ctrl+Home</i>	Выбор первого рисованного объекта.
<i>Ctrl+End</i>	Выбор последнего рисованного объекта.
<i>Esc</i>	Завершение выделения рисованных объектов.
<i>Esc (в режиме выделения маркеров)</i>	Выход из режима выделения маркеров и возврат к режиму выделения объектов.
<i>Стрелки Вверх/Вниз/ Влево/Вправо</i>	Перемещение выбранной точки (функции привязки к сетке временно недоступны, однако конечные точки связаны друг с другом).
<i>Alt+ Стрелки Вверх/Вниз/ Влево/Вправо</i>	Перемещение выбранного рисованного объекта на один пиксел (в режиме выделения). Изменение размера рисованного объекта (в режиме выделения маркеров). Поворот рисованного объекта (в режиме вращения). Открытие диалогового окна свойств для рисованного объекта. Активизация режима выделения точек для выбранного рисованного объекта.
<i>Spacebar</i>	Выбор точки рисованного объекта (в режиме выделения точек) или отмена выделения.

Сочетание клавиш	Результат
	Выбранная точка будет мигать раз в секунду.
<i>Shift+Spacebar</i>	Выбор еще одной точки в режиме выделения точек.
<i>Ctrl+Tab</i>	Выбор следующей точки рисованного объекта (в режиме выделения точек). В режиме вращения можно выбрать центр вращения.
<i>Shift+Ctrl+Tab</i>	Выбор предыдущей точки рисованного объекта (в режиме выделения точек).
<i>Ctrl+Enter</i>	Помещает новый рисованный объект стандартного размера в центр текущего представления.
<i>Ctrl+Enter на выделенном значке</i>	Активизирует первый рисованный объект в документе.
<i>Esc</i>	Выход из режима выделения точек. Рисованный объект остается выделенным. Изменение точки рисованного объекта (режим редактирования точек).
<i>Любая текстовая или цифровая клавиша</i>	Если выбран рисованный объект, переключается в режим редактирования и помещает курсор в конец текста в рисованном объекте. Вставляется печатаемый символ.

Алфавитный указатель

А	Автозамена..... 94	Открыть..... 47
	Автозамена.....	Параметры..... 62, 254
	<i>Параметры</i> 81	Положение и размер..... 276
	Автоматическое сохранение..... 34	Сохранить как..... 47, 86
	Ассоциация файлов..... 44	Стили и форматирование..... 164, 251
		Стиль..... 255
		Стиль страницы..... 112
		Управление макросами..... 295
		Управление шаблонами..... 242, 259
Б	Безопасность..... 71	Шаблоны..... 240
	Библиотека Standard..... 294	Шаблоны и документы..... 238
	Быстрый запуск..... 24	Добавление изображений в Галерею..... 264
		Дополнение слова..... 95
В		З
	Ввод данных..... 195	Замена шрифтов..... 70
	Ввод формулы..... 223	Запуск OOo..... 20
	Верхний колонтитул..... 109	Запуск из командной строки..... 26
	Вид.....	Защита паролем..... 34
	<i>Разметка печати (Writer)</i> 85	Значки меню..... 66
	<i>Режим веб-страницы (Writer)</i> 85	
	Внешний вид..... 71	И
	Всплывающие подсказки..... 63	Изменение стилей..... 255
Г		Импорт шаблона..... 246
	Галерея..... 262	Использование сетки..... 148
	Гиперссылка.....	Использовать диалоги OpenOffice.org..... 64
	<i>Вставить</i> 280	Исправления, принять или отклонить..... 105
	<i>Правка</i> 281	
Д		К
	Демонстрация презентации..... 181	Клавиатурные команды..... 320
	Диалог..... 293	Клавиатурные команды.....
	Диалоговое окно.....	<i>Control+A</i> 125
	<i>Абзац</i> 93	<i>Control+F</i> 90
	<i>Выбор символа</i> 92	<i>Control+F3</i> 96
	<i>Галерея текстовых эффектов</i> 271	<i>Control+N</i> 46, 85, 119
	<i>Гиперссылка</i> 280	<i>Control+O</i> 30, 119
	<i>Загрузить стили</i> 260	<i>Control+PgDn</i> 122
	<i>Линия</i> 273	<i>Control+PgUp</i> 122
	<i>Макрос</i> 293	<i>Control+S</i> 119
	<i>Найти и заменить</i> 90	<i>Control+Shift+знак минуса</i> 101
	<i>Настройка</i> 53, 320	<i>Control+Space</i> 96
	<i>Область</i> 274	<i>Control+V</i> 89
		<i>Control+Z</i> 101

<i>Control</i> +знак минуса.....	101	О	Общие параметры.....	63
<i>Enter</i>	121		Открытие файлов.....	30
<i>F1</i>	12		Отмена изменений.....	101
<i>F11</i>	100, 145, 164, 251		Отслеживание исправлений.....	102
<i>F3</i>	95, 234			
<i>F4</i>	205	П	Панели инструментов.....	54
<i>F5</i>	120, 165		<i>Линия и заполнение</i>	142
<i>F9</i>	165		<i>Навигатор</i>	58
<i>Shift+Enter</i>	121		<i>Панель цветов</i>	145
<i>Shift+F8</i>	88		<i>Параметры</i>	147
<i>Shift+Tab</i>	121		<i>Презентация</i>	170
<i>Tab</i>	121		<i>Режим слайдов</i>	178
Контейнер библиотек.....	293		<i>Режим фона</i>	167
			<i>Рисунок</i>	142
Л			<i>Стандартная</i>	54, 142
Лицензирование.....	15		<i>Текстовые эффекты</i>	270, 272
Лицензия OpenOffice.org.....	15		<i>Форматирование</i>	54, 273
			<i>Форматирования</i>	97
М			<i>Функции рисования</i>	270
Макрос.....	292		Панель задач.....	162
Маркированный список.....	99		Панель слайдов.....	162
Мастер.....			Параметры Java.....	73
<i>Веб-мастер</i>	283		Параметры PDF.....	37
Мастер презентации.....	157		Параметры Загрузки/Сохранения.....	74
Мастер создания запроса.....	209		Параметры отображения.....	65
Межплатформенность.....	5		Параметры печати.....	67
Меню.....			Параметры проверки орфографии.....	80
<i>Вид</i>	52		Первичный ключ.....	192
<i>Вставить</i>	52		Перемещение шаблона.....	245
<i>Окно</i>	52		Перенос слов.....	100
<i>Правка</i>	52		Повторение изменений.....	101
<i>Сервис</i>	52		Подробные всплывающие подсказки.....	63
<i>Справка</i>	52		Поиск и замена.....	90
<i>Таблица</i>	52		Пользовательский интерфейс.....	
<i>Файл</i>	52		<i>Использовать системный шрифт</i>	66
<i>Формат</i>	52		<i>Масштаб</i>	66
Морфинг.....	152		<i>Размеры и стиль значков</i>	66
			Поля страницы (Writer).....	112
Н			Помощник.....	63
Настройка меню.....	53		Преимущества OpenOffice.org.....	5
Нижний колонтитул.....	109		Примечания (Writer).....	104
Нумерация страниц.....	110		Проверка орфографии.....	94
<i>Возобновление</i>	111			
Нумерованный список.....	99			

P

Работа с текстом.....	88
Рабочее пространство.....	162
Раздел.....	
<i>Макеты</i>	165
<i>Смена слайда</i>	165
<i>Фоны страниц</i>	164
<i>Эффекты</i>	165
Размещение Галереи.....	267
Редактирование источников данных.....	205
Редактирование шаблона.....	242
Редактор формул.....	222
Режим веб-страницы.....	280
Режим примечаний.....	164, 176
Режим рисования.....	164, 175
Режим слайдов.....	164, 178
Режим структуры.....	164, 175
Режим тезисов.....	164, 180
Режимы отображения (Writer).....	85
Рисование окружности.....	144
Рисование прямой линии.....	142
Рисование прямоугольника.....	143

C

Сведения о пользователе.....	62
Символы греческого алфавита.....	227
Скобки матриц.....	232
Создание HTML.....	280
Создание базы данных.....	184
Создание запросов.....	209
Создание нового документа.....	46, 85
Создание новых стилей.....	256
Создание папки для шаблонов.....	245
Создание производных.....	233
Создание шаблона.....	239
Сохранение документа.....	86
<i>В формате Microsoft Word</i>	86
Сохранение файлов.....	34
Сочетания клавиш.....	323
<i>Восстановление значений по умолчанию</i>	322
<i>Галерея</i>	324
<i>Загрузить из файла</i>	322
<i>Запуск макроса</i>	322

<i>Назначение</i>	320
<i>Общие для OpenOffice.org</i>	323
<i>Сохранение в файл</i>	322
<i>Таблица</i>	326
<i>Функциональные клавиши</i>	324
Специальные настройки.....	72
Специальные символы.....	92, 95
Список Стилей.....	253
Сравнить документы.....	102
Стили абзаца.....	250
Стили врезок.....	250
Стили графики.....	250
Стили презентации.....	250
Стили символа.....	250
Стили списка.....	250
Стили страницы.....	250
Стили ячейки.....	250
Строка состояния.....	150

T

Текстовые эффекты.....	270
------------------------	-----

У

Удаление изображений из Галереи.....	264
Удаление папки для шаблонов.....	245
Удаление стилей.....	257
Удаление шаблона.....	246
Управление шаблонами.....	245
Установка словарей.....	78

Ф

Формат OpenDocument.....	9
Форматирование.....	
<i>Текста</i>	97
Форматирование страниц.....	106
Форматы файлов.....	31
Функциональные клавиши.....	324

Ц

Цифровая подпись.....	9, 49
-----------------------	-------

Ч

Что такое Calc.....	116
Что такое Draw.....	138

Что такое Impress.....	156	I	Impress.....	3, 156
Что такое Writer.....	84			
Ш		К	Keyboard shortcuts.....	
Шаблон.....	238		Рисованных объектов.....	326
Шаблоны (Writer).....	85	L	Linux.....	
Шрифт меню.....	52		GNOME.....	21
Э			KDE.....	22
Экспорт в.....		M	Mac OS X.....	23
<i>BibTeX</i>	37		Math.....	5, 222
<i>Flash</i>	37		MathML.....	33
<i>LaTeX</i>	37		Microsoft Office.....	31
Экспорт файлов.....	37	O	OASIS.....	6, 9
Экспорт шаблона.....	246		OOo Basic.....	11, 292
Элементы управления форм.....	10		Open source.....	15
Я			Open Source Initiative (OSI).....	15
Языковые параметры.....	78		OpenDocument.....	6
В		P	PDF.....	37
Base.....	4, 184	S	StarMath.....	33
BASIC.....	292	W	Windows.....	20
Basic IDE.....	298		Writer.....	3, 84
С				
Calc.....	3, 116			
D				
Draw.....	4, 138			
Н				
HSQLDB.....	9			